

CHE-NU

Documentation Projet

Governed Intelligence Operating System

"L'IA suggère. L'humain décide. Le système trace."

Version	1.0
Date	8 décembre 2025
Lignes de code	76,280
Agents IA	168+
Sphères	9

■ Table des Matières

- 1. Vision du Projet
- 2. Les Trois Lois Fondamentales
- 3. Architecture Conceptuelle
- 4. Travail Accompli
- 5. Le Système de Presets
- 6. Méthodologie Deck Investisseur
- 7. Structure des 14 Slides
- 8. Statistiques Finales

■ 1. Vision du Projet

Qu'est-ce que CHE-NU?

CHE-NU est un **système d'exploitation d'intelligence gouvernée** qui place l'humain au centre de toutes les décisions tout en offrant la puissance de **168+ agents d'IA spécialisés**.

Philosophie Fondamentale

- L'IA SUGGÈRE → ■ L'HUMAIN DÉCIDE → ■ LE SYSTÈME TRACE

CHE-NU n'automatise **jamais** les décisions humaines. Il **amplifie** l'intelligence humaine.

Marché Initial

Aspect	Détail
Industrie	Construction au Québec
Conformité	RBQ, CNESST, CCQ
Potentiel	Scalable vers toute industrie complexe
TAM	\$2T+ (gestion de projets complexes)

■■ 2. Les Trois Lois Fondamentales

Loi	Description	Implémentation
■■ Loi 1	Jamais nuire à l'humain	Aucune décision automatique affectant la sécurité
■ Loi 2	Obéir aux ordres humains	Tous les presets sont suggestionnels
■ Loi 3	Protéger son existence	Traçabilité totale pour audit

Ces lois sont **inviolables** et codées en dur dans l'architecture. Aucun agent ne peut les contourner.

■■ 3. Architecture Conceptuelle

Structure en Arbre

CHE-NU s'organise autour d'un **Tronc Central** (Timeline, Presets, Laws) avec **9 Sphères** thématiques qui orbitent autour.

Sphère	Description
■ Personal	Gestion personnelle et réflexion
■ Business	Opérations commerciales
■ Creative	Création et design
■ Social	Engagement et communication
■ Scholar	Apprentissage et recherche
■ Methodology	Analyse et optimisation
■■ Institutions	Conformité et politiques
■■ XR	Réalité mixte et immersion
■■ Governance	Supervision et audit

Hiérarchie des Agents (168+)

Niveau	Rôle	Exemple
L0	Orchestration	NOVA - Orchestrator Principal
L1	Directeurs	Business, Creative, Operations, Compliance
L2	Managers	Projets, Ressources, Qualité, Sécurité
L3	Spécialistes	150+ agents par domaine

■ 4. Travail Accompli

Modules Principaux

Module	Lignes	Description
preset-trunk.ts	275	Source de vérité - Timeline, XR Aura
preset-system.ts	339	Types, Presets, Roles, Phases
sphere-presets.ts	450	31 presets pour 9 sphères
preset-fusion.tsx	488	Engine de fusion + UI
preset-observability.ts	566	Timeline avancée + Analytics
xrPresetVisuals.ts	348	Configuration visuelle XR
XRPresetAura.tsx	326	Composant Three.js auras

Répartition du Code

Catégorie	Lignes	%
XR Complete	16,492	22%
UI Components	12,000	16%
Core System	8,500	11%
Backend Python	6,500	9%
Personalization	5,781	8%
Universe 3D	3,999	5%
Phases/Roles	3,763	5%
Autres	19,245	24%
TOTAL	76,280	100%

■ 5. Le Système de Presets

Les 5 Lois du Preset System

- 1 ■■■ Timeline = vérité absolue
- 2 ■■■ XR = visualisation, jamais décision
- 3 ■■■ Metrics = observation, jamais jugement
- 4 ■■■ Aucun preset n'est automatique
- 5 ■■■ Humain garde toujours le contrôle

Configuration des Auras XR

Preset	Couleur	Radius
focus	#4A90E2 (Bleu)	1.2
exploration	#8E44AD (Violet)	1.8
audit	#27AE60 (Vert)	1.5
meeting	#F39C12 (Orange)	2.2
minimal	#7F8C8D (Gris)	0.8

■ 6. Méthodologie Deck Investisseur

Objectif

- Expliquer CHE-NU sans surcharge
- Inspirer confiance (tech + gouvernance)
- Montrer un potentiel massif
- Rester aligné avec le tronc

Méthode en 4 Phases

Phase	Nom	Description
1	Structure	Table des slides - validation avant contenu
2	Contenu	Remplissage par slide (titre, message, bullets)
3	Version	Adaptation investor-friendly
4	Export	Multi-format (PDF, email, live pitch)

■ 7. Structure des 14 Slides

#	Titre	Message Clé
1	Vision & Mission	L'IA qui amplifie, sans remplacer
2	Problème Mondial	La surcharge cognitive tue la productivité
3	Solution CHE-NU	Un cerveau unifié, gouverné par l'humain
4	Le Tronc	Architecture Constitutionnelle
5	Agents & Gouvernance	168 experts IA, zéro autonomie dangereuse
6	UX & XR	De l'écran à l'immersion
7	Cas d'usage	Premier marché: Construction Québec
8	Scalabilité	Construction → Toute industrie
9	Avantage	Pourquoi CHE-NU gagne
10	Business Model	SaaS + Usage + Marketplace
11	Sécurité	Confiance par design
12	Roadmap	De 76K lignes à l'IPO
13	Équipe	Bâtisseurs de l'IA responsable
14	The Ask	\$500K Seed pour prouver le modèle

■ 8. Statistiques Finales

Métrique	Valeur
Total lignes de code	76,280
Modules TypeScript	180+
Composants React	60+
Agents définis	168
Sphères	9
Presets	31+

Stack Technique

Layer	Technologies
Frontend	React 18 + TypeScript + Vite
3D/XR	Three.js + React-Three-Fiber + WebXR
State	Zustand + Context
Backend	FastAPI + Python 3.11
Database	PostgreSQL + Redis
Deploy	Docker + Kubernetes

Document généré le 8 décembre 2025 • CHE-NU v1.0

■ CHE-NU — L'IA qui amplifie, sans remplacer