Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

“Гомельский государственный университет им. Франциска Скорины”

Отчёт по лабораторной работе №6

«Архитектура приложений»

Выполнил студент группы МС-42: Кнышев Н.В.

Проверил: Соколов С. И.

2023

Задания к лабораторной работе №6

1. Изучите теоретическую часть.
2. К одному из ранее созданных проектов подключите сторонние библиотеки, использовав способы, представленные в пункте 6.2. Воспользуйтесь библиотеками из открытых источников сети Интернет.
3. Сделайте вывод об удобности данных методов.

4 Оформите отчет по лабораторной работе.

Контрольные вопросы

1. Архитектура Android-приложения основана на компонентном подходе и состоит из четырех основных компонентов: Activity, Service, Broadcast Receiver и Content Provider. Каждый компонент выполняет определенную функцию и взаимодействует с другими компонентами с помощью Intent и Binder.

2. Классы-помощники в Android включают в себя: SharedPreferences для работы с настройками приложения, AsyncTask для выполнения операций в фоновом режиме, Intent для запуска других компонентов приложения, SQLiteOpenHelper для работы с базой данных, а также множество других классов.

3. MVP (Model-View-Presenter) - это архитектурный паттерн, который разделяет логику приложения на три компонента: Model, View и Presenter. Модель представляет данные, представление отображает данные пользователю, а презентер управляет логикой работы приложения и координирует взаимодействие между моделью и представлением.

4. Основные этапы подключения сторонних библиотек в проект Android: получение jar-файла или Gradle зависимостей, добавление jar-файла или зависимости в проект, настройка build.gradle файла, настройка, инициализация и использование библиотеки в коде проекта. К ним также может относиться изменение настроек проекта или добавление файлов в папки проекта в соответствии с требованиями библиотеки.