Zadanie 1 (6 punktów)

Opracuj klasę abstrakcyjną *Product*, która będzie reprezentować produkty dostępne w sklepie internetowym RTV/AGD i zawierać następujące elementy:

- Atrybuty protected:
 - o name jako nazwa produktu
 - o price jako cena jednostkowa produktu
 - o stock jako liczba sztuk produktu w magazynie
- Konstruktor pozwalający zainicjować pola klasy
- Konstruktor bezargumentowy
- Wirtualny destruktor
- Odpowiednie gettery do pól
- Czysta wirtualną metodę show
- Czysto wirtualną metodę cyberMondayDiscount

Opracuj klasę TV dziedziczącą po klasie Product oraz zawierającą następujące elementy:

- Atrybuty prywatne:
 - o diag jako liczbę cali przekątnej ekranu
 - o *type* jako rodzaj telewizora: curved zakrzywiony, flat płaski, LED ledowy itp.
- Konstruktor pozwalający zainicjować wszystkie pola klasy
- Implementację metody show, która wyświetli dane produktu
- Implementację metody *cyberMondayDiscount*, która obliczy promocyjną cenę produktu zgodnie z następującą zasadą: płaskie telewizory o przekątnej powyżej 55 cali przeceniono o 30%, natomiast wszystkie zakrzywione przeceniono o 25%.

Opracuj klasę Fridge dziedziczącą po klasie Product oraz zawierającą następujące elementy:

- Atrybuty prywatne:
 - o height jako wysokość lodówki w cm
 - o no_frost jako wartość prawda/fałsz oznaczająca czy lodówka jest typu NoFrost
- Konstruktor pozwalający zainicjować wszystkie pola klasy
- Implementację metody show, która wyświetli dane produktu
- Implementację metody *cyberMondeyDiscount*, która obliczy promocyjną cenę produktu zgodnie z następującą zasadą: lodówki NoFrost przeceniono o 15%, natomiast wszystkie pozostałe produkty o 5%;

Zadanie 2 (6 punktów)

Korzystając z klas napisanych w zadaniu 1 opracuj klasę *ProductCatalog*, która reprezentować będzie katalog produktów sklepu RTV/AGD i umożliwi:

- Dodawanie produktów do katalogu
- Usuwanie z katalogu produktu o określonej nazwie
- Wyświetlanie zawartości katalogu
- Posortowanie katalogu rosnąco pod względem stanu magazynowego
- Policzenie produktów, dla których zniżka na Cyber Monday wyniosła ponad 500zł

Do przechowywania produktów należy użyć kontenera *QList*, skorzystaj z polimorfizmu dynamicznego.

Zadanie 3 (3 punkty)

Napisz funkcję szablonową, która porówna (zwróci wartość logiczną prawda/fałsz) liczbę całkowitą podaną jako pierwszy argument z dowolną zmienną przekazaną jako drugi argument funkcji. W przypadku porównywania z napisem należy porównać liczbę z długością tego napisu.