### ЛАБ 1, 2, 3 AndroidStudio

#### Кужельников Синица

activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout</pre>
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
    android:layout height="match parent"
    android:background="@drawable/fon"
    tools:context=".MainActivity">
    <LinearLayout</pre>
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:orientation="vertical"
        android:gravity="center"
        app:layout constraintTop toTopOf="parent"
        app:layout constraintBottom toBottomOf="parent"
        app:layout constraintStart toStartOf="parent"
        app:layout constraintEnd toEndOf="parent">
        <TextView
            android:id="@+id/welcomeText"
            android:layout width="wrap content"
            android:layout height="wrap content"
            android:text="@string/welcome message"
            android:textSize="28sp"
            android:textColor="@color/color blue"
            android:background="@color/color yellow"
            android:paddingHorizontal="24dp"
            android:paddingVertical="16dp"
            android:textStyle="bold"
            android:gravity="center"/>
        <EditText
            android:id="@+id/nameInput"
            android:layout width="300dp"
            android:layout_height="wrap_content"
            android:layout marginTop="24dp"
```

```
android:hint="@string/enter_name_hint"
    android:textSize="18sp"
    android:gravity="center"
    android:textAlignment="center"
    android:inputType="textPersonName"
    android:padding="16dp"
    android:minHeight="48dp"/>

    <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton
        android:id="@+id/btn_start"
        style="@style/btn_style1"
        android:text="@string/start_button"
        android:layout_marginTop="24dp"/>

    </LinearLayout>

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

#### Colors.xml

### Strings.xml

### Styles.xml

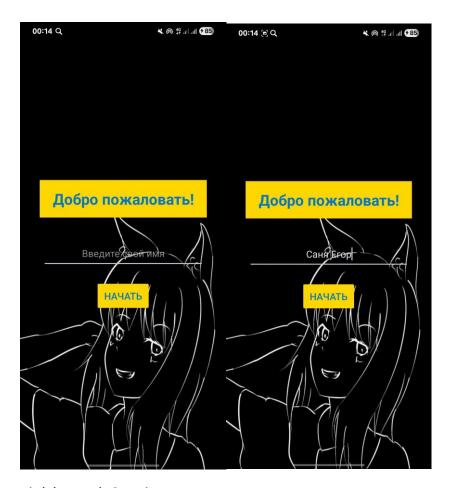
```
<resources>
     <style name="btn_style1"</pre>
```

# MainAktivity.kt

```
package com.example.myapplication
import android.content.Intent
import android.os.Bundle
import androidx.activity.enableEdgeToEdge
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import androidx.core.view.ViewCompat
import androidx.core.view.WindowInsetsCompat
import android.widget.Button
import android.widget.EditText
class MainActivity : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity main)
ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.nameInpu
t)) { v, insets ->
            val systemBars =
insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top,
systemBars.right, systemBars.bottom)
            insets
        }
        val startButton = findViewById<Button>(R.id.btn_start)
```

```
val nameInput = findViewById<EditText>(R.id.nameInput)

startButton.setOnClickListener {
    val intent = Intent(this, MainActivity2::class.java)
    intent.putExtra("USER_NAME", nameInput.text.toString())
    intent.putExtra("RANDOM_NUMBER", (1..100).random())
    startActivity(intent)
}
}
```



### aktivity\_main2.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"</pre>
```

```
android:gravity="center"
   android:padding="16dp"
   tools:context=".MainActivity2">
   <TextView
        android:id="@+id/greetingText"
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap_content"
        android:textSize="24sp"
        android:textColor="@color/color blue"
        android:textStyle="bold"/>
   <TextView
        android:id="@+id/randomNumberText"
        android:layout_width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout marginTop="16dp"
        android:textSize="18sp"/>
</LinearLayout>
```

# MainAktivity2.kt

```
package com.example.myapplication

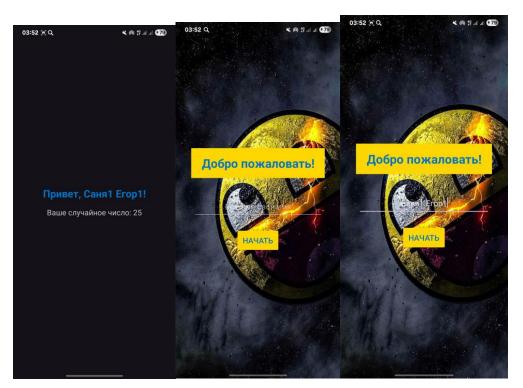
import android.os.Bundle
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
import android.widget.TextView

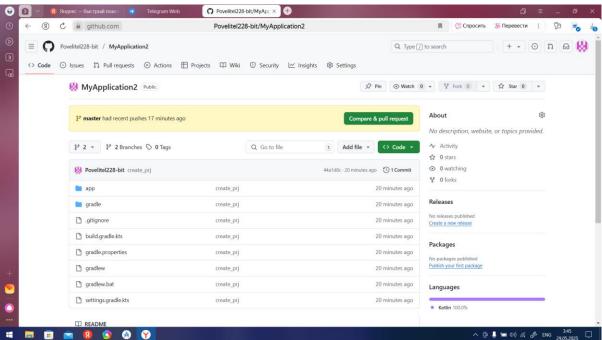
class MainActivity2 : AppCompatActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main2)

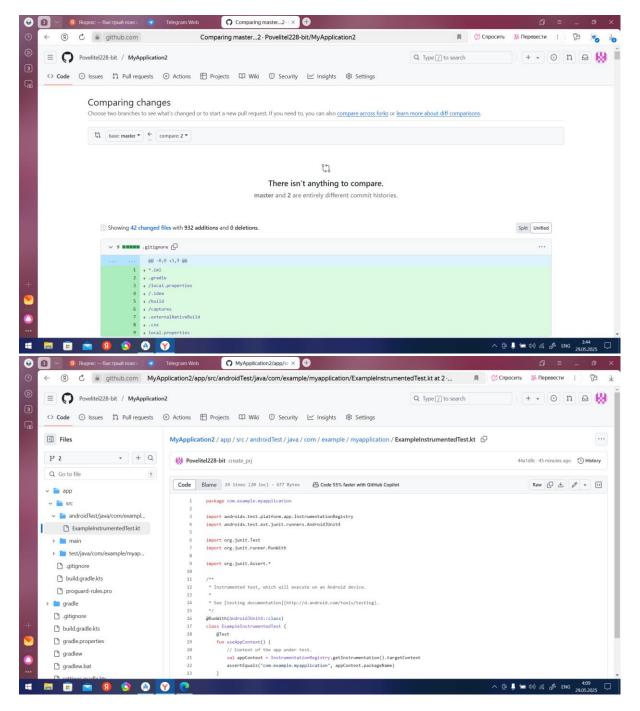
    val greetingText = findViewById<TextView>(R.id.greetingText)
    val randomNumberText =
findViewById<TextView>(R.id.randomNumberText)

    val userName = intent.getStringExtra("USER_NAME") ?: "Гость"
    val randomNumber = intent.getIntExtra("RANDOM_NUMBER", 0)
    greetingText.text = getString(R.string.greeting_message,
```

```
userName)
randomNumberText.text = "Ваше случайное число:
$randomNumber"
}
```







Задание 2: Преимущества ViewBinding:

- 1. Безопасность типов нет риска привести view к неправильному типу
- 2. Null-безопасность binding гарантирует, что view существует
- 3. Прямой доступ не нужно вызывать findViewById для каждого элемента
- 4. Лучшая производительность компилятор генерирует код, который работает быстрее
- 5. Удобство рефакторинга переименование view в XML автоматически обновляет код