

MAICOL SALAZAR

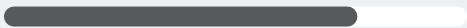
DESARROLLADOR WEB

CONTACTO

- +57 320 441 4005
- Colombia
- LinkedIn:**<https://www.linkedin.com/in/maicol-salazar-7040b4299/>
- stivsal12@gmail.com

HABILIDADES

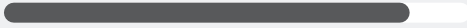
Software de Diseño Gráfico



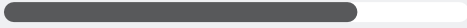
Maquetado y prototipado web



Tecnologías Front-end



Tecnologías Backend



EDUCACIÓN

Profesional en Diseño Gráfico

Universidad Jorge Tadeo Lozano
2019-2022

Desarrollador Web Full-Stack

Academlo
2023-2024

LENGUAJES

- Inglés - A2
- Español - Nativo

RESUMEN

Soy Diseñador gráfico y desarrollador web con experiencia en tecnologías Front-end, incluyendo HTML/CSS, JavaScript y React. Estoy familiarizado con sistemas de control de versiones como GitHub y poseo sólidos conocimientos en herramientas de prototipado y diseño web, como Figma y Penpot.

EXPERIENCIA

POKEDEX

Website de Pokemones • Feb 2024

<https://pokeeddex.netlify.app>

- Consumo de una Api de pokemones con axios, inicio de sesion con nombre de usuario
- Desarrollo de la página utilizando React, JavaScript y CSS.
- Para habilitar el enrutamiento entre las diversas secciones del sitio, se utilizó HashRouter.

Rick and Morty

Website • Feb 2024

<https://rickandmorty33.netlify.app>

- Se crea toda la lógica, incluyendo la determinación del estado (Alive, Dead o Unknown) y la asignación del color correspondiente.
- Implementación de consumo de API utilizando Axios junto con el uso de Hooks en React, como useState, useEffect y useRef.
- Se empleó programación asíncronica mediante los métodos ``then``, ``catch`` y ``finally`` para efectuar solicitudes al servidor (API), permitiendo así el manejo adecuado de errores y respuestas.

Ecommerce

Comercio electrónico • Feb 2024

<https://tourmaline-fudge-f10320.netlify.app>

- Para mejorar la accesibilidad a los datos, se empleó la etiqueta ``Provider`` para gestionar los estados globales de la aplicación.
- Para habilitar el enrutamiento entre las diversas secciones del sitio, se utilizó HashRouter.
- Los estados globales se implementaron utilizando Redux Toolkit