





QUIEN SO

Me apasiona el diseño e implementación de proyectos tecnológicos, especialmente en Internet, intentando generar productos y servicios innovadores útiles y amigables

EDUCACIO

2011 Magister en Innovación Tecnológica y Emprendimiento de la Universidad Técnica

Federico Santa María

Taller de **Dirección de Proyectos de Tecnologías de Información** en la Universidad

Técnica Federico Santa María

Diploma de Postítulo de la Universidad de Chile, **Creación Fotográfica Experimental**

Título de Ingeniero en Computación, y Licenciado en las Ciencias de la Computación,

Universidad Austral de Chile

2003 **Ingeniería en Computación**, Universidad Austral de Chile

EXPERIENCI

I B M

Ingeniero de Software

11/2017 - Presente

Participo en múltiples proyectos de desarrollo de software para IBM, ejecutandose cada uno en distintos clientes, muchos de ellos relacionados con la banca. Todos los proyectos fueron desarrollados para la Nube y todos compartían una diseño similar, partían con una aplicación mobile, que consumía múltiples APIs desplegadas en Mobile First Platform que a su vez consumía APIs en API Connect, las cuales componían o agregaba múltiples microservicios desplegados en Kubernetes. No sólo me tocó desarrollar software, si no que en algunas ocasiones administrar servidores y clusters en dependencias del cliente. También diseñé e implementé flujos de desarrollo y herramientas para el equipo usando Gitlab Git / Docker / Kubernetes / Api Connect / MFP / Golang / Java / NodeJS / Linux / JMeter / Automatizacion /

Corporación de Evaluador de Proyectos de Innovación Tecnológica

Desarrollo Tecnológico03/2015 - 12/2016

Evalúo proyectos que participan en los distintos concursos de innovación de CORFO, calificando su mérito técnico, financiero y comercial, para determinar su viabilidad y apego a Exalvación del proyectos./ Innovación

Schibsted ChileIngeniero de Software

SpA

08/2013 - 12/2016

Schibsted es un grupo internacional de medios de origen Noruego, en Chile tienen el sitio de clasificados Yapo.cl. Me dediqué al desarrollo e integración de nuevas características al sitio y a mejoras en los procesos internos de desarrollo. El núcleo del sitio está escrito principalmente en C y PHP, y se está pasando a un modelo de microservicios escritos principalmente en Golang con interfaz JSON. El modelo de trabajo era en equipos multidisciplinarios y autogestionados siguiendo algunos aspectos de Scrum, como las reuniones diarias, desarrollo iterativo y retroalimentación, además usamos Kanban para enfocar, visualizar y comunicar los avances. Utilizamos un proceso de paso a producción que incluye QA manual en ambientes de Desarrollo y Staging, e integración continua utilizando Scrum / Agilidad / Kanban / Git / Jenkins / Docker / NodeJS / Golang / PHP / Python / C / RabbitMQ /

Idontek

Lider Técnico

05/2011 - 10/2011

Co-fundador de éste Startup, donde diseñe y configuré una plataforma electrónica para la administración y generación de proyectos usando herramientas de código abierto, tales como SugarCRM, SVN, Redmine. El núcleo del servicio estaba escrito en .NET. El emprendimiento era parte del proyecto BizSpark de Microsoft

BizSpark / Visual Studio .Net / SugarCRM / Subversion / Redmine

BellTech S.A.

Ingeniero de Software Externo

04/2010 - 05/2013

Trabajé como Ingeniero Externo, realizando proyectos de desarrollo de software y mejora de procesos de desarrollo en distintos departamentos dentro de la empresa. La gran parte de los proyectos se desarrollaron sobre el framework .NET, principalmente generando proveedores de datos utilizados para conectar la interfaz de la máquina de autoservicios de Belltech con los servicios de datos de los clientes. También trabajé con el departamento de IVR, desarrollando herramientas para almacenamiento secundario de datos generados y su conversión. Además diseñé e implementé la plataforma de Integración Continua en el área de servicios profesionales Visual Studio .Net / SOAP / APIs / AJAX / MySQL / TFS / ATM / TeamCity / Continuous Integration /

Universidad Austral de ලැൂဥ୍24 - 01/2008

Profesor

Profesor para el ramo 'Seminario de Investigación Tecnológica' que se dictaba cada segundo semestre, en la Carrera de Ingeniería en Computación, en el Campus Puerto Montt de la Universidad Austral. Durante el cual realizamos investigación en el área de robótica, creando nuestro propio robot utilizando partes de PCs y trabajando en entorno Linux, donde diseñamos una arquitectura abierta, creamos aplicaciones para el control del robot y drivers para controlar las piezas de hardware. A través del tiempo creamos nuevas versiones de la plataforma, diseñando un framework para el desarrollo de proyectos que requieran de integración de Linux / PCBot / Mono / Monobotics / Hardware / Robotica / Drivers

Mercatus SpA 04/2004 - 04/2012

Ingeniero de Software

Comencé a trabajar como Desarrollador de software utilizando tecnología Microsoft y administrando una red basada en Linux. Uno de los proyectos que desarrollamos durante esta etapa consistió en un framework web de desarrollo rápido (RAD), escrito principalmente en Javascript, utilizando ASP.Net para acceder a la capa de persistencia implementada en SQL Server 2005. Utilizando éste framework desarrollamos proyectos para empresas salmoneras de la zona. En relación a la administración de redes configuré y administré distintos servicios necesarios para el funcionamiento de la oficina utilizando servidores virtualizados con VMWare y RedHAT

El año 2012 la compañía fue adquirida por la empresa noruega Mercatus, por lo que migramos los servicios de la oficina desde Linux a Microsoft, manteniendo el uso de VMWare y ESXi. Durante ésta etapa desarrollamos proyectos WEB utilizando el framework .Net 3.5 y 4.0 junto a SQL Server 2005 y 2008, también Reporting Services y DotNetNuke. Además participé en el diseño e implementación de buenas prácticas y servicios de mejora contínua para el equipo, utilizando Scrum e Integración Contínua durante el proceso de desarrollo.El año 2010 dejo el equipo, pero me mantengo trabajando como freelance realizando mantención a algunos de los Visual Studio .Net / Linux / Microsoft / VMWare / ESXi / Scrum / Subversion / Mono / RAD / Continuoud