Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Кафедра 806 «Вычислительная информатика и программирование» Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Лабораторная работа

Дисциплина: «Объектно-ориентированное программирование»

I I семестр

Задание 2: «Перегрузка операторов. Пользовательский литерал»

Группа:	M8O-208Б-18, №2
Студент:	Алексеева Мария Алексеевна
Преподаватель:	Журавлёв Андрей Андреевич
Оценка:	
Дата:	30.09.2019

1. Тема: Операции, Литералы	
-----------------------------	--

2. **Цель работы**: <u>Изучение механизмов перегрузки операторов. Изучение механизмов работы с пользовательскими литералами.</u>

3. Задание (вариант № 2):

Комплексное число в тригонометрической форме представляются парой действительных чисел (r, φ) , где r — радиус (модуль), φ — угол. Реализовать класс Complex для работы с комплексными числами. Обязательно должны быть присутствовать операции

- сложения add, $(r_1, \varphi_1) + (r_2, \varphi_2)$;
- вычитания sub, $(r_1, \varphi_1) (r_2, \varphi_2)$;
- умножения **mul**, $(r_1, \varphi_1) * (r_2 \varphi_2)$;
- деления div, $(r_1, \varphi_1)/(r_2, \varphi_2)$;
- операции сравнения equ, $(r_1, \varphi_1) = (r_2, \varphi_2)$, если $(r_1 = r_2)$ и $(\varphi_1 = \varphi_2)$;
- сопряженное число conj, conj $(r, \varphi) = (r, -\varphi)$.

Операции сложения, вычитания, умножения, деления, сравнения (на равенство, больше и меньше) должны быть выполнены в виде перегрузки операторов.

Необходимо реализовать пользовательский литерал для работы с константами типа Complex.

4. Адрес репозитория на GitHub https://github.com/PowerMasha/oop_exercise_02

5. Код программы на С++

```
main.cpp
#include <iostream>
#include "complex.h"
int main(){
    Complex m1;
    Complex m2;
    Complex m3;
printf("Введите первое комплексное число\n");
  std::cin >> m1;
printf("Введите второе комплексное число\n");
  std::cin >> m2;
printf("Первое комплексное число\n");
std::cout << m1 <<std::endl;
printf("Второе комплексное число\n");
std::cout << m2<<std::endl;
std::cout << "Сумма:\n";
std::cout << m1 + m2 <<std::endl;
std::cout << "Разность:\n";
std::cout << m1 - m2<<std::endl;
std::cout << "Произведение: \n";
std::cout << m1 * m2 <<std::endl;
std::cout << "Деление :\n";
std::cout << m1 / m2<<std::endl;
```

```
std::cout << "Сравнение комплексных чисел по длине вектора и углу:\n";
if (m1 == m2)
    std::cout << "Комплексные числа равны\n";
else
    std::cout << "Комплексные числа не равны\n";
std::cout << "sopr_m1:\n";</pre>
std::cout << m1.sopr() <<std::endl;</pre>
std::cout << "sopr_m2:\n";
std::cout << m2.sopr()<<std::endl ;</pre>
std::cout << "Третье комплексное число:\n";
m3 = "[2:45]"_c;
 std::cout << m3 <<std::endl;</pre>
return (0);
}
Complex.cpp
#include "complex.h"
#include <cstring>
#include <sstream>
#include <cmath>
double PI=3.1415926535;
Complex::Complex(): arr{0,0} {}
Complex::Complex(double a,double b): arr{a, b} {}
double Complex::get(int i) const {
    return arr[i];
double Complex::cosi()const{
    double k;
    if (arr[1]==90 || arr[1]==270){
         k=0;
                 k=arr[0]*cos(arr[1]*PI/180);}
    return k;
}
double Complex::sini()const{
    double s;
    if (arr[1]==0 || arr[1]==180) {
        s=0;
                 s=arr[0]*sin(arr[1]*PI/180);}
    return s;
}
Complex Complex::operator+ (const Complex& rhs) const
    Complex res= *this;
    double x1 = this -> cosi();
    double y1 = this -> sini();
    double x2 = rhs.cosi();
    double y2 = rhs.sini();
    double x=x1+x2;
    double y=y1+y2;
```

```
res.arr[0]=std::sqrt(x*x+y*y);
    res.arr[1]=atan2(y,x);
    return res;
}
Complex Complex::operator- (const Complex& rhs) const
    Complex res = *this;
    double x1 = this->cosi();
    double y1 = this -> sini();
    double x2 = rhs.cosi();
    double y2 = rhs.sini();
    double x=x1-x2;
    double y=y1-y2;
    res.arr[0]=std::sqrt(x*x+y*y);
    res.arr[1]=atan2(y,x);
    return res;
}
Complex Complex::operator* (const Complex& rhs) const
    Complex res = *this;
    res.arr[0] = arr[0]*rhs.arr[0];
    res.arr[1] = arr[1]+ rhs.arr[1];
    return res;
}
Complex Complex::operator/ (const Complex& rhs) const
    Complex res = *this;
    if (rhs.arr[0]!=0){res.arr[0] = arr[0]/rhs.arr[0];}
    res.arr[1] = arr[1]-rhs.arr[1];
    return res;
}
bool Complex::operator== (const Complex& rhs) const
        return (arr[0]==rhs.arr[0] && arr[1]==rhs.arr[1]);
}
Complex Complex::sopr() const
    Complex sop{0,0};
    sop.arr[0]=arr[0];
    sop.arr[1]=-arr[1];
return sop;
Complex operator ""_c(const char* str, size_t size){
 std::istringstream is(str);
  char tmp;
  double c, z;
  is >> tmp >> c >> tmp >> z;
  return \{c, z\};
std::istream& operator>> (std::istream& in, Complex& rhs){
 in >> rhs.arr[0] >> rhs.arr [1];
```

```
return in;
}
std::ostream& operator<< (std::ostream& out, const Complex& rhs)
    out << rhs.arr[0] <<"*(cos("<<rhs.arr[1]<<")+i*sin("<<rhs.arr[1]<<"))";
    return out:
}
Complex.h
#ifndef D_COMPLEX_H
#define D_COMPLEX_H
#include <iostream>
struct Complex{
 Complex();
 Complex(double a, double b);
 double get(int i);
 double cosi()const;
 double sini()const;
 Complex sopr() const;
 Complex operator+ (const Complex& rhs) const;
 Complex operator- (const Complex& rhs) const;
 Complex operator* (const Complex& rhs) const;
 Complex operator/ (const Complex& rhs) const;
 bool operator== (const Complex& rhs) const;
 friend std::istream& operator>> (std::istream& in, Complex& rhs);
 friend std::ostream& operator<< (std::ostream& out, const Complex& rhs);
public:
 double arr[2];
};
Complex operator ""_c(const char* str, size_t size);
#endif
CmakeLists.txt
project(2lab)
add_executable(oop_exercise_02
    main.cpp
    complex.cpp)
set(CMAKE_CXX_FLAGS
    "${CMAKE_CXX_FLAGS} -Wall -Wextra")
```

6. Haбop testcases

 test_01.txt
 Ожидаемое действие
 Ожидаемый результат

 1 30
 add((1, 30),(3.4, 45))
 4.37 0.72

 3.4 45
 4.37 0.72

	sub((1, 30),(3.4, 45))	2.45 -2.25
	multiply((1, 30),(3.4, 45))	3.4*(cos(75)+i*sin(75))
	div((1, 30),(3.4, 45))	0,29*(cos(-15)+i*sin(-15))
	sravn((1, 30),(3.4, 45))	Длины не равны Углы не равны
	Сопряженные числа	(1, -30) (3.4, -45)
test_02.txt	Ожидаемое действие	Ожидаемый результат
2 90 1 30	add((2,90),(1,30))	2.64 1.24
	sub((2,90),(1,30))	1.73 2.09
	multiply ((2,90),(1,30))	2*(cos(120)+i*sin(120))
	div((2,90),(1,30))	2*(cos(60)+i*sin(60))
	sravn((2,90),(1,30))	Длины не равны Углы не равны
	Сопряженные числа	(2, -90), (1, -30)
test_03.txt	Ожидаемое действие	Ожидаемый результат
5 45 3 180	add((5,45),(3,180))	3.57 1.42
	sub((5,45),(3,180))	7.43 0.49
	multiply ((5,45),(3,180))	15*(cos(225)+i*sin(225))

div((5,45),(3,180))

1.66*(cos(-135)+i*sin(-135))

Длины не равны
Углы не равны
Сопряженные числа

(5, -45) (3,-180)

7. Результаты выполнения тестов

masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop_exercise_02/tmp\$./oop_exercise_02 < ~/2kurs/oop_exercise_02/test_01.txt

Введите первое комплексное число

Введите второе комплексное число

Первое комплексное число

 $1*(\cos(30)+i*\sin(30))$

Второе комплексное число

 $3.4*(\cos(45)+i*\sin(45))$

Длина и угол(в радианах) вектора суммы:

4.37359*(cos(0.726186)+i*sin(0.726186))

Длина и угол(в радианах) вектора разности:

 $2.4478*(\cos(-2.25026)+i*\sin(-2.25026))$

Произведение:

 $3.4*(\cos(75)+i*\sin(75))$

Деление:

 $0.294118*(\cos(-15)+i*\sin(-15))$

Сравнение комплексных чисел по длине вектора и углу:

Комплексные числа не равны

sopr_m1:

 $1*(\cos(-30)+i*\sin(-30))$

sopr m2:

 $3.4*(\cos(-45)+i*\sin(-45))$

Третье комплексное число:

 $2*(\cos(45)+i*\sin(45))$

masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop_exercise_02/tmp\$./oop_exercise_02 < ~/2kurs/oop_exercise_02/test_02.txt

Введите первое комплексное число

Введите второе комплексное число

Первое комплексное число

 $2*(\cos(90)+i*\sin(90))$

Второе комплексное число

 $1*(\cos(30)+i*\sin(30))$

Длина и угол(в радианах) вектора суммы:

2.64575*(cos(1.23732)+i*sin(1.23732))

Длина и угол(в радианах) вектора разности:

 $1.73205*(\cos(2.0944)+i*\sin(2.0944))$

Произведение:

2*(cos(120)+i*sin(120))

Деление:

 $2*(\cos(60)+i*\sin(60))$

Сравнение комплексных чисел по длине вектора и углу:

Комплексные числа не равны

sopr_m1:

 $2*(\cos(-90)+i*\sin(-90))$

sopr_m2:

 $1*(\cos(-30)+i*\sin(-30))$

Третье комплексное число:

 $2*(\cos(45)+i*\sin(45))$

masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop_exercise_02/tmp\$./oop_exercise_02 < ~/2kurs/oop_exercise_02/test_03.txt

Введите первое комплексное число

Введите второе комплексное число

Первое комплексное число $5*(\cos(45)+i*\sin(45))$ Второе комплексное число $3*(\cos(180)+i*\sin(180))$ Длина и угол(в радианах) вектора суммы: $3.57586*(\cos(1.42047)+i*\sin(1.42047))$ Длина и угол(в радианах) вектора разности: $7.43056*(\cos(0.495885)+i*\sin(0.495885))$ Произведение: 15*(cos(225)+i*sin(225)) Деление: $1.66667*(\cos(-135)+i*\sin(-135))$ Сравнение комплексных чисел по длине вектора и углу: Комплексные числа не равны sopr m1: $5*(\cos(-45)+i*\sin(-45))$ sopr m2: $3*(\cos(-180)+i*\sin(-180))$ Третье комплексное число: $2*(\cos(45)+i*\sin(45))$

8. Объяснение результатов работы программы - вывод

B complex.h были заданы методы и свойства этого класса, а в complex.cpp они были описаны. Описанные методы использовались в файле main.cpp .

Применение перегрузки операторов в классах может существенно облегчить и ускорить процесс написания кода, однако, при неосторожном обращении, может запутать код и затруднить его чтение. Пользовательские литералы позволяют создавать объекты пользовательского типа посредством суффикса. Их использование может как повысить читаемость кода и упростить его написание, так и наоборот, при неумелом обращении.