

Автоматизированный перевод

Цель: "Синтаксис языка C++ и работа с переменными в C++"

Задача: Изучить основы программирования на языке C++ базовые операции с данными

Код работы

Компилятор

1) Основные типы C++: char, bool, int, void, double, float, short

Пример объявления: int a = 5
bool k = true.

2) static - переменная статическая
всегда опред. функцией

2) auto - автоматический переменные создаются при входе в ф-ию и уничтожаются при выходе из нее

3) extern - внешняя переменная. Они
группируются в группы, где описаны, а не
только там, где определены

4) register - указывает компилятору,
чтобы тот всегда размещал переменную
во внутр. регистры процессора. Позв.
быстро работать с переменной

③ Указатель - переменная, в кот. хранится
адрес памяти объекта

Символ - указатель, с кот. можно
работать как с обычной переменной

④ К указателям можно применять
некоторые арифм. операции
(сложение, вычитание, инкремент,
декремент). Это способ расчета адреса
объектов с помощью арифм. над.
указателями, и при использовании указателей
в операндах упр.

⑤ Угроза гитермб - угроза того, что переменная пометки уничтожится

Пример

```
char *pointer = NULL;  
for (int i = 0; i < 10; i++) {  
    pointer = new char[100];  
}  
delete[] pointer
```

⑥ Синтаксис ф-ии: как объявлена ф-ия, которая вызывает средним параметрам в параметрах и значениях этой ф-ии среди группы.

⑦ Ключ static при объявлении переменной от отключения в памяти до конца работы программы.

⑧ Функция получает параметры, обрабатывает их и возвращает новый ответ с помощью return

⑨ Организация потока данных с помощью std::io
орг. с помощью функций scanf() и printf()

⑩ Организация с помощью функций cin
и count get istream и io manip comb.