PROGRAMACIÓN IV

GRUPO SOLUCION 202

INTEGRANTES:	
	HERRERA, EMMANUEL
	MONTENEGRO, MAXIMILIANO
	ORELLANA, JUAN
	VELAZQUEZ, IGNACIO
	GAUNA, GIMENA
	POBLETE, FRANCO

Quiz:

- 1. Tienes varios labels que le indican al usuario qué está seleccionando con diferentes inputs de tipo radio. Pero al darle click a los labels, sus inputs correspondientes NO se seleccionan. ¿Cómo solucionarías este problema?
- a. Asignando el mismo valor en el atributo id de los inputs y el atributo id de sus labels correspondientes.
- b. Asignando el mismo valor en el atributo id de los inputs y el atributo for de sus labels correspondientes.
- c. Este comportamiento No se puede solucionar. Solo algunos navegadores (ej. Google Chrome) vinculan automáticamente a los labels con sus inputs, pero otros NO lo soportan (ej. Opera)

Respuesta correcta:

b. Asignando el mismo valor en el atributo id de los inputs y el atributo for de sus labels correspondientes.

Cuando se usa un <label> con un atributo for, este debe coincidir con el valor del atributo id del <input> correspondiente. Esto permite que al hacer clic sobre el <label>, el input quede seleccionado automáticamente (ideal para radio buttons y checkboxes).

2. ¿Qué etiqueta de HTML le permite a los usuarios escribir lo que ellos quieran?

- a. text
- b. Ninguna. Toda etiqueta HTML y su contenido debe ser escrito por un programador, nunca por los usuarios.
- c. prompt
- d. input
- e. user-custom

Respuesta correcta:

d. input

La etiqueta <input> en HTML permite a los usuarios ingresar datos, como texto, números, fechas, archivos, etc.

Es una de las principales formas de interacción entre el usuario y una página web.

3. ¿Qué significa maquetar una página web?

- a. Es cuando agregamos JavaScript el frontend de una página web.
- b. Escribir su estructura en HTML y CSS
- c. Es cuando conectamos el backend a una pagina web.
- d. Es un sinónimo de programar

Respuesta correcta:

b. Escribir su estructura en HTML y CSS

Maquetar una página web significa construir la estructura visual y de contenido de un sitio. También aunque no está en las preguntas en otras materias usamos Figma para maquetar hacer los wireframes y también porqué no una hoja y papel dibujado para encontrar el estilo frente a los usuarios en un focus group.

4. Tienes el siguiente código HTML:

<button id="lanzar-ataque">¡Lanzar ataque!</button>

Necesitas ejecutar una alerta cada vez que los usuarios le den click a este botón.

```
¿Cómo lo harías?
a. let botonLanzarAtaque = document.getElementById('lanzar-ataque')
 botonLanzarAtaque.click = alert('Mensaje de la alerta')
b. let botonLanzarAtaque = document.getElementById('lanzar-ataque')
 function enviarAlerta(){
       alert('Mensaje de la alerta')
 }
 botonLanzarAtaque.addEventListener('click', enviarAlerta())
c. let botonLanzarAtaque = document.getElementById('lanzar-ataque')
 botonLanzarAtaque.addEventListener('click', alert('Mensaje de la alerta'))
d. let botonLanzarAtaque.click.addEventListener = alert('Mensaje de la alerta')
Respuesta B:
b. let botonLanzarAtaque = document.getElementByld('lanzar-ataque')
 function enviarAlerta(){
       alert('Mensaje de la alerta')
 }
TAMBIÉN DE ESTA FORMA:
let botonLanzarAtaque = document.getElementByld('lanzar-ataque');
function enviarAlerta() {
  alert('Mensaje de la alerta');
}
botonLanzarAtaque.addEventListener('click', enviarAlerta);
```