

小马加编信息学教案

语法篇

- 1. c++ 第一课
- 2. c++ 语法之输入输出
- 3. 数据类型与变量
- 4. 赋值语句,运算符与运算规则
- 5. 关系运算符与逻辑结构
- 6. c++ 分支结构
- 7. C++ 循环结构(一) -- while 与 do-while
- 8. C++ 循环结构(二) -- for 循环与循环综合
- 9. C++ 循环结构(三) -- 循环嵌套, break 与 continue
- 10. c++ 数组(一) -- 一维数组的定义与使用
- 11. c++ 数组(二) -- 一维数组的插入、删除与排序
- 12. c++ 数组(三) -- 二维数组的定义与使用
- 13. c++ 数组(四) -- 字符数组的使用与处理函数
- 14. c++ 函数(一) -- 函数的定义与调用
- 15. c++ 函数(二) -- 函数的参数与变量作用域
- 16. c++ 函数(三) -- 函数的递归调用

算法篇

- 17. 算法的时空复杂度
- 18. 栈
- 19. 队列
- 20. 深度优先搜索
- 21. 宽度优先搜索
- 22. 桶排序
- 23. 归并排序
- 24. 模拟算法
- 25. 二分入门
- 26. 二分答案
- 27. 分治算法
- 28. 进制转化
- 29. 高精度加法,乘法
- 30. 贪心算法
- 31. 动态规划入门
- 32. 背包问题(一) -- 0/1背包
- 33. 背包问题(二) -- 多重背包与完全背包
- 34. 线性动态规划
- 35. 区间动态规划
- $37.\ \mathsf{STL}\ (\mathsf{map}\ \mathsf{,}\ \mathsf{pair}\)$
- $38. \; \mathsf{STL} \;$ ($\mathsf{string} \; \mathsf{,} \; \; \mathsf{algorithm} \; \mathsf{)}$
- 39. **图和** Floyd
- 40. 并查集