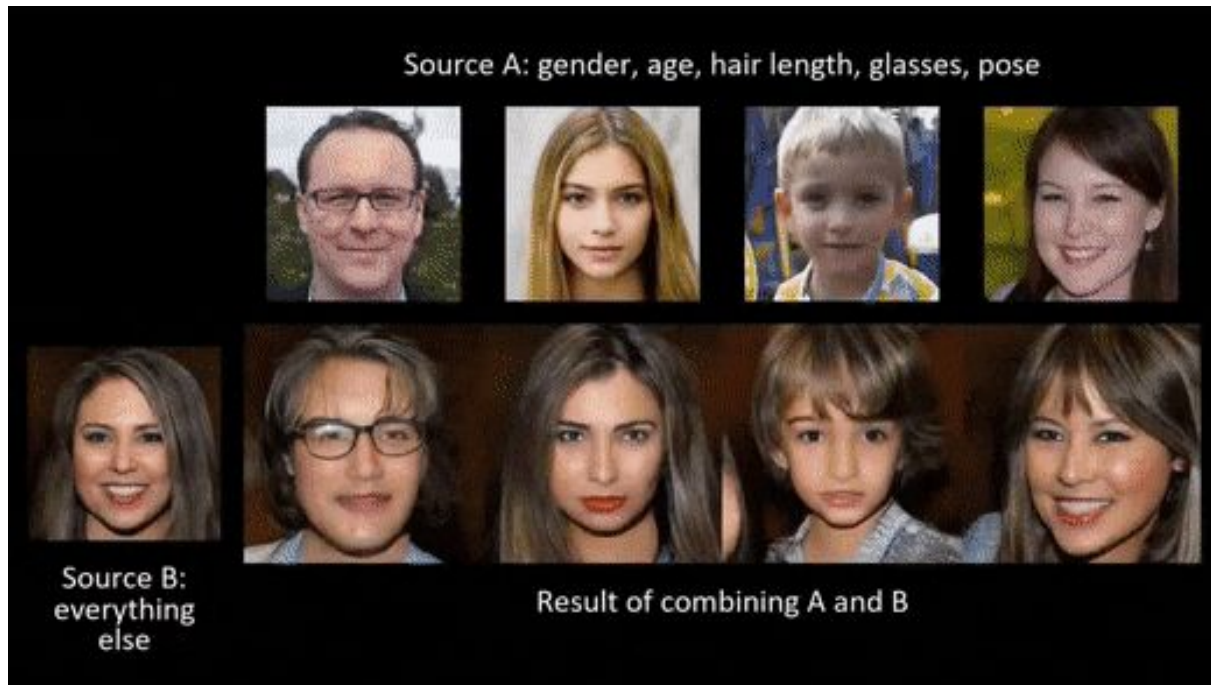


Генеративно змагальні мережі

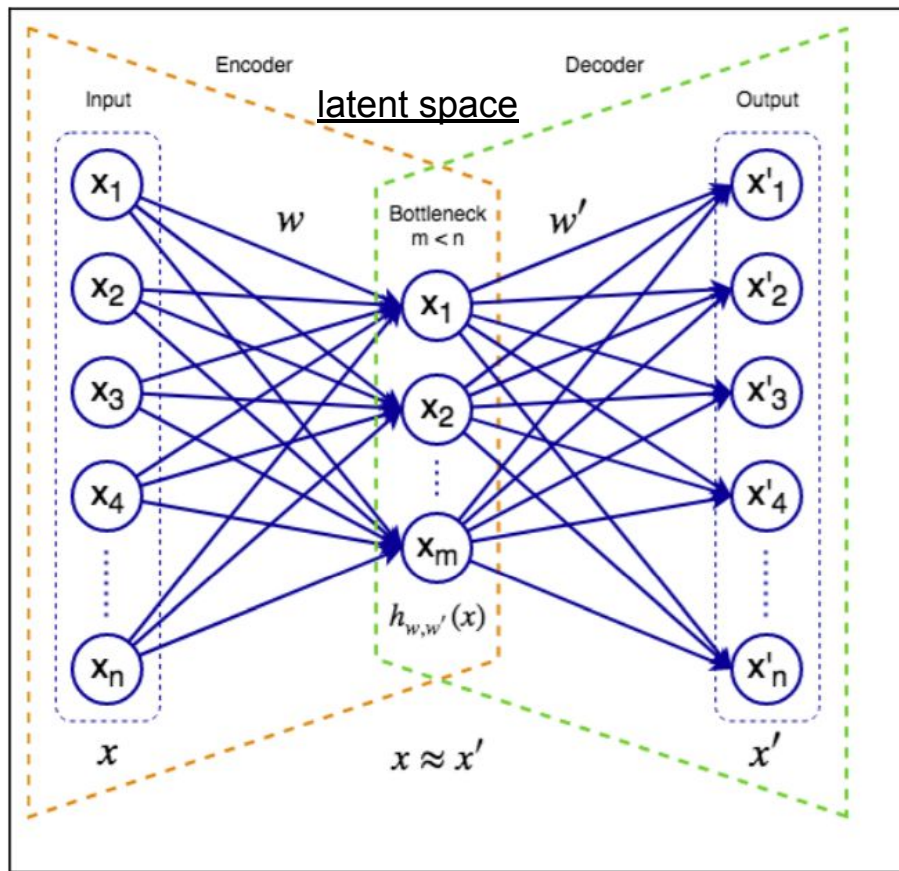
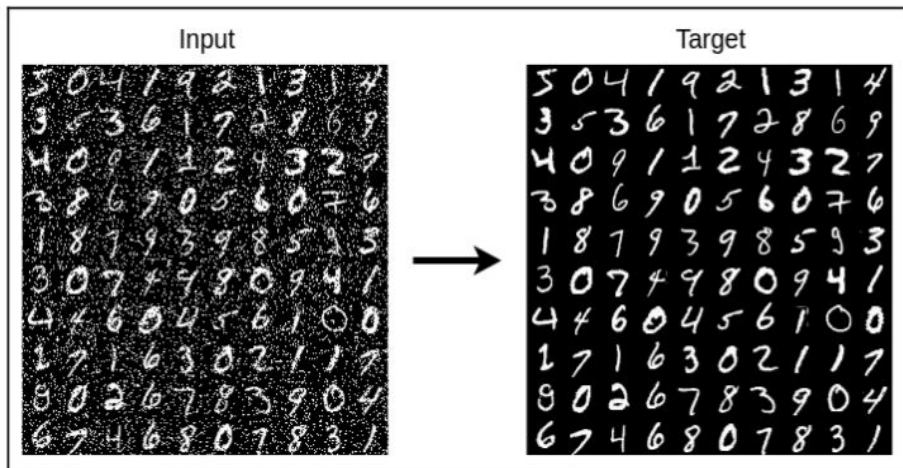


Автоенкодер

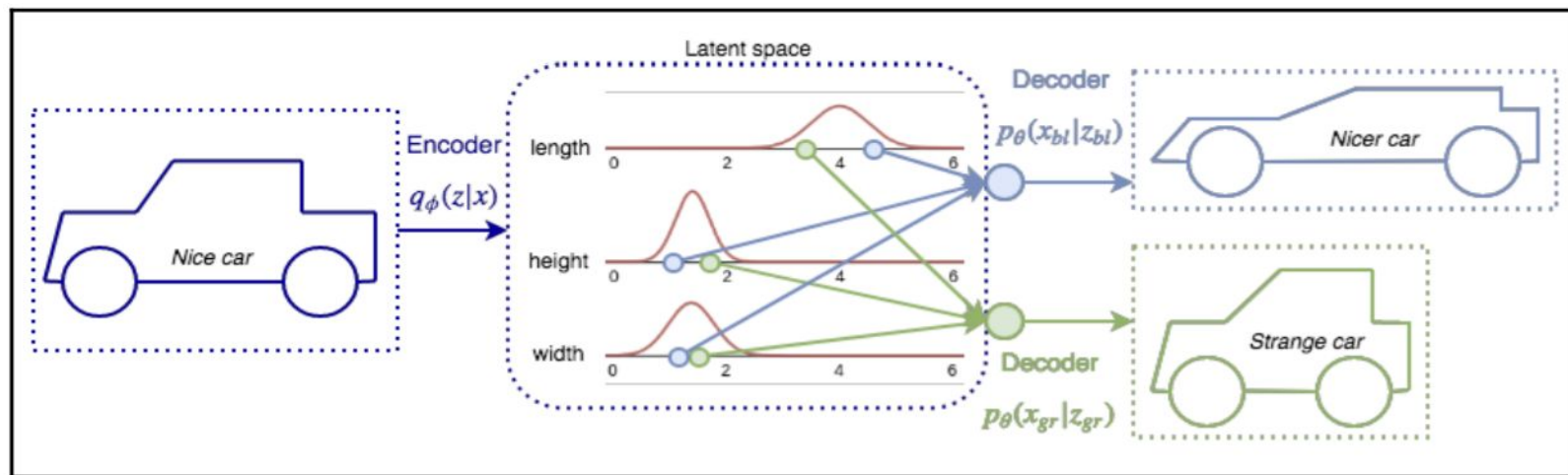
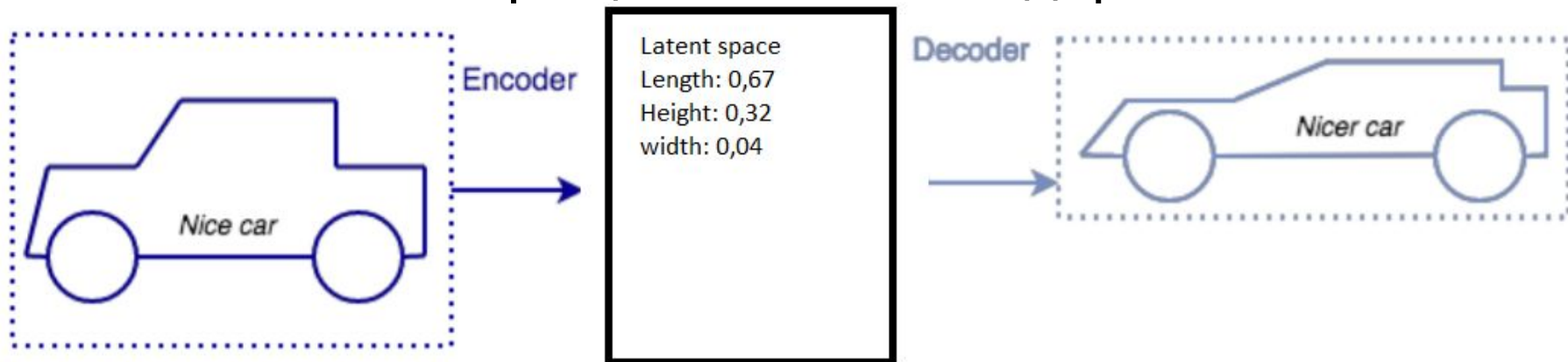
reconstruction error $\mathcal{L} = (x, x')$

a compact representation of the data

the most important features

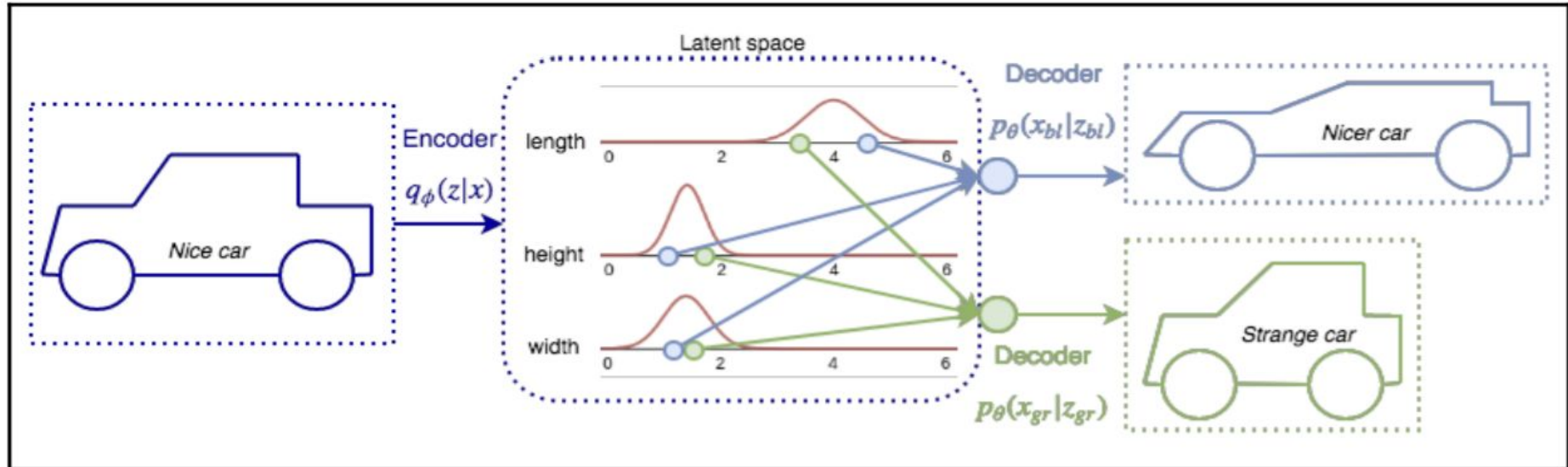


Варіаційний автоенкодер



1. Φ - ваги і зсув мережі енкодера; x - вхід; z - представлення в прихованому просторі. Вихід автоенкодера це розподіл (наприклад гаусівський) за можливими значеннями z , які могли б створити x .
2. Θ - ваги і зсув мережі декодера; z вибирається випадковим чином з розподілу, потім передається через декодер, вихідним результатом якого є розподіл на можливі відповідні значення x .

$$L(\theta, \varphi; x) = -D_{KL}(q_{\varphi}(z|x)||p_{\theta}(z)) + E_{q_{\varphi}(z|x)}[\log(p_{\theta}(x|z))]$$





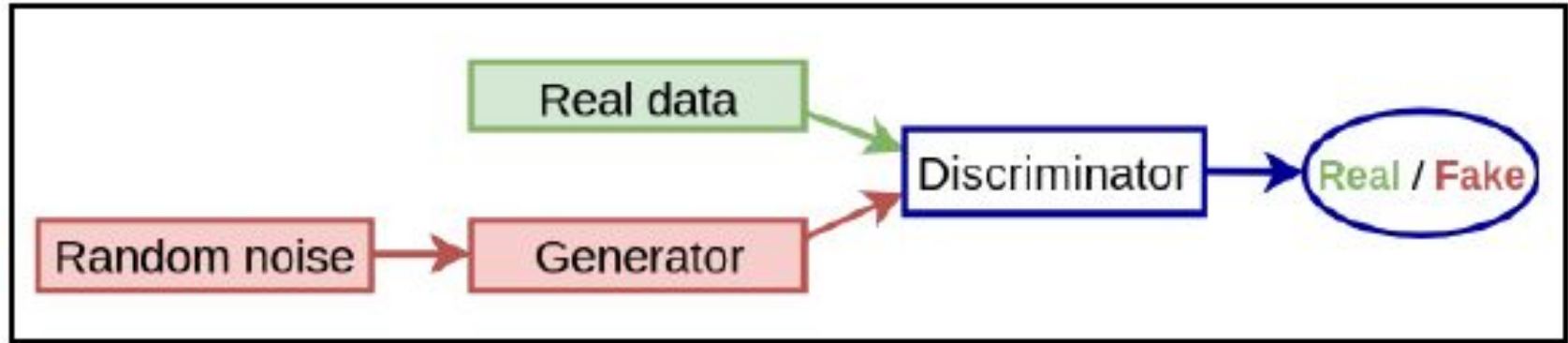
В автоенкодері можуть використовуватися лише повнозв'язні згорткові мережі?

Так

Ні

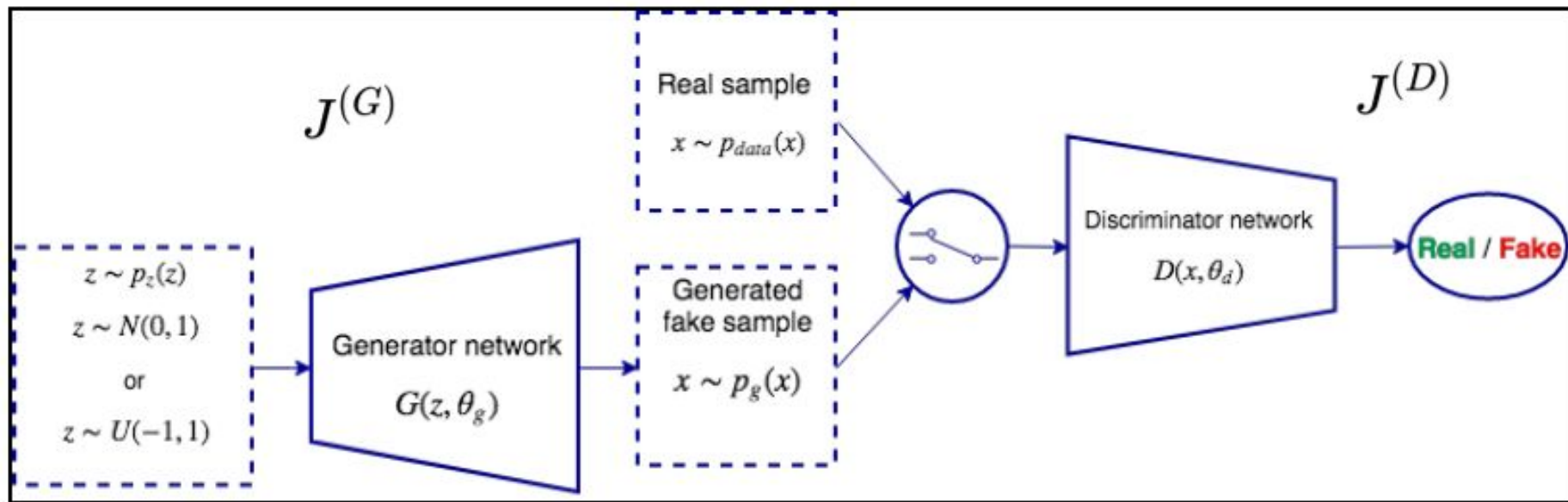


Generative Adversarial networks



Генератор: намагається створити реалістичне вихідне зображення

Дискримінатор: намагається визначити, чи вхідне зображення походить від реальних зображень чи з генерованих.



Послідовна мінімаксна гра з нульовою сумою

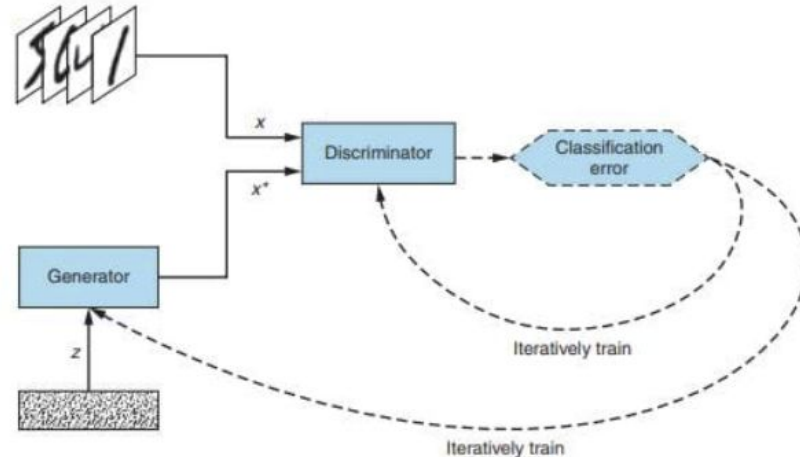
Послідовна - дискримінатор і генератор мінімізують свої ц.ф. по черзі

Нульова сума - $J^{(G)} = -J^{(D)}$

Мінімаксна - $\min_G \max_D V(G, D)$

Навчання дискримінатора

1. Залежно від вхідної вибірки (реальної чи підробленої), маємо:
 - Вибрати зразок із реальних даних $x \sim p_{\text{data}}$ та використайте його для отримання $D(x)$
 - Створити підроблений зразок, $x \sim p_g$. $z \rightarrow G(z) \rightarrow D(G(z))$
2. Обчисліть функцію втрат, яка відображає подвійність даних тренувань.
3. Зворотне розповсюдження градієнта помилок та оновлення ваг.



Функція втрат

$$H(p, q) = - \sum_{i=1}^n p_i(x) \log(q_i(x))$$

$$H(p, q) = -(p(x) \log q(x) + (1 - p(x)) \log(1 - q(x)))$$

$$H(p, q) = -\frac{1}{m} \sum_{j=1}^m (p(x_j) \log(q(x_j)) + (1 - p(x_j)) \log(1 - q(x_j)))$$

$$J^{(D)} = -\frac{1}{2} \mathbb{E}_{x \sim p_{data}} \log(D(x)) - \frac{1}{2} \mathbb{E}_z \log(1 - D(G(z)))$$

Навчання генератора

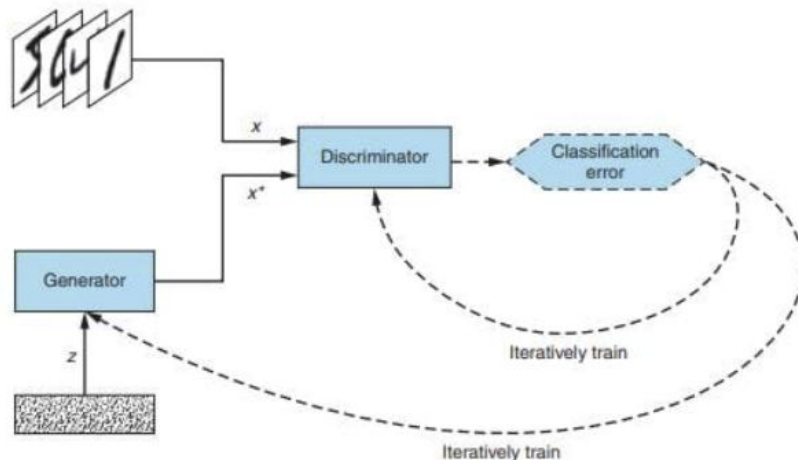
1. Починаємо з випадкового прихованого вектора z , і подаємо його через генератор і дискримінатор, щоб отримати результат, $d(g(z))$.
2. Функція втрат така ж, як і втрати дискримінатора.
3. У зворотному проході θ_d , зафіксовані, і регулюємо θ_g .

$$J^{(G)} = \mathbb{E}_z \log(1 - D(G(z)))$$

$$J^{(G)} = -\mathbb{E}_z \log(D(G(z)))$$

$$\min_G \max_D V(G, D) = \frac{1}{2} \mathbb{E}_{x \sim p_{data}} \log(D(x)) + \frac{1}{2} \mathbb{E}_z \log(1 - D(G(z)))$$

- Генератор намагається мінімізувати ціль, тоді як дискримінатор намагається максимізувати її.



Алгоритм навчання

- Повторіть для Φ ітерацій:

1. Повторіть для k кроків, де k - гіперпараметр:

- Виберіть міні-батч з m випадкових зразків із прихованого простору,

$$\{z^{(1)}, z^{(2)}, \dots, z^{(m)}\} \sim p_g(z).$$

- Виберіть міні-партію зразків з реальних даних,

$$\{x^{(1)}, x^{(2)}, \dots, x^{(m)}\} \sim p_{data}(x).$$

- Оновіть ваги дискримінатора θ_d , у напрямку росту стохастичного градієнта функції втрат:

$$\nabla_{\theta_d} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m [\log(D(x^{(i)})) + \log(1 - D(G(z^{(i)})))]$$

2. Виберіть міні-батч з m випадкових зразків із прихованого простору,

$$\{z^{(1)}, z^{(2)}, \dots, z^{(m)}\} \sim p_g(z).$$

3. Оновіть генератор, у напрямку зменшення стохастичного градієнт функції втрат:

$$\nabla_{\theta_g} \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \log(1 - D(G(z^{(i)})))$$

Яке з тверджень найбільше відповідає дійсності?

Помилка дискримінатора дорівнює помилці генератора

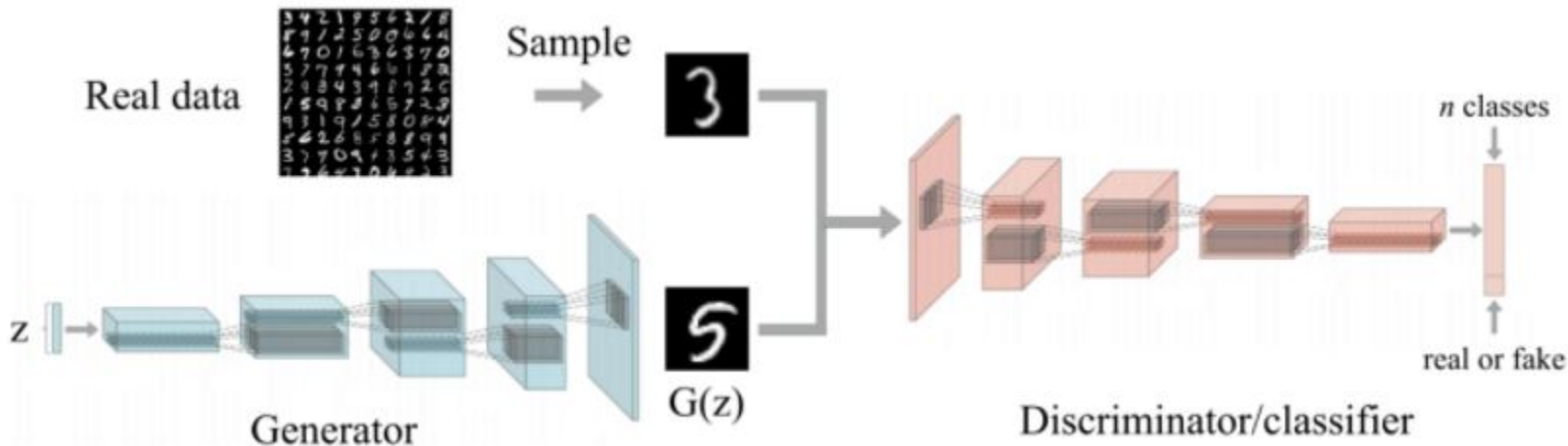
Дискримінатор та генератор корегують свої ваги по черзі

Відношення між генератором і дискримінатором встановлюється коли генерується одне найбільш реалістичне зображення



Deep Convolutional Generative Adversarial networks (DCGANs)

- Дискримінатор використовує згортку зі страйдом замість пулінгу.
- Генератор використовує транспоновану згортку.
- Використовується батч нормалізація.
- ReLU, LeakyReLU
- Немає повнозв'язних шарів



Conditional GAN (cGAN)

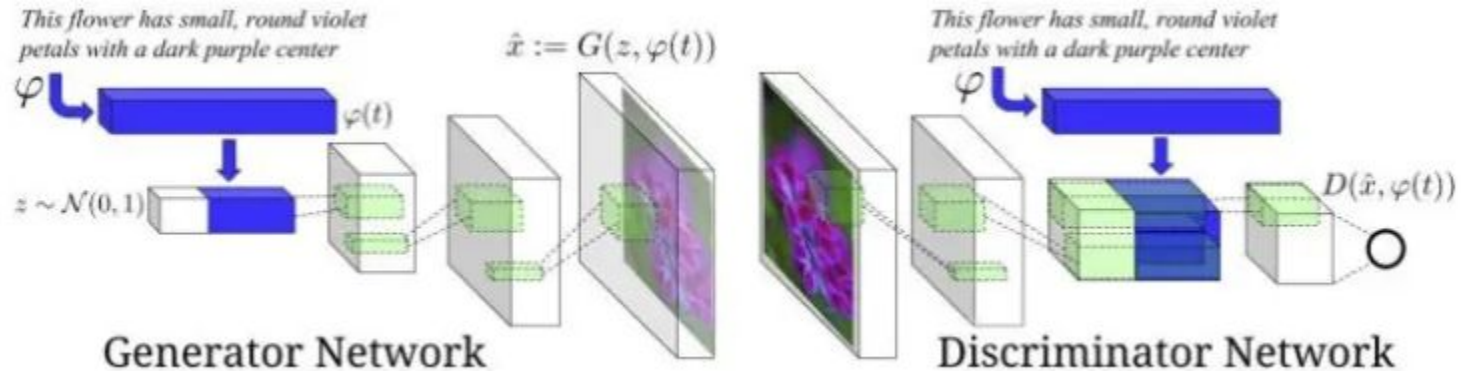
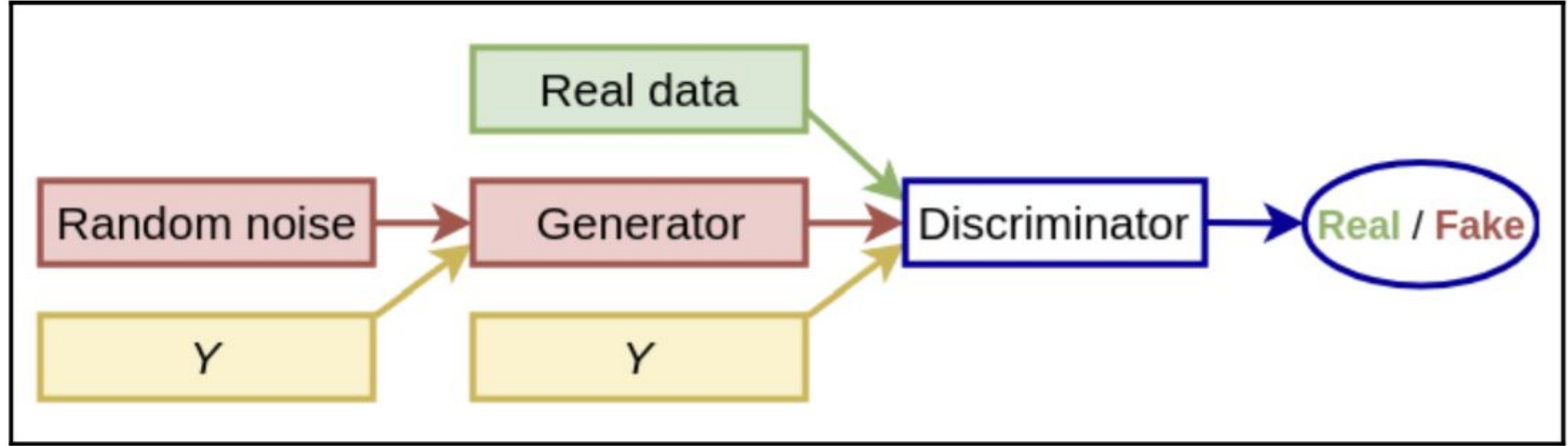
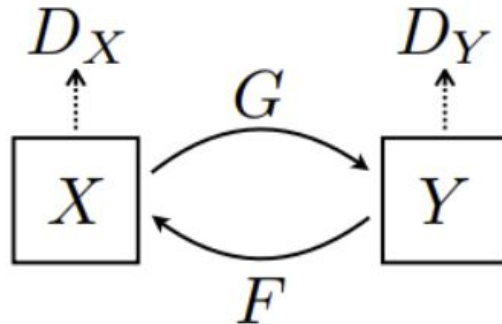


Image-to-Image Translation and CycleGAN



There are 2 generators (G and F) and 2 discriminators (X and Y) being trained here.

- Generator G learns to transform image X to image Y. ($G:X \rightarrow Y$)
- Generator F learns to transform image Y to image X. ($F:Y \rightarrow X$)
- Discriminator D_X learns to differentiate between image X and generated image X ($F(Y)$).
- Discriminator D_Y learns to differentiate between image Y and generated image Y ($G(X)$).

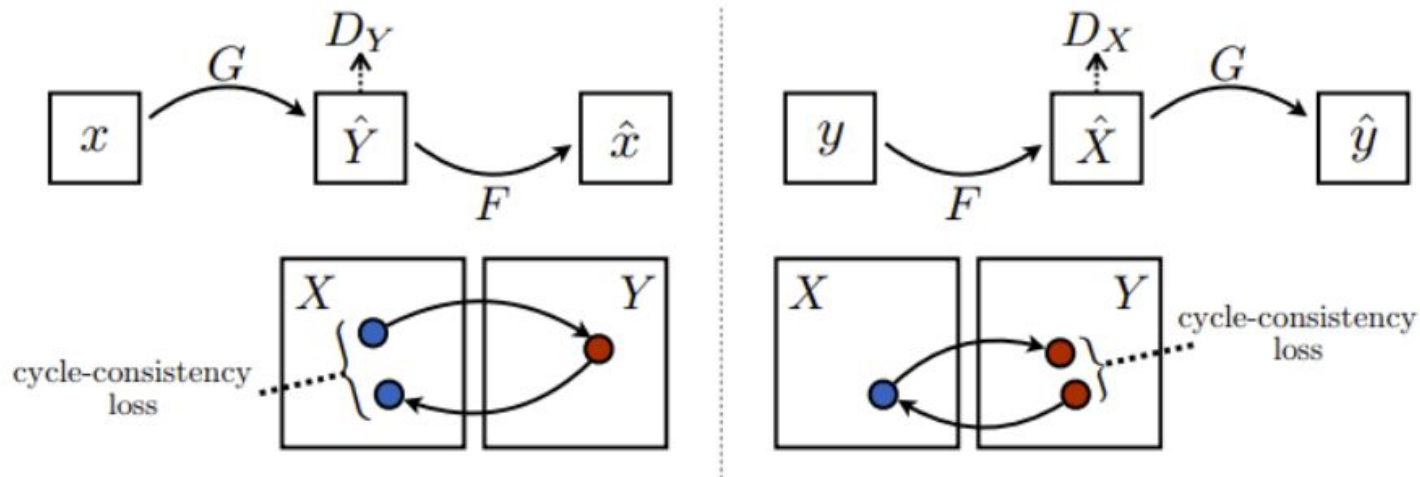


In cycle consistency loss,

- Image X is passed via generator G that yields generated image \hat{Y} .
- Generated image \hat{Y} is passed via generator F that yields cycled image \hat{X} .
- Mean absolute error is calculated between X and \hat{X} .

forward cycle consistency loss : $X \rightarrow G(X) \rightarrow F(G(X)) \sim \hat{X}$

backward cycle consistency loss : $Y \rightarrow F(Y) \rightarrow G(F(Y)) \sim \hat{Y}$





Хто вже використовував(працював) GAN?

Я

Не я



<https://www.tensorflow.org/tutorials/generative/cvae>