4. Programowanie asynchroniczne

**125 NCI Ambroziak Paweł**

# Sprawozdanie

Celem ćwiczenia było stworzenie programu, który byłby Asynchroniczny.

Programowanie asynchroniczne ma na celu polepszenie interakcji aplikacji z użytkownikiem. Przenosząc długotrwałe operacje na inny wątek, zapewniamy, że interfejs naszej aplikacji nie zostanie zamrożony.

Program po wciśnięciu klawisza oczekuje 2 sekundy w czasie którym normalnie nie można byłoby nic zrobić, nawet poruszać oknem aplikacji, dzięki asynchroniczności jest to możliwe

Repozytorium: https://github.com/PowerAmbroz/Asynchronicznosc.git