> DOCUMENTATION

Le lien du projet PicturePerfectLego est sur le dossier de candidature.

Installation (développement):

- copier le repository
- installer python, se placer dans le répertoire `sources` les dépendances `PIL`, `jinja2` (ainsi que `tkinter`, `os`, `math`, normalement installés lors de l'installation de python) sur votre environnement python
- lancer `interface.py` (fichier dans `sources/interface.py`)

Installation (production):

- télécharger l'executable portable (nommé `PicturePerfectLego-exe.zip`) de votre système dans les releases ou en copier le repository, dézipper, ouvrir le dossier nouvellement créé et lancer `PicturePerfectLego.exe` (windows)

Guide d'utilisation de l'interface :

- Il faut d'abord téléverser une image depuis l'ordinateur de l'utilisateur via le bouton "**Appuyer pour téléverser une image**".



- Après avoir téléversé l'image, on peut revenir en arrière en cliquant sur la croix rouge
- Différents paramètres peuvent être sélectionnées : Couleur Lego a utiliser, résolution a mettre (Le niveau N de résolution correspond a N*16 pixel en abscisse), ou fond personnalisé si l'image est transparente.
- Ensuite, il faut cliquer sur le bouton "Appuyer pour pixeliser" (Encore une fois, on peut revenir en arrière s'il le faut)



- Pour finir, il faut cliquer sur le bouton "Appuyez pour obtenir les instructions" pour être en mesure de construire cette image en Lego.



Il est ensuite possible de lire les instructions générales puis de trouver les instructions par « carré » de construction (entouré en rouge)

Instructions

pour construire le Pixel Art en Lego

