

Павел Денисов

198260, Россия, Санкт-Петербург, ул. Солдата Корзуна, 26, 299

СПБ, Санкт-Петербург, 198260

Тел 89111434231

pavelvan50@gmail.com

КАРЬЕРНЫЕ ЦЕЛИ

Ориентированный на качество выпускник Политехнического университета направления прикладной математики. Сейчас учусь на магистратуре (6 курс). Имею 3-х летний опыта работы. Стремлюсь использовать проверенные знания в области разработки desktop приложений, электронного обучения и навыков программирования, чтобы успешно занять должность Middle Development Engineer/Middle Software Engineer/Middle Python Developer/Middle C++ Developer/Middle Backend Developer в вашей компании. Мои коллеги часто хвалят меня за эффективность, и на меня можно положиться.

ОБРАЗОВАНИЕ

САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Бакалавриат/Диплом в области машинного обучения (выпустился в июне 2020)

- **Средний балл:** 4.7
- **Курсовые работы:** Python Programming Course, General Linux Course, Own DSL
- **Внеклассные занятия:** волейбольный клуб, курс по программированию и графике Computer Graphics Support Group - "CGSG"

ОПЫТ РАБОТЫ

Saber Interactive

Development Engineer

Санкт-Петербург

Август 2018 – Настоящий момент

- Консультация с управленческим, инженерным и техническим персоналом, чтобы уточнить цели программы/приложения, выявления проблем с целью их устранения, предложение изменений и улучшений.
- Опыт в написании, анализировании, ревьюинге и переписывании программ с учетом work-flow компании, применения знаний возможностей компьютеров для оптимизации алгоритмов.
- Написание, обновление и поддержка компьютерных программ и пакетов программного обеспечения для выполнения определенных задач, таких как отслеживание данных, хранение и извлечение данных.
- Исправление ошибок, путем внесения соответствующих изменений в программу и ее тестировании, направленной на получение желаемых результатов.
- Участие в разработке ресурсной системы игрового движка. (C++, Python)
- Разработка специальной программы для визуализации загруженных на данный момент ресурсов в виде большого графа. (Python)
- Участие в разработке билд системы – DevOps specific. (Python)
- Разработка программы для авто-проверки файлов перед их сабмитом в Git/Perforce. Все авто-тесты основаны на файлах описания *.yaml. (Python, PyQt)
- Разработка специального воркера с использованием фреймворка Celery, который собирает полезную инфу о крашах.

- Улучшение пользовательского интерфейса некоторых внутрикорпоративных программ. (Python, PyQt)
- Улучшение краш репорт системы (C++).

СТЕК

Git

C++, C

Python, Django, Django Rest Framework, PyQt, Celery, RabbitMQ, Twisted

SQL, PostgreSQL, MongoDB

Java, Kotlin, Spring Boot

Javascript, CSS, HTML, React.js, Styled Components

Docker, Linux

Dart, Flutter

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ НАВЫКИ

- English - Reading & Writing
- Опыт в командной разработке
- Быстро обучаюсь
- Молодой и перспективный

СЕРТИФИКАТЫ

- Licensed General Linux Certificate, Stepik
- Licensed Python Programming Certificate, Stepik

СВОИ ПРОЕКТЫ

- “Game Project” на C++ - что-то наподобие “Rocket League” – командный проект в университете,
url: https://github.com/Ppasha9/game_project
- “Semantic Gap” problem on Python – проверка «проелзания» стула в дверной проем по фото – одиночный университетский проект,
url: https://github.com/Ppasha9/semantic_gap
- “GAN Fast Training” на Python – исследование ускорения обучения генеративно-сопоставительных сетей – бакалаврский диплом,
url: <https://github.com/Ppasha9/ganfasttraining/tree/develop>
- “ClassDesc” на Python – свой DSL (domain specific language) для автогенерации исходного кода классов на разных языках программирования (на данный момент поддерживаются Python и Java) из файлов описания – парный университетский проект,
url: <https://github.com/sergeevgk/GA2020/tree/ClassDesc>
- Phone VR Game на C#, Unity – VR игра на телефоны – командный университетский проект,
url: <https://github.com/ik6cgs/3-Days-of-Vanished-Realm>
- Simple telegram exchange bot on Python
url: [Ppasha9/exchange_telegram_bot \(github.com\)](https://github.com/Ppasha9/exchange_telegram_bot)

- Мобильное приложение для онлайн магазина цветов (находится в разработке) – Dart (Flutter)
url: [Ppasha9/flowers_app_mobile_at_new_design \(github.com\)](https://github.com/Ppasha9/flowers_app_mobile_at_new_design)
- Простая админ панель для цветочного онлайн магазина (находится в разработке) – Javascript (React.js)
url: [Ppasha9/flowers_app_admin_panel_at_react_admin \(github.com\)](https://github.com/Ppasha9/flowers_app_admin_panel_at_react_admin)
- Backend сервер для цветочного онлайн магазина– Kotlin (Spring Boot)
Первая версия была написана на Python (Django, DRF), но было принято решение использовать Spring Boot.
url: [Ppasha9/flowers_app_rest_api_at_convert_to_spring_boot \(github.com\)](https://github.com/Ppasha9/flowers_app_rest_api_at_convert_to_spring_boot)

ДРУГИЕ ПРОЕКТЫ

На данный момент я принимаю участие в проекте MathHelper – специальный сервис для обучения. Преподаватели могут создавать задачи, а студенты их решают, причем проверка решения происходит автоматически. [Math Helper Games](#).

Я участвую в разработке backend сервера и немного frontend. Backend – Kotlin (Spring Boot) и Frontend – Typescript (React.js).

Frontend repository: [Ppasha9/twf-web-front \(github.com\)](https://github.com/Ppasha9/twf-web-front)

КОНТАКТЫ

Github: <https://github.com/Ppasha9>

Email: pavelvan50@gmail.com