python in action

Lesson 8 - 异常处理, 读写文件

凤凰山 github.com/gxtrobot/pyinaction

2019-12

Lesson 8 - 异常处理, 读写文件

课程内容

今天的课程将介绍 Python 的异常处理方式,以及文件的读写操作,并利用新学的知识开发一个有用的程序,可以处理文件里保存的一系列数字.

课程目标

- 了解 python 的异常处理方式
- 了解文件的读和写
- 了解并使用几种不同的文件读取方式
- 完成一个完整的程序,处理一个包含一个班级分数的文件,并进行统计打印相关信息

```
def div(a, b):
    try:
        return a / b
    except Exception as ex:
        print('error', ex)
```

系统抛出异常

- try 下面的语句块包括可能抛出异常的语句
- except 后跟上要捕获的异常, as 为别名, 下面的语句块包含异常处理语句块
- try 语句块里发生任何异常,就会跳到 except 语句块,如果抛出的异常在 except 捕获异常的列表中,就会被处理,系统不会再报错,如果没有被捕获处 理,系统会报错
- 一个 try 语句块后面可以跟多个 except 语句块,系统按顺序查找匹配的异常, 找到就进入处理语句块开始处理异常
- 一个 except 可以捕获多个异常,用','分开: except (ValueError, OSError):
- except 后面不跟任何异常名,默认捕获所有异常 except:

常见的系统异常

- AttributeError 对象没有该属性
- IndexError 列表没有该索引对应元素
- KeyError 字典没有该元素
- ValueError 值错误
- ZeroDivisionError 除法, 0 为分母错误
- OSError 系统错误
- Exception 所有错误的基类, 可以捕获所有异常

```
IDLE 玩一玩
a = [1,2,3]
a[10]
b = {'name':'jack', 'age':30}
b['job']
1/0
int('a')
try:
    a[10]
except Exception
    pass
```

```
reporting exec.py
def report(*args):
    count = 0
    total = 0
    avg = 0
    for v in args:
        try:
            value = int(v)
            if value < 0:
                 raise ValueError('{}, must above 0 '.
                         format(v))
            count += 1
            total += int(v)
        except Exception as ex:
            print(ex)
```

```
avg = total / count
print('count:', count)
print('total:', total)
print('avg:', avg)
```

用户主动抛出异常

- 一般用于业务相关的原因,比如期望一个非负数,传入负数,主动抛出异常
- raise 关键字后跟异常对象 raise ValueError('必须传入非负数')
- 所有异常类,创建对象时接收一个字符串对象,用于说明异常原因,打印异常是会被打印

文件的打开

- open 函数处理文件的操作,包括读和写,open(file, mode)
- file 参数为文件的路径,可以是相对路径或绝对路径
- mode 参数为读写模式, 可包含多个以下字符组合
 - r 读取模式, 默认
 - W 写入模式, 每次清空
 - a 末尾追加写入模式, 不清空
 - b 二进制文件模式, 比如写入图片
 - t 文本模式, 默认
 - r+ 同时读和写
- open 函数返回一个文件对象

文件的读取

```
f = open('a.txt')
f.read()
f.close()
```

- open(file) 函数返回的文件对象可以进行内容的读取
- read 函数读取所有内容, 返回一个字符串
- readlines 函数读取行,返回一个字符串列表,每一个元素为一行,含换行符
- readline 读取一行,返回一个字符串,含换行符
- 读取时如果返回空字符串,说明已经到了文件末尾,没有更多内容
- 每次读取会记住当前读取的位置, 下次读取会继续
- 操作结束后要调用 close 函数, 关闭文件

文件的写入

```
f = open('b.txt', 'w')
f.write('abc\n')
f.writelines(['def\n'])
f.close()
```

- open(file, 'w') 函数返回的文件对象可以进行内容的写入
- write(text) 函数写入一个字符串,返回写入字符个数
- writelines(lines) 函数写入一个列表,每个元素为一行
- 操作结束后要调用 close 函数, 关闭文件

```
IDLE 玩一玩
```

```
f = open('b.txt', 'w')
f.write('abc\n')
f.write('haha')
f.writelines(['def\n'])
f.close()
f = open('b.txt')
f.read()
f.close()
f = open('b.txt', 'a')
f.write('hello world')
f.close()
```

写一个小程序

reporting_scores.py 基于第 6 课的 reporting.py 改写成可以读取一个文件 $\left(\text{scores.txt}\right)$ 里的所有数字,并处理打印模块

课后练习

- 将 reporting_scores.py 加入一个异常处理, 主动抛出异常, 如果分数大于 100 或者小于 0
- 将 report_scores.py 的报告内容追加写入文件中 (scores_report.txt)

