

- [Hochladen von Dateien in eine Sharepoint-Bibliothek-in-Canvas-Apps](#)
- [Referenz](#)
- [Teil 1 - eine Datei hochladen](#)
- [Teil 2 - mehrere Dateien hochladen](#)
- [Teil 3 - Metadaten bearbeiten](#)

Hochladen von Dateien in eine Sharepoint-Bibliothek-in-Canvas-Apps

Dieses Videos beschreiben wie man Dateien in einer Sharepoint Bibliothek von einer Canvas App innerhalb der Standard Lizenz hochladen kann.

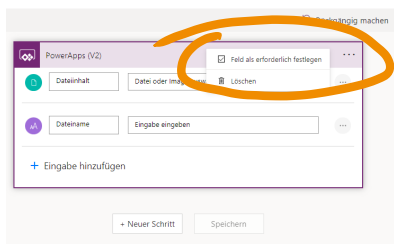
Referenz

basierend auf dem Blog Post von Matthew Devaney (Prädikat besonders empfehlenswert)

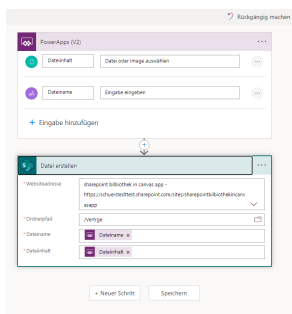
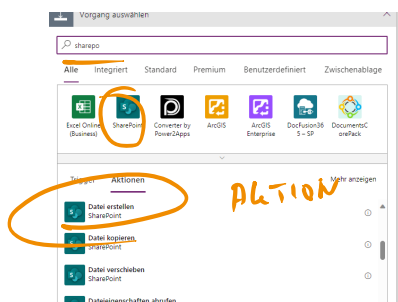
<https://www.matthewdevaney.com/power-apps-easiest-way-to-upload-files-to-a-sharepoint-document-library/>

Teil 1 - eine Datei hochladen

1. Sharepoint vorbereiten
Bibliothek und eine Liste
2. Power Automate Flow zum Hochladen erstellen

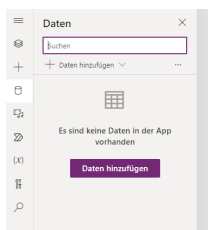


← klicken und optional muss da stehen



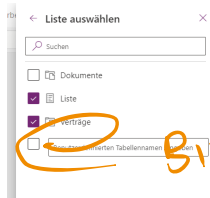
FERTIGER FLOW

3. Power Apps Canvas App konfigurieren

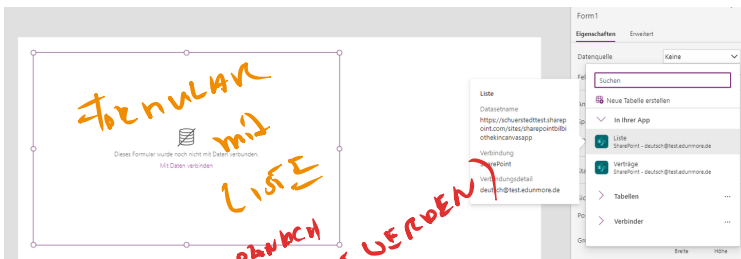


SHAREPOINT ALS DATENQUELLE KONFIGURIEREN

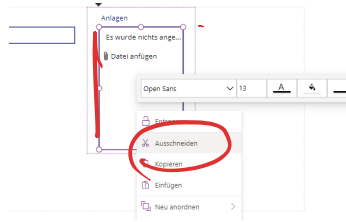
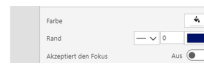
↳



LISTE EINWAHL



CLANN - GELÖSEN



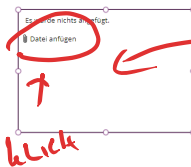
FORMULAR LÖSCHEN

ATTACHMENT CONTROL

AUF CANVAS VERSCHIEBEN

FEHLEN SENDEN

Items: Blank()
DisplayMode: DisplayMode.Edit
MaxAttachments: 1



DRAG + DROP

BUTTON RUN HOCHLADEN



```
UploadFileToDocumentLibrary.Run(
{
  contentBytes: First(attach_Contract_AttachFile.Attachments).Value,
  name: First(attach_Contract_AttachFile.Attachments).Name
});
```

FILE

```
'PowerAppV2->Dateierstellen'.Run(
{
  contentBytes: First(Anlagen.Attachments).Value;
  name: ""
});
First(Anlagen.Attachments).Name
```

ATTACHMENTS []
→
- DATEI INHALT
- DATEI NAME
ANLAGEN

Teil 2 - mehrere Dateien hochladen

Power Automate

Text formatieren | Formattierung entfernen | Bearbeitungsliste reduzieren

Anlagen_1.Attachments | Datentyp: Tabelle

Name	Value
universal-ui-8t8escaldrwib	appres/blobmanager/6c772db2b...
dev_qps (1)escaldrwib	appres/blobmanager/6c772db2b...
New Threat Model (1)im7	appres/blobmanager/6c772db2b...

Schleife

1 Anhang

3x

```

ForAll(
    Anlagen_1.Attachments As anhang;
    'PowerAppV2->Datei erstellen'.Run(
        {
            contentBytes: anhang.Value;
            name: ""
        };
        anhang.Name
    )
)

```

Anhang

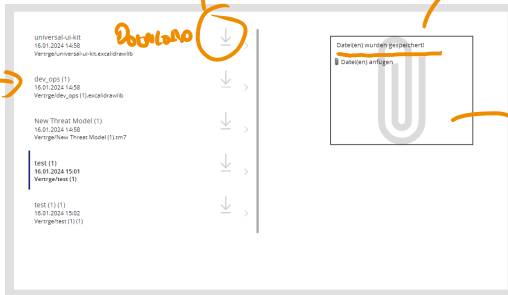
Zusammenfassung

Int:

UpdateContext({txtAnlagenLog: "Keine Dateien angefügt!"})

GALLERY

Download



Hochladen PER EVENT

```

OnAddFile = fx: ForAll(
    Anlagen_2.Attachments As anhang; // Schleife über alle Anlagen
    'PowerAppV2->Datei erstellen'.Run( // pro Durchlauf wird ein Anhang (Attachments) in der Variable anhang gespeichert
        { // Aufruf des Flows
            contentBytes: anhang.Value; // File Parameter braucht contentBytes und name
            name: "" // der Dateiname - aus den Attachments
        }; // den ignorieren wir hier und geben den Namen als gesonderten Parameter an
        anhang.Name // der Dateiname aus den Attachments
    )
);
UpdateContext({txtAnlagenLog: "Datei(en) wurden gespeichert!"}); // Text nach Anzeige eines Hochladens
Reset(Anlagen_2); // alle Anhänge auf dem Kontrollelement entfernen
Refresh(Verträge); // Gallery neu anzeigen
dev_o true // Rückbewert des Events - wird n.E. aber nicht ausgewertet
16.07.24

```

Teil 3 - Metadaten bearbeiten