

Лабораторная работа № 6

Составление отчета об ошибках в программе "Сапер"

Проект: FTI.Saper

Документ: FTI.Saper.Requirements

Содержание

| | |
|---------------------------|---|
| 1. Введение | 4 |
| 1.1 Назначение..... | 4 |
| 1.2 Описание..... | 4 |
| 2. Найденные ошибки | 5 |

1. Введение

1.1 Назначение

Документ має містити чіткий звіт про помилки, які присутні в програмі, за яким розробник зможе виявити та виправити необхідну частину коду.

1.2 Описание

Документ містить звіти про функціональні помилки та помилки графічного інтерфейсу програми «Сапер», зокрема опис помилки; дії, які до неї призводять; важливість відносно загального функціонування програми; очікуваний та реальний результати.

2. Найденные ошибки

| | |
|---|---|
| Bug id# | 1 |
| Title: | Пункт меню «Помощь» замість пункту меню «Справка» |
| Severity: | Minor |
| Description: Рядок меню містить пункти «Игра» та «Помощь». Згідно вимоги GUI-10 мають бути пункти «Игра» та «Справка». | |
| Steps to reproduce: 1. Запуск програми. Expected result: В рядку меню є пункти «Игра» та «Справка». Actual result: В рядку меню є пункти «Игра» та «Помощь». | |

| | |
|--|---------------------------------------|
| Bug id# | 2 |
| Title: | Колір числа «1» не відповідає вимогам |
| Severity: | Trivial |
| Description: Колір числа «1» синій. Згідно вимоги GUI-70 колір числа «1» має бути зеленим. | |
| Steps to reproduce: 1. Запуск програми. 2. Випадковим чином відкривати комірку або до появи 1, або до завершення гри. 3. Проаналізувати вигляд комірок на полі. Expected result: Число «1» зелене. Actual result: Число «1» синє. | |

| | |
|--|---------------------------------------|
| Bug id# | 3 |
| Title: | Колір числа «2» не відповідає вимогам |
| Severity: | Trivial |
| Description: Колір числа «2» зелений. Згідно вимоги GUI-70 колір числа «2» має бути синім. | |
| Steps to reproduce: 1. Запуск програми. 2. Випадковим чином відкривати комірку або до появи 2, або до завершення гри. 3. Проаналізувати вигляд комірок на полі. Expected result: Число «2» синє. Actual result: Число «2» зелене. | |

| | |
|--|---|
| Bug id# | 4 |
| Title: | Не працює клавіша швидкого доступу Alt. |
| Severity: | Minor |
| Description: При нажатті клавіші Alt програма ніяким чином не реагує. У вимозі GUI-140 при нажатті клавіші Alt програма має вийти в рядок меню. | |
| Steps to reproduce: 1. Запуск програми. 2. Нажаття клавіші Alt. Expected result: Вихід в меню. Actual result: Ніяких змін у роботі програми. | |

| | |
|--|---|
| Bug id# | 5 |
| Title: | Граматична помилка в команді пункту «Справка» |
| Severity: | Trivial |
| Description: В пункті «Справка» міститься команда «О прогармме...». Згідно GUI-110 команда має бути «О программе...». | |
| Steps to reproduce: 1. Запуск програми. 2. Вибір пункту «Справка». Expected result: Відкривається список із командою «О программе...». Actual result: Відкривається список із командою «О прогармме...». | |

| | |
|--|---|
| Bug id# | 6 |
| Title: | Відсутність версії програми в заголовку |
| Severity: | Trivial |
| Description: В заголовку програми міститься текст «Сапер». За вимогою GUI-10 заголовок має бути формату «Сапер <версія програми>» | |
| Steps to reproduce: 1. Запуск програми. Expected result: Відкривається програма із заголовком «Сапер <версія програми>». Actual result: Відкривається програма із заголовком «Сапер». | |

Национальный Технический Университет Украины «КПИ»
Физико-Технический Институт

| | |
|--|---|
| Bug id# | 7 |
| Title: | Помилка при виборі нового рівня гри під час другої гри на рівні «Професіонал» |
| Severity: | Critical (Memory Leak) |
| Description: При проходженні двох підряд ігор у режимі «Професіонал» при спробі зміні рівня складності посеред гри з'являється повідомлення про помилку, після чого програма закривається. | |
| <p>Steps to reproduce:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Запуск програми.2. Вибір пункту «Игра» рядка меню.3. Вибір рівня «Професіонал».4. Вибір комірки навмання.5. Запуск нової гри на цьому ж рівні нажаттям кнопки нової гри.6. Вибір комірки навмання.7. Вибір пункту «Игра» рядка меню.8. Вибір рівня «Новичок» чи «Любитель». <p>Expected result: Відкривається ігрове поле для відповідного рівня.</p> <p>Actual result: Виникає повідомлення про помилку з текстом: «Fatal application error: Unexpected protected memory access. Application will be closed.», та кнопкою «ОК». При нажатті кнопки «ОК» програма закривається.</p> | |