Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Кафедра 806 «Вычислительная информатика и программирование»

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Лабораторная работа

Дисциплина: «Объектно-ориентированное программирование»

III семестр

Задание 8: «Асинхронное программирование»

|  |  |
| --- | --- |
| Группа: | М8О-208Б-18, №2 |
| Студент: | Алексеева Мария Алексеевна |
| Преподаватель: | Журавлёв Андрей Андреевич |
| Оценка: |  |
| Дата: | 29.12.2019 |

Москва, 2019

1. **Тема**: Асинхронное программирование
2. **Цель работы**: Знакомство с асинхронным программировнаием; Получение точечных навыков в параллельной обработке данных; Получение практических навыков в синхронизации потоков.
3. **Задание** (*вариант № 2* ):

Фигуры — прямоугольник, трапеция, квадрат.

1. **Адрес репозитория на GitHub** [https://github.com/PowerMasha/oop\_exercise\_0](https://github.com/wAlienUFOx/oop_exercise_01)8
2. **Код программы на С++**

main.cpp

#include <iostream>

#include <vector>

#include <string>

#include <thread>

#include <mutex>

#include <condition\_variable>

#include "factory.h"

#include "subscriber.h"

int main(int argc, char\*\* argv){

int SizeVector = std::atoi(argv[1]); //размер вектора

std::vector<std::shared\_ptr<figure>> Figure; //вектор-буфер для хранения фигур

std::condition\_variable k1;// примитивы синхронизации

std::condition\_variable k2;

std::mutex mutex;

factory Factory; // фабрика создания фигур

bool done = false;

char cmd;

int in = 1;

std::vector<std::shared\_ptr<Subscriber>> subs;// вектор с обработчиками

subs.push\_back(std::make\_shared<Consol>());

subs.push\_back(std::make\_shared<File>());

std::thread subscriber([&]() {

std::unique\_lock<std::mutex> subscriber\_lock(mutex);// универсальная оболочка для владения мьютексом, поток-обработчиков

while(!done) {

k1.wait(subscriber\_lock);// блокирует текущий поток до тех пор, пока переменная не будет пробужена

if (done) {

k2.notify\_all(); // уведомляет все потоки ожидающие k2

break;

}

for (unsigned int i = 0; i < subs.size(); ++i) {

subs[i]->output(Figure);

}

in++;

Figure.resize(0);

k2.notify\_all();

}

});

while(cmd != 'q') {

std::cout << "'q'-quit, 'c'-continue , Figures: square, trapez, rectangle" << std::endl;

std::cin >> cmd;

if (cmd != 'q') {

std::unique\_lock<std::mutex> main\_lock(mutex); // главный поток

for (int i = 0; i < SizeVector; i++) {

Figure.push\_back(Factory.FigureCreate(std::cin));

std::cout << "Added" << std::endl;

}

k1.notify\_all();

k2.wait(main\_lock);

}

}

done = true;

k1.notify\_all();

subscriber.join(); //Блокирует текущий поток до тех пор, пока поток, обозначенный \*this, не завершит свое выполнение

return 0;

}

subscriber.h

#ifndef SUBSCRIBERS\_H

#define SUBSCRIBERS\_H

#include <fstream>

class Sub{

public:

virtual void output(std::vector<std::shared\_ptr<figure>>& Vec) = 0;

virtual ~Sub() = default;

};

class Consol : public Sub {

public:

void output(std::vector<std::shared\_ptr<figure>>& Vec) override {

for (auto& figure : Vec) {

figure->print(std::cout);

}

}

};

class File : public Sub{

public:

File() : in(1) {}

void output(std::vector<std::shared\_ptr<figure>>& Vec) override {

std::string filename;

filename = std::to\_string(in);

filename += ".txt";

std::ofstream file;

file.open(filename);

for (auto &figure : Vec) {

figure->print(file);

}

in++;

}

private :

int in;

};

#endif

trapez.h

#ifndef OOP\_TRAPEZ\_H

#define OOP\_TRAPEZ\_H

#include <cmath>

#include <iostream>

#include "point.h"

#include "figure.h"

struct Trapez : figure{

point a1,a2,a3,a4;

point center() const {

double x,y;

x = (a1.x + a2.x + a3.x + a4.x ) / 4;

y = (a1.y + a2.y + a3.y + a4.y ) / 4;

point p(x,y);

return p;

}

void print(std::ostream& os) const {

os << "trapez "<< a1 <<" "<< a2 <<" "<< a3 <<" "<< a4 <<"\n";

}

void printFile(std::ofstream &of) const {

of << "trapez "<< a1 <<" "<< a2 <<" "<< a3 <<" "<< a4 <<"\n";

}

double area() const {

return (-0.5) \* ((a1.x\*a2.y + a2.x\*a3.y + a3.x\*a4.y + a4.x\*a1.y) - ( a1.y\*a2.x + a2.y\*a3.x + a3.y\*a4.x + a4.y\*a1.x ));

}

Trapez(std::istream& is) {

is >> a1 >> a2 >> a3 >> a4 ;

}

Trapez(std::ifstream& is) {

is >> a1 >> a2 >> a3 >> a4 ;

}

};

#endif //OOP\_TRAPEZ\_H

#ifndef OOP\_RECTANGLE\_H

#define OOP\_RECTANGLE\_H

#include <cmath>

#include "point.h"

#include "figure.h"

struct Rectangle : figure {

point a1, a2, a3, a4;

point center() const {

double x, y;

x = (a1.x + a2.x + a3.x + a4.x) / 4;

y = (a1.y + a2.y + a3.y + a4.y) / 4;

point p(x, y);

return p;

}

void print(std::ostream &os) const {

os << "rectangle "<< a1 <<" "<< a2 <<" "<< a3 <<" "<< a4 <<"\n";

}

void printFile(std::ofstream &of) const {

of << "rectangle "<< a1 <<" "<< a2 <<" "<<a3<<" "<< a4 <<"\n";

}

double area() const {

return (-0.5) \* ((a1.x \* a2.y + a2.x \* a3.y + a3.x \* a4.y + a4.x \* a1.y) -

(a1.y \* a2.x + a2.y \* a3.x + a3.y \* a4.x + a4.y \* a1.x));

}

Rectangle(std::istream &is) {

is >> a1 >> a2 >> a3 >> a4;

}

Rectangle(std::ifstream &is) {

is >> a1 >> a2 >> a3 >> a4;

}

};

#endif //OOP\_RECTANGLE\_H

square.h

#ifndef OOP\_SQUARE\_H

#define OOP\_SQUARE\_H

#include <cmath>

#include "point.h"

#include "figure.h"

struct Square : figure {

public:

point a1, a2, a3, a4;

point center() const {

double x, y;

x = (a1.x + a2.x + a3.x + a4.x) / 4;

y = (a1.y + a2.y + a3.y + a4.y) / 4;

point p(x, y);

return p;

}

void print(std::ostream &os) const {

os << "square "<< a1 <<" "<< a2 <<" "<< a3 <<" "<< a4 <<"\n";

}

void printFile(std::ofstream &of) const {

of << "square "<< a1 <<" "<< a2 <<" "<< a3 <<" "<< a4 <<"\n";

}

double area() const {

return (-0.5) \* ((a1.x \* a2.y + a2.x \* a3.y + a3.x \* a4.y + a4.x \* a4.y) -

(a1.y \* a2.x + a2.y \* a3.x + a3.y \* a4.x + a4.y \* a1.x));

}

Square(std::istream &is) {

is >> a1 >> a2 >> a3 >> a4;

}

Square(std::ifstream &is) {

is >> a1 >> a2 >> a3 >> a4;

}

};

#endif //OOP\_SQUARE\_H

factory.h

#ifndef OOP\_FACTORY\_H

#define OOP\_FACTORY\_H

#include <memory>

#include <iostream>

#include <fstream>

#include "square.h"

#include "rectangle.h"

#include "trapez.h"

#include <string>

struct factory {

std::shared\_ptr<figure> FigureCreate(std::istream &is) {

std::string name;

is >> name;

if ( name == "rectangle" ) {

return std::shared\_ptr<figure> ( new Rectangle(is));

} else if ( name == "trapez") {

return std::shared\_ptr<figure> ( new Trapez(is));

} else if ( name == "square") {

return std::shared\_ptr<figure> ( new Square(is));

} else {

throw std::logic\_error("There is no such figure\n");

}

}

};

#endif //OOP\_FACTORY\_H

figure.h

#ifndef OOP\_FIGURE\_H

#define OOP\_FIGURE\_H

#include <iostream>

#include "point.h"

#include <fstream>

struct figure {

virtual point center() const = 0;

virtual void print(std::ostream&) const = 0 ;

virtual void printFile(std::ofstream&) const = 0 ;

virtual double area() const = 0;

virtual ~figure() = default;

};

#endif //OOP\_FIGURE\_H

point.h

#ifndef OOP\_POINT\_H

#define OOP\_POINT\_H

#include <iostream>

struct point {

double x, y;

point (double a,double b) { x = a, y = b;};

point() = default;

};

//std::istream& operator >> (std::istream& is,point& p );

//std::ostream& operator << (std::ostream& os,const point& p);

std::istream& operator >> (std::istream& is,point& p ) {

return is >> p.x >> p.y;

}

std::ostream& operator << (std::ostream& os,const point& p) {

return os << p.x <<' '<< p.y;

}

#endif

CmakeLists.txt

cmake\_minimum\_required(VERSION 3.10.2)

project(oop\_exercise\_08)

set(CMAKE\_CXX\_FLAGS "${CMAKE\_CXX\_FLAGS} -Wall -g3 -Wextra -pthread")

add\_executable(oop\_exercise\_08

main.cpp

point.h

trapez.h

figure.h

rectangle.h

square.h

factory.h

subscriber.h)

1. **Результаты выполнения тестов**

masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop\_exercise\_08/tmp$ ./oop\_exercise\_08 3

Input 'q' for quit, or 'r' to continue

r

trapez 0 0 1 1 2 1 3 0

rectangle 0 0 0 0 0 0 0 0

square 0 0 0 1 1 1 1 0

r

rectangle 1 1 1 1 1 1 1 1

square 0 0 0 2 2 2 2 0

rectangle 2 2 2 2 2 2 2 2

q

Added

Added

Added

trapez 0 0 1 1 2 1 3 0

rectangle 0 0 0 0 0 0 0 0

square 0 0 0 1 1 1 1 0

Input 'q' for quit, or 'r' to continue

Added

Added

Added

rectangle 1 1 1 1 1 1 1 1

square 0 0 0 2 2 2 2 0

rectangle 2 2 2 2 2 2 2 2

Input 'q' for quit, or 'r' to continue

masha@masha-VirtualBox:~/2kurs/oop\_exercise\_08/tmp$ ./oop\_exercise\_08 5 < ../test\_02.txt

Input 'q' for quit, or 'r' to continue

Added

Added

Added

Added

Added

square 0 0 0 1 1 1 1 0

square 0 0 0 1 1 1 1 0

square 0 0 0 1 1 1 1 0

square 0 0 0 1 1 1 1 0

square 0 0 0 1 1 1 1 0

Input 'q' for quit, or 'r' to continue

Added

Added

Added

Added

Added

square 0 0 0 1 1 1 1 0

square 0 0 0 1 1 1 1 0

square 0 0 0 1 1 1 1 0

square 0 0 0 1 1 1 1 0

square 0 0 0 1 1 1 1 0

Input 'q' for quit, or 'r' to continue

1. **Объяснение результатов работы программы - вывод**

В subscriber.h реализованы два подпсичика — обработчика Consol и File. Один осуществляет вывод данных на консоль, другой в текстовый файл.

Синхронизация процессов осуществляется посредством двух условных переменных и мьютекса.

В ходе выполнения лабораторной работы были приобретены начальные навыки работы с асинхронным программированием, получены некоторые навыки в параллельной обработке данных, получены практические навыки в синхронизации потоков.