

# Habit Hero

## Raport z pracy nad aplikacją

Vadim Bondaruk

Jakub Czapnik

Gabriel Jarosz

Grzegorz Jercha

Hubert Piątek

## Spis treści

Wprowadzenie .....	3
Nasza wizja .....	3
Burza mózgów – wszystkie pomysły .....	3
Tło programistyczne .....	4
Zastosowane technologie .....	4
GitHub .....	4
Expo .....	4
TypeScript .....	4
Dziennik błędów .....	5
Podział prac .....	5
Prezentacja aplikacji .....	5

# Wprowadzenie

## Nasza wizja

Chcieliśmy stworzyć aplikację służącą do budowania nawyków związanych z nauką, pomagającą uczniom regularnie się uczyć, śledzić postępy i utrzymać motywację. Idealna dla tych, którzy chcą lepiej zarządzać czasem i unikać prokrastynacji.

Innymi słowy: Habit Hero – Twoja codzienna motywacja do nauki.

## Burza mózgów – wszystkie pomysły

Nie wszystkie idee przetrwały dojrzewanie zakresu, kiedy to dzieliliśmy propozycje przy użyciu metody **MoSCoW**.

Lista wszystkich pomysłów:

(na zielono wykonane, na żółto częściowo wykonane)

1. **M** Tworzenie codziennych celów naukowych
2. **S** System odznak i punktów za regularność
3. **M** Dziennik nauki
4. **S** Statystyki postępów
5. **W** Powiadomienia motywacyjne
6. **Pomodoro Timer**
  - a. **S** 25 minut nauki + 5 minut przerwy
  - b. **C** Możliwość zmiany czasu
  - c. **C** Automatyczne sugestie zadań do wykonania przed startem sesji
  - d. **W** Statystyki sesji Pomodoro w tygodniu
  - e. **W** Dźwięki koncentracji w tle
7. **Tryb skupienia**
  - a. **C** Blokada powiadomień i aplikacji rozpraszających
  - b. **W** Nagroda XP za wytrwanie w trybie skupienia
  - c. **W** Możliwość ustawienia własnych celów na czas skupienia
8. **Tablica celów**
  - a. **S** Tworzenie listy długoterminowych celów
  - b. **C** Przypinanie codziennych zadań do dużych celów
  - c. **W** Możliwość komentowania postępów
9. **Motywacyjne cytaty dnia**
  - a. **S** Losowy cytat codziennie przy otwarciu aplikacji
  - b. **W** Możliwość zapisywania ulubionych cytatów
10. **Tryb "Zgrana Ekipa" – nauka z przyjaciółmi**
  - a. **W** Dodawanie znajomych do wspólnej grupy nauki
  - b. **W** Wspólne wyzwania
  - c. **W** Tablica wyników i motywujących wiadomości

## Tło programistyczne

### Zastosowane technologie

#### GitHub

W trakcie pracy nad aplikacją mobilną korzystaliśmy z systemu kontroli wersji Git wraz z platformą GitHub. Umożliwiło nam to:

- przechowywanie i synchronizację kodu,
- pracę równoległą w osobnych gałęziach (branchach),
- śledzenie historii zmian (commity),
- rozwiązywanie konfliktów kodu,
- organizację zadań przy pomocy GitHub Issues i Pull Requestów.

Dzięki GitHubowi mogliśmy efektywnie współpracować zdalnie i utrzymać porządek w kodzie źródłowym projektu.

#### Expo

Do stworzenia aplikacji wykorzystaliśmy framework Expo, który bazuje na technologii React Native. Pozwala on szybko i wygodnie tworzyć aplikacje mobilne na Androida oraz iOS wykorzystując języki JavaScript i TypeScript. Expo pozwala uruchamiać aplikacje na urządzeniu bez potrzeby skomplikowanego konfigurowania środowiska oraz korzysta z gotowych modułów, dzięki czemu wszystko jest prostsze.

#### TypeScript

W projekcie wykorzystaliśmy język TypeScript, który jest nadzbiorem JavaScript wprowadzającym statyczne typowanie. Mimo że wcześniej nie mieliśmy dużego doświadczenia z tym językiem, zdecydowaliśmy się go użyć, ponieważ jest powszechnie stosowany w nowoczesnym tworzeniu aplikacji i oferuje lepszą kontrolę nad kodem.

TypeScript pomógł nam uniknąć błędów już podczas pisania kodu, co sprawiło, że aplikacja jest stabilniejsza, a jej kod łatwiejszy do zrozumienia.

## Dziennik błędów

Pełny dziennik wszystkich bugów jest dostępny na GitHubie. Poniżej zamieszczam okrojony **zestaw przykładowych zgłoszeń**.

- Dodawanie nowych celów nie działa  
(klikanie w przycisk "dodaj nowy cel" nie wywołuje żadnej akcji)  
- Gabriel
- Dziennik nauki nie pozwala na zapisanie czegokolwiek  
(nie ma opcji wpisania informacji, przycisk "zapisz" nie wywołuje akcji)  
- Gabriel
- Cele długoterminowe + zadania dzienne  
(brak możliwości modyfikacji, dodawania i usuwania celów dziennych jak i długoterminowych)  
- Gabriel
- czyszczenie danych  
(Po wyczyszczeniu danych przyciskiem w zakładce profil dane z zakładek Dzisiejsze cele, Dziennik nauki i Historia nauki się nie usuwają.)  
- Hubert
- wygląd inicjałów  
(przycięte)  
- Hubert
- Ikonka(play/pause) i dźwięk na timerze nie działa  
- Vadim
- Niema możliwości autoryzacji  
- Vadim

## Podział prac

Dokładniej określony podział dostępny jest w historii commitów na GitHub. Pokażemy chętnie na lekcji.

**Vadim:** ustawienie repozytorium, utworzenie bazowej wersji aplikacji, struktury plików, znalezienie odpowiedniego rozwiązania technologicznego, które wpasuje się w potrzeby naszej aplikacji

**Gabriel:** udoskonalanie funkcjonalności aplikacji, znacząca poprawa wyglądu, rozpisanie pomysłów do możliwych realizacji

**Hubert:** moduł Pomodoro Timer, naprawa drobnych bugów, poprawa logiki niektórych modułów (np. cytaty, cele), napisanie tego dokumentu

## Prezentacja aplikacji

Ze względu na to, że to dokument PDF, ciężko znaleźć sensowną formę przedstawienia wyglądu naszej aplikacji. Chętnie zaprezentujemy ją na żywo na lekcji. Poniżej screenshoty z motywu jasnego oraz ciemnego w wersji na iOS.


21:31



Dzisiaj

# HabitHero

Twoja codzienna motywacja do nauki

 **3** dni z rzędu!

## Dzisiejsze cele

☐ 15 minut matematyki



☒ 1 rozdział historii



☐ Powtórka z fizyki



 Dodaj nowy cel

## Dziennik nauki

Dzisiaj nauczyłem się o...



21:31



Dzisiaj

## Dziennik nauki

Dzisiaj nauczyłem się o...

Zapisz

3/19/2025, 10:45:00 AM

Dzisiaj nauczyłem się o grawitacji.



4/28/2025, 2:30:00 PM

Zrozumiałem pojęcie funkcji w matematyce.



5/28/2025, 8:00:00 PM

Przeczytałem rozdział o II wojnie światowej. Było bardzo interesujące!



## Cytat dnia

*Nie pytaj, czego potrzebuje świat. Zapytaj, co sprawia, że ożywasz, i idź to robić.*

**- Howard Thurman**



21:32



## Cele

# Cele długoterminowe

Planuj i śledź swoje postępy

### Zdać klasę

2025-06-28 (termin upływa za 60 dni)



65%



#### Zadania dzienne:



Usuń cel



15 minut matematyki



Rozwiązać 5 zadań



Dodaj zadanie

#### Notatki:

Dzisiaj zrobiłem arkusz próbny

Dodaj notatkę



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil



21:32



## Cele

# Cele długoterminowe

Planuj i śledź swoje postępy

### Zdać klasę

2025-06-28 (termin upływa za 60 dni)



65%

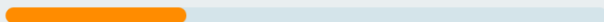


### Nauczyć się C++

2025-12-31 (termin upływa za 247 dni)



30%



#### Zadania dzienne:



Usuń cel



Hekeja z kursu



Praca nad projektem



Dodaj zadanie

#### Notatki:



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:33



## Cele

# Cele długoterminowe

Planuj i śledź swoje postępy

### Zdać klasę

2025-06-28 (termin upływa za 60 dni)



65%

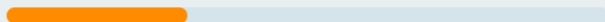


### Nauczyć się C++

2025-12-31 (termin upływa za 247 dni)



30%



Stolice państw europejskich

30 May 2025

Dodaj

Anuluj



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:33



## Cele

# Cele długoterminowe

Planuj i śledź swoje postępy

### Zdać klasę

2025-06-28 (termin upływa za 60 dni)



65%

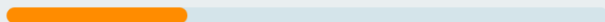


### Nauczyć się C++

2025-12-31 (termin upływa za 247 dni)



30%

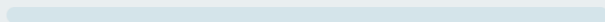


### Stolice państw europejskich

2025-05-30 (termin upływa za 31 dni)



0%



 [Dodaj nowy cel](#)



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:33



Timer

# Pomodoro Timer

Czas na naukę

24:57



Technika Pomodoro pomaga zwiększyć efektywność nauki poprzez podział pracy na 25-minutowe interwały, po których następuje krótka przerwa.



21:33



Timer

# Pomodoro Timer

Czas na przerwę

04:57



Technika Pomodoro pomaga zwiększyć efektywność nauki poprzez podział pracy na 25-minutowe interwały, po których następuje krótka przerwa.



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:34

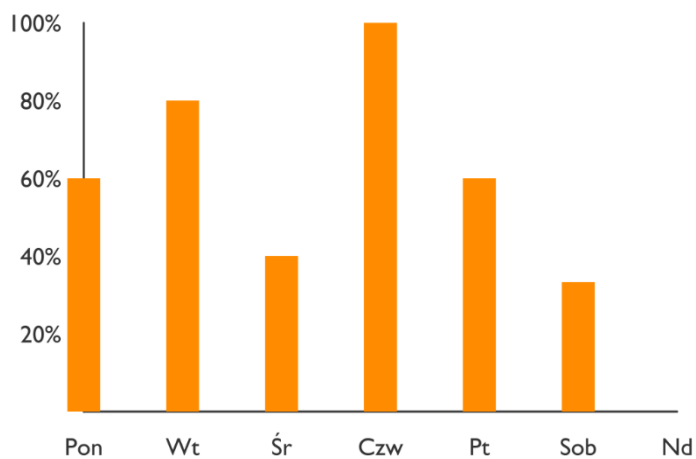


## Statystyki

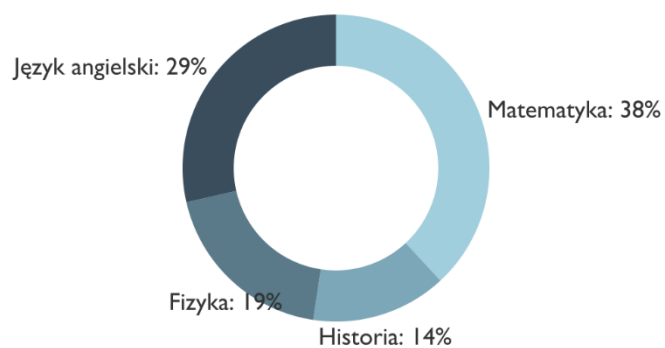
### Realizacja celów

Tydzień

Miesiąc



### Czas nauki według przedmiotów



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



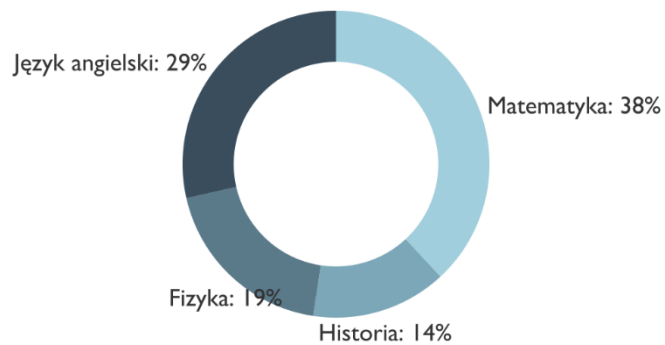
Profil

21:34



## Statystyki

### Czas nauki według przedmiotów



### Podsumowanie

Łączny czas nauki

**315 min**

Średnia dzienna

**21 min**

Skuteczność

**60%**



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:34



## Profil



**Jan Kowalski**  
Poziom 5



1250 / 2000 XP

## Odznaki



Początkujący



3 dni z rzędu



Matematyczny  
geniusz

## Ustawienia



Powiadomienia



Dźwięki



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil



21:34



## Profil

### Poziom 5



1250 / 2000 XP

## Odznaki



Początkujący



3 dni z rzędu



Matematyczny  
geniusz

## Ustawienia



Powiadomienia



Dźwięki



Tryb skupienia



 Wyloguj się



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil


21:34



Dzisiaj

# HabitHero

Twoja codzienna motywacja do nauki

 **3** dni z rzędu!

## Dzisiejsze cele

☐ 15 minut matematyki




☒ 1 rozdział historii



☐ Powtórka z fizyki



 Dodaj nowy cel

## Dziennik nauki

Dzisiaj nauczyłem się o...



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:35



Dzisiaj

## Dziennik nauki

Dzisiaj nauczyłem się o...

Zapisz

3/19/2025, 10:45:00 AM

Dzisiaj nauczyłem się o grawitacji.



4/28/2025, 2:30:00 PM

Zrozumiałem pojęcie funkcji w matematyce.



5/28/2025, 8:00:00 PM

Przeczytałem rozdział o II wojnie światowej. Było bardzo interesujące!



4/29/2025, 9:35:40 PM

Ogarnąłem słówka na sprawdzian z angielskiego



## Cytat dnia

*Nie pytaj, czego potrzebuje świat. Zapytaj.*



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:36



## Cele

# Cele długoterminowe

Planuj i śledź swoje postępy

### Zdać klasę

2025-06-28 (termin upływa za 60 dni)



65%

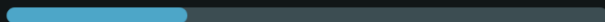


### Nauczyć się C++

2025-12-31 (termin upływa za 247 dni)



30%

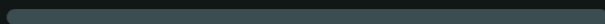


### Stolice państw europejskich

2025-05-30 (termin upływa za 31 dni)



0%



 Dodaj nowy cel



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:36



Timer

# Pomodoro Timer

Czas na naukę

24:57



Technika Pomodoro pomaga zwiększyć efektywność nauki poprzez podział pracy na 25-minutowe interwały, po których następuje krótka przerwa.



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:36



Timer

# Pomodoro Timer

Czas na przerwę

04:57



Technika Pomodoro pomaga zwiększyć efektywność nauki poprzez podział pracy na 25-minutowe interwały, po których następuje krótka przerwa.



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:36

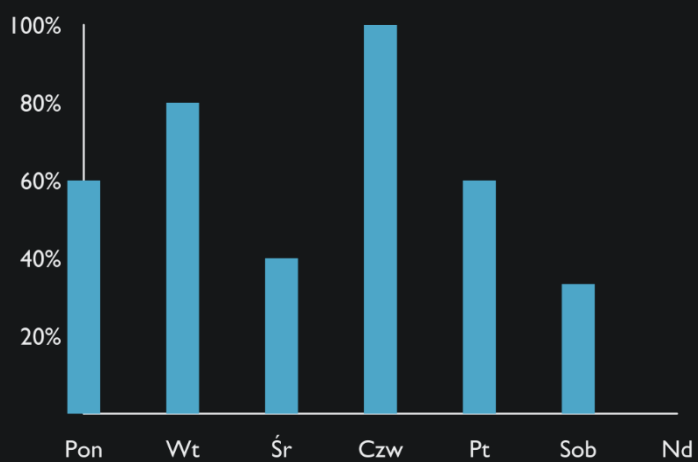


## Statystyki

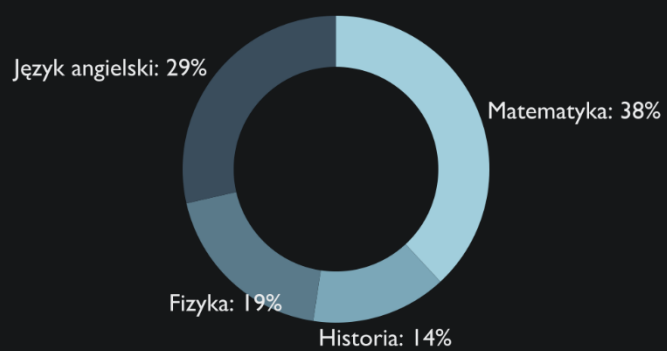
### Realizacja celów

Tydzień

Miesiąc



### Czas nauki według przedmiotów



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



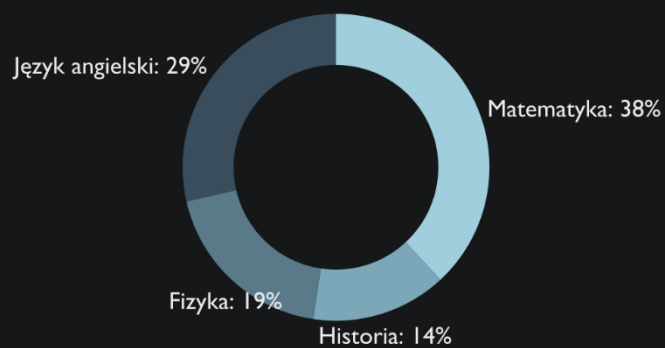
Profil

21:36



## Statystyki

### Czas nauki według przedmiotów



### Podsumowanie

Łączny czas nauki

**315 min**

Średnia dzienna

**21 min**

Skuteczność

**60%**



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil



21:36



## Profil

JK

**Jan Kowalski**

Poziom 5

1250 / 2000 XP

## Odznaki



Początkujący



3 dni z rzędu



Matematyczny  
geniusz

## Ustawienia



Powiadomienia



Dźwięki



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil

21:36



## Profil

### Poziom 5



1250 / 2000 XP

## Odznaki



Początkujący



3 dni z rzędu



Matematyczny  
geniusz

## Ustawienia



Powiadomienia



Dźwięki



Tryb skupienia



 Wyloguj się



Dzisiaj



Cele



Timer



Statystyki



Profil