

Pokemon kompanija je japanska kompanija odgovorna za upravljanje brendom, proizvodnju, izdavanje, marketing i licenciranje Pokemon franšize. Sastoji se od video igara, karata, anime televizijskih serija, filmova, mangi, proizvoda za kućnu zabavu i drugih poduhvata. Osnovana je zajedničkom investicijom 3 kompanije: Nintendo, Game Freak i Creatures. Početak rada kompanije bila je 1998. godina.

Pokemon Company International kao ulogu ima da upravljaju svime vezanim za Pokemon franšizu van Azijske teritorije.

Mi za misiju imamo da oduševimo naše fanove kroz odlične proizvode i smisljena iskustva. Nadamo se da ćemo pomoći da svet bude bolje mesto za sve stvarajuće prilike za povezivanje za rast kroz zajednička putovanja i prijateljsko takmičenje.

Kompanija Pokemon takođe se bavi objavljivanjem svih Pokemon video igara od 2001. zajedno sa Nintendo-om. Kompanija Pokemon je uglavnom odgovorna za marketing i finansiranje, dok se Nintendo bavi distribucijom naslova u Japanu i van njega. Obe kompanije rade zajedno na lokalizaciji, proizvodnji, pitanja i odgovori i drugim aspektima. Kompanija je isključivo odgovorna za objavljivanje i licenciranje mobilnih Pokemon naslova, za razliku od naslova na konzolama gde ima pomoć od Nintenda.

1998. godine, Nintendo, Creatures, and Game Freak osnovali su kompaniju Pokemon Center kako bi efikasno upravljali prodavnicama Pokemon centra u Japanu. Nakon popularnosti Pokemon Gold i Silver, dobili su mnogo predloga za prodaju iz celog sveta. Kompanije su bile zainteresovane za rad sa brendom Pokemon. U to vreme, Tsunekazu Ishihara of Creatures je bila osoba zadužena za odobravanje licenciranih proizvoda. Zbog ogromne količine proizvoda, Ishihara je mislio da je to previše posla za jednu osobu. Istovremeno, kako bi se franšiza nastavila, Ishihara je želeo da dalje proširi franšizu sa dugoročnim ciljevima, kao što su nastavak anime serije i puštanje filma svake godine. Tada je odlučeno da je potrebna nova organizacija kako bi se okupili svi pravci upravljanja brendom.

Ovo je navelo tri kompanije da pretvore kompaniju Pokemon Center u The Pokemon Company kako bi dodatno proširile svoj obim, odgovornosti i oblasti poslovanja. Prema Satoru Iwaty, osnivanje kompanije Pokemon bio je jedan od njegovih prvih projekata u Nintendo-u.

Upravljanje prodavnicama Pokemon centra i dalje je stub kompanije. Ukupno postoje prodavnice na 11 lokacija: Sapporo, Tohoku (Sendai), Tokio, Skitree Town (Ošijage), Tokio-Bej (Čiba), Jokohama, Nagoja, Kjoto, Osaka, Hirošima i Fukuoka.

Filijala u Sjedinjenim Državama (Pokemon USA, Inc.) otvorena je 2001. za licenciranje u inostranstvu u Americi. Nintendo Australia je odgovoran za licenciranje i marketing Pokemon proizvoda u Australiji i Novom Zelandu jer Pokemon Company nema filijalu u Australiji.

Od 2001. godine, skoro svi Pokemon proizvodi su predstavljeni kao „©Pokemon“ u priznanjima autorskih prava uz uobičajena tri „©Nintendo“, „©GAME FREAK inc.“ i „©Creatures Inc.“ Tri kompanije takođe imaju vlasništvo nad svim zaštitnim znakovima koji se odnose na Pokemona u Japanu[10] dok je Nintendo jedini vlasnik zaštitnih znakova povezanih sa Pokemonima u drugim zemljama.[11] Licencirane igračke proizvode kompanije treće i druge strane kao što su Tomi i Jazvares.

U oktobru 2001. 4Kids Entertainment je kupio 3% udela u The Pokemon Company za neotkrivenu sumu. Likvidirali su ovaj udeo 4 godine kasnije za 960.000 dolara.

Godine 2006. osnovana je Pokemon Korea, Inc. da upravlja operacijama kompanije u Južnoj Koreji. Njegovo sedište se nalazi u Seulu.

2009. godine, Pokemon USA i Pokemon UK su se spojili u The Pokemon Company International, koja upravlja američkim i evropskim operacijama Pokemona pod upravom Kendžija Okuba. Kancelarija kompanije u Sjedinjenim Državama nalazi se u Bellevue, Vashington, a njena kancelarija u Ujedinjenom Kraljevstvu nalazi se u Londonu. Neke operacije u Australiji kontroliše Nintendo Australia.

Pokemon Center Co., Ltd. je osnovan u avgustu 2011. da upravlja brendom Pokemon Center i prodavnicama u Japanu. Njegove operacije uključuju rad sa prodavnicama Pokemon Store i Pokemon Center, održavanje mašina za prodaju Pokemon Stand-a i upravljanje Pokemon centrom na mreži, kao i nadgledanje dizajna i proizvodnje robe brenda japanskog Pokemon centra. Tetsuya Nomura je trenutno predsednik i izvršni direktor.

U aprilu 2022. godine, The Pokemon Company International objavila je akviziciju Millennium Print Group za neotkrivenu sumu. Kompanija za štampanje već proizvodi i pakuje kartice za Pokemon Trading Card Game od 2015. godine nakon partnerstva sa The Pokemon Company. Ovaj potez neće imati veliki uticaj na svakodnevnu proizvodnju Milenijuma, s tim da kompanija i dalje radi kao poseban entitet; Kompanija Pokemon će umesto toga pružati „investicionu i industrijsku ekspertizu“ dok će pomagati Milenijumu u proširenju njegovih mogućnosti i infrastrukture.

1. juna 2022. objavljeno je da je kreator Pokemona i osnivač Game Freak-a Junichi Masuda napustio kompaniju i da će biti deo The Pokemon Company na poziciji pod nazivom Glavni kreativni saradnik, budući da je više uključen u franšizu u celini umesto samo u video igrice.