

Написать игру «Угадай число». Программа загадывает число в диапазоне от 1 до 100. Пользователь пытается его угадать. После каждой попытки программа выдает подсказки, больше или меньше его число загаданного. В конце программа выдает статистику: за сколько попыток угадано число. Предусмотреть выход по 0 в случае, если пользователю надоело угадывать число.

```
.
Введите число от 1 до 100: 12
Загаданное число больше
Введите число от 1 до 100: 100
Загаданное число меньше
Введите число от 1 до 100: 83
Загаданное число меньше
Введите число от 1 до 100: 56
Вы угадали загаданное число с 4 раза
```

Выведите все элементы списка с четными индексами (то есть $A[0]$, $A[2]$, $A[4]$, ...).
Введите элементы списка:

```
n = 6
-> 5
-> 1
-> 9
-> 7
-> 6
-> 3
5 9 6
```

Дан список чисел. Выведите все элементы списка, которые больше предыдущего элемента.

Введите элементы списка:

```
n = 6
-> 2
-> 9
-> 4
-> 6
-> 3
-> 5
9 6 5
```

Дан список. Выведите те его элементы, которые встречаются в списке только один раз. Элементы нужно выводить в том порядке, в котором они встречаются в списке.

```
[1, 3, 5, 6, 2, 4, 6, 1, 2, 7]
3 5 4 7
```