

PABLO MANSILLA

Ingeniero de Software



Santiago de Chile



+56 982150949



pablo@ppamo.cl



www.ppamo.cl



github.com/Ppamo



linkedin.com/in/Ppamo

QUIEN SOY

Me apasiona el diseño e implementación de proyectos tecnológicos, especialmente en Internet, intentando generar productos y servicios innovadores útiles y amigables

IDIOMAS

español .
inglés .

OTROS

arduino .
raspberrypi .
electrónica .

CODIGO

source control .
ci/cd .
agile .
java .
.net .
mono .
python .
node.js .
golang .
c .

FRONTEND

html .
css .
javascript .
typescript .
bootstrap .
jasmine .
angular .
react .
vue.js .
mfp .

BACKEND

mysql .
postgresql .
mssql .
mongo db .
redis .
rabbit mq .
cloudant .
restful .
json .
xml .

DEVOPS

docker .
swarm .
kubernetes .
api connect .
ibm cloud .
linux .
microsoft .
vmachine .
monitoring .
scripting .

EDUCACION

2022	Diplomado en RedTeam , Universidad de Santiago de Chile
2020	Diplomado de Extensión de Artes Visuales , Universidad de Chile
2013	Taller Silicon Valley Immersion , programa de la Universidad de San Francisco
2011	Magister en Innovación Tecnológica y Emprendimiento de la Universidad Técnica Federico Santa María
2010	Taller de Dirección de Proyectos de Tecnologías de Información en la Universidad Técnica Federico Santa María
2009	Diploma de Postítulo de la Universidad de Chile, Creación Fotográfica Experimental
2007	Título de Ingeniero en Computación , y Licenciado en las Ciencias de la Computación , Universidad Austral de Chile
2003	Ingeniería en Computación , Universidad Austral de Chile

EXPERIENCIA

Walmart Chile

06/2022 - 03/2023

Ingeniero de Software Externo

Participé en el diseño y desarrollo de un conjunto de microservicios escritos principalmente en Golang, desplegados usando mecanismos propietarios y orquestados en Kubernetes. El trabajo también implicó integración con distintas tecnologías, por ejemplo Microsoft SQL Server, Redis o Kafka, y asegurarnos que cada microservicio cumplía con los estándares del modelo de calidad de software que Walmart impulsa

Git / Docker / Kubernetes / Golang / NodeJS / Linux / WCNP / Microsoft SQL Server / Redis

IBM

11/2017 - 02/2022

Ingeniero de Software

Participo en múltiples proyectos de desarrollo de software para IBM, ejecutándose cada uno en distintos clientes, muchos de ellos relacionados con la banca. Todos los proyectos fueron desarrollados para la Nube y todos compartían una diseño similar, partían con una aplicación mobile, que consumía múltiples APIs desplegadas en Mobile First Platform que a su vez consumía APIs en API Connect, las cuales componían o agregaba múltiples microservicios desplegados en Kubernetes. No sólo me tocó desarrollar software, si no que en algunas ocasiones administrar servidores y clusters en dependencias del cliente. También diseñé e implementé flujos de desarrollo y herramientas para el equipo usando Gitlab

Git / Docker / Kubernetes / Api Connect / Golang / Java / NodeJS / Linux / Automatización / Cloudant / OpenShift

**Corporación
de Desarrollo
Tecnológico**

03/2015 - 12/2016

Evaluador de Proyectos de Innovación Tecnológica

Evalúo proyectos que postulan a los distintos concursos de innovación de CORFO, calificando su mérito técnico, financiero y comercial, para determinar su viabilidad y apego a las bases del concurso

Evaluación de proyectos / Innovación

**Schibsted
Chile SpA**

08/2013 - 12/2016

Ingeniero de Software

Schibsted es un grupo internacional de medios de origen Noruego. En Chile poseen el sitio de clasificados Yapo.cl. Me dediqué al desarrollo e integración de nuevas características al sitio y a mejoras en los procesos internos de desarrollo. El núcleo del sitio está escrito principalmente en C y PHP, y se está migrando a un modelo de microservicios escritos principalmente en Golang con interfaz REST. El modelo de trabajo es en equipos multidisciplinarios y autogestionados siguiendo algunos aspectos de Scrum, como las reuniones diarias, desarrollo iterativo y retroalimentación, además usamos Kanban para enfocar, visualizar y comunicar los avances. Utilizamos un proceso de paso a producción que incluye revisión manual en ambientes de Desarrollo y QA, e integración continua utilizando Jenkins integrado a Gitlab y Docker

Scrum / Kanban / Git / Jenkins / Docker / NodeJS / Golang / PHP / Python / C / RabbitMQ / PostgreSQL

Idontek

05/2011 - 10/2011

Lider Técnico

Co-fundador de éste Startup, donde diseñé y configuré una plataforma electrónica para la administración y generación de proyectos usando herramientas de código abierto, tales como SugarCRM, SVN, Redmine. El núcleo del servicio estaba escrito en .NET. El emprendimiento era parte del programa BizSpark de Microsoft

BizSpark / Visual Studio .Net / SugarCRM / Subversion / Redmine

BellTech S.A.

04/2010 - 05/2013

Ingeniero de Software Externo

Trabajé como Ingeniero Externo, realizando proyectos de desarrollo de software y mejora de procesos de desarrollo en distintos departamentos. La gran parte de los proyectos se desarrollaron usando el framework .NET, principalmente generando proveedores de datos utilizados para conectar la interfaz de la máquina de autoservicios de Belltech con las fuentes de datos de los clientes. También trabajé con el departamento de IVR, desarrollando herramientas para almacenamiento secundario de datos generados y su conversión. Además diseñé e implementé la plataforma de Integración Continua en el área de servicios profesionales utilizando TFS, Teamcity, Redmine y Moodle

Visual Studio .Net / SOAP / APIs / MySQL / ATM / TeamCity / Continuous Integration / Redmine / Moodle

Universidad
Austral de Chile
08/2004 - 01/2008

Profesor

Profesor para el ramo 'Seminario de Investigación Tecnológica' que se dictaba cada segundo semestre en la carrera de Ingeniería en Computación en el Campus Puerto Montt. Durante el cual realizamos investigación en el área de robótica, creando nuestro propio robot utilizando partes de PCs, mecánica y electrónica propia, trabajando en un entorno Linux. Diseñamos una arquitectura abierta, creando aplicaciones para el control del robot y drivers para controlar las piezas de hardware. A través del tiempo creamos nuevas versiones de la plataforma, diseñando un framework para el desarrollo de proyectos que requieran de integración de hardware con Linux llamado Monobotics, el cual estaba basado en Mono

Linux / PCBot / Mono / Monobotics / Hardware / Robotica / Drivers

Mercatus
Chile SpA
04/2004 - 04/2012

Ingeniero de Software

Comencé a trabajar como Desarrollador de software utilizando tecnología Microsoft y administrando una red basada en Linux. Uno de los proyectos que desarrollamos durante esta etapa consistió en un framework web de desarrollo rápido (RAD), escrito principalmente en Javascript, utilizando ASP.Net para acceder a la capa de persistencia implementada en SQL Server 2005. Utilizando ésta herramienta desarrollamos proyectos para empresas salmoneras de la zona. En relación a la administración de redes configuré y administré distintos servicios necesarios para el funcionamiento de la oficina utilizando servidores corriendo sobre VMWare y RedHAT

El año 2012 la compañía fue adquirida por la empresa noruega Mercatus, por lo que migramos los servicios de la oficina desde Linux a Microsoft, manteniendo el uso de VMWare y ESXi. Durante ésta etapa desarrollamos proyectos WEB utilizando el framework .Net 3.5 y 4.0 junto a SQL Server 2005 y 2008, también Reporting Services y DotNetNuke. Además participé en el diseño e implementación de buenas prácticas y servicios de mejora continua para el equipo, utilizando Scrum e Integración Continua durante el proceso de desarrollo

El año 2010 dejo el equipo, pero me mantengo trabajando de forma externa, realizando mantención a algunos de los sistemas desarrollados anteriormente e implementando nuevas funcionalidades utilizando Microsoft SQL Server 2005, 2008 y Reporting Services

Visual Studio .Net / Linux / Microsoft / VMWare / ESXi / Scrum / Mono / Continuous Integration