

Startup Design Lab

Nome del team	
membri:	



Tema

Il primo passo è la scelta del tema su cui si vuole lavorare.

Argomenti

Selezionare almeno un argomento da ciascuno dei tre box di seguito e usare l'associazione ottenuta come spunto per la scelta del tema. Possono venir scelte più voci dopo la terza. Eventuali argomenti aggiuntivi possono venir proposti al docente.

Tecnologia	Sociale	Target
Big Data Analytics	Alimentazione	B2B
Cloud Computing	Ambiente e Green	B2C
Disintermediazione	Arte e Design	C2C
Domotica	Cultura	Per anziani
E-Learning	Integrazione	Per aziende
Emotion 2.0	Istruzione	Per bambini
Gamification	Riciclaggio	Per donne
Geolocalizzazione	Risparmio	Per portatori di handicap
Internet delle Cose	Risparmio Energetico	Per uomini
m-Commerce	Salute	Per coppie
Mobile	Sicurezza	Per animali
Proximity	Uso vs. Possesso	Per scuole
Realtà Aumentata	030 V3. 1 0336330	i ei scaoie
Social		
Wereable Tech		
Droni		
Stampa 3D		
Virtual Assistants		
Affective Computing		
Altro		
7 110.0		
Descrizione		
Descrizione generica del tema che s	i è deciso di affrontare	
besonizione generioù dei teina one s	i e deciso di amontare	



Comprensione

Il secondo passo è l'analisi dell'ambiente legato al tema prescelto.

Ci si concentrerà sull'analisi dei potenziali competitor e delle tecnologie disponibili.

Utilizzare le schede che seguono per evidenziare gli elementi salienti di ciascun competitor e di ciascuna tecnologia potenzialmente utile individuata. (copiare la scheda per descrivere i diversi competitor)

Una volta individuato un certo numero di competitor, definire quelli più importanti e provare a definirne il posizionamento sulla base di assi ritenuti salienti.

Una scheda separata permetterà l'elenco delle tecnologie rilevanti per il progetto. (copiare la scheda per elencare più tecnologie utili)

In conclusione, avendo il quadro complessivo dei competitor, dei progetti nati e chiusi nel corso del tempo, provare a intuire i trend a breve (1 anno) e medio termine (3-5 anni) del settore.



COMPETITOR n		
Nome Progetto:	Anno Pubblicazione	
Nome Competitor:	Dimensione Competitor	
Struttura Aziendale/Societaria:		
Descrizione Progetto:		
Value Proposition:		
Customer Segments:		
Punti di Forza:		
Punti di Debolezza:		
Canali Utilizzati:		
Note		
Business Model (come generano guadagr	ni?)	



TECNOLOGIA n. ____

Nome Tecnologia:	Anno Realizzazione
Nome Produttore:	Dimensione Competitor
Descrizione Tecnologia:	
2 00011210110 1 00110108101	
Utilità per il Progetto:	Alta Media Bassa
Reperibilità sul mercato:	
Drown	
Prezzo:	
Note:	



Posizionamento

Definire gli assi poi posizionare i competitor

Note:	Note:
	Note:

Gestione Imprese Informatiche – Startup Design Lab



Trend	VII.
A breve termine:	
A mandia townsino.	
A medio termine:	
Conclusione sulla scelta del Tema	



Brainstorming

Elencate rapidamente ogni idea di possibile offerta, di possibile prodotto o servizio, che possa, a vostro avviso, essere interessante per il mercato che avete scelto di aggredire.

Idea n.:	Descrizione:
Idea n.:	Descrizione:
Idea n.:	Descrizione:
Idea n.:	Descrizione:
10.00.	
Idea n.:	Descrizione:

Gestione Imprese Informatiche – Startup Design Lab Idea n.: Descrizione: Idea n.: Descrizione: Idea n.: Descrizione: Idea n.: Descrizione: Idea n.: Descrizione:

Idea n.:	Descrizione:
Prof. Amir Balo	dissera



Selezione

Eseguite una sessione Kill&Thrill sulle varie idee e scegliete le 2, 3 o 4 idee migliori.

Sulla base: dell'originalità, della fattibilità, della passione che vi suscitano.

Motivazione
Perché avete scelto quelle specifiche idee e scartato le altre?



Bozze di Modello

Date un nome a ciascuna delle idee selezionate e sviluppate le prime bozze di Business Model

Cercate di completare tutti i settori della cornice che ritenete cruciali. Evidenziate in maniera diversa i percorsi generati da VP o CS differenti.

Per ciascun Modello e ciascun blocco chiave cercate di evidenziare le criticità secondo l'analisi SWOT.

Copiate il canvas e lo SWOT per ogni idea di cui si voglia sviluppare la bozza di business Model (almeno 2).

Nome Idea

Gestione Imprese Informatiche – Startup Design Lab

SWOT Generale dell'Idea:	\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\
Punti di Forza	Punti di Debolezza
Opportunità	Minacce
Punti salienti emersi dallo SWOT dei singoli blocchi:	



Business Model Definitivo

Sulla base dei risultati dello SWOT sulle bozze di modelli selezionate l'Idea Definitiva.

Nome:	
Descrizione:	

	,	Flu\$\$i Ricavi		itruttura Costi
	Canali		Risorse Chiave	
Segmenti Clienti	Customer Relationship	Value Proposition	Attività Chiave	artner Chiave

Idea Definitiva:



Soluzione delle Criticità

		e e Minacce?			
ote, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	etto definitiv	0
te, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	etto definitiv	0
ote, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	tto definitiv	0
ote, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	etto definitiv	•
ote, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	tto definitiv	0
ote, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	etto definitiv	0
ote, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	etto definitiv	•
ote, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	etto definitiv	0
ote, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	etto definitiv	•
ote, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	etto definitiv	•
ote, Conc	lusioni e C	ommenti	sul Proge	etto definitiv	•
ote, Conc	lusioni e Co	ommenti	sul Proge	etto definitiv	0

Gestione Imprese Informatiche – Startup Design Lab



Clienti

nostro prodotto	o/servizio?		
Cliente n.:	Descrizione:		
Cliente n.:	Descrizione:		
Clinata	D		
Cliente n.:	Descrizione:		
Clianta n	Descrizione:		
Cliente II.:	Descrizione:		

Chi sono i clienti del progetto? Che caratteristiche demografiche hanno? Che valore possono trovare nel

Gestione Imprese Informatiche – Startup Design Lab



Mercato

Come verranno raggiunti i clienti? Come verrà proposto il prodotto?

Strategia di vendita		
Come verrà venduto il prodotto/servizio?		



Vendita

Come verranno raggiunti i clienti? Come verrà proposto il prodotto?

Strategia di vendita
Come verrà venduto il prodotto/servizio?
Quali sono le situazioni o i punti di contatto coi clienti?
Quanto costa la struttura di vendita? E che flusso di vendita genera? Qual è il costo di vendita per ogni
prodotto/servizio?



Canali

Awareness

Selezione

Acquisto

Consegna

Post-Vendita



Pricing

A che prezzo verrà venduto il Prodotto / Serrvizio sulla base dei costi di produzione/erogazione, dei competitor e della disponibilità di investimento del cliente?

Costi di Produzione
Prezzi dei Competitor
Valore Percepito / Disponibilità di Investimento

Gestione Imprese Informatiche – Startup Design Lab



Budget

Eseguite un'analisi dei costi necessari per sostenere il progetto.



Costi ANNO 1

Risorse Umane		
Fondatori nome	ruolo	stipendio lordo annuo
Staff <i>numero</i>	ruolo	stipendio lordo annuo
Risorse Fisiche		
Locali Strutture/Macchinari/Software		Costo Annuale/Fisso Costo Annuale/Fisso



Risorse Intellettuali Brevetti	Costo Annuale/Fisso
Altri Costi Fissi Burocrazia	Costo Annuale/Fisso
Costi Variabili	Costo per unità di Prodotto



Costi ANNO 2

Risorse Umane		
Fondatori nome	ruolo	stipendio lordo annuo
Staff <i>numero</i>	ruolo	stipendio lordo annuo
Risorse Fisiche		
Locali		Costo Annuale/Fisso
Strutture/Macchinari/Software		Costo Annuale/Fisso



Risorse Intellettuali Brevetti	Costo Annuale/Fisso
Altri Costi Fissi Burocrazia	Costo Annuale/Fisso
Costi Variabili	Costo per unità di Prodotto



Costi ANNO 3

Risorse Umane		
Fondatori nome	ruolo	stipendio lordo annuo
Staff <i>numero</i>	ruolo	stipendio lordo annuo
Risorse Fisiche		
Locali Strutture/Macchinari/Software		Costo Annuale/Fisso Costo Annuale/Fisso



Risorse Intellettuali Brevetti	Costo Annuale/Fisso
Altri Costi Fissi Burocrazia	Costo Annuale/Fisso
Costi Variabili	Costo per unità di Prodotto



Ricavi

Costo unitario Prodotto 1	
Mercato Potenziale Prodotto 1	
Vendite Anno 1	Ricavi
Vendite Anno 2	Ricavi
Vendite Anno 3	Ricavi
Costo unitario Prodotto 2	
Mercato Potenziale Prodotto 2	
Vendite Anno 1	Ricavi
Vendite Anno 2	Ricavi
Vendite Anno 3	Ricavi

Grafico Costi/Ricavi	



Metriche e Assumptions

mantenere (assumptions) e perché? Sulla base di cosa?					



Investimento

singolo Round o in Round multipli? A che valorizzazione?				



Milestones

Come pensate di attuare operativamente il vostro progetto? Con che scadenze? Con che Risultati attesi? Quando pensate di allacciare nuove partnership? Quando pensate di espandervi al mercato internazionale?

Anno 1	
Anno 2	
Allilo 2	
Anno 3	



Note, Conclusioni e Commenti
