Отчёт по лабораторной работе № 02 по курсу 2			
студента группы <u>М80-208Б-18</u> , № по списку <u>2</u>			
Адреса www, e-mail, jabber, skypealek.maria@yandex.ru			
Работа выполнена: "7" октября 2019г.			
 Тема: Операции. Литералы Цель работы: Изучение механизмов перегрузки операторов. Изучение механизмов работы с пользовательскими литералами. 			
3. Задание (вариант № 2): Комплексное число в тригонометрической форме представляются парой действительных чисел (r, φ) , где r – радиус (модуль), φ – угол. Реализовать класс Complex для работы с комплексными числами. Обязательно должны быть присутствовать операции - сложения add, $(r_1, \varphi_1) + (r_2, \varphi_2)$; - вычитания sub, $(r_1, \varphi_1) - (r_2, \varphi_2)$; - умножения mul, $(r_1, \varphi_1) * (r_2, \varphi_2)$; - деления div, $(r_1, \varphi_1) / (r_2, \varphi_2)$; - операции сравнения equ, $(r_1, \varphi_1) = (r_2, \varphi_2)$, если $(r_1 = r_2)$ и $(\varphi_1 = \varphi_2)$; - сопряженное число conj, conj $(r, \varphi) = (r, -\varphi)$. Операции сложения, вычитания, умножения, деления, сравнения (на равенство, больше и меньше) должны быть выполнены в виде перегрузки операторов. Необходимо реализовать пользовательский литерал для работы с константами типа Complex. 4. Адрес репозитория на GitHub https://github.com/PowerMasha/oop_exercise_02			
5. Код программы на С++ main.cpp			
#include <iostream> #include "complex.h"</iostream>			
int main(){			
Complex m1; Complex m2; Complex m3; printf("Введите первое комплексное число\n"); std::cin >> m1;			
printf("Введите второе комплексное число\n"); std::cin >> m2;			
printf("Первое комплексное число\n"); std::cout << m1 < <std::endl;< td=""></std::endl;<>			
printf("Второе комплексное число\n"); std::cout << m2< <std::endl;< td=""></std::endl;<>			
std::cout << "Сумма:\n";			

```
std::cout << m1 + m2 <<std::endl;
std::cout << "Разность:\n";
std::cout << m1 - m2<<std::endl;
std::cout << "Произведение: \n";
std::cout << m1 * m2 <<std::endl;
std::cout << "Деление :\n";
std::cout << m1 / m2<<std::endl;
std::cout << "Сравнение комплексных чисел по длине вектора и углу:\n";
if (m1 == m2)
    std::cout << "Комплексные числа равны\n";
else
    std::cout << "Комплексные числа не равны\n";
std::cout << "sopr m1:\n";
std::cout << m1.sopr() <<std::endl;</pre>
std::cout << "sopr m2:\n";
std::cout << m2.sopr()<<std::endl ;</pre>
std::cout << "Третье комплексное число:\n";
m3 = "[2:45]"_c;
 std::cout << m3 <<std::endl;
return (0);
Complex.cpp
#include "complex.h"
#include <cstring>
#include <sstream>
#include <cmath>
double PI=3.1415926535;
Complex::Complex(): arr{0,0} {}
Complex::Complex(double a,double b): arr{a, b} {}
double Complex::get(int i) {
    return arr[i];
double Complex::cosi()const{
    double k;
    if (arr[1]==90 \parallel arr[1]==270){
         k=0;
                 k=arr[0]*cos(arr[1]*PI/180);}
    return k;
}
double Complex::sini()const{
    double s;
    if (arr[1]==0 || arr[1]==180) {
        s=0;
                 else {
```

```
s=arr[0]*sin(arr[1]*PI/180);}
    return s;
}
Complex& Complex::operator+= (const Complex& rhs)
    Complex sum{0,0};
    double x1 = this -> cosi();
    double y1 = this->sini();
    double x2 = rhs.cosi();
    double y2 = rhs.sini();
    double x=x1+x2;
    double y=y1+y2;
    sum.arr[0]=std::sqrt(x*x+y*y);
    sum.arr[1]=atan2(y,x);
    arr[0]=sum.arr[0];
    arr[1]=sum.arr[1];
    //std::cout << sum.arr[0]<<"*(cos("<<sum.arr[1]<<")+i*sin("<<sum.arr[1]<<"))";
return *this;
Complex& Complex::operator-= (const Complex& rhs)
    Complex raznost{0,0};
    double x1 = this -> cosi();
    double y1 = this->sini();
    double x2 = rhs.cosi();
    double y2 = rhs.sini();
    double x=x1-x2;
    double y=y1-y2;
    raznost.arr[0]=std::sqrt(x*x+y*y);
    raznost.arr[1]=atan2(y,x);
    arr[0]=raznost.arr[0];
    arr[1]=raznost.arr[1];
    //std::cout << raznost.arr[0]<<"*(cos("<<raznost.arr[1]<<")+i*sin("<<raznost.arr[1]<<"))";
return *this;
}
Complex& Complex::operator*= (const Complex& rhs)
    Complex result{0,0};
    result.arr[0] = arr[0]*rhs.arr[0];
    result.arr[1] = arr[1] + rhs.arr[1];
    arr[0]=result.arr[0];
    arr[1]=result.arr[1];
    //std::cout << result.arr[0]<<"*(cos("<<result.arr[1]<<")+i*sin("<<result.arr[1]<<"))";
return *this;
}
Complex& Complex::operator/= (const Complex& rhs)
    Complex result{0,0};
    if (rhs.arr[0]!=0) {result.arr[0] =(arr[0])/rhs.arr[0];}
    result.arr[1] = arr[1] - rhs.arr[1];
    arr[0]=result.arr[0];
    arr[1]=result.arr[1];
    //std::cout << result.arr[0]<<"*(cos("<<result.arr[1]<<")+i*sin("<<result.arr[1]<<"))";
return *this;
```

```
Complex Complex::operator+ (const Complex& rhs) const
    Complex res= *this;
    res+=rhs;
    return res;
}
Complex Complex::operator- (const Complex& rhs) const
    Complex res = *this;
    res-=rhs;
    return res;
}
Complex Complex::operator* (const Complex& rhs) const
    Complex res = *this;
    res*=rhs;
    return res;
}
Complex Complex::operator/ (const Complex& rhs) const
    Complex res = *this;
    res/=rhs;
    return res;
}
bool Complex::operator== (const Complex& rhs) const
        return (arr[0]==rhs.arr[0] && arr[1]==rhs.arr[1]);
}
Complex Complex::sopr()
    Complex sop{0,0};
    sop.arr[0]=arr[0];
    sop.arr[1]=-arr[1];
return sop;
Complex operator ""_c(const char* str, size_t size){
 std::istringstream is(str);
  char tmp;
  double c, z;
  is >> tmp >> c >> tmp >> z;
  return {c, z};
}
std::istream& operator>> (std::istream& in, Complex& rhs){
 in >> rhs.arr[0] >> rhs.arr [1];
 return in;
std::ostream& operator<< (std::ostream& out, const Complex& rhs)
{
    out << rhs.arr[0] <<"*(cos("<<rhs.arr[1]<<")+i*sin("<<rhs.arr[1]<<"))";
    return out;
Complex.h
```

```
#ifndef D COMPLEX H
#define D_COMPLEX_H
#include <iostream>
struct Complex{
 Complex();
 Complex(double a, double b);
 double get(int i);
 double cosi()const;
 double sini()const;
 Complex sopr();
 Complex& operator+= (const Complex& rhs);
 Complex& operator-= (const Complex& rhs);
 Complex& operator*= (const Complex& rhs);
 Complex& operator/= (const Complex& rhs);
 Complex operator+ (const Complex& rhs) const;
 Complex operator- (const Complex& rhs) const;
 Complex operator* (const Complex& rhs) const;
 Complex operator/ (const Complex& rhs) const;
 bool operator== (const Complex& rhs) const;
 friend std::istream& operator>> (std::istream& in, Complex& rhs);
 friend std::ostream& operator<< (std::ostream& out, const Complex& rhs);
public:
 double arr[2];
};
Complex operator ""_c(const char* str, size_t size);
#endif
CmakeLists.txt
project(2lab)
add_executable(oop_exercise_02
   main.cpp
    complex.cpp)
set(CMAKE_CXX_FLAGS
    "${CMAKE_CXX_FLAGS} -Wall -Wextra")
```

6. Haбop testcases

test_01.txt	Ожидаемое действие	Ожидаемый результат
1 30 3.4 45	add((1, 30),(3.4, 45))	4.37 0.72
	sub((1, 30),(3.4, 45))	2.45 -2.25

	multiply((1, 30),(3.4, 45))	3.4*(cos(75)+i*sin(75))
	div((1, 30),(3.4, 45))	0,29*(cos(-15)+i*sin(-15))
	sravn((1, 30),(3.4, 45))	Длины не равны Углы не равны
	Сопряженные числа	(1, -30) (3.4, -45)
test_02.txt	Ожидаемое действие	Ожидаемый результат
2 90 1 30	add((2,90),(1,30))	2.64 1.24
	sub((2,90),(1,30))	1.73 2.09
	multiply ((2,90),(1,30))	2*(cos(120)+i*sin(120))
	div((2,90),(1,30))	2*(cos(60)+i*sin(60))
	sravn((2,90),(1,30))	Длины не равны Углы не равны
	Сопряженные числа	(2, -90), (1, -30)
test_03.txt	Ожидаемое действие	Ожидаемый результат
5 45 3 180	add((5,45),(3,180))	3.57 1.42
	sub((5,45),(3,180))	7.43 0.49
	multiply ((5,45),(3,180))	15*(cos(225)+i*sin(225))
	div((5,45),(3,180))	1.66*(cos(-135)+i*sin(-135))
	sravn((5,45),(3,180))	Длины не равны Углы не равны

7. Результаты выполнения тестов

```
masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop exercise 02/tmp$./oop exercise 02 < ~/2kurs/oop exercise 02/test 01.txt
Введите первое комплексное число
Введите второе комплексное число
Первое комплексное число
1*(\cos(30)+i*\sin(30))
Второе комплексное число
3.4*(\cos(45)+i*\sin(45))
Длина и угол(в радианах) вектора суммы:
4.37359*(\cos(0.726186)+i*\sin(0.726186))
Длина и угол(в радианах) вектора разности:
2.4478*(\cos(-2.25026)+i*\sin(-2.25026))
Произведение:
3.4*(\cos(75)+i*\sin(75))
Деление:
0.294118*(\cos(-15)+i*\sin(-15))
Сравнение комплексных чисел по длине вектора и углу:
Комплексные числа не равны
sopr m1:
1*(\cos(-30)+i*\sin(-30))
sopr_m2:
3.4*(\cos(-45)+i*\sin(-45))
Третье комплексное число:
2*(\cos(45)+i*\sin(45))
masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop_exercise_02/tmp$./oop_exercise_02 < ~/2kurs/oop_exercise_02/test_02.txt
Введите первое комплексное число
Введите второе комплексное число
Первое комплексное число
2*(\cos(90)+i*\sin(90))
Второе комплексное число
1*(\cos(30)+i*\sin(30))
Длина и угол(в радианах) вектора суммы:
2.64575*(\cos(1.23732)+i*\sin(1.23732))
Длина и угол(в радианах) вектора разности:
1.73205*(\cos(2.0944)+i*\sin(2.0944))
Произведение:
2*(\cos(120)+i*\sin(120))
Деление:
2*(\cos(60)+i*\sin(60))
Сравнение комплексных чисел по длине вектора и углу:
Комплексные числа не равны
sopr_m1:
2*(\cos(-90)+i*\sin(-90))
sopr m2:
1*(\cos(-30)+i*\sin(-30))
Третье комплексное число:
2*(\cos(45)+i*\sin(45))
masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop_exercise_02/tmp$./oop_exercise_02 < ~/2kurs/oop_exercise_02/test_03.txt
Введите первое комплексное число
Введите второе комплексное число
Первое комплексное число
5*(\cos(45)+i*\sin(45))
Второе комплексное число
3*(\cos(180)+i*\sin(180))
Длина и угол(в радианах) вектора суммы:
3.57586*(\cos(1.42047)+i*\sin(1.42047))
```

```
Длина и угол(в радианах) вектора разности:
7.43056*(cos(0.495885)+i*sin(0.495885))
Произведение:
15*(cos(225)+i*sin(225))
Деление:
1.66667*(cos(-135)+i*sin(-135))
Сравнение комплексных чисел по длине вектора и углу:
Комплексные числа не равны
sopr_m1:
5*(cos(-45)+i*sin(-45))
sopr_m2:
3*(cos(-180)+i*sin(-180))
Третье комплексное число:
2*(cos(45)+i*sin(45))
```

8. Объяснение результатов работы программы - вывод

B complex.h были заданы методы и свойства этого класса, а в complex.cpp они были описаны. Описанные методы использовались в файле main.cpp .

Применение перегрузки операторов в классах может существенно облегчить и ускорить процесс написания кода, однако, при неосторожном обращении, может запутать код и затруднить его чтение. Пользовательские литералы позволяют создавать объекты пользовательского типа посредством суффикса. Их использование может как повысить читаемость кода и упростить его написание, так и наоборот, при неумелом обращении.