

# C 语言程序词法分析（C++实现）实验报告

姓名：熊宇

班级：2018211302

学号：2018210074

指导教师：李文生

## 目录

实验题目及要求 .....	2
实验设备 .....	3
程序设计说明 .....	4
实验流程图 .....	5
实验输入（测试程序） .....	6
实验程序 .....	7
实验运行结果及分析说明 .....	16
心得体会 .....	19
LEX 源程序.....	20

## 一、实验题目及要求

1. 设计一个 C 语言词法分析程序；
2. 可以识别出用 C 语言编写的源程序中的每个单词符号，并以记号的形式输出每个单词符号；
3. 可以识别并跳过源程序中的注释；
4. 可以统计源程序中的语句行数、各类单词个数、以及字符总数，并输出统计结果；
5. 检查源程序中存在的词法错误，并报告错误所在的位置；
6. 对源程序中出现的错误进行适当的恢复，使词法分析可以继续进行，对源程序进行一次扫描，即可检查并报告源程序中存在的所有词法错误。

## 二、实验设备

Windows 10 设备机, Visual Studio Code 编程环境, FLEX。

### 三、程序设计说明

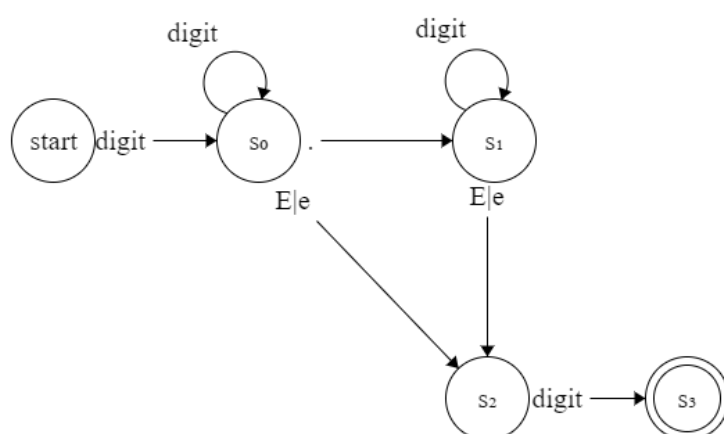
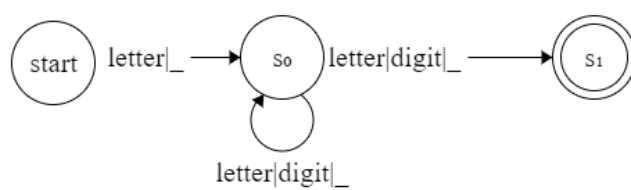
1. 词法分析程序的作用：
  - ①扫描源程序字符流；
  - ②按照源语言的词法规则识别出各类单词符号；
  - ③产生用于语法分析的记号序列；
  - ④词法检查；
  - ⑤创建符号表：将识别出来的标识符插入符号表中；
  - ⑥跳过源程序中的注释和空白，把错误信息和源程序联系起来；
2. 源程序分解单词归类：
  - ①关键字；
  - ②变量名；
  - ③数字常量；
  - ④分界符和运算符；
3. 实验思路

根据有限自动机的概念，将整个源代码分解的规则转化为一个一个状态，用 switch 或 if/else 将状态之间的转移描述出来即可。这里省略了将常量以及变量名插入到符号表返回指针的那一步。

伪代码描述：

```
初始化 状态=0
switch(状态):
{
    case 0:
        接收源码
        if(符合1 规则)
            处理, 状态=1
        else if(符合2 规则)
            处理, 状态=2
        else
            ...
    case 1:
    case 2:
    case ...
}
```

#### 四、实验流程图



## 五、实验输入（测试程序）

```
/*
    Version:1.0
    User:Septer
    Last Updated Time:2020/10/06 16:42
    Todo:Test
*/

#define relax 10

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main()
{
    int m,flag,i;
    scanf("%d", &m);
    flag = 1;
    for(i = 2;i <= sqrt(m);i++)
    {
        if(m%i == 0)
        {
            flag = 0;
            break;
        }
    }
    if(flag)
    {
        //Now have a output.
        printf("%d is primers.\n", m);
    }
    else
    {
        //Now have a output.
        printf("%d is not primers.\n", m);
    }
    return 0;
}
```

## 六、实验程序

```
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <cmath>
#include <cstring>
#include <vector>
#include <map>

using namespace std;

int NumOfKey = 11; //内置关键字数目
char *KeyWord[] = {
    "for",
    "while",
    "do",
    "continue",
    "if",
    "else",
    "char",
    "int",
    "double",
    "float",
    "return"}; //内置关键字数组

char *FName = "F:\\Compile\\WordAnalysis\\test.txt";
char Buffer[1026]; //存储一行
char Output[200]; //存储输出
int NumOfLetter = 0; //字符数目
int NumOfKeyWord = 0; //关键字数目
int NumOfVariable = 0; //变量名数目
int NumOfNumber = 0; //数字常量数目
int NumOfOperator = 0; //分界符和操作符数目

//位置回退
void GoBack(char *&s)
{
    s--;
}

//获取下一个字符
char GetAnother(char *&s)
{
    return *s++;
}
```

```

//判断是否是数字
bool IsNum(char s)
{
    if ((s >= '0') && (s <= '9'))
        return true;
    else
        return false;
}

//判断是否为字母
bool IsLetter(char s)
{
    if ((s >= 'a') && (s <= 'z'))
        return true;
    else
    {
        if ((s >= 'A') && (s <= 'Z'))
            return true;
        else
            return false;
    }
}

//判断是否为关键字，如果是返回下标；否则返回0
int IsKey(char *s)
{
    for (int i = 0; i < NumOfKey; i++)
    {
        if (strcmp(s, KeyWord[i]) == 0)
        {
            return i + 1;
            break;
        }
    }
    return 0;
}

//打印结果
void PrintRes(int lineNum, char *in, char *belong)
{
    cout << lineNum << " <" << in << ", " << belong << ">" << endl;
}

//一行一行处理
void Work(char *s, int lineNum)
{
    int state = 0; //状态初始化
    char ch = ' ';
    int pos = 0; //标记位置

```



```

while (ch != '\0')
{
    switch (state)
    {
        case 0:
        {
            ch = GetAnother(s);
            switch (ch)
            {
                //空格不处理
                case ' ':
                    pos = 0;
                    break;

                //以下为分解符
                case '[':
                case ']':
                case '(':
                case ')':
                case '{':
                case '}':
                {
                    char temp[2];
                    temp[0] = ch;
                    PrintRes(LineNum, temp, "-");
                    pos = 0;
                    NumOfOperator++;
                    break;
                }

                //除号
                case '\':
                {
                    state = 0;
                    while (((ch = GetAnother(s)) != '\') && (ch != '\0'))
                    {
                        Output[pos++] = ch;
                    }
                    if (ch == '\0')
                    {
                        //error
                        //PrintRes("Error", Output);
                    }
                    Output[pos] = '\0'; //加\0 生成完整字符串
                    PrintRes(LineNum, "string", Output);
                    //输出后重新置 pos 为 0
                    pos = 0;
                    NumOfOperator++;
                    break;
                }
            }
        }
    }
}

```

```

}

case '":
{
    state = 0;
    while (((ch = GetAnother(s)) != '"') && (ch != '\0'))
    {
        Output[pos++] = ch;
    }
    if (ch == '\0')
    {
        //error
        PrintRes(LineNum, "Error", Output);
    }
    else
    {
        Output[pos] = '\0';
        PrintRes(LineNum, "string", Output);
        pos = 0;
        NumOfOperator++;
    }
    break;
}

//加号
case '+':
{
    state = 0;
    ch = GetAnother(s);
    NumOfOperator++;
    switch (ch)
    {
    //++
    case '+':
        PrintRes(LineNum, "++", "-");
        pos = 0;
        break;
    //+=
    case '=':
        PrintRes(LineNum, "+=", "-");
        pos = 0;
        break;
    default:
        GoBack(s);
        PrintRes(LineNum, "+", "-");
        pos = 0;
        break;
    }
}
}

```

```

//-号
case '-':
{
    state = 0;
    ch = GetAnother(s);
    NumOfOperator++;
    switch (ch)
    {
        //--
        case '-':
            PrintRes(LineNum, "--", "-");
            pos = 0;
            break;

        //-=
        case '=':
            PrintRes(LineNum, "-=", "-");
            pos = 0;
            break;

        default:
            GoBack(s);
            PrintRes(LineNum, "-", "-");
            pos = 0;
            break;
    }
    break;
}

//=号
case '=':
{
    state = 0;
    ch = GetAnother(s);
    NumOfOperator++;
    switch (ch)
    {
        //==
        case '=':
            PrintRes(LineNum, "==", "-");
            pos = 0;
            break;
        default:
            GoBack(s);
            PrintRes(LineNum, "=", "-");
            pos = 0;
            break;
    }
}

```

```

        break;
    }

    default:
    {
        if (IsNum(ch))
        {
            Output[pos++] = ch;
            NumOfNumber++;
            state = 2;
        }
        else
        {
            if (IsLetter(ch) || ch == '_')
            {
                Output[pos++] = ch;
                NumOfLetter++;
                state = 1;
            }
        }
        break;
    }
}
break;
}
case 1:
{
    while (true)
    {
        ch = GetAnother(s);
        if (IsLetter(ch) || IsNum(ch) || ch == '_')
        {
            Output[pos++] = ch;
        }
        else
        {
            Output[pos] = '\0';
            int flag = IsKey(Output);
            //判断是否为关键字
            if (flag == 0)
            {
                PrintRes(LineNum, "Variable", Output);
                NumOfVariable++;
            }
            else
            {
                PrintRes(LineNum, "KeyWord", Output);
                NumOfKeyWord++;
            }
        }
    }
}

```

```

        //回归初始
        GoBack(s);
        pos = 0;
        state = 0;
        break;
    }
}
break;
}

case 2:
{
    while (true)
    {
        ch = GetAnother(s);

        if (IsNum(ch))
        {
            Output[pos++] = ch;
        }
        else
        {
            if (ch == '.')
            {
                Output[pos++] = ch;
                state = 3; //进入小数模式
                break;
            }
            else
            {
                if (ch == 'E' || ch == 'e')
                {
                    Output[pos++] = ch;
                    state = 4; //进入科学计数法模式
                    break;
                }
                else
                {
                    Output[pos] = '\0'; //补\0 生成完整字符串
                    PrintRes(LineNum, "Number", Output);
                    GoBack(s);
                    pos = 0;
                    state = 0;
                    break;
                }
            }
        }
    }
}
break;

```

```

}

case 3:
{
    while (true)
    {
        ch = GetAnother(s);
        if (IsNum(ch))
        {
            Output[pos++] = ch;
        }
        else
        {
            if (ch == 'E' || ch == 'e')
            {
                Output[pos++] = ch;
                state = 4; //进入科学计数法模式
            }
            else
            {
                Output[pos] = '\0'; //补\0 生成完整字符串
                PrintRes(LineNum, "Number", Output);
                pos = 0;
                state = 0;
                break;
            }
        }
    }
    break;
}

case 4:
{
    while (true)
    {
        ch = GetAnother(s);
        if (IsNum(ch))
        {
            Output[pos++] = ch;
        }
        else
        {
            Output[pos] = '\0';
            PrintRes(lineNum, "Number", Output);
            GoBack(s);
            pos = 0;
            state = 0;
            break;
        }
    }
}

```

```

        }
        break;
    }

    default:
        PrintRes(LineNum, "Error", Output);
        break;
    }
}

int main()
{
    FILE *file = fopen(FName, "r");

    int LineNum = 0;

    while (NULL != fgets(Buffer, 1024, file))
    {
        LineNum++;
        Work(Buffer, LineNum);
    }
    cout << endl;
    cout << "行数: " << LineNum << endl;
    cout << "字符数目: " << NumOfLetter << endl;
    cout << "关键字数目: " << NumOfKeyWord << endl;
    cout << "变量名数目" << NumOfVariable << endl;
    cout << "数字常量数目: " << NumOfNumber << endl;
    cout << "分界符和操作符数目: " << NumOfOperator << endl;
    system("pause");
    return 0;
}

```

## 七、实验运行结果及分析说明

```
2 <Variable, Version>
2 <Number, 1.0>
3 <Variable, User>
3 <Variable, Septer>
4 <Variable, Last>
4 <Variable, Updated>
4 <Variable, Time>
4 <Number, 2020>
4 <Number, 10>
4 <Number, 06>
4 <Number, 16>
4 <Number, 42>
5 <Variable, Todo>
5 <Variable, Test>
8 <Variable, define>
8 <Variable, relax>
8 <Number, 10>
10 <Variable, include>
10 <Variable, stdio>
10 <Variable, h>
11 <Variable, include>
11 <Variable, math>
11 <Variable, h>
13 <KeyWord, int>
13 <Variable, main>
13 <(<, ->
13 <), ->
14 <{, ->
15 <KeyWord, int>
15 <Variable, m>
15 <Variable, flag>
15 <Variable, i>
16 <Variable, scanf>
16 <(<, ->
16 <string, %d>
16 <Variable, m>
16 <), ->
17 <Variable, flag>
17 <=, ->
17 <Number, 1>
18 <KeyWord, for>
18 <(<, ->
18 <Variable, i>
18 <=, ->
18 <Number, 2>
18 <Variable, i>
18 <=, ->
```



```

18 <Variable, sqrt>
18 <(, ->
18 <Variable, m>
18 <), ->
18 <Variable, i>
18 <++, ->
18 <-, ->
18 <), ->
19 <{, ->
20 <KeyWord, if>
20 <(, ->
20 <Variable, m>
20 <Variable, i>
20 <==, ->
20 <Number, 0>
20 <), ->
21 <{, ->
22 <Variable, flag>
22 <=, ->
22 <Number, 0>
23 <Variable, break>
24 <}, ->
25 <}, ->
26 <KeyWord, if>
26 <(, ->
26 <Variable, flag>
26 <), ->
27 <{, ->
28 <Variable, Now>
28 <Variable, have>
28 <Variable, a>
28 <Variable, output>
29 <Variable, printf>
29 <(, ->
29 <string, %d is primers.\n>
29 <Variable, m>
29 <), ->
30 <}, ->
31 <KeyWord, else>
32 <{, ->
33 <Variable, Now>
33 <Variable, have>
33 <Variable, a>
33 <Variable, output>
34 <Variable, printf>
34 <(, ->
34 <string, %d is not primers.\n>
34 <Variable, m>
34 <), ->

```

```
35 <}, ->
36 <KeyWord, return>
36 <Number, 0>
37 <}, ->

行数: 37
字符数目: 52
关键字数目: 7
变量名数目: 45
数字常量数目: 12
分界符和操作符数目: 36
Press any key to continue . . .
```

分析说明: 该 C 语言词法分析程序

- ①可以识别出用 C 语言编写的源程序中的每个单词符号, 并以记号的形式输出每个单词符号;
- ②可以识别并跳过源程序中的注释;
- ③可以统计源程序中的语句行数、各类单词个数、以及字符总数, 并输出统计结果;
- ④检查源程序中存在的词法错误, 并报告错误所在的位置;
- ⑤对源程序中出现的错误进行适当的恢复, 使词法分析可以继续进行, 对源程序进行一次扫描, 即可检查并报告源程序中存在的所有词法错误。

## 八、心得体会

经过这次词法分析程序的编写，我认识到了词法分析的重要性。他独立的一遍来作为语法分析的子程序，又与语法分析作为协同程序。所谓协同程序就是说他与语法分析程序在同一遍中，以生产者和消费者的关系同步运行。

在程序的编译运行过程中，词法分析的存在避免了中间文件，省去了取送符号的工作，有利于提高编译程序的效率。这里值得一提的是符号表，符号表并非任何语言都有。对于块结构化语言就没有，只有非块结构化语言才有。因为块结构化语言的变量有作用域，需要声明位置；变量与变量之间类型不同但可以同名，对于符号表的作用上来说，没有办法区分作用域。因此块结构化语言没有符号表，本实验所编写的 C 语言词法分析就没有符号表。

另外，本实验将词法分析独立分离出来拥有诸多好处。如可以简化设计，容易识别并去除空格、注释，使语法分析程序致力于语法分析，结构清晰，易于实现；可以改进编译程序的效率，利用专门的读字符和处理记号的技术构造更有效的词法分析程序；还可以加强编译程序的可移植性，在词法分析程序中处理特殊的或非标准的符号即可等。在本次实验过程中，对这些好处有了更加实际的体会。

此外，本次实验我接触了利用 LEX 自动生成词法分析程序，在 LEX 自动生成和自己手动实现的对比下，我体会到了前辈们的智慧和动手能力，这将激励着我不断进步、保持谦虚地学习。LEX 源程序在报告结尾附。

在本次实验过程中，我对自动机、词法分析的相关知识有了更深一步的理解和运用，同时提高了自己的编程能力、统筹能力和全局观念，使我受益匪浅。

## 九、LEX 源程序

```
%{
#include<math.h>
#include<stdlib.h>
#include<stdio.h>
%}

DIGIT [0-9]
ID [a-z][a-z0-9]*
%%
{DIGIT}+                {printf("整数:  %s(%d)\n",yytext,atoi(yytext));}
{DIGIT}+"."{DIGIT}+      {printf("实数:  %s(%g)\n",yytext,atof(yytext));}
if|then|begin|end|program|while|repeat    {printf("关键字: %s\n",yytext);}
{ID}                     {printf("标识符: %s\n",yytext);}
"+"|"-"|"*"|"/"          {printf("运算符: %s\n",yytext);}
"{"[^}]\n}*";
[\t\n\x20]+;
.                         {printf("不能识别的字符:%s\n",yytext);}
%%
int main(int argc,char **argv)
{
    ++argv;
    --argc;
    if(argc>0) yyin=fopen(argv[0],"r");
    else yyin=stdin;
    yylex();
    return 0;
}
int yywrap()
{
    return 1;
}
```