

Το αρχείο **REPORT** περιέχει αναλυτικές πληροφορίες και για τις δύο πρώτες εργασίες.

Εδώ θα βρείτε πληροφορίες για την 3η εργασία

Από την προηγούμενη εργασία προσθήσαμε το αρχείο **evaluate.cpp** και τα **includes/evaluate_helpers/evaluate.hpp|cpp**. Το αρχείο CMakeLists έχει τροποποιηθεί κατάλληλα ώστε να δημιουργείται και το εκτελέσιμο **evaluate** με την κλήση του make. Επίσης συμπεριλαμβάνουμε το αρχείο eval.out με ενδεικτικά αποτελέσματα εκτέλεσης σε αρχεία εισόδου μεγέθους από 10 έως 700.

Στο πρώτο περιέχεται η κυρίως εφαρμογή . Εκτελεί τους αλγορίθμους που θεωρούμε ότι δίνουν τα καλύτερα αποτελέσματα στα αρχεία ενός φακέλου, που δίνεται ως είσοδος, και σώζει τα αποτελέσματα των εκτελέσεων σε ένα αρχείο, που δίνεται επίσης ως είσοδος, με την μορφοποίηση που ορίζεται στην εκφώνηση.

Στα δεύτερα αρχεία περιέχονται βοηθητικές συναρτήσεις για την υλοποίηση της κυρίως εφαρμογής και έχει οργανωτική λειτουργία.

Συγκριτική αξιολόγηση και βελτιώσεις:

Σχόλια για την αξιολόγηση και σύγκριση των αλγορίθμων θα βρείτε στο **REPORT**. Στην 2η εργασία πραγματοποιήσαμε μια εκτενή ανάλυση όλων των αλγορίθμων με περισσότερα κριτήρια και παραμέτρους από αυτές που παράγει η εφαρμογή της εργασίας 3. Θεωρήσαμε ότι δεν υπάρχει κάποια επιπλέον ανάλυση να γίνει σε αυτή την φάση.

Επίσης στην εργασία 2 πραγματοποιήσαμε διορθώσεις και βελτιώσεις στους αλγορίθμους πολυγωνοποίησης. Δεν πραγματοποιήσαμε κάποια αλλαγή στους αλγόριθμους βελτιστοποίησης. Οπότε δεν έχει γίνει κάποια αλλαγή στα παλαιότερα αρχεία. Απλώς προστέθηκαν τα αρχεία της εργασίας 3 που αναφέραμε παραπάνω.

evaluate.cpp:

Επιλέξαμε να χρησιμοποιήσουμε και να αξιολογήσουμε τους αλγορίθμους incremental και convex hull με local search (L=10, threshold=0.0001) και simulated annealing (L=10000, global step) για ελαχιστοποίηση και μεγιστοποίηση. Συνολικά προκύπτουν οι 8 συνδυασμοί:

```
"inc_ls_min"  
"inc_ls_max"  
"inc_siman_min"  
"inc_siman_max"  
"ch_ls_min"  
"ch_ls_max"  
"ch_siman_min"  
"ch_siman_max"
```

Η εφαρμογή λειτουργεί ως εξής:

- Την εκτελούμε με την εντολή: **`./evaluate -i <directory_with_files> -o <output_file>`**
- Σώζουμε όλα αρχεία `.instance` του φακέλου εισόδου σε ένα vector
- Φτιάχνουμε ένα `unordered_map` και το γεμίζουμε με στοιχεία που ως κλειδί έχουν το μέγεθος των αρχείων και ως τιμή ένα vector με τα αρχεία του αντίστοιχου μεγέθους.
- Για κάθε μέγεθος, για κάθε αρχείο του μεγέθους, για κάθε αλγόριθμο:
 - ο Δημιουργούμε μια διεργασία παιδί
 - ο Καλούμε την `ualarm` με τον χρόνο cut-off ($500 \cdot n \cdot 1000$ microseconds).
 - ο Εκτελούμε τον αλγόριθμο στο αρχείο.
 - ο Η μητρική διεργασία περιμένει να επιστρέψει το score το παιδί
 - ο Εισάγουμε το score σε ένα `unordered_map` με ως κλειδί έχουν το μέγεθος των αρχείων και ως τιμή ένα vector με τα score του αντίστοιχου μεγέθους.
- Για κάθε μέγεθος, για κάθε αλγόριθμο:
 - ο Βρίσκουμε τα `min score`, `max score`, `min bound`, `max bound` από τα scores που αποθηκεύσαμε στο `unordered_map`
 - ο Τα εκτυπώνουμε στο αρχείο εξόδου με κατάλληλη μορφοποίηση.

includes/evaluate_helpers/evaluate.hpp:

Περιέχει τις συναρτήσεις:

exec: εκτελεί μια εντολή shell και επιστρέφει το αποτέλεσμα της ως string.

find: αναζητά αν υπάρχει ένα string σε ένα vector από strings.

print_correct_use: εκτυπώνει την σωστή χρήση της evaluate.

process_input: εξάγει τον φάκελο εισόδου και το αρχείο εισόδου από τα ορίσματα της εκτέλεσης.

get_size_of_file: εξάγει το μέγεθος του αρχείου από την ονομασία ενός αρχείου με μορφή `file_name-xxxxxxx.instance`.

get_alg_scores: εξάγει τα score από την εκτέλεση ενός αλγορίθμου από το vector με scores που σώζονται στο `unordered_map` μετά την εκτέλεση κάθε αλγορίθμου.

vec_sum: αθροίζει τα στοιχεία ενός vector..

vec_min: βρίσκει το ελάχιστο από τα στοιχεία ενός vector.

vec_max: βρίσκει το μέγιστο από τα στοιχεία ενός vector.