

Пример выполнения программы:

1. Сгенерированная матрица 10x20 (значения случайные):

Исходная матрица 10x20:

| | | | | | | | | | | | |
|----|-----|----|----|----|----|-----|----|-----|----|----|---|
| | -4 | 8 | -9 | 13 | 3 | 20 | 15 | -23 | 4 | 11 | - |
| 2 | 6 | -8 | 5 | 8 | 7 | -12 | 10 | -4 | 3 | | |
| | 7 | -7 | 1 | 2 | -1 | 12 | 9 | 14 | 5 | -5 | - |
| 8 | 11 | 4 | -3 | 19 | -9 | -2 | 15 | 7 | -6 | | |
| | 9 | 12 | 3 | 6 | -5 | 10 | -7 | 1 | 11 | 8 | - |
| 4 | -3 | -7 | 17 | 2 | 14 | 8 | 4 | -1 | -5 | | |
| | -12 | 6 | -1 | 4 | -7 | 8 | -2 | 10 | 9 | 15 | |
| 2 | 7 | -5 | 10 | 6 | -8 | 12 | -2 | 9 | 11 | | |
| | 8 | -9 | 2 | 15 | 10 | 4 | -3 | 7 | -1 | 2 | |
| 5 | -7 | -6 | 11 | 14 | -5 | 8 | 9 | -8 | 10 | | |
| | 4 | 6 | 5 | 8 | -2 | -4 | 9 | 13 | 3 | -9 | |
| 10 | -8 | 15 | 4 | -7 | -6 | -1 | 8 | -4 | -3 | | |
| | -3 | -8 | 10 | -7 | 11 | -6 | 5 | 9 | 4 | -1 | - |
| 5 | -2 | 12 | -8 | 2 | 6 | 10 | 4 | 1 | 7 | | |
| | 2 | -9 | 6 | 8 | 13 | 10 | -3 | 5 | -1 | 7 | - |
| 2 | 9 | -7 | 11 | 14 | 3 | 12 | 8 | -5 | -4 | | |
| | 9 | 5 | -4 | -7 | 8 | 6 | -9 | -2 | 4 | 6 | |
| 3 | 7 | 9 | -8 | 2 | 6 | 5 | -7 | 8 | -6 | | |
| | 1 | -3 | -6 | 5 | 10 | -7 | 9 | 12 | -4 | 8 | - |
| 1 | 3 | 7 | 6 | 5 | -2 | 9 | 14 | -3 | 4 | | |

2. Найденная подматрица 3x3 с максимальной суммой элементов:

Подматрица 3x3 с максимальной суммой элементов (140):

| | | |
|----|----|----|
| 10 | -7 | 1 |
| 15 | 2 | 7 |
| 4 | -3 | 19 |