

python in action

Lesson 3 - 容器数据类型, 写第一个程序

凤凰山 github.com/gxtrobot/pyinaction

2019-10

Lesson3 - 容器数据类型，写第一个程序

课程内容

今天的课程将介绍 Python 的容器数据类型 (list, tuple, set, dict), 以及相关的操作. 了解 sys.argv 以及如何传递参数给程序, 运用已学到的知识写第一个程序

课程目标

- 了解并使用 Python 的容器数据类型
- 了解每种容器数据类型的特点
- 知道每种容器数据类型的基本操作, 如果添加数据, 获取数据等
- 了解 sys.argv 的用法
- 编写一个小程序来接收并打印参数

就是存放其他类型数据的类型，其元素可以为基本或其他容器类型，或者自定义的对象

list(列表)

- 可以存放连续任意个值，类型不限，数据按添加顺序排列
- 使用 `[]` 创建，如 `[1,2,3]`
- 也可调用 `list()`，如 `list([1,2,3])`
- 操作（以下用 `nums` 指定一个 list，值为 `[1,2,3,4,5]`），长度 `length` 为 5
 - 索引 (`[i]`)， $0 \leq i \leq \text{length}-1$ ，如 `nums[0]` 为 1
 - 切片 (`[i:j]`)，`nums[1:3]` 为 `[2,3]`
 - 求长度 (`len(nums)`)，`len(nums)` 为 5
 - 拼接两个 list (+)，`[1,2,3] + [2,3]` 为 `[1,2,3,2,3]`

tuple(元组)

- 类似 list, 可以存放任意各值, 类型不限, 但创建后不可修改, 数据按添加顺序排列
- 使用 () 创建, 如 (1,2,3)
- 使用 tuple() 创建
- 操作 (类似 list)
 - 索引
 - 切片
 - 求长度
 - 拼接

set(集合)

- 可以存放任意个不同的数据（每个数据必须不同），没有顺序
- 使用 `{}` 创建
- 使用 `set({})`
- 操作 (`s={1,2,3}`)
 - 获取一个随机数据 (`pop`), `s.pop()`
 - 求长度 (`len`)
 - 测试数据是否存在, 使用 `in` 操作符, `1 in s` 为 `True`
 - 求交集 (`&`), `s & {1,2}` 为 `{1,2}`
 - 求并集 (`|`), `s | {1,3,4}` 为 `{1,2,3,4}`

dict(字典)

- 可以存放一个键值对，每个键必须不同，值可以相同，没有顺序
- 使用 {key:value} 创建, {'name': 'jack', 'age': 30}
- 使用 dict() 创建
- 操作 d={'name': 'jack', 'age': 30}
 - 按键取值 [key], d['name'] 为 'jack'
 - 求键值对个数 (len(d) 为 2)
 - 添加新键值对, d['job']='driver'
 - 测试键是否存在, 使用 in 操作符, 'age' in d 为 True

在 IDLE 试着用每种数据类型，以及相应操作符进行计算，并观察结果

```
nums = [1,2,3,4,5]
```

```
nums[0]
```

```
nums[1] = 10
```

```
nums + [1,2]
```

```
len(nums)
```

```
nums[2:4]
```

```
t = (1,2,3,4)
```

```
t[0]
```

```
t[1] = 10
```

```
len(t)
```

```
t + (5,6)
```

```
s = {1,2,3,4}
```

```
s.pop()
```

```
s & {1,2,5}
```

```
s | {1,2,5}
```

```
d = {'name': 'jack', 'age': 30}
```

```
d['name']
```

```
d['job'] = 'driver'
```

```
'age' in d
```


引入一个模块 (import)

- 使用 `import` 可以引入一个模块，可以是系统模块或自定义模块
- 也可以使用 `from ... import ...`，从某个模块引入具体的对象

```
import sys
sys.argv
from sys import argv
argv
```

sys.argv 的使用

- sys.argv 记录了程序调用时候收到的所有参数，是一个 list
- 第一个值（索引 0）是程序本身，后面是所有参数
- 每个值都为字符串（str），需要自行转换将以下代码存为 argv.py

```
import sys
print('所有参数', sys.argv)
print('参数个数', len(sys.argv))
print('实际参数', sys.argv[1:])
```

数据类型转换

- `int()`, 可以将其他类型转为 `int` 型, 无法转换会报错
- `float()`, 可以将其他类型转为 `float` 型, 无法转换会报错
- `str()`, 可以将其他类型转为字符串型、
- `bool()`, 可以将其他类型转为布尔型

```
int('100')
```

```
float('20.5')
```

```
int(1.4)
```

```
str(100)
```

```
bool(1)
```

- 创建 `argv.py`, 并尝试传递不同参数, 查看结果
- 修改 `argv.py`, 尝试计算所有传递参数之和, 假设所有参数都为整数

