

Pablo Mansilla Ojeda

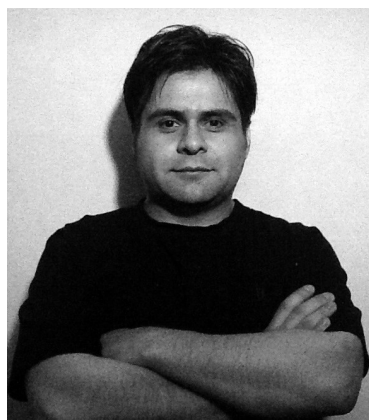
Ingeniero de Software
Universidad Austral de Chile

Magister en Innovación
Tecnológica y
Emprendimiento(c),
Universidad Técnica
Federico Santa María

Santiago de Chile

+569 82150949

pablo@ppamo.cl



Objetivos

Me apasiona el diseño e implementación de proyectos tecnológicos, especialmente en Internet, intentando generar productos y servicios innovadores, útiles y amigables.

Educación

Silicon Valey Immersion

2013 - University of San Francisco

Materias: Innovación, Emprendimiento, Design Thinking

Magister en Innovación Tecnológica y Emprendimiento

2013 - Universidad Técnica Federico Santa María

Materias: Gestión de la Innovación, Emprendimiento, Intraemprendimiento, Diseño de productos y servicios, Gestión del Conocimiento

Taller de Dirección de Proyectos de Tecnologías de Información

2010 - Universidad Técnica Federico Santa María

Materias: Gestión de requerimientos, Contexto y gestión de cambios, Modelo PMBOK

Diploma en Creación Fotográfica Experimental

2009 - Universidad de Chile

Materias: Fotografía, Teoría del Arte, Creación experimental

Título de Ingeniero en Computación

2007 - Universidad Austral de Chile

Materias: Diseño e implementación de software, Administración de proyectos, Investigación y desarrollo

Experience

Evaluador externo de proyectos CORFO

Corporación de Desarrollo Tecnológico Bienes de Capital - Marzo 2015 / Presente

Evalúo proyectos que participan en los distintos concursos de innovación de CORFO, calificando su mérito técnico, financiero y comercial, para determinar su viabilidad y apego a las bases del concurso.

Ingeniero de Software

Schibsted Chile SpA - Agosto 2013 / Diciembre 2016

Schibsted es un grupo internacional de medios de origen Noruego, en Chile tienen el sitio de clasificados Yapo.cl. Me dediqué al desarrollo e integración de nuevas características al sitio y a mejoras en los procesos internos de desarrollo. El núcleo del sitio está escrito principalmente en C y PHP, y se está pasando a un modelo de microservicios escritos en Golang con interfaz JSON. El modelo de trabajo era en equipos multidisciplinarios y autogestionados siguiendo algunos aspectos de Scrum, como las reuniones diarias, desarrollo iterativo y retroalimentación, además usamos Kanban para enfocar, visualizar y comunicar los avances. Utilizamos un proceso de paso a producción que incluye QA manual en ambientes de Pre-Staging y Staging, e integración continua utilizando Jenkins integrado a Git y Docker.

Lider Técnico

Idontek - Junio 2011 / Octubre 2011

Co-fundador de éste Startup, donde diseñe y configuré una plataforma electrónica para la administración y generación de proyectos usando herramientas de código abierto, tales como SugarCRM, SVN, Redmine. El núcleo del servicio estaba escrito en .NET. El emprendimiento era parte del proyecto BizSpark de Microsoft.

Ingeniero de Software Externo

Bell Technologies S.A. - Abril 2010 / Mayo 2013

Trabajé como Ingeniero Externo, realizando proyectos de desarrollo de software y mejora de procesos de desarrollo en distintos departamentos dentro de la empresa. La gran parte de los proyectos se desarrollaron sobre el framework .NET, principalmente generando proveedores de datos utilizados para conectar la interfaz de la máquina de autoservicios de Belltech con los servicios de datos de los clientes. También trabajé con el departamento de IVR, desarrollando herramientas para almacenamiento secundario de datos generados y su conversión. Además diseñé e implementé la plataforma de Integración Continua en el área de servicios profesionales utilizando TFS, Teamcity, Redmine y Moodle.

Ingeniero de Software Externo

Mercatus Chile SpA - Abril 2010 / Abril 2012

Realicé mejoras y soporte a algunos de los sistemas desarrollados anteriormente, trabajando principalmente en plataforma .NET utilizando Microsoft SQL Server 2005 y 2008 y Reporting Services.

Profesor

Universidad Austral de Chile - Agosto 2007 / Enero 2008

Profesor para el ramo 'Seminario de Investigación Tecnológica' que se dictaba en la Carrera de Ingeniería en Computación, en el Campus Puerto Montt de la Universidad Austral, durante la cual realizamos investigación en el área de robótica, creando nuevas versiones de la plataforma que desarrollamos el primer año, y diseñamos un framework para el desarrollo de proyectos con de integración de hardware en Linux, utilizando Mono, llamado Monobotics.

Ingeniero de Software y Administrador de Sistemas

Mercatus Chile SpA - Abril 2006 / Abril 2010

Realicé tareas de Diseño e implementación de software de múltiple proyectos web sobre la plataforma Microsoft utilizando el Framework .NET 3.5 y 4.0 y SQL Server 2005 y 2008 además de Reporting Services y el framework DotNetNuke. Además realicé la migración de los sistemas basados en Linux a Microsoft, manteniendo solamente el uso de VMWare en los servidores y migrando a ESXi. Además participé en el diseño e implementación de los servicios y prácticas para el desarrollo Ágil, utilizando Scrum e Integración Continua en nuestro proceso de desarrollo, utilizando Vault Source Control y SVN, FogBugz, CrouseControl, FxCop, TypeMock, Watin, Nant, MUnit, TestDriven.NET, entre otras herramientas.

Profesor

Universidad Austral de Chile - Agosto 2004 / Enero 2005

Profesor para el ramo 'Seminario de Investigación Tecnológica' que se dictaba en la Carrera de Ingeniería en Computación, en el Campus Puerto Montt de la Universidad Austral, en el cual realizamos investigación en el área de robótica, creando nuestro propio robot utilizando partes de PCs (PCBot), y trabajando en entorno Linux. En lo particular trabajé en el diseño e implementación de la arquitectura de software, generando aplicaciones para el control del robot y drivers para conectar las piezas de hardware.

Ingeniero de Software y Administrador de Sistemas

ARMPRO Limitada - Abril 2004 / Marzo 2006

Trabajé en ARMPRO desarrollando labores de Diseño e Implementación de Sistemas utilizando tecnología Microsoft, y Administración de Redes en entorno Linux. Uno de los proyectos desarrollados consistió en un framework web de desarrollo rápido (RAD) escrito principalmente en javascript utilizando .NET para acceder a una base de datos SQL Server 2005. Sobre éste framework desarrollamos algunos proyectos de inventario de vivos principalmente. Dentro de la Administración de Redes, trabajé principalmente configurando servicios para la oficina utilizando servidores con Redhat y utilizando maquinas virtuales VMWare.