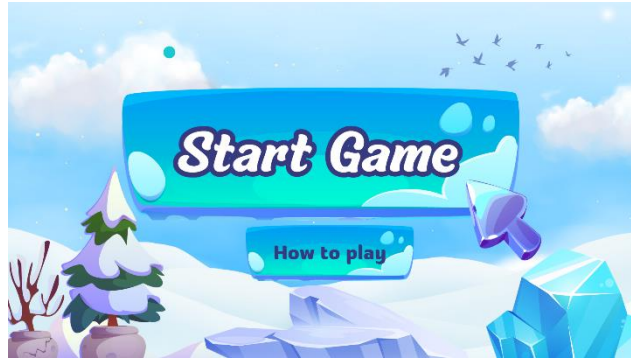


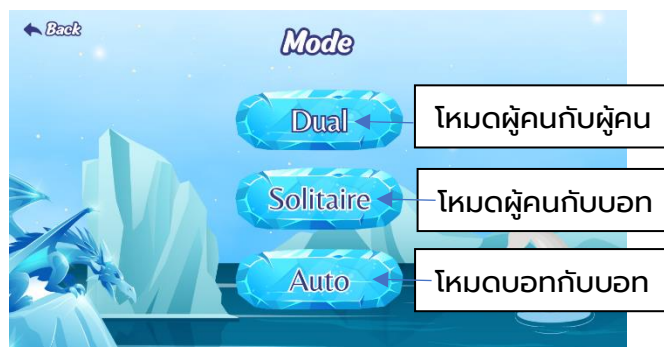
Overview Report Figma (UI OverView)

➔ ในหน้าแรก : เริ่มต้นด้วยการกดปุ่ม StartGame เพื่อเริ่มเกม



*ซึ่ง ณ ขณะนี้ยังไม่ได้ทำในส่วน How to play

-> ในหน้าถัดมา เป็นการเลือก mode ของเกม



➔ ในหน้า Character Selection ในเกมนี้ มีตัวละครให้เลือก 3 ชนิด

- โดยในการเลือกสามารถเลือกได้ที่ชนิดก็ได้



จากตัวอย่างทำการเลือกตัวละครทั้ง 3 ชนิด

➔ หน้ากรอกข้อมูล โดยประกอบด้วย

- หน้าเปลี่ยนชื่อตัวละคร(จะเปลี่ยนหรือไม่เปลี่ยนก็ได้)
- กรอกค่า Defense ให้ตัวละคร(โดยเป็นการกดปุ่มเพื่อกรอกค่า)
- Enter Strategy เขียน script เพื่อกำหนด strategy ให้กับตัวละคร



เมื่อกด start แล้วจะแสดงคำถามว่า " Do you want to purchase a hex ? "

- **ถ้ากดว่า Yes** ให้เลือก hex ได้แค่ 1 ช่อง เมื่อเลือกแล้วจะทำการถามอีกว่า "Do you want to place a character?" ต้องการวางตัวละครหรือไม่ ถ้ากด Yes ให้เลือกได้แค่ 1 ตัว และจึงทำการเปลี่ยนตา และถ้ากด NO ก็จะทำการเปลี่ยนเป็นตาของ Player 2
- **ถ้ากด No** จะเปลี่ยนตา เป็นตาของ Player 2 วิธีการเล่นเมื่ออย่างเช่น player1 เลย



คำถามก่อนเริ่ม และจะ afterrelay แสดงข้อความ

Do you want to purchase a hex

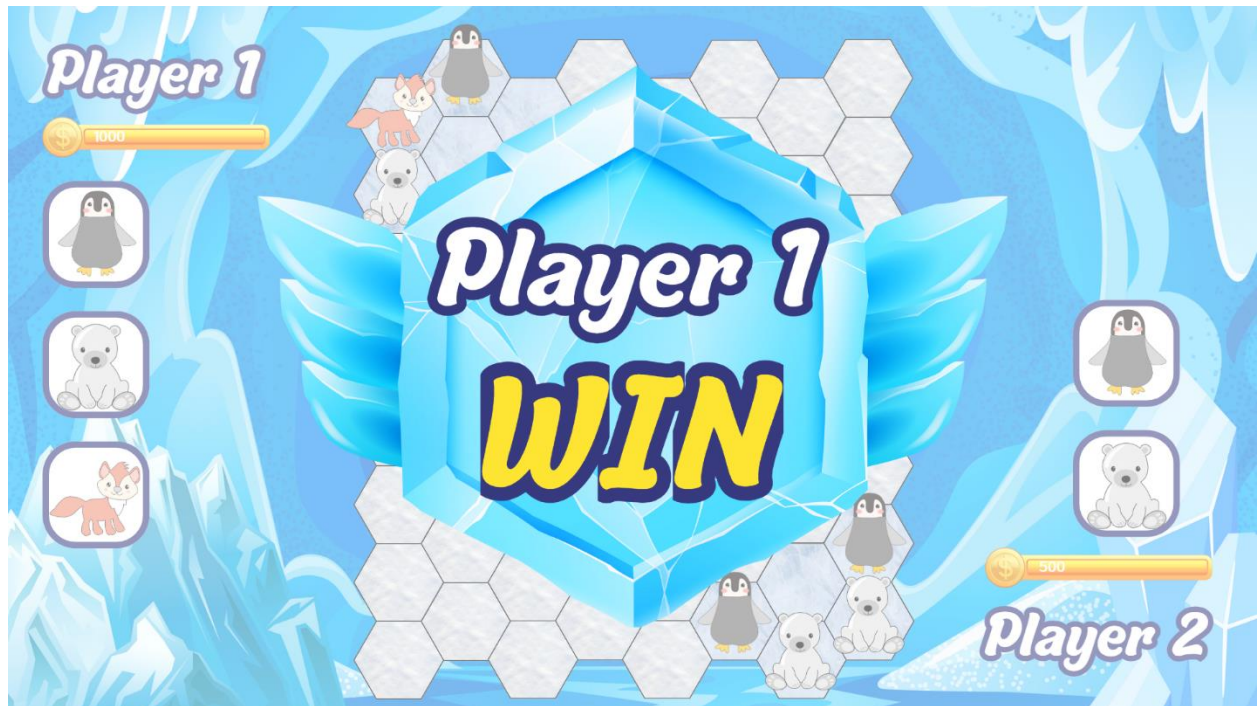


เปลี่ยนตา ให้ player 2 เล่น



จากตัวอย่างเกม player1 ชนะ

การจบเกม เมื่อเล่นครบ turn ที่ 69 ฝั่งใดเหลือตัวละครมากที่สุดชนะ และอีกฝั่งไม่มีตัวละครเหลือเลย



[link figma](#)