# 年终总结

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名 | 杨成琳 | 部门 | 后台一组 |
| 日期 | 2018年1·月19日 |  |  |
| 完成任务及完成工作情况 | | | |
| 1. 营销系统->规则配置->服务城市功能开发 2. 营销系统->优惠券推翻重构 3. 运管系统->重庆网安->手机设备信息界面优化 4. 重庆网安第一期代码结构封装 5. 广州交委第一期代码结构封装 6. 客户端计价规则->h5页面重写 7. 运管平台司机列表 审核列表的编辑界面重做 8. 运管系统->自营车功能重构，加盟车自营车彻底分离 9. webrpc隔离层封装   10、运管系统通用组件封装  11、超级车接口  12、管理后台框架分析与选型  13、引入图形化Git源代码管理工具TortoiseGit  14、提升组员代码水平，规范代码编写风格。 | | | |
| 年度获得的经验及教训 | | | |
| 1. 考虑问题要全面，不要等发生了才去解决，不给后人留坑，不留历史债。 2. 写代码要规范，精益求精，认真负责。不能有“以后再改”的想法，因为几乎没人会回头看自己写过的业务代码，所谓的“以后再改”，往往都是一句空话。 3. 框架需要稳定、成熟的技术做支撑，不应该选择市面上最新的技术。 4. 已用的框架需要更深度的2次封装，增加其灵活性。 5. 项目转型与重构需要逐步来做，像中国的房地产经济泡沫一样，需要软着陆。 6. 项目组长在接到新需求的时候，需要从全局的角度出发，为项目整体考虑，提供出灵活性强、扩展性高的解决方案；不要急于写代码，赶时间。 7. 工程师应该站在设计的角度来审视自己的代码，在不断的推翻与重构中进步。这是程序员和工程师最大的区别；对工程师来讲编码是一种艺术，对程序员来讲编码只是一份工作。我们每一个人都应该走向工程师的路。 8. 不断的总结和归纳写过的代码段，形成笔记。抄总比一行一行去写来的快，搜自己的笔记总比百度一下效率更高。 9. 多看看GitHub，外国人写的代码很有水平。 10. 组长应该规范项目中的代码编写规范。 11. 不懂Java的前端和不懂前端JavaScript脚本的Java开发者都无法出色的完成手中的需求；因为服务器和前端是需要数据结构交互的，这也是现有项目同一功能出现多个版本的原因。 12. 互联网公司要更多的面向缓存来实现业务功能，以此来提高服务器效率(吞吐量和并发量)，这就需要组长来把控好缓存的数据结构，留出更多的扩展性。 13. 对自己开发完成的任务，要有文档记录；包括涉及到的项目、开发分支名称，涉及的java代码，涉及的JavaScript代码，修改了哪个类，添加了哪个类，数据库升级了那些库表，修改了哪些字段，线上库是否要初始化数据等等内容。做到有据可依，有史可查。不能出现上线后，出现问题了一问三不知的懵B状态。因为项目很多，经常出现一个仓库有多个开发分支的情况，人在高强度的开发压力下很难记清楚自己写的业务，所以这个建议非常实用，大家可以尝试。 14. 代码合并问题。还有不少同事使用最原始的命令行来操作Git，这样不仅效率低而且容易出错。推荐大家使用更加高效的图形化工具：TortoiseGit。由国外知名团队开发，在世界范围内非常流行。这个工具可以将我们合并代码后解决冲突时候产生的错误降到最低。 15. 不要整个页面格式化代码，这会造成合并代码时产生大量冲突。 16. 注意Git的使用流程，一定要在自己的本地仓库中保留代码，以备合并代码产生冲突后会出现无法解决，只能回滚的情况出现。否则会出现多天的工作白做的情况。 17. 禁止在master和test分支直接改动代码。必须由开发分支合并到这两个主要分支中。 18. 务必不要在不知情的情况下删除他人的代码。大家在开发时应在方法前多加注释，并标识出开发人，以便产生冲突可以快速定位到作者并询问。 | | | |
| 直管领导签字 |  | 副总经理签字 |  |
| 总经理签字 |  |  |  |

# 附录（填写历史数据或记录）

|  |
| --- |
|  |