

# PABLO MANSILLA

Ingeniero de Software



Santiago de Chile

+56 982150949



pablo@ppamo.cl

www.ppamo.cl



github.com/Ppamo

linkedin.com/in/Ppamo

## QUIEN SOY

Me apasiona el diseño e implementación de proyectos tecnológicos, especialmente en Internet, intentando generar productos y servicios innovadores útiles y amigables

### IDIOMAS

español  
inglés

### OTROS

arduino  
raspberry  
electrónica

### CODIGO

source control  
ci/cd  
agile  
java  
.net  
mono  
python  
node.js  
golang  
c

### FRONTEND

html  
css  
javascript  
typescript  
bootstrap  
jasmine  
angular  
react  
vue.js  
mfp

### BACKEND

mysql  
postgresql  
mssql  
mongo db  
redis  
rabbit mq  
maven  
restful  
json  
xml

### DEVOPS

docker  
swarm  
kubernetes  
api connect  
ibm cloud  
linux  
microsoft  
vmachine  
monitoring  
scripting

## EDUCACION

- 2013 Taller **Silicon Valley Immersion**, programa de la Universidad de San Francisco
- 2011 **Magister en Innovación Tecnológica y Emprendimiento** de la Universidad Técnica Federico Santa María
- 2010 Taller de **Dirección de Proyectos de Tecnologías de Información** en la Universidad Técnica Federico Santa María
- 2009 Diploma de Postítulo de la Universidad de Chile, **Creación Fotográfica Experimental**
- 2007 Título de **Ingeniero en Computación**, y **Licenciado en las Ciencias de la Computación**, Universidad Austral de Chile
- 2003 **Ingeniería en Computación**, Universidad Austral de Chile

## EXPERIENCIA

### IBM

11/2017 - Presente

#### Ingeniero de Software

Participo en múltiples proyectos de desarrollo de software para IBM, ejecutándose cada uno en distintos clientes, muchos de ellos bancos. Todos los proyectos fueron desarrollados para la Nube y comparten una arquitectura similar, comienzan con una aplicación mobile, que consume múltiples APIs desplegadas en Mobile First Platform que a su vez consume APIs en API Connect, las cuales componen o agregan múltiples microservicios desplegados en Kubernetes. No sólo me tocó desarrollar software, si no que en algunas ocasiones administrar servidores y clusters, afinar rendimiento, calcular volumetría e integrar distintos servicios en dependencias del cliente. También diseñé e implementé flujos de desarrollo y herramientas para el equipo usando Gitlab y Bash

**Git / Docker / Kubernetes / Api Connect / MFP / Golang / Java / NodeJS / Linux / JMeter / Automatización / MongoDB**

### Corporación de Desarrollo Tecnológico

03/2015 - 12/2016

#### Evaluador de Proyectos de Innovación Tecnológica

Evalúo proyectos que postulan a los distintos concursos de innovación de CORFO, calificando su mérito técnico, financiero y comercial, para determinar su viabilidad y apego a las bases del concurso

**Evaluación de proyectos / Innovación**

### Schibsted Chile SpA

08/2013 - 12/2016

#### Ingeniero de Software

Schibsted es un grupo internacional de medios de origen Noruego. En Chile poseen el sitio de clasificados Yapo.cl. Me dediqué al desarrollo e integración de nuevas características al sitio y a mejoras en los procesos internos de desarrollo. El núcleo del sitio está escrito principalmente en C y PHP, y se está migrando a un modelo de microservicios escritos principalmente en Golang con interfaz REST. El modelo de trabajo es en equipos multidisciplinarios y autogestionados siguiendo algunos aspectos de Scrum, como las reuniones diarias, desarrollo iterativo y retroalimentación, además usamos Kanban para enfocar, visualizar y comunicar los avances. Utilizamos un proceso de paso a producción que incluye revisión manual en ambientes de Desarrollo y QA, e integración continua utilizando Jenkins integrado a Gitlab y Docker

**Scrum / Agilidad / Kanban / Git / Jenkins / Docker / NodeJS / Golang / PHP / Python / C / RabbitMQ / PostgreSQL**

|  |  |
|--|--|
| <b>Idontek</b><br>05/2011 - 10/2011                      | <b>Lider Técnico</b><br>Co-fundador de éste Startup, donde diseñé y configuré una plataforma electrónica para la administración y generación de proyectos usando herramientas de código abierto, tales como SugarCRM, SVN, Redmine. El núcleo del servicio estaba escrito en .NET. El emprendimiento era parte del programa BizSpark de Microsoft<br><b>BizSpark / Visual Studio .Net / SugarCRM / Subversion / Redmine</b>  |
| <b>BellTech S.A.</b><br>04/2010 - 05/2013                | <b>Ingeniero de Software Externo</b><br>Trabajé como Ingeniero Externo, realizando proyectos de desarrollo de software y mejora de procesos de desarrollo en distintos departamentos. La gran parte de los proyectos se desarrollaron usando el framework .NET, principalmente generando proveedores de datos utilizados para conectar la interfaz de la máquina de autoservicios de Belltech con las fuentes de datos de los clientes. También trabajé con el departamento de IVR, desarrollando herramientas para almacenamiento secundario de datos generados y su conversión. Además diseñé e implementé la plataforma de Integración Continua en el área de servicios profesionales utilizando TFS, Teamcity, Redmine y Moodle<br><b>Visual Studio .Net / SOAP / APIs / AJAX / MySQL / TFS / ATM / TeamCity / Continuous Integration / Redmine / Moodle</b>   |
| <b>Universidad Austral de Chile</b><br>08/2004 - 01/2008 | <b>Profesor</b><br>Profesor para el ramo 'Seminario de Investigación Tecnológica' que se dictaba cada segundo semestre en la carrera de Ingeniería en Computación en el Campus Puerto Montt. Durante el cual realizamos investigación en el área de robótica, creando nuestro propio robot utilizando partes de PCs, mecánica y electrónica propia, trabajando en un entorno Linux. Diseñamos una arquitectura abierta, creando aplicaciones para el control del robot y drivers para controlar las piezas de hardware. A través del tiempo creamos nuevas versiones de la plataforma, diseñando un framework para el desarrollo de proyectos que requieran de integración de hardware con Linux llamado Monobotics, el cual estaba basado en Mono<br><b>Linux / PCBot / Mono / Monobotics / Hardware / Robotica / Drivers</b>   |
| <b>Mercatus SpA</b><br>04/2004 - 04/2012                 | <b>Ingeniero de Software</b><br>Comencé a trabajar como Desarrollador de software utilizando tecnología Microsoft y administrando una red basada en Linux. Uno de los proyectos que desarrollamos durante esta etapa consistió en un framework web de desarrollo rápido (RAD), escrito principalmente en Javascript, utilizando ASP.Net para acceder a la capa de persistencia implementada en SQL Server 2005. Utilizando ésta herramienta desarrollamos proyectos para empresas salmoneras de la zona. En relación a la administración de redes configuré y administré distintos servicios necesarios para el funcionamiento de la oficina utilizando servidores corriendo sobre VMWare y RedHAT.<br>El año 2012 la compañía fue adquirida por la empresa noruega Mercatus, por lo que migramos los servicios de la oficina desde Linux a Microsoft, manteniendo el uso de VMWare y ESXi. Durante ésta etapa desarrollamos proyectos WEB utilizando el framework .Net 3.5 y 4.0 junto a SQL Server 2005 y 2008, también Reporting Services y DotNetNuke. Además participé en el diseño e implementación de buenas prácticas y servicios de mejora continua para el equipo, utilizando Scrum e Integración Continua durante el proceso de desarrollo.<br>El año 2010 dejo el equipo, pero me mantengo trabajando de forma externa, realizando mantención a algunos de los sistemas desarrollados anteriormente e implementando nuevas funcionalidades utilizando Microsoft SQL Server 2005, 2008 y Reporting Services<br><b>Visual Studio .Net / Linux / Microsoft / VMWare / ESXi / Scrum / Subversion / Mono / RAD / Continuous Integration</b> |