

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)

Кафедра 806 «Вычислительная информатика и программирование»
Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Лабораторная работа
Дисциплина: «Объектно-ориентированное программирование»
III семестр
Задание 6: «Основы работы с коллекциями: итераторы»

Группа:	М8О-208Б-18, №2
Студент:	Алексеева Мария Алексеевна
Преподаватель:	Журавлёв Андрей Андреевич
Оценка:	
Дата:	24.12.2019

Москва, 2019

1. **Тема:** Основы работы с коллекциями: итераторы
2. **Цель работы:** Изучение основ работы с контейнерами, знакомство с концепцией аллокаторов памяти

3. **Задание** (вариант № 2):

Фигура — квадрат. Контейнер — отсортированный по возрастанию список. Аллокатор — список.

4. **Адрес репозитория на GitHub**

https://github.com/PowerMasha/oop_exercise_06

5. **Код программы на C++**

main.cpp

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <map>
#include "square.h"
#include "container/list.h"
#include "allocator/allocator.h"
int main() {
    setlocale(LC_ALL, "rus");
    size_t N;
    float S;
    char option = '0';
    containers::list<Square<int>, allocators::my_allocator<Square<int>, 500>> q;
    Square<int> kva{};
    while (option != 'q') {
        std::cout << "выберите опцию (m for man, q to quit)" << std::endl;
        std::cin >> option;
        switch (option) {
            case 'q':
                break;
            case 'm': {
                std::cout << "1. Добавить фигуру \n"
                    << "2. Удалить фигуру \n"
                    << "3. Вывести фигуру по индексу\n"
                    << "o. Вывести все фигуры\n"
                    << "a. Вывести кол-во фигур чья площадь меньше чем ...\n";
                break;
            }

            case '1': {
                std::cout << "позиция для вставки: ";
                std::cin >> N;
                std::cout << "введите квадрат: \n";
                kva = Square<int>(std::cin);
                try {
```

```

        kva.Check();
    } catch (std::logic_error &err) {
        std::cout << err.what() << std::endl;
        break;
    }
    try {
        q.insert_by_number(N, kva);
    } catch (std::logic_error &err) {
        q.delete_by_number(N);
        std::cout << err.what() << std::endl;
        break;
    }

    break;
}
case '2': {
    std::cout << "позиция для удаления: ";
    std::cin >> N;
    if (N==0){
        q.pop_front();

    }else {
        if (N == (q.length() - 1)) {
            q.pop_back();
        } else {
            try {
                q.delete_by_number(N);
            } catch (std::logic_error &err) {
                std::cout << err.what() << std::endl;
                break;
            }
        }
    }
    break;
}
case '3': {
    std::cout << "введите индекс элемента: ";
    std::cin >> N;
    q[N].Printout(std::cout);
    break;
}
case 'o': {
    std::for_each(q.begin(), q.end(), [](Square<int> &X) { X.Printout(std::cout); });
    break;
}
case 'a': {
    std::cout << "площадь для сравнения: ";
    std::cin >> S;
    std::cout << "количеств элементов с площадью меньше чем " << S << " :"  

        << std::count_if(q.begin(), q.end(), [=](Square<int> &X) { return X.Area() <
S; })
        << std::endl;

```

```

        break;
    }
    default:
        break;
    }
}
return 0;
}

```

Allocator.h

```

#ifndef OOP_EXERCISE_05_ALLOCATOR_H_
#define OOP_EXERCISE_05_ALLOCATOR_H_

```

```

#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include <type_traits>
#include "../container/list.h"

```

```

namespace allocators {

```

```

    template<class T, size_t a_size>
    struct my_allocator {
    public:
        using value_type = T;
        using size_type = std::size_t;
        using difference_type = std::ptrdiff_t;
        using is_always_equal = std::false_type;

```

```

        template<class U>
        struct rebind {
            using other = my_allocator<U, a_size>;
        };

```

```

        my_allocator():
            begin(new char[a_size]),
            end(begin + a_size),
            tail(begin)
        {}

```

```

        my_allocator(const my_allocator&) = delete;
        my_allocator(my_allocator&&) = delete;

```

```

        ~my_allocator() {
            delete[] begin;
        }

```

```

        T* allocate(std::size_t n);
        void deallocate(T* ptr, std::size_t n);

```

```

    private:
        char* begin;
        char* end;

```

```

    char* tail;
    containers::list<char*> free_blocks;
};

template<class T, size_t a_size>
T* my_allocator<T, a_size>::allocate(std::size_t n) {
    if (n != 1) {
        throw std::logic_error("can't allocate arrays");
    }
    if (size_t(end - tail) < sizeof(T)) {
        if (free_blocks.size()) {
            char* ptr = free_blocks.first->value;
            free_blocks.pop_front();
            return reinterpret_cast<T*>(ptr);
        }
        throw std::bad_alloc();
    }
    T* result = reinterpret_cast<T*>(tail);
    tail += sizeof(T);
    return result;
}

template<class T, size_t a_size>
void my_allocator<T, a_size>::deallocate(T *ptr, std::size_t n) {
    if (n != 1) {
        throw std::logic_error("can't allocate arrays, thus can't deallocate them too");
    }
    if(ptr == nullptr){
        return;
    }
    free_blocks.push_back( reinterpret_cast<char*>(ptr));
}

}

#endif

list.h

#ifndef LIST_H
#define LIST_H

#include <iterator>
#include <memory>
#include "../square.h"

namespace containers {

    template<class T, class Allocator = std::allocator<T>>
    class list {
    private:
        struct element;

```

```

    unsigned int size = 0;
public:
    list() = default;

    class forward_iterator {
    public:
        using value_type = T;
        using reference = T&;
        using pointer = T*;
        using difference_type = std::ptrdiff_t; //для арифметики указателей и индексации
массива
        using iterator_category = std::forward_iterator_tag; //пустой класс для идентификации
прямого итератора
        explicit forward_iterator(element* ptr);
        T& operator*();
        forward_iterator& operator++();
        forward_iterator operator++(int);
        bool operator==(const forward_iterator& other) const;
        bool operator!=(const forward_iterator& other) const;

    private:
        element* it_ptr;
        friend list;

    };
    forward_iterator begin();
    forward_iterator end();
    void pop_back();
    void pop_front();
    void push_back(const T& value);
    size_t length();
    void delete_by_it(forward_iterator d_it);
    void delete_by_number(size_t N);
    void insert_by_it(forward_iterator ins_it, T& value);
    void insert_by_number(size_t N, T& value);
    T& operator[](size_t index) ;
    list& operator=(list&& other);
private:
    using allocator_type = typename Allocator::template rebind<element>::other;

    struct deleter {
    private:
        allocator_type* allocator_;
    public:
        deleter(allocator_type* allocator) : allocator_(allocator) {}

        void operator() (element* ptr) {
            if (ptr != nullptr) {
                std::allocator_traits<allocator_type>::destroy(*allocator_, ptr);
                allocator_->deallocate(ptr, 1);
            }
        }
    }
}

```

```

};
struct element {
    T value;
    std::shared_ptr<element> next_element = nullptr;
    std::shared_ptr<element> prev_element = nullptr;
    forward_iterator next();
};
allocator_type allocator_{};
static std::shared_ptr<element> push_impl(std::shared_ptr<element> cur);
static std::shared_ptr<element> pop_impl(std::shared_ptr<element> cur);
std::shared_ptr<element> first = nullptr;
};//=====end-of-class-
list=====//

template<class T, class Allocator>
typename list<T, Allocator>::forward_iterator list<T, Allocator>::begin() {
    return forward_iterator(first.get());
}

template<class T, class Allocator>
typename list<T, Allocator>::forward_iterator list<T, Allocator>::end() {
    return forward_iterator(nullptr);
}

//=====base-methods-of-
list=====//
template<class T, class Allocator>
size_t list<T, Allocator>::length() {
    return size;
}

template<class T, class Allocator>
std::shared_ptr<typename list<T, Allocator>::element> list<T,
Allocator>::push_impl(std::shared_ptr<element> cur) {
    if (cur -> next_element != nullptr) {
        return push_impl(cur->next_element);
    }
    return cur;
}

template<class T, class Allocator>
void list<T, Allocator>::pop_front() {
    if (size == 0) {
        throw std::logic_error ("stack is empty");
    }

    first = first->next_element;
    first->prev_element = nullptr;
    size--;
}

```

```

template<class T, class Allocator>
void list<T, Allocator>::pop_back() {
    if (size == 0) {
        throw std::logic_error("can't pop from empty list");
    }
    first = pop_impl(first);
    size--;
}

```

```

template<class T, class Allocator >
std::shared_ptr<typename list<T, Allocator>::element> list<T,
Allocator>::pop_impl(std::shared_ptr<element> cur) {
    if (cur->next_element != nullptr) {
        cur->next_element = pop_impl(cur->next_element);
        return cur;
    }
    return nullptr;
}

```

```

template<class T, class Allocator>
void list<T, Allocator>::push_back(const T& value) {
    element* tmp = this->allocator_.allocate(1);
    std::allocator_traits<allocator_type>::construct(this->allocator_, tmp, value);
    if (first == nullptr){
        first = std::unique_ptr<element, deleter> (tmp, deleter{&this->allocator_});
    }else{
        std::swap(tmp->next_element, first);
        first = std::move(std::unique_ptr<element, deleter> (tmp, deleter{&this->allocator_}));
    }
    size++;
}

```

//=====advanced-
methods=====

```

template<class T, class Allocator >
void list<T, Allocator>::delete_by_it(containers::list<T, Allocator>::forward_iterator d_it) {
//удаление по итератору
    if (d_it.it_ptr == nullptr) {
        throw std::logic_error("попытка доступа к несуществующему элементу");
    }
    if (d_it == this->begin()) {
        this->pop_front();
        size--;
        return;
    }
    if (d_it == this->end()) {
        this->pop_back();
        size--;
        return;
    }
}

```



```

    }
    d_it.it_ptr->prev_element->next_element = d_it.it_ptr->next_element;
    d_it.it_ptr->next_element->prev_element = d_it.it_ptr->prev_element;

    size--;
}
//удаление по номеру
template<class T, class Allocator>
void list<T, Allocator>::delete_by_number(size_t N) {
    forward_iterator it = this->begin();
    for (size_t i = 1; i <= N; ++i) {
        ++it;
    }
    this->delete_by_it(it);
}

template<class T, class Allocator >
void list<T, Allocator>::insert_by_it(containers::list<T, Allocator>::forward_iterator ins_it,
T& value) {
    if (first != nullptr) {
        if (ins_it == this->begin()) {
            std::shared_ptr<element> tmp = std::shared_ptr<element>(new element{ value });
            tmp->next_element = first;
            first->prev_element = tmp;
            first = tmp;
            if (tmp->value.Area() > tmp->next_element->value.Area()) {
                throw std::logic_error("Area is too big");
            }
            size++;
            return;
        } else {
            if (ins_it.it_ptr == nullptr) {
                std::shared_ptr<element> tmp = std::shared_ptr<element>(new element{value});

                tmp->prev_element = push_impl(first);
                push_impl(first)->next_element = std::shared_ptr<element>(tmp);
                if (tmp->value.Area() < tmp->prev_element->value.Area()) {
                    throw std::logic_error("Area is too low");
                }
                size++;
                return;
            } else {
                std::shared_ptr<element> tmp = std::shared_ptr<element>(new element{value});
                tmp->prev_element = ins_it.it_ptr->prev_element;
                tmp->next_element = ins_it.it_ptr->prev_element->next_element;
                ins_it.it_ptr->prev_element = tmp;
                tmp->prev_element->next_element = tmp;

                if (tmp->value.Area() > tmp->next_element->value.Area()) {
                    throw std::logic_error("Area is too big");
                }
                if (tmp->value.Area() < tmp->prev_element->value.Area()) {

```

```

        throw std::logic_error("Area is too low");
    }
}
} else first=std::shared_ptr<element>(new element{value});

size++;
}

template<class T, class Allocator>
void list<T, Allocator>::insert_by_number(size_t N, T& value) {
    forward_iterator it = this->begin();
    for (size_t i = 0; i < N; ++i) {
        ++it;
    }
    this->insert_by_it(it, value);
}

//=====iterator`s-
stuff=====//
template<class T, class Allocator >
typename list<T, Allocator>::forward_iterator list<T, Allocator>::element::next() {
    return forward_iterator(this->next_element.get());
}

template<class T, class Allocator >
list<T, Allocator>::forward_iterator::forward_iterator(containers::list<T, Allocator>::element
*ptr) {
    it_ptr = ptr;
}

template<class T, class Allocator>
T& list<T, Allocator>::forward_iterator::operator*() {
    return this->it_ptr->value;
}

template<class T, class Allocator>
typename list<T, Allocator>::forward_iterator& list<T,
Allocator>::forward_iterator::operator++() {
    if (it_ptr == nullptr) throw std::logic_error ("out of list borders");
    *this = it_ptr->next();
    return *this;
}

template<class T, class Allocator>
typename list<T, Allocator>::forward_iterator list<T, Allocator>::forward_iterator::operator++
(int) {
    forward_iterator old = *this;
    ++*this;
    return old;
}

template<class T, class Allocator >

```

```

bool list<T, Allocator>::forward_iterator::operator==(const forward_iterator& other) const {
    return it_ptr == other.it_ptr;
}
template<class T, class Allocator >
list<T, Allocator>& list<T, Allocator>::operator=(list<T, Allocator>&& other){
    size = other.size;
    first = std::move(other.first);
}

template<class T, class Allocator>
bool list<T, Allocator>::forward_iterator::operator!=(const forward_iterator& other) const {
    return it_ptr != other.it_ptr;
}

template<class T, class Allocator>
T& list<T, Allocator>::operator[](size_t index) {
    if (index < 0 || index >= size) {
        throw std::out_of_range("out of list's borders");
    }
    forward_iterator it = this->begin();
    for (size_t i = 0; i < index; i++) {
        it++;
    }
    return *it;
}
}
#endif //LIST_H

```

6. Набор testcases

test_01.txt

```

1
0
0 0 0 1 1 1 1 0
1
1
0 0 0 2 2 2 2 0
a
5

```

q

Ожидаемое действие

введение элементов

вывод элементов площадью меньше 5

test_02.txt

```

1
0
0 0 0 4 4 4 4 0
1
1
0 0 0 7 7 7 7 0
1
1
0 0 0 8 8 8 8 0
1
1
0 0 0 5 5 5 5 0

```

Ожидаемое действие

введение элементов

ошибка(площадь слишком большая)

2	удаление первого элемента
0	
0	вывод списка
q	

test_03.txt	Ожидаемое действие
1	
0	
0 0 0 3 3 3 3 0	введение элементов
1	
0	
0 0 0 1 1 1 1 0	
1	
1	
0 0 0 2 2 2 2 0	
3	вывод элемента с индексом 2
2	
q	

7. Результаты выполнения тестов

```
masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop_exercise_06/tmp$ ./oop_exercise_06 < ~/2kurs/oop_exercise_06/test_01.txt
choose option (m - man, q -quite)
введите вершины квадрата:
choose option (m - man, q -quite)
введите вершины квадрата:
choose option (m - man, q -quite)
(1 1), (1 4), (4 4), (4 1)
(0 0), (0 1), (1 1), (1 0)
choose option (m - man, q -quite)
choose option (m - man, q -quite)
(0 0), (0 1), (1 1), (1 0)
choose option (m - man, q -quite)
masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop_exercise_06/tmp$ ./oop_exercise_06 < ~/2kurs/oop_exercise_06/test_02.txt
choose option (m - man, q -quite)
введите вершины квадрата:
Это не квадрат!
choose option (m - man, q -quite)
введите вершины квадрата:
choose option (m - man, q -quite)
позиция для вставки: введите квадрат: choose option (m - man, q -quite)
(0 0), (0 1), (1 1), (1 0)
(-2 2), (-2 4), (0 4), (0 2)
choose option (m - man, q -quite)
площадь для сравнения: количеств элементов с площадью меньше чем2 :1
choose option (m - man, q -quite)
0 0, 1 1,
8 64, 9 81,
choose option (m - man, q -quite)
masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop_exercise_06/tmp$ ./oop_exercise_06 < ~/2kurs/oop_exercise_06/test_03.txt
choose option (m - man, q -quite)
позиция для вставки: введите квадрат: choose option (m - man, q -quite)
(0 0), (1 1), (2 0), (1 -1)
```

choose option (m - man, q -quite)
позиция для удаления: choose option (m - man, q -quite)
choose option (m - man, q -quite)

8. Объяснение результатов работы программы - вывод

Аллокатор, совместимый со стандартными функциями `std::list` , `std::map` , описан в `allocator.h` и используется коллекцией `list.h`, описанной в лабораторной работе №5.

В ходе данной лабораторной работы были получены навыки работы с аллокаторами. Аллокаторы позволяют ускорить быстродействие программ, сократив количество системных вызовов, а так же усилить контроль над менеджментом памяти.