

PrestoManager - Manuale d'Uso

Valerio Colella

Versione 1.0

Introduzione

PrestoManager è un software gestionale indirizzato a ristoranti, bar o pub di piccola-media grandezza.

Le funzioni disponibili sono divise, oltre al menù principale, in quattro schermate: **Chef**, **Cameriere**, **Cuoco** e **Cassa**.

In qualsiasi momento è possibile premere **F1** per visualizzare una lista delle scorciatoie da tastiera disponibili

Indice

1	Menù Principale	2
2	Chef	3
3	Cameriere	5
4	Cuoco	6
5	Cassa	7

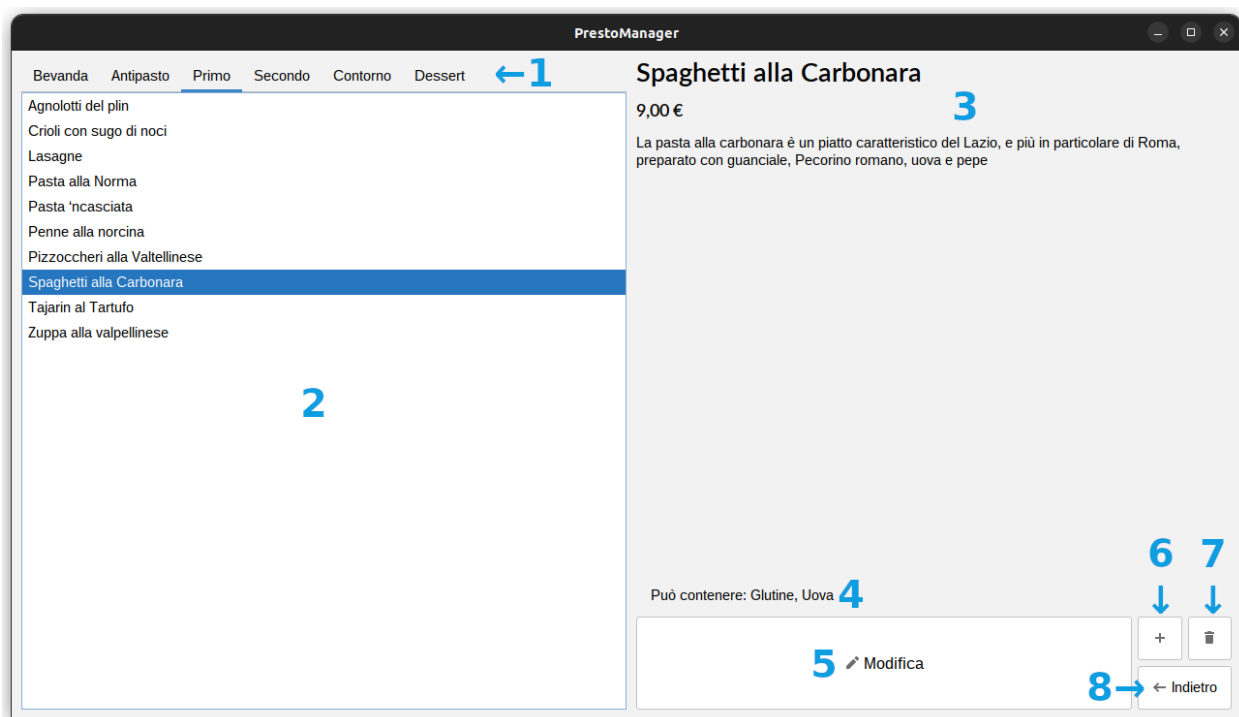
1 Menù Principale



- I pulsanti ① - ④ permettono l'accesso alle schermate relative ai diversi dipendenti
- Il pulsante ⑤ apre la schermata delle impostazioni, dove va inserito il nome, l'indirizzo, il numero di telefono e la partita IVA del locale per una stampa corretta della ricevuta
- il pulsante ⑥ mostra informazioni su PrestoManager e sulle librerie open-source usate

2 Chef

La schermata **Chef** permette di aggiungere, modificare e rimuovere le pietanze all'interno di un menù



- È possibile visualizzare informazioni su un piatto del menù scegliendo il tipo tramite il menù ① e il nome dalla lista ②
- una volta selezionato il piatto desiderato verranno raffigurate delle informazioni nel pannello ③
- Gli allergeni contenuti nel piatto sono specificati in ④, è possibile cliccare sugli allergeni per una lista completa
- Con il pulsante ⑤ è possibile modificare il piatto selezionato
- Con i tasti ⑥ e ⑦ è possibile creare un piatto nuovo o cancellare quello selezionato
- Con il pulsante ⑧ è possibile tornare al menù principale

2.1 Modifica e creazione di un piatto

The screenshot shows the 'PrestoManager' application window. It contains a form with the following sections:

- Nome:** A text input field containing 'Spaghetti alla Carbonara' (labeled 1).
- Prezzo:** A text input field containing '9,00 €' with a spinner icon (labeled 2).
- Tipo:** A dropdown menu showing 'Primo' (labeled 3).
- Descrizione:** A large text area containing the description: 'La pasta alla carbonara è un piatto caratteristico del Lazio, e più in particolare di Roma, preparato con guanciale, Pecorino romano, uova e pepe' (labeled 4).
- Allergeni:** A list of allergens with checkboxes: Glutine (checked), Crostacei, Uova (checked), Pesce, Arachidi, Soia, Latte, Frutta a guscio, Sedano, Senape, Semi di sesamo, Anidride solforosa o solfiti, Lupino, and Molluschi (labeled 5).
- Buttons:** 'Annulla' (labeled 6) and 'Salva' (labeled 7) buttons at the bottom right.
- Footer:** The text '0145/1000' is displayed at the bottom center.

Tramite questa schermata è possibile modificare tutte le informazioni di un piatto, o crearne uno nuovo

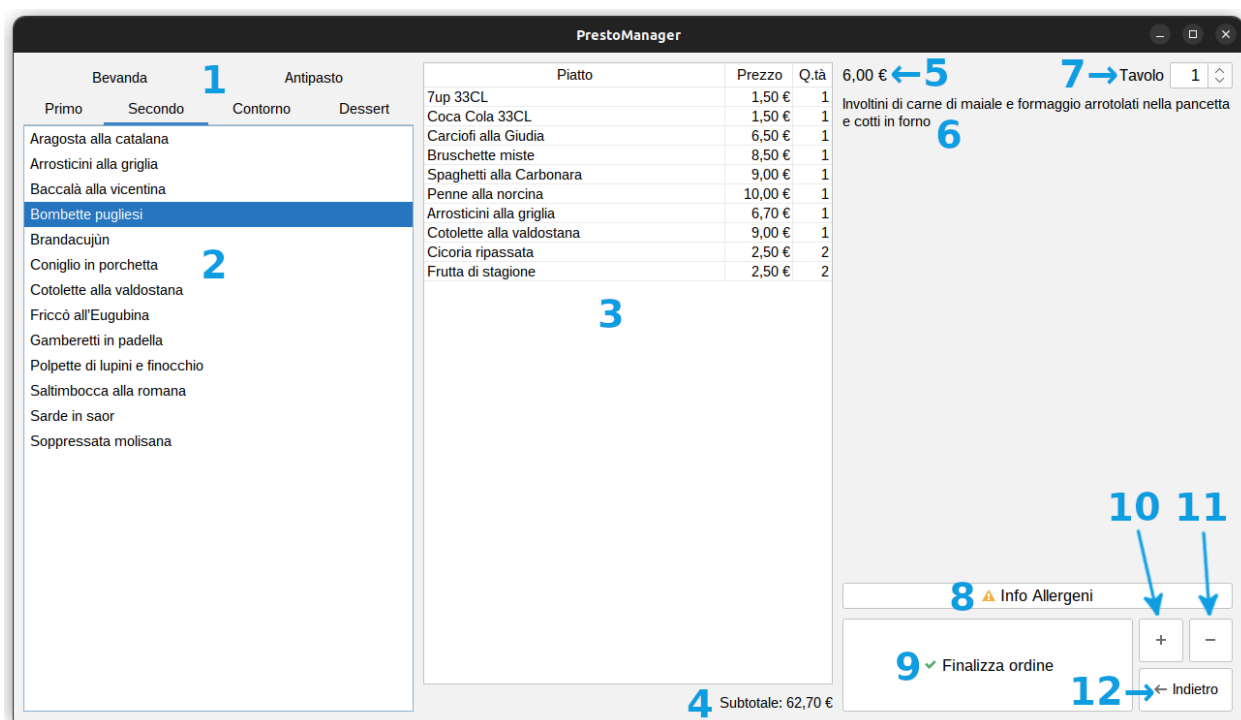
- Nome ①
- Prezzo ② - è possibile anche usare la rotellina del mouse per impostare il prezzo desiderato
- Tipo ③
- Descrizione ④
- Allergeni contenuti ⑤
- Scartare le modifiche o annullare la creazione del piatto ⑥
- Salvare le modifiche o il nuovo piatto ⑦

Note:

- Non è consentito avere nel menù più piatti con lo stesso nome
- La lunghezza massima della descrizione di un piatto è di 1000 caratteri

3 Cameriere

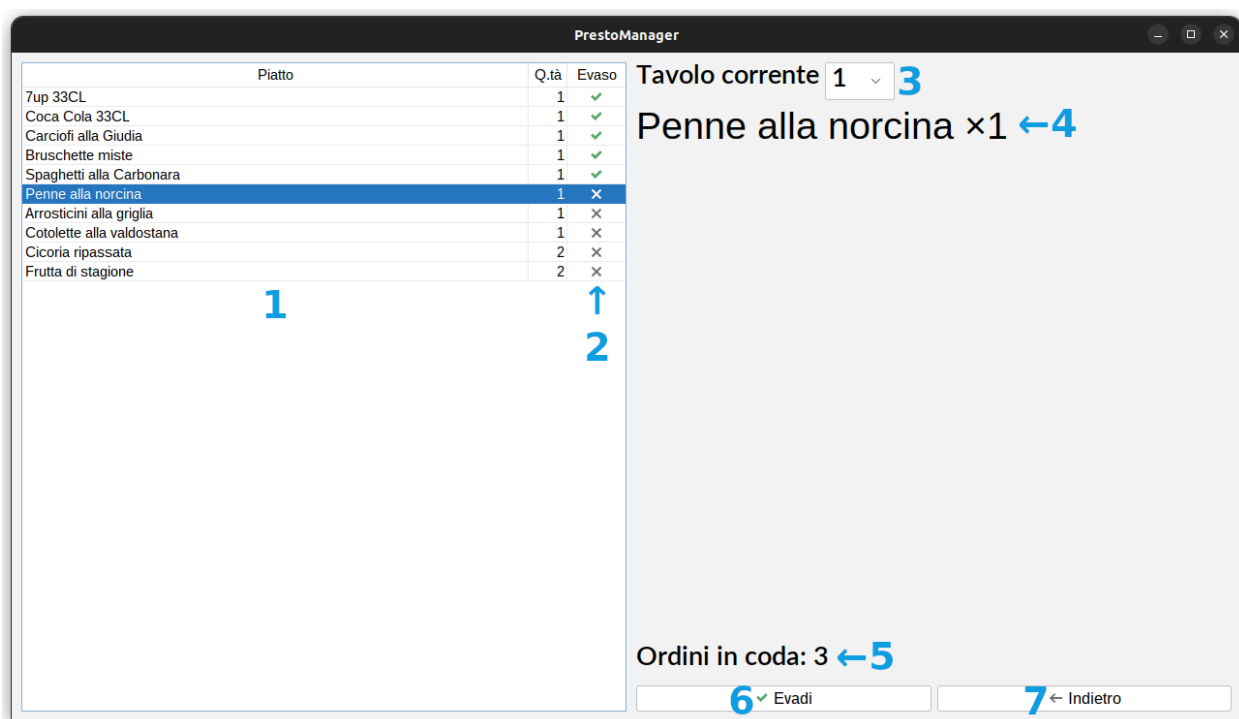
La schermata **Cameriere** permette di aggiungere o rimuovere porzioni dall'ordine di un tavolo. Una volta che l'ordine viene finalizzato viene inviato alla schermata **Cuoco** per essere evaso



- Per aggiungere o rimuovere una porzione dall'ordine corrente bisogna selezionare un piatto in base al tipo ① e nome ② dal menù a sinistra, oppure si può selezionare un piatto già presente nell'ordine al centro ③
- Il subtotalo viene stampato sotto l'ordine corrente ④ ed è ricalcolato a ogni modifica dell'ordine
- A destra sono mostrati il prezzo ⑤ e la descrizione ⑥ del piatto selezionato
- Nell'angolo in alto a sinistra ⑦ va inserito il numero del tavolo che sta prendendo l'ordine
- Il pulsante ⑧ consente di visualizzare informazioni sugli allergeni del piatto selezionato
- Il pulsante ⑨ finalizza l'ordine e lo invia al **Cuoco** per essere evaso
- I pulsanti ⑩ e ⑪ permettono di modificare la quantità di porzioni di un piatto da ordinare
- Con il pulsante ⑫ è possibile tornare al menù principale

4 Cuoco

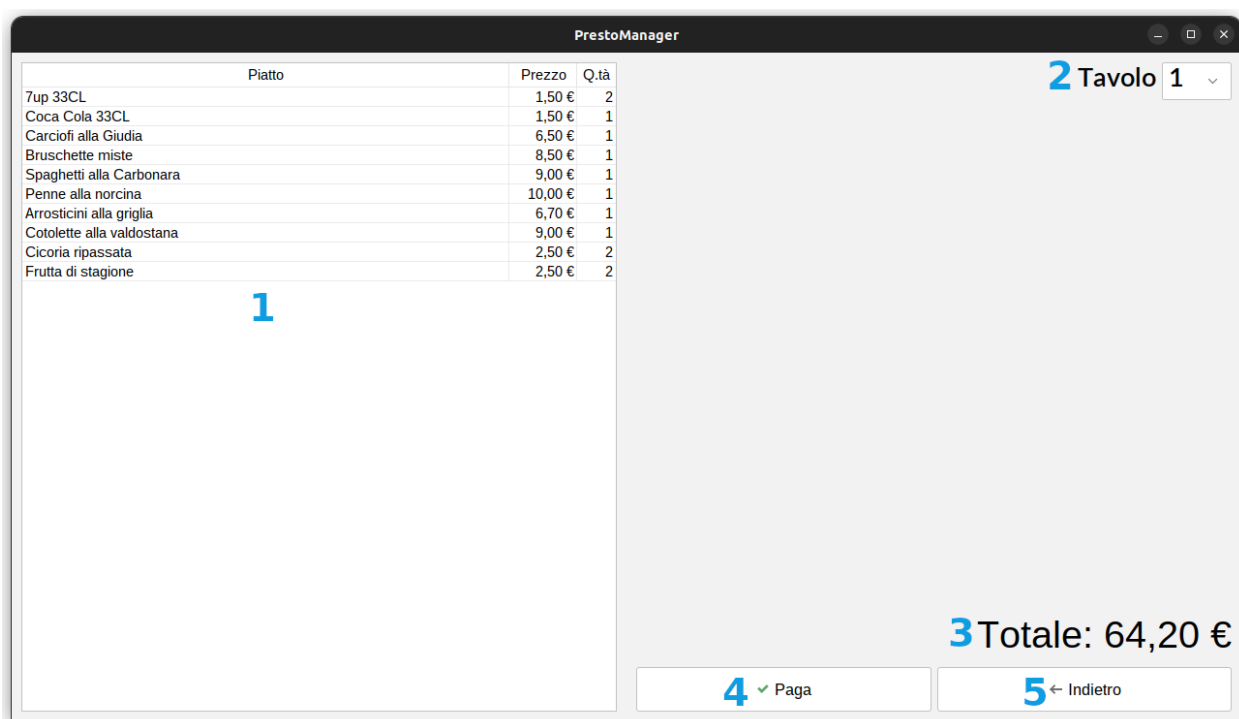
La schermata **Cuoco** permette di evadere i piatti dell'ordine selezionato



- È possibile selezionare il piatto da evadere dal menù ① e visualizzare lo stato di completezza nella colonna ②
- Per scegliere l'ordine da visualizzare usare il menù a tendina ③
- Nome e quantità del piatto selezionato sono raffigurati in grande per velocizzare la lettura in momenti di grande richiesta ④
- Il numero di ordini in coda è raffigurato in basso ⑤
- Per cambiare lo stato di completezza di un piatto (segnare il piatto come evaso o non evaso) va usato il pulsante ⑥
- Con il pulsante ⑦ è possibile tornare al menù principale

5 Cassa

La schermata **Cassa** permette di pagare il conto del tavolo selezionato



- La lista di piatti con prezzo unitario e quantità ordinate è raffigurata a sinistra ①
- Per scegliere il conto da pagare va usato il menù a tendina ②
- Il totale è stampato in basso a destra ③
- Il pulsante ④ consente di pagare il conto e stampare lo scontrino
- Con il pulsante ⑤ è possibile tornare al menù principale

Nota: gli scontrini sono salvati nella cartella 📁 receipts