python in action Lesson 9 - 类和对象

凤凰山 github.com/gxtrobot/pyinaction

2019-12

Lesson 9 - 类和对象

课程内容

今天的课程将介绍 Python 的类 (class), 与对象 (object) 的使用, 并用新学知识 重写上节课的一个程序

课程目标

- 了解类的概念
- 了解类的编写
- 了解对象的概念,以及如何创建,修改对象
- 使用类, 对象的知识重写上节课的分数处理程序

类的概念, 编写

```
class ClassRoom:
   def init (self, name):
       self.name = name
        self.students = \Pi
   def str (self):
       return '班级: {}'.format(self.name)
   def add student(self, no, student name):
       self.students.append((no, student_name))
   def print details(self):
       print(self)
       print('学号: 姓名 ')
       for no, student name self.students:
           print('{:3}: {:>5}'.format(no, no))
```

类的概念, 编写

类的概念和语法

- 类是对象的模版, 用来创建不同的对象
- 类也是组织代码的一种方式 (语句, 语句块, 函数, 模块)
- 类里面可以包含数据和方法(就是函数)
- 类一般用来将密切相关的数据和方法组织在一起,方便使用
- 关键字 class 后面跟类名, 然后是语句块
- 方法第一个参数为 self, 用来引用要操作的对象, 其他同函数
- 必须有一个 __init__ 方法, 用来初始化对象
- 还有很多双下划线开头的特殊方法,用在一些特殊用途,比如 __str__, 在 print 时候自动调用
- 还有很多特性,比如类继承,类变量等不做介绍,可以后续参考相关的书

对象的概念和使用

对象的概念和使用

```
myclass = ClassRoom('五一班')
myclass.name
print(myclass)
myclass.size = 30
```

- 调用相关的类名,类似调用函数,传入对象初始化参数
- 使用对象名. 属性名语法可以引用对象的属性,或修改属性
- 使用对象名. 方法名可以调用方法,并传入相关参数
- 操作符 is 可以比较两个变量是否为同一个对象
- 函数 isinstance(obj, class) 可以检测一个对象是否由某个类创建
- object 为内置的基类
- 对于任何对象 isinstance(obj, object), 永远返回 True, 证明一 些都是对象
- id(obj) 函数返回任意对象的 id 编号, 不同的对象 id 不同

IDLE 玩一玩

```
jack_class = ClassRoom('五二班')
sally_class = ClassRoom('五二班')
mike_class = jack_class
jack_class is sally_class
jack_class is mike_class
isinstance(jack_class, ClassRoom)
isinstance(jack_class, object)
isinstance(sally_class, object)
isinstance(1, object)
id(mike_class), id(jack_class), id(sally_class)
```

写一个小程序

reporting_scores_class.py 基于第 8 课的 reporting_scores.py 使用类和对象的概念改写程序,创建班级类 (ClassRoom),课程类 (Lesson),功能保持不变

课后练习

● 将 SCOres.txt 扩展为以下格式,包括标题行,以及多门课程

学号,姓名,语文,数学,英语 1,王小明,100,88,90 2,李思思,90,70,85 3,刘畅,88,78,92

● 将 reporting_scores_class.py 扩展为处理一上格式的文件, 功能不变

