0919

專案名稱

NTNU1131ProgrammingLanguage\_61171036H

3.45

3D

解析度16:9

Assis素材

File-檔案-new thing新增場景

->Base 建立

右邊顯示untitle

File save(ctrl s

存檔在專案下的assis建立資料夾 Ex遊戲場景

File save(ctrl s

右上方確認場景名稱

Project會顯示場景名字