



Le génie pour l'industrie

École de technologie supérieure

## Labo 7 - Architecture Événementielle : Pub/Sub, Event Sourcing, CQRS et Saga Chorégraphiée

Rapport de l'architecture logicielle

Cours	LOG430	
Session	E-2025	
Groupe	01	
Professeur	Fabio Petrillo	
Étudiant(s)	Maksym Pravdin	PRAM86290201
Date	16 juillet 2025	

## Table des matières

1. Introduction et objectifs.....	3
2. Analyse critique et discussion .....	19
3. Contraintes.....	26
4. Contexte & portée.....	27
5. Exigences.....	28
6. Vue logique .....	32
7. Vues processus .....	34
8. Vue de déploiement.....	41
9. Vue d'implémentation .....	45
10. Décisions d'architecture (ADR) .....	47
11. Demandes de qualité.....	58
12. Risques & dette technique .....	59
13. Glossaire .....	59

# 1. Introduction et objectifs

**Lien vers le repo GitHub :** [https://github.com/PraMaks/LOG430\\_Labo\\_0](https://github.com/PraMaks/LOG430_Labo_0)

**Lien vers les conteneurs Docker sur DockerHub :**

<https://hub.docker.com/repositories/pramaks>

**Rapport rédigé en suivant le gabarit de ARC42 :** <https://arc42.org/overview>

Dans le cadre du cours LOG430, il faut développer une application de gestion de magasins en appliquant les notions vues durant le cours. L'architecture du système évoluera au cours des laboratoires.

Ainsi, ces exigences sont ajoutées aux besoins fonctionnelles et non fonctionnelles déjà existants.

Pour le labo 7, les exigences suivantes sont ajoutées :

Pour la partie 1 du laboratoire :

- Choisissez un processus métier concret et Identifiez les événements clés
- Implémenter les producteurs d'événements
- Implémenter les abonnés aux événements
- Mettre en œuvre un Event Store
- Implémentation de CQRS avec Event Broker
- Ajout d'observabilité

Pour la partie 2 du laboratoire :

- Réanalyser le scénario de la partie 1
- Concevoir une saga chorégraphiée
- Publiez-les événements compensatoires en cas d'échec
- Simulez des cas de réussite et d'échec partiel

Besoins fonctionnels :

- Le système doit avoir une gestion des produits
- Rechercher un produit par son nom
- Consulter l'état du stock du magasin

Le système doit avoir une gestion des ventes :

- Enregistrer une vente :
  - sélection de plusieurs produits

- calcul automatique du total
- réduction du stock à la suite de la vente
- Annuler une vente (gestion des retours) :
  - remettre des produits dans l'inventaire du magasin
- Le système doit avoir la persistance de données
  - Toutes les données doivent être stockées de façon persistante dans une base de données (MongoDB)
- Utilisation d'une couche d'abstraction de persistance (ORM ou ODM) pour interagir avec la base de données
- Le système doit avoir le support "multicaisse" pour supporter plusieurs utilisateurs
- Le système doit supporter les interactions de plusieurs utilisateurs connectés simultanément à la base de données
- Les opérations de vente du système doivent être transactionnelles/enregistrées pour garantir la cohérence des données

#### Besoins non fonctionnels :

- Le système doit pouvoir supporter plusieurs transactions simultanées (ex. : 3 caisses)
- Le système doit avoir la suppression ou l'annulation d'une vente qui ne doit pas corrompre l'état de l'inventaire
- Le code doit être clair, bien structuré et modulaire (séparation de la logique métier, de la présentation et de la persistance)
- Le système doit respecter les bonnes pratiques de développement (pipeline CI/CD, tests unitaires avec Pytest)
- Le système doit être exécutable via Docker (Dockerfile + docker-compose.yml)
- Le système doit être conçu de manière évolutive pour pouvoir être réutilisée vers les futures versions (dans les futurs laboratoires)

#### Exigences du labo 3 :

- Extension de l'architecture avec une couche d'API REST (et avoir des bonnes pratiques)
- Documentation des API avec Swagger
- Sécurité et accessibilité avec CORS et un service d'authentification
- Tests et validation pour les endpoints

- Avoir un déploiement fonctionnel avec Docker

#### Exigences du labo 4 :

- Exécuter un test de charge réaliste sur l'application.
- Observer les 4 Golden Signals (latence, trafic, erreurs, saturation).
- Ajouter des logs structurés et des métriques applicatives.
- Mettre en œuvre un répartiteur de charge.
- Implémenter un cache pour optimiser les endpoints critiques.
- Analyser et comparer les performances avant/après les optimisations

#### Exigences du labo 5 :

- Comprendre les fondements de l'architecture basée sur services (SBA) et microservices.
- Découper un système monolithique en services plus petits (sans réécrire toute la logique). Cloud Gateway...
- La distinction entre les composantes du magasin physique (par exemple gestion des rayons, caisses, etc.) et celles d'un site e-commerce (compte client, panier, commande)
- Mettre en place une API Gateway (comme Kong, Spring Cloud Gateway, APISIX ou KrakenD).
- Configurer des routes vers les services internes.
- Protéger et documenter les points d'entrée via la Gateway.

#### Exigences du labo 6 :

- Créez un service orchestrateur synchrone dédié à la gestion de la saga
- Chaque microservice doit publier un événement de succès ou d'échec après traitement
- Introduisez des échecs contrôlés (ex : stock insuffisant, paiement en échec)
- Ajoutez des métriques Prometheus pour le suivi des sagas (durée moyenne, échecs, étapes atteintes).
- Visualiser l'évolution des états via Grafana

## Historique des versions :

- Labo 0 : **Architecture « Mainframe »** - un seul fichier Python était utilisé pour faire toutes les opérations : additionner 2 chiffres ensemble. Ce laboratoire était plus introductif pour se familiariser avec Docker et avec GitHub Actions pour faire un pipeline CI/CD (4 étapes : Lint – Tests unitaires – création de l'image Docker – publication de cette image sur Docker Hub)
- Labo 1 : **Architecture « 2-tier »** - une base de données NoSQL, MongoDB est ajouté à l'architecture. Le système commence à avoir les premières fonctionnalités pour la gestion de l'inventaire d'un magasin à partir de 3 caisses : rechercher un produit, enregistrer une vente, faire un retour de vente, consulter l'inventaire du magasin. Pour assurer la persistance et la synchronisation des données, un ORM est utilisé qui s'appelle « mongoengine » et qui compatible avec le langage Python.
- Labo 2 : **Architecture « 3-tier » et Domain Driven** – un framework backend Express.js, est ajouté au système à la suite de la recommandation par un chargé de laboratoire au lieu de FastAPI. Ainsi, une grande partie du code Python de la version précédente a dû être migrée en JavaScript. À partir de cette version, le système doit être en mesure de gérer l'inventaire de 5 magasins, d'un magasin mère et du centre de stockage central. En plus des fonctionnalités existantes, des nouvelles fonctionnalités sont ajoutées. Les magasins peuvent consulter l'état de stock du magasin mère et faire une demande de réapprovisionnement. Le magasin mère a accès à toutes les fonctionnalités que les magasins standards ont. De plus, le magasin mère peut générer un rapport consolidé des ventes, visualiser les performances des magasins et mettre à jour les données d'un produit à travers tous les magasins. Une version initiale d'un API REST est mise en place sur Express.js pour gérer les communications http entre la console Python (frontend) et Express.js (backend). Puisque Python ne communique plus directement avec la base de données, « mongoengine » est remplacé par « mongoose » une alternative pour JavaScript. Les exigences suivantes étaient ajoutées :
  - Permettre la gestion simultanée et cohérente de plusieurs magasins.
  - Offrir une consultation centralisée des stocks disponibles et des transactions réalisées par les magasins.

- Assurer la synchronisation fiable et cohérente des données entre les différents magasins, le magasin mère et le centre de stockage.
  - Rapports consolidés générés pour l'administration depuis la maison mère.
  - Évolutivité vers une potentielle interface web ou mobile.
- **Labo 3 : Architecture « 3-tier » Domain Driven avec REST API + frontend Django (backend monolithique)** – un framework frontend Django est ajouté pour remplacer la console Python. Cette décision permet aux utilisateurs d'accéder au système via un browser ou un appareil mobile. Pour assurer que les pages soient responsives, une extension de bootstrap5 est ajoutée au framework Django. Ceci permet aux pages de s'adapter à la résolution de la fenêtre de l'utilisateur. De plus, un service d'authentification est ajouté à l'architecture. Une collection des utilisateurs est ajoutée à la base de données. Les mots de passe des utilisateurs sont chiffrés avec l'extension bcrypt et donc ces mots de passes apparaissent chiffrés dans la base de données. Une page de connexion nécessitant un nom d'utilisateur et un mot de passe sont nécessaires pour se connecter. Une fois l'appel API du frontend est envoyée au backend, le mot de passe reçu en payload est comparé avec bcrypt avec celui qui est chiffré dans la base de données. Si c'est le cas, un token est généré et ajouté au cache d'express.js. Toutes les autres routes API nécessitent ce token pour être disponible à l'utilisateur. Django utilise l'objet session dans la base de données sqlite de django pour stocker ce token. Ce token est supprimé lorsque l'utilisateur se déconnecte ainsi le token est supprimé de l'objet session et de la cache d'express.js. Des tests backend sont ajoutés pour tester les routes endpoints de l'API REST. De plus, des décorateurs sont ajoutés au frontend Django, ceux-ci permettent de protéger les routes frontend, ainsi si l'utilisateur n'a pas de token ou n'a pas les permissions administratives, il ne peut pas accéder aux pages 'admin'.
- **Labo 4 : Ajout de load balancing NGINX, du serveur de mise en cache Redis, d'outils de monitoring Prometheus+Grafana et de tests de charges au monolithe existant** – pour faire les tests de charge sur le monolithe du Labo 3, la librairie k6 était choisie avec 3 types de tests de charges différents pour refléter les différents cas d'utilisation : obtenir les rapports, obtenir l'inventaire de 2 magasins un à la suite de l'autre, mettre

à jour les informations d'un produit. Ceux-ci couvrent la grande majorité des opérations effectuées par les utilisateurs. Ensuite, une extension à Express.js était ajoutée (express-prom-bundle) pour permettre au serveur Prometheus de recueillir les métriques du backend. Ensuite, un serveur Grafana est ajouté pour représenter ces données dans un dashboard contenant les 4 Golden Signals parmi plusieurs graphiques. Voici les données des graphiques prises sous les tests de charge pour le monolithe :



Ensuite, un balanceur de charge NGINX était ajouté pour supporter au moins 2 instances de l'application Express.js, mais comme que Express.js utilisais une map pour stocker les tokens, il fallait ajouter Redis pour faire la mise en cache des tokens entre les instances, car on ne pouvait jamais assurer avec quelle instance l'utilisateur communiquerai. Ainsi, les mêmes tests de charge ont été testé et il est possible de remarquer des améliorations sur les graphiques surtout au niveau des latences :





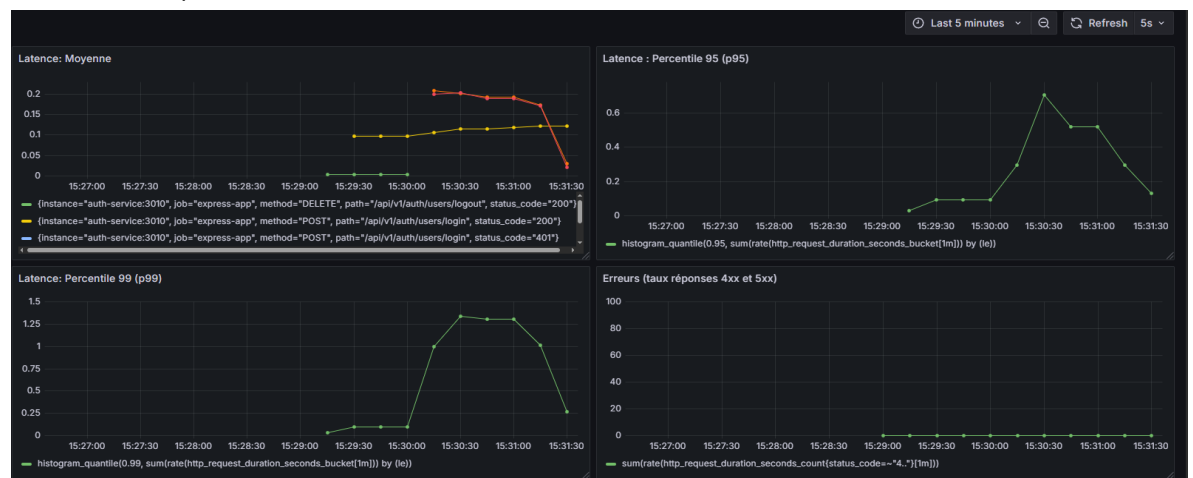
Cela indique que l'ajout de NGINX et de Redis ont bonifié la performance et la résilience de l'application.

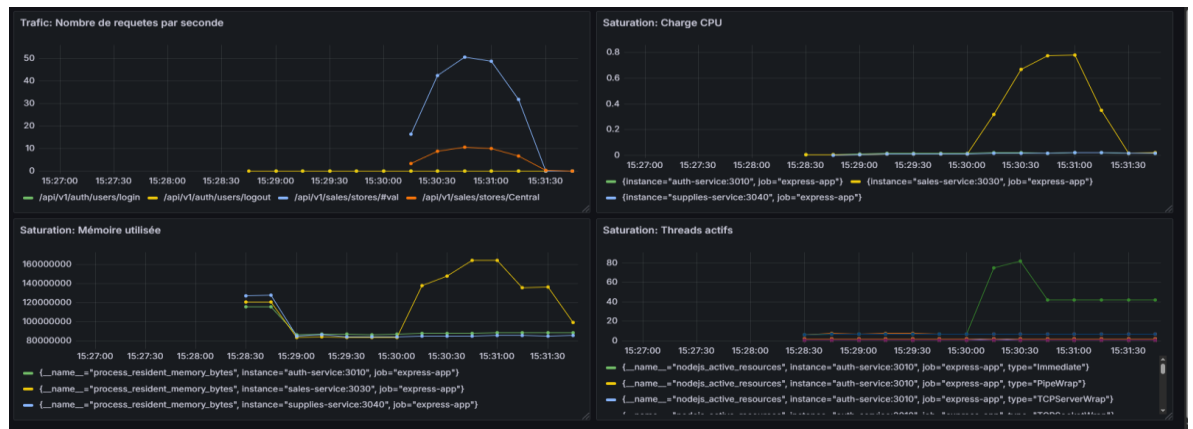
Enfin, logging était ajouté au système avec l'extension 'pino' ce qui a facilité grandement la lecture des logs dans la console.

Ainsi, le système est testé et reste fonctionnel lorsqu'une instance d'Express.js tombe en panne avec la commande de docker compose stop « nomContainer ».

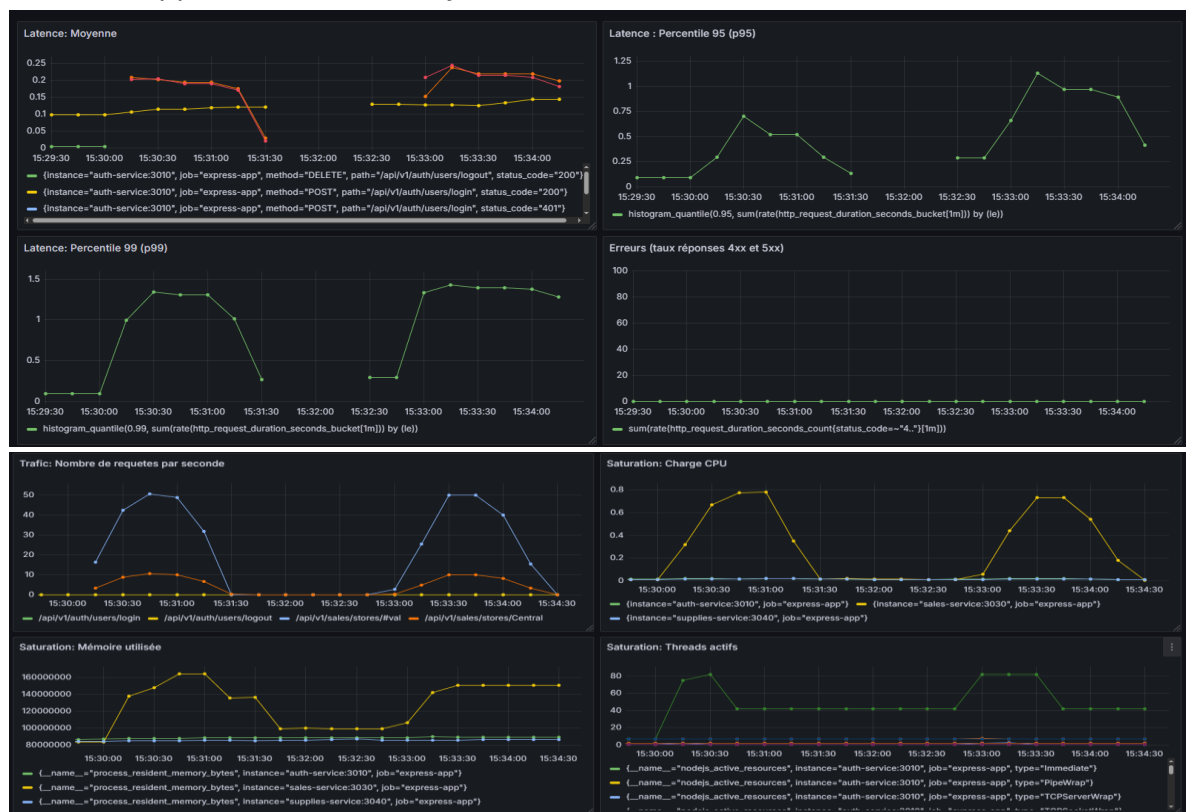
- **Labo 5 : Découplage du système en services, ajout d'une API Gateway protégée KrakenD, ajout de NGINX sur le service des stocks, ajout de la création de comptes clients, ajout de la gestion du panier d'achat, ajout de la validation de commande.** D'abord, l'application unique Express était fractionnée en services : Auth = authentification, Stocks = gestion de l'inventaire du magasin, Sales = gestion des ventes, Supplies = gestion des demandes de réapprovisionnement. Chaque service possède aussi sa propre persistance/base de données MongoDB. Pour pouvoir

contrôler et sécuriser le trafic une API Gateway KrakenD est mis en place. Celle-ci possède une politique CORS qui accepte uniquement les requêtes du frontend Django, de Swagger/Postman et de tests de charge k6 (ÉTAPE 4). Ainsi, chaque service possède aussi sa propre documentation Swagger qui peut être accédée et visionné dans le fichier README.md. (ÉTAPE 5) De cette manière, KrakenD utilise des entêtes avec des clés (Authorization) et est une source d'authentification simplifiée, car tout le trafic est redirigé sur la gateway (2/3 des fonctionnalités demandées de l'énoncé) (ÉTAPE 2). Load balancing n'a pas pu être fait avec KrakenD tel que pensé initialement, car pour permettre le header d'Authorization dans le bon format, krakenD doit être configuré en « no-op » mais cela ne permet pas d'utiliser load balancing : « ERROR parsing the configuration file: '/etc/krakend/krakend.json': can not use NoOp encoding with more than one backends connected to the same endpoint ». **Ainsi, pour résoudre ce problème, NGINX est réutilisé pour supporter plusieurs instances du service de stocks (ÉTAPE 3).** De plus, les tests de charge ont été faits avec le load balancing en utilisant k6 sur les instances de services de stocks. Les tests ont été réalisés avec des appels directs à l'API (ancienne architecture) :





et sur les appels via API Gateway :



Ces diagrammes représentent l'exécution des 3 types de tests lancés de manière consécutive. **Les tests sont lancés avec une centaine d'utilisateurs connectés de manière simultanée.**

Catégorie	Labo 4	Labo 5 avec appels directs	Labo 5 avec l'API Gateway
Latence	Moins performant que labo 5, les tests ont dû être diminuées en termes de charge	Parait plus performant, mais on remarque qu'avec la charge constante, ça devient moins performant plus que la charge est appliquée de manière directe.	Performance similaire aux appels directs, mais on remarque qu'une fois qu'après quelques secondes, il devient plus performant qu'avec les appels directs.
Taux d'erreur	Moins performant que labo 5, les tests ont dû être diminuées en termes de charge	Pas de taux d'erreurs avec la configuration de charge utilisée pour le labo 4.	Pas de taux d'erreurs avec la configuration de charge utilisée pour le labo 4.
Temps de réponse	Moins performant que labo 5, les tests ont dû être diminuées en termes de charge	Parait plus performant, mais on remarque qu'avec la charge constante, ça devient moins performant plus que la charge est appliquée de manière directe.	Performance similaire aux appels directs, mais on remarque qu'une fois qu'après quelques secondes, il devient plus performant qu'avec les appels directs.

**Ainsi, on peut conclure que l'utilisation d'API Gateway + Load Balancer est la manière la plus efficace pour traiter des charges de trafics élevées, car celles-ci possèdent des mécanismes qui permettent de supporter la charge que les services eux-mêmes (ÉTAPE 6).**

Enfin, au système **une API de création de compte client est ajouté dans le service d'authentification et ajouté au site Web du côté Django frontend. Aussi, ce type d'utilisateur communique avec l'entrepôt pour les achats en ligne pour gérer son panier.** Cela était fait de telle manière, car l'inventaire des magasins physiques est dédié aux achats « physiques » et permet de livrer la commande à partir du même entrepôt pour l'achat en ligne. **Ainsi, l'utilisateur client peut aussi valider sa commande ce qui**

va l'enregistrer comme une vente en ligne et mettre à jour l'inventaire (ÉTAPE 1).

**Labo 6 : Ajout d'un service d'orchestration synchrone, persistance d'états pour la saga de commande en ligne + métriques Prometheus avec Grafana.**

**Étape 1 :** Le scénario métier choisi est l'enregistrement d'une commande en ligne par un acheteur. Cela implique les services de stocks et de sales dans cette saga. Cependant, comme qu'il faut avoir au moins 3 services, chaque utilisateur du service auth possède maintenant un « rank » qui incrémente avec chaque achat. Ainsi, cela fait 3 services impliquées dans la saga.

**Étape 2 :** Un nouveau service d'orchestration synchrone dédié à la gestion de la saga est créé et s'appelle « orchestr-sales-service ». Celui-ci possède sa propre base de données mongodb avec sa propre collection (équivalent à un tableau en SQL) qui est utilisée pour stocker les événements de vente et les mettre à jour selon leur état. La saga est complétée en 4 étapes : Récupération du panier de l'utilisateur avec « stocks », enregistrement de la vente dans « sales », mise à jour de l'inventaire dans « stocks » et incrémentation du rank de l'utilisateur avec « auth ». Les appels se font de manière synchrone et passent pas la API Gateway KrakenD.

Le tableau suivant contient la liste des états :

État	Explication	Compensation/Rollback
PanierRecup	Le panier est récupéré avec succès	Aucun, mais la saga est arrêtée et passe directement en CommandeAnnulee
CommandeEnregistree	La commande est enregistrée comme une vente avec succès	Aucune, car il n'a pas eu de gestion de données encore mais la saga est Enregistrée comme une CommandeAnnulee
InventaireMAJ	L'inventaire est mis à jour	On supprime la vente qui était créé à partir du panier

CommandeConfirmee	Toutes les étapes ont passés avec succès	Aucun, car la saga est complétée
CommandeAnnulee	La saga a rencontré un problème au cours de route	Ne s'applique pas mais consulter les autres états pour la compensation

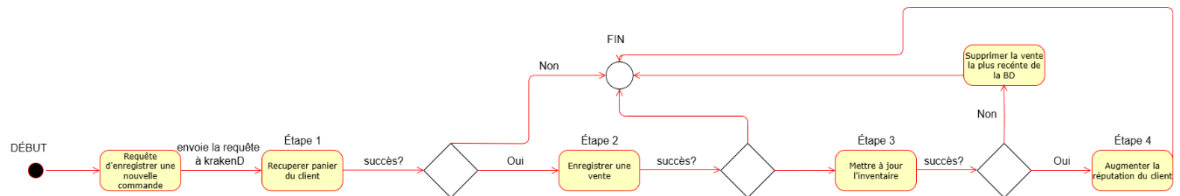
**Étape 3 :** Après chaque étape, l'état est mis à jour sur l'objet courant de l'évènement. Ainsi, pour la vente en cours c'est le même objet qui se fait manipuler et son état est mis à jour au cours de route. Pour une nouvelle commande, une nouvelle instance de l'objet est créée dans la bd. Cela permet de garder un historique d'états et avec des dates et des messages de logs.

**Étape 4 :** Les échecs sont introduits avec des tests qui simulent des fetchs qui retournent des erreurs et sont fait « en direct » en éteignant le service nécessaire. Cela permet de valider que la commande ne reste pas bloquée car il y a des timeouts de 5 secondes sur chaque fetch et son état sera mis à jour en CommandeAnnulee s'il y a des problèmes. De plus, des rollbacks sont implémentés (consulter le tableau en haut). Des tests supplémentaires sont ajoutées aussi au pipeline CI/CD et au service avec des succès et des échecs de la saga.

**Étape 5 :** 3 métriques customs sont ajoutées à Prometheus dans le dossier du service d'orchestration. Ceux-ci calculent la durée moyenne d'une saga, le nombre d'échecs, et les étapes qui sont atteintes à travers l'ensemble des sagas. Ces 3 métriques sont également affichées dans le dashboard Grafana



**Voici le diagramme d'état de la saga orchestrée :**



**Si l'image est difficile à lire, elle peut être trouvée à [docs/UML/diag\\_etat\\_orchestree.drawio.png](#)**

## **Labo 7 : Ajout d'une architecture événementielle avec Pub/Sub, CQRS, Event Sourcing à l'aide d'une saga chorégraphiée.**

### **Partie 1 : Architecture Événementielle (Pub/Sub, Event Sourcing, CQRS)**

**ÉTAPE 1 :** Le scénario métier choisi est celui de la gestion des demandes de réapprovisionnement donc sa création (DemandeReapprovisionnementCreee), son acceptation (DemandeApprouvee) et son rejet (DemandeAnnulee). Celui-ci était choisi, car avant ce labo, les demandes de réapprovisionnements pouvaient juste être créées mais rien de plus.

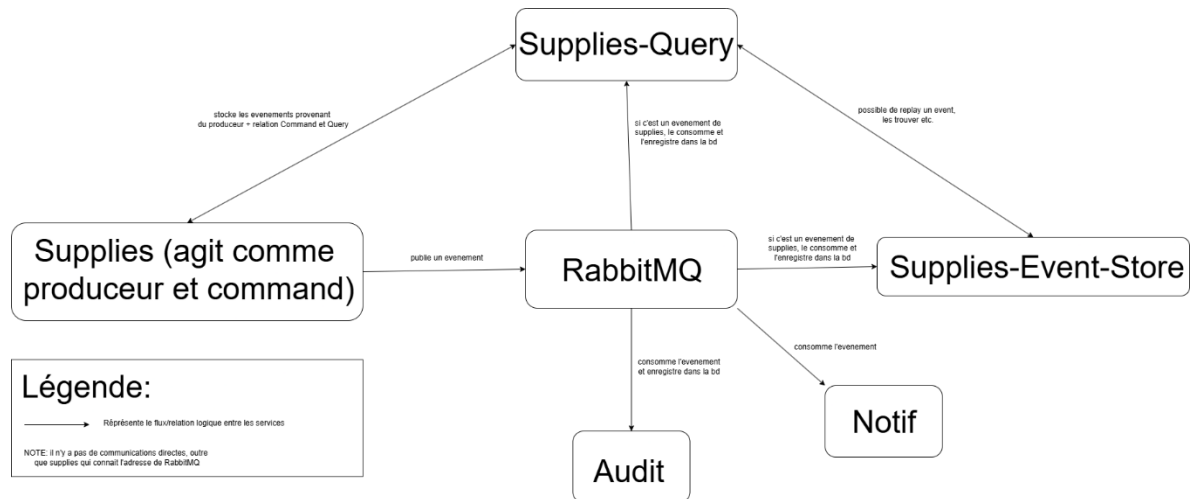
**ÉTAPE 2 :** Le service de publication d'événements est le service « supplies ». De plus, un container RabbitMQ est ajouté au docker compose pour servir de système de messagerie. Celui-ci stocke les évènements sous la chaine : reapprovisionnement.events et tous les évènements sont sérialisées en JSON avec leurs attributs.

**ÉTAPE 3 :** 2 services abonnés consommateurs sont ajoutés : audit qui récolte TOUS les événements (pas juste ceux de supplies) et notif qui affiche les évènements dans le CLI. Avec l'étape 4, 2 autres abonnés consommateurs sont ajoutés qui est supplies event-store et supplies-query.

**ÉTAPE 4 :** Un service consommateur additionnel est ajouté qui s'appelle supplies event-store. Celui-ci ressemble beaucoup à audit, mais est spécialisé pour les supplies et peut reconstituer l'état d'un événement pour pouvoir le replay plus tard avec un endpoint dans supplies-query directement avec le output de event-store.

**ÉTAPE 5 :** La responsabilité de Command est attribuée au service supplies déjà donc il faut un service pour la lecture des queries. Ainsi, le service supplies-query est ajouté. Celui-ci utilise les évènements publiés à partir

de RabbitMQ comme projections. Ainsi, ce service peut récupérer toutes les projections des demandes de réapprovisionnement, peut récupérer une projection par aggregateld (qui est utile pour pouvoir retrouver le même événement parmi les persistances des autres services) et peut enfin replay un état d'un événement en particulier. Voici le diagramme qui montre cette séparation.



Ainsi, Supplies publie un événement à l'adresse AMQP de RabbitMQ. RabbitMQ reçoit l'événement et le stocke sur une chaîne « permanente » pour que les consommateurs puissent le recevoir. Audit reçoit tous les événements pas juste ceux de supplies et les enregistre dans sa base de données. Notif reçoit les événements aussi et les affiche comme « notifications ». Supplies-Event-Store reçoit que les événements de supplies et les enregistre dans sa base de données et peut aller chercher une instance d'événements particulière. Supplies-Query est le service de lecture qui reçoit l'événement et enregistre son met à jour son état sous forme de projection. Il est aussi possible de « replay » un événement en particulier avec l'output de Event-Store.

**ÉTAPE 6 :** Des métriques custom Prometheus sont créés dans les services producteurs et consommateurs pour pouvoir calculer le nombre d'événements émis+consommées et la latence d'un événement. Ceux-ci peuvent être affichés dans le dashbaord Grafana :

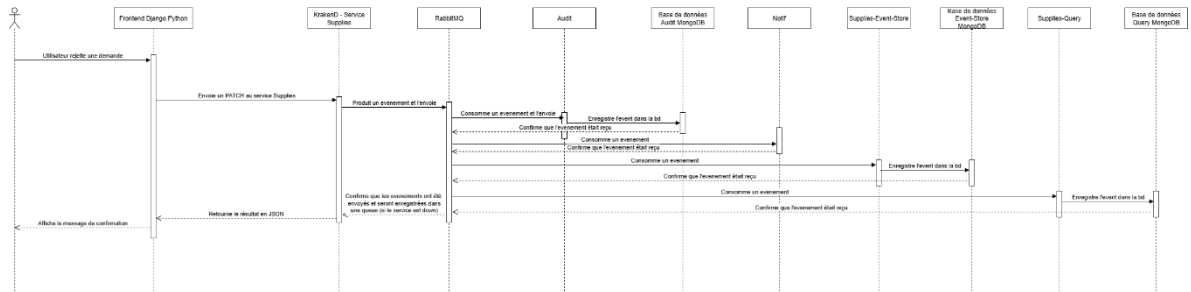




## Partie 2 - Intégration d'une Saga Chorégraphiée

**ÉTAPE 1 :** Le scénario repris est le même que dans la partie 1 c'est-à-dire le traitement/gestion des demandes de réapprovisionnement. Les services impliqués sont : Supplies, Audit, Notif, Supplies-Event-Store et Supplies-Query (et RabbitMQ comme système de messagerie)

**ÉTAPE 2 et 3 :** Le flux global de la transaction est le suivant :



Si le diagramme est dur à lire, on peut le trouver dans

[docs/UML/Vues\\_de\\_processus/diag\\_seq\\_rabbitmq.drawio.png](#)

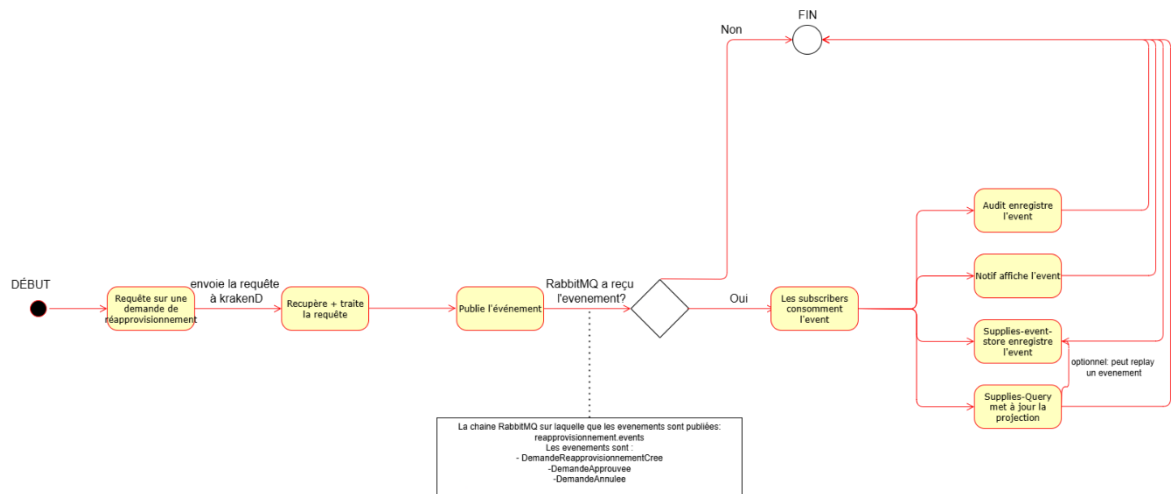
Ainsi, l'utilisateur débute le processus avec l'acceptation/rejet d'une demande ou avec sa création. Cette requête est reçue par KrakenD qui la redirige à l'instance du service supplies. Celle-ci la reçoit et la publie comme un nouvel événement à RabbitMQ. Ensuite, RabbitMQ enregistre cet événement sur un channel « permanent » et le rend disponible aux consommateurs (Audit, Notif, Supplies-Event-Store et Supplies-Query). Cependant, si un des consommateurs est down lorsque cela arrive, vu que RabbitMQ est configuré à garder les chaines de manière permanente, une fois que le consommateur devient disponible il va pouvoir enregistrer tous les événements qu'il a manqué. Cependant, si RabbitMQ est down, dans ce cas, l'action de l'événement va quand même être faite mais elle ne sera pas loggée dans RabbitMQ. Cependant, un message de log va être affiché

dans la console pour notifier que le service RabbitMQ est down. **Cette décision était prise à cause des limitations de la procédure de sauvegarde avec mongoose et rabbitmq. Pour enregistrer un event, il faut le \_id de la demande en cours qu'il est possible d'obtenir seulement lors de la sauvegarde avec mongoose. Donc, je suis obligé de faire l'enregistrement et après envoyer le event.** Ainsi, il sera possible de reconstituer l'événement quand même à partir de la bd de supplies pour mettre à jour les autres bds et même dans RabbitMQ, en réappelant la même route sur supplies pour forcer la mise à jour du même événement pour les consommateurs.

**ÉTAPE 4:** Des cas de réussite et d'échecs ont été simulés de manière locale et des tests pour la publication de l'event pour la réussite/échecs ont été faits aussi dans le dossier « tests » dans supplies. Des nouvelles métriques concernant les sagas ont été ajoutés également à Prometheus et à Grafana :



Voici le diagramme d'état de la saga chorégraphiée :



Si le diagramme est difficile à lire, il peut être trouvée à docs/UML/  
 diag\_etat\_chroregraphie.drawio.png

## 2. Analyse critique et discussion

### Labo 0 : Architecture Mainframe

- Points forts :
  - Simple à développer et déployer : C'est qu'une architecture avec 1 seul composant du système.
  - Pas besoin de gérer les communications entre composants : Le système est composé d'un seul composant.
- Points Faibles :
  - Scalabilité horizontale non existante : Pas possible de créer plusieurs nœuds qui communiquent ensemble.
  - Besoin de relancer l'application quand une modification est faite : comme que c'est un mainframe, tout doit être relancé pour utiliser les nouvelles fonctionnalités.
  - Si le système tombe en panne, tout tombe en panne : le mainframe s'occupe de tout et s'il tombe en panne le système n'est plus opérationnel.
  - Difficile à maintenir à long terme si l'application grandit beaucoup : le mainframe regroupe toute la logique ce qui complexifie la maintenance.

- Docker et Docker Compose : Un seul conteneurs docker est fait pour l'application mainframe.

### **Labo 1 : Architecture 2-tier**

- Points forts :
  - Séparation de la logique entre le client et la base de données : la console client Python interagit avec la base de données MongoDB et n'est donc plus un mainframe.
  - Utilisation d'un ORM : mongoengine est utilisée pour manipules des objets Python au lieu d'écrire manuellement des requêtes MongoDB en JSON et assure qu'on a accès aux informations à jour dans la base de données.
  - Mise en place de Docker Compose (pour les 2 conteneurs) : Permet de lancer toute l'architecture avec une seule commande pour me simplifier le développement et les tests. Techniquement la console Python ne devrait pas être conteneurisé, car elle se retrouverait sur une machine du client, cela était fait juste pour faciliter les tests avec Docker (plus d'infos dans la section Docker et Docker Compose).
- Points Faibles :
  - Console Python conteneurisée : Dans une architecture en production/dans la vraie vie, la console Python ne devrait pas être conteneurisée, car elle est exécutée sur la machine d'un client. Outre que pour me faciliter le développement, mon apprentissage de Docker et de Docker Compose, cette manière nuit à la séparation entre client/serveur.
  - Sécurité faible : Le client peut accéder directement à la base de données.
  - Gestion de la logique et de validation : Toute la logique de traitement et de validation est dans le client et donc il est difficile de centraliser la logique métier. Préféablement, le client ne devrait pas avoir ça, cela sera réglée dans le futur laboratoire.
- Docker et Docker Compose : 2 conteneurs docker sont lancés par Docker Compose (un conteneur contient la console Python et l'autre c'est une image de MongoDB officielle). Cela est pour but de pouvoir lancer toute l'architecture avec une commande, mais ça reste quand même une architecture 2-tier et un ORM est utilisée pour la communication. Techniquement la console Python ne

devrait pas être conteneurisé, car elle se retrouverait sur une machine du client, cela était fait juste pour faciliter les tests avec Docker. J'ai fait cela de cette manière aussi pour me pratiquer plus avec Docker et Docker Compose pour pouvoir lancer des conteneurs en mode interactif.

## Labo 2 : Architecture 3-tier avec DDD

- Points forts :
  - Séparation plus profonde de logique métier : La console Python agit comme un client externe. Le backend Express.js encapsule la logique métier et gère les appels API. La base de données MongoDB est accédée via mongoose comme ORM.
  - Le client ne connaît pas la base de données : il n'est plus connecté à la base de données directement.
  - Utilisation d'un API : permet d'être réutilisée pour d'autres types d'application client (comme pour Django par exemple)
  - Application du DDD et du MVC : le backend est organisé selon les modèles et les services/contrôleurs.
- Points Faibles :
  - Pas d'authentification : n'importe qui peut faire les appels à l'API sans être validé.
  - Client reste en ligne de commande : Pas préférable pour des vrais utilisateurs, sera remplacée par Django dans le futur laboratoire.
  - Pas de tests pour Express.js : Les tests Express.js ne sont pas écrits encore, car l'API risque d'évoluer avec le futur laboratoire, seuls les tests Python sont faits.
  - Absence de load balancing : Pas de load balancer pour équilibrer la charge entre les composantes si le trafic est élevé.
- Docker et Docker Compose : 2 conteneurs docker sont lancés par Docker Compose (un conteneur contient le backend Express.js et l'autre c'est une image de MongoDB officielle). Cela est pour but de pouvoir lancer le backend et la base de données à partir d'une seule commande via Docker Compose. L'architecture du système reste quand même une architecture 3-tier avec DDD, car la console Python peut être lancée et fera des appels API par http au backend Express.js qui lui une fois reçu la demande va passer par l'ORM mongoose pour exécuter des queries sur MongoDB et ensuite envoyer le résultat au frontend Python.

### **Labo 3 : Architecture « 3-tier » Domain Driven avec REST API + frontend Django (backend monolithique)**

- Points forts :
  - Mêmes points forts que pour le Labo 2.
  - Ajout de service d'authentification pour la connexion des utilisateurs.
  - Ajout de mot de passes chiffrés dans la base de données pour plus de sécurité.
  - Ajout de la génération de token pour protéger les routes APIs et les routes frontend.
  - Ajout d'une interface web/mobile responsive avec Django ( et avec bootstrap5).
  - Ajout de la documentation Swagger interactive.
  - Meilleure organisation des routes pour REST API (+ gestion des versions de l'API).
  - Ajout de CORS dans express.js qui vise l'adresse du serveur frontend pour permettre que les appels depuis ce client (et depuis Postman pour des raisons de tests)
- Points Faibles :
  - Pas de tests pour Django : Les tests unitaires côté frontend n'ont pas été fait dû à la limitation de temps et parce que les tests unitaires backend ont priorité.
  - Absence de load balancing : Pas de load balancer pour équilibrer la charge entre les composantes si le trafic est élevé.
  - Absence de logging sophistiqué : console.log et print sont utilisées présentement.
  - Si les serveurs Express.js ou Django tombent en panne, la fonctionnalité du système est grandement diminuée
  - Manque de paginations et de tri pour éviter des surcharges sur la bd.
- Docker et Docker Compose : 2 conteneurs docker sont lancés par Docker Compose (un conteneur contient le backend Express.js et l'autre c'est une image de MongoDB officielle). Cela est pour but de pouvoir lancer le backend et la base de données à partir d'une seule commande via Docker Compose. Ainsi, le serveur Django doit être lancé pour avoir les fonctionnalités frontend.

**Labo 4 : Ajout de load balancing NGINX, du serveur de mise en cache Redis, d'outils de monitoring Prometheus+Grafana et de tests de charges au monolithe existant**

- Points forts :
  - Mêmes points forts que pour le Labo 2 et 3.
  - Ajout de load balancing.
  - Ajout de continuité de support si une instance d'Express.js tombe en panne.
  - Ajout de mise en cache des tokens dans un Redis Server.
  - Ajout de monitoring des performances avec Prometheus+Grafana
  - Ajout de logging sophistiqué avec 'pino'
- Points Faibles :
  - Pas de tests pour Django : Les tests unitaires côté frontend n'ont pas été fait dû à la limitation de temps et parce que les tests unitaires backend ont priorité.
  - Manque de paginations et de tri pour éviter des surcharges sur la bd.
  - La base de données est le « bottleneck » du système ce qui pourrait être corrigé avec l'introduction de services.
- Docker et Docker Compose : Une suite des containers est lancée avec les containers suivants avec la commande « docker compose up --build » :
  - Un container NGINX pour le load balancing
  - Un container avec le serveur Redis pour la mise en cache
  - Un container pour la base de données mongoDB
  - Un container pour le serveur Prometheus
  - Un container pour le serveur Grafana
  - Deux containers (par défaut) pour les instances de l'appli Express.js (api1 et api2)

**Labo 5 : Découplage du système en services, ajout d'une API Gateway protégée KrakenD, ajout de NGINX sur le service des stocks, ajout de la création de comptes clients, ajout de la gestion du panier d'achat, ajout de la validation de commande.**

- Points forts :
  - Mêmes points forts que pour le Labo 2, 3 et 4.
  - Les bases de données ne sont plus des contraintes/bottlenecks de la performance.

- Séparation de trafic/charge encore plus poussée grâce aux services et à l'API Gateway.
- Protection de toutes les routes grâce au KrakenD et à sa politique CORS.
- Points Faibles :
  - Pas de tests pour Django : Les tests unitaires côté frontend n'ont pas été fait dû à la limitation de temps et parce que les tests unitaires backend ont priorité.
  - Manque de paginations et de tri pour éviter des surcharges sur la bd.
  - Manque d'orchestration entre les services.
- Docker et Docker Compose : Une suite des containers est lancée avec les containers suivants avec la commande « docker compose up --build ». **Chaque service a son propre docker compose, mais pour faciliter le déploiement, un fichier additionnel à la racine du projet est utilisé pour lancer l'ensemble du système.**
  - Un container pour la API Gateway KrakenD
  - Quatre containers pour chaque service Express.js
  - Quatre containers pour chaque base de données de service
  - Un container NGINX pour le load balancing
  - Un container avec le serveur Redis pour la mise en cache
  - Un container pour le serveur Prometheus
  - Un container pour le serveur Grafana
  - Un container supplémentaire (par défaut) pour les instances de service de stocks (stocks-1 et stocks-2)

**Labo 6 : Ajout d'un service d'orchestration synchrone, persistance d'états pour la saga de commande en ligne + métriques Prometheus avec Grafana.**

- Points forts :
  - Mêmes points forts que pour le Labo 2, 3, 4 et 5.
  - La saga d'enregistrement d'une commande en ligne possède son propre service pour la diriger.
- Points Faibles :
  - Pas de tests pour Django : Les tests unitaires côté frontend n'ont pas été fait dû à la limitation de temps et parce que les tests unitaires backend ont priorité.
  - Manque de paginations et de tri pour éviter des surcharges sur la bd.



- L'orchestration synchrone se fait sans utiliser des outils existants, car c'est juste un service custom pour le moment.
- Docker et Docker Compose : Une suite des containers est lancée avec les containers suivants avec la commande « docker compose up --build ». **Chaque service a son propre docker compose, mais pour faciliter le déploiement, un fichier additionnel à la racine du projet est utilisé pour lancer l'ensemble du système.**
  - Un container pour la API Gateway KrakenD
  - Cinq containers pour chaque service Express.js
  - Cinq containers pour chaque base de données de service
  - Un container NGINX pour le load balancing
  - Un container avec le serveur Redis pour la mise en cache
  - Un container pour le serveur Prometheus
  - Un container pour le serveur Grafana
  - Un container supplémentaire (par défaut) pour les instances de service de stocks (stocks-1 et stocks-2)

#### **Labo 7 : Ajout d'une architecture événementielle avec Pub/Sub, CQRS, Event Sourcing à l'aide d'une saga chorégraphiée (parties 1 et 2).**

- Points forts :
  - Mêmes points forts que pour le Labo 2, 3, 4,5 et 6.
  - Ajout d'un historique des événements pour la gestion des demandes de réapprovisionnements.
  - Possibilité de « rewind »/ « replay » des événements en particulier
  - Architecture événementielle peut être étendue pour d'autres cas d'utilisation / sagas.
- Points Faibles :
  - À cause de la grande quantité de services/containers dans le système, il devient de plus en plus difficile de déterminer ou que le problème peut se produire si ce n'est pas juste une erreur dans le code.
  - Pas de tests pour Django : Les tests unitaires côté frontend n'ont pas été fait dû à la limitation de temps et parce que les tests unitaires backend ont priorité.

- Docker et Docker Compose : Une suite des containers est lancée avec les containers suivants avec la commande « docker compose up --build ». **Chaque service a son propre docker compose, mais pour faciliter le déploiement, un fichier additionnel à la racine du projet est utilisé pour lancer l'ensemble du système.**
  - Un container pour la API Gateway KrakenD
  - Cinq containers pour chaque service Express.js
  - Cinq containers pour chaque base de données de service
  - Un container NGINX pour le load balancing
  - Un container avec le serveur Redis pour la mise en cache
  - Un container pour le serveur Prometheus
  - Un container pour le serveur Grafana
  - Un container pour RabbitMQ
  - Un container supplémentaire (par défaut) pour les instances de service de stocks (stocks-1 et stocks-2)
  - Un container audit + un container avec sa base de données
  - Un container notif
  - Un container supplies-event-store + un container avec sa base de données
  - Un container supplies-query + un container avec sa base de données

### 3. Contraintes

Voici la liste des contraintes pour l'architecture logicielle :

- L'application est développée et hébergée sur une machine virtuelle de l'ÉTS, il est nécessaire d'être dans le réseau de l'université (ou utiliser un VPN) pour se connecter par SSH à la VM.
- MongoDB est déjà mis en place comme la base de données principale depuis le « Labo 1 », il faut continuer de l'utiliser pour éviter de migrer la logique avec la base de données.
- Un pipeline CI/CD doit être maintenu (mis en place dans le « Labo 0 ») avec GitHub Actions et la version finale de code pour chaque laboratoire doit passer toutes les étapes :
  - Ne pas avoir d'avertissements de formattage de fichiers avec PyLint

- Passer tous les tests automatisés avec Pytest (et avec Jest pour Express.js)
- Avoir un dockerfile fonctionnel pour créer une image de l'application
- Être capable de publier cette image sur Docker Hub en gardant l'image générée à l'étape précédente comme un artéfact.
- Le frontend de l'application doit avoir la possibilité d'évolution vers une interface web/mobile. Cela est fait avec Django + Bootstrap5.

#### **Notes additionnelles sur les contraintes :**

- Avec l'ajout de Django comme framework frontend, les tests unitaires ne sont pas faits, mais les tests unitaires backend pour tester les endpoints sont faits.

## **4. Contexte & portée**

Depuis le « Labo 2 », le système doit être en mesure de pouvoir gérer les inventaires et d'autres fonctionnalités de plusieurs magasins. Ainsi, des collections de magasins et de demandes de réapprovisionnement sont ajoutés à la base de données MongoDB pour supporter ces nouvelles demandes. Il existe également trois types d'utilisateurs dans le système : utilisateur admin, utilisateur vendeur, utilisateur client.

Depuis le « Labo 3 », la manière dont on accède est via localhost:8000 qui est le serveur frontend Django. Lorsque l'utilisateur accède au lien, il est obligé de se connecter pour accéder au reste de l'application, car toutes les routes frontend sont protégés par des décorateurs qui vérifient l'utilisateur qui est connecté.

Ainsi, l'utilisateur vendeur peut :

- Rechercher un produit dans son magasin
- Enregistrer une vente dans son magasin
- Faire un retour de vente dans son magasin
- Consulter l'inventaire de son magasin
- Consulter l'inventaire du centre de stockage
- Faire une demande de réapprovisionnement

Tandis qu'un utilisateur admin peut :

- Rechercher un produit dans un magasin standard de son choix
- Enregistrer une vente dans un magasin standard de son choix
- Faire un retour de vente dans un magasin standard de son choix

- Consulter l'inventaire dans un magasin standard de son choix
- Consulter l'inventaire du centre de stockage
- Faire une demande de réapprovisionnement dans un magasin de son choix
- Générer un rapport consolidé des ventes
- Visualiser les performances de magasins
- Mettre à jour les informations d'un produit dans tous les magasins

Enfin, l'utilisateur client peut :

- Visionner l'inventaire des produits de l'entrepôt
- Mettre des produits dans son panier
- Modifier la quantité du même produit dans le panier
- Supprimer des produits de son panier
- Faire une commande d'achat à partir de son panier

## 5. Exigences

Pour éviter la répétition des informations, les exigences ont été mentionnées dans les sections précédentes de ce rapport. Cependant, les exigences fonctionnelles par MoSCoW ont été ajoutés dans le « Labo 2 » :

- Essentielles (Must have) :
  - UC1 – Générer un rapport consolidé des ventes : Un gestionnaire à la maison mère génère un rapport détaillé contenant les ventes par magasin, les produits les plus vendus, et les stocks restants. Ce rapport est utilisé pour la planification et les décisions stratégiques.  
**Celle-ci est ajouté au système du « Labo 2 », car c'est une exigence essentielle.**
  - UC2 – Consulter le stock central et déclencher un réapprovisionnement : Un employé d'un magasin consulte le stock disponible dans le centre logistique. Si un produit est insuffisant localement, il peut initier une demande d'approvisionnement depuis son interface.  
**Celle-ci est ajouté au système du « Labo 2 », car c'est une exigence essentielle.**
  - UC3 – Visualiser les performances des magasins dans un tableau de bord : Un gestionnaire de la maison mère accède à un tableau de bord synthétique affichant les indicateurs clés : chiffre d'affaires par

magasin, alertes de rupture de stock, produits en surstock, tendances hebdomadaires.

**Celle-ci est ajouté au système du « Labo 2 », car c'est une exigence essentielle.**

- Souhaitables (Should have) :

- UC4 – Mettre à jour les produits depuis la maison mère : Un responsable modifie les informations d'un produit (nom, prix, description). Les changements sont synchronisés automatiquement dans tous les magasins afin d'assurer une cohérence dans les points de vente.

**Celle-ci est ajouté au système du « Labo 2 », car elle était jugée nécessaire pour pouvoir mettre à jour les informations des produits lorsque le système aura plus de fonctionnalités.**

- UC5 – Approvisionner un magasin depuis le centre logistique : Le responsable logistique valide une commande de réapprovisionnement pour un magasin donné. L'opération déclenche le transfert du stock et met à jour les niveaux de stock dans les deux entités.

**Celle-ci n'est pas ajouté au système du « Labo 2 », mais possède déjà une bonne base de code dans le cas que cette exigence deviendra essentielle, car les demandes de réapprovisionnement sont déjà sauvegardées dans la base de données avec toutes les informations nécessaires pour pouvoir faire cette exigence.**

- Facultatifs (Could have) :

- UC6 – Alerter automatiquement la maison mère en cas de rupture critique : Lorsqu'un produit atteint un seuil critique de stock dans un ou plusieurs magasins, une alerte automatique est envoyée à la maison mère afin de permettre une action rapide (commande urgente, redistribution).

**Celle-ci n'est pas ajouté au système du « Labo 2 », à cause du manque de temps pour implémenter cette exigence et aussi, à cause du fait que la partie frontend de l'application est encore en ligne de commandes.**

- UC7 – Offrir une interface web minimale pour les gestionnaires : Une interface web légère permet aux gestionnaires d'accéder à distance aux indicateurs clés du système : ventes, stocks, alertes. Elle offre une visibilité rapide sans devoir accéder directement au système interne.

**Celle-ci n'est pas ajouté au système du « Labo 2 », à cause du manque de temps pour implémenter cette exigence et aussi, à cause du fait que la partie frontend de l'application est encore en ligne de commandes.**

À la suite du Labo 2 , pour le « Labo 3 », quatre cas d'utilisation doivent être présents dans le système :

- UC1 : Générer un rapport consolidé des ventes - Permet d'obtenir un résumé agrégé des ventes réalisées dans tous les magasins pour une période donnée.
- UC2 : Consulter le stock d'un magasin spécifique - Permet d'interroger le niveau de stock d'un magasin identifié par son ID.
- UC3 : Visualiser les performances globales des magasins - Fournit un tableau de bord regroupant des indicateurs clés de performance (ventes, fréquentation, disponibilité des stocks).
- UC4 : Mettre à jour les informations d'un produit - Permet de modifier les attributs d'un produit existant (nom, prix, stock, etc.) dans la base de données

**L'entièreté de ces quatre cas d'utilisation étaient déjà implémentés dans la version précédente du logiciel. Ainsi, il suffisait qu'à les intégrer avec Django.**

Le diagramme de la vue cas d'utilisation sur la *Figure #1* ci-dessous illustre les acteurs principaux du système ainsi que les fonctionnalités dont ils ont accès.

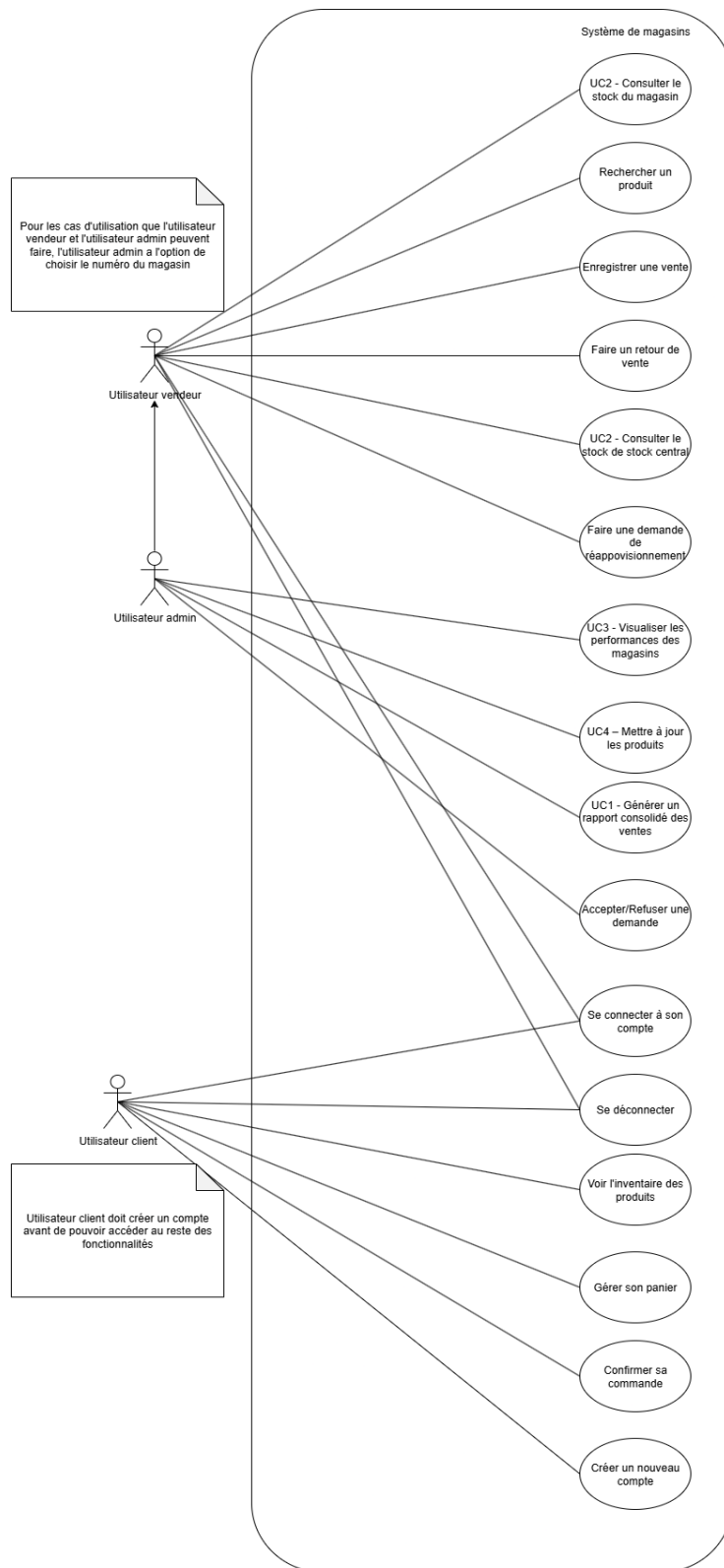


Figure #1 : Diagramme de la vue cas d'utilisation

## 6. Vue logique

Avant le « Labo 2 », les modèles des classes étaient stockés en Python et étaient basés sur les données dans les collections MongoDB.

Depuis le « Labo 2 », Express.js stocke ces modèles de classes dans le dossier « models ».

Depuis le « Labo 5 », les modèles ne sont plus tous stockés dans le même dossier « models ». Chaque service possède son propre dossier, la *Figure #2* illustre les relations entre les modèles depuis tous les services pour montrer les interactions à travers l'ensemble du système et pas pour juste 1 service.

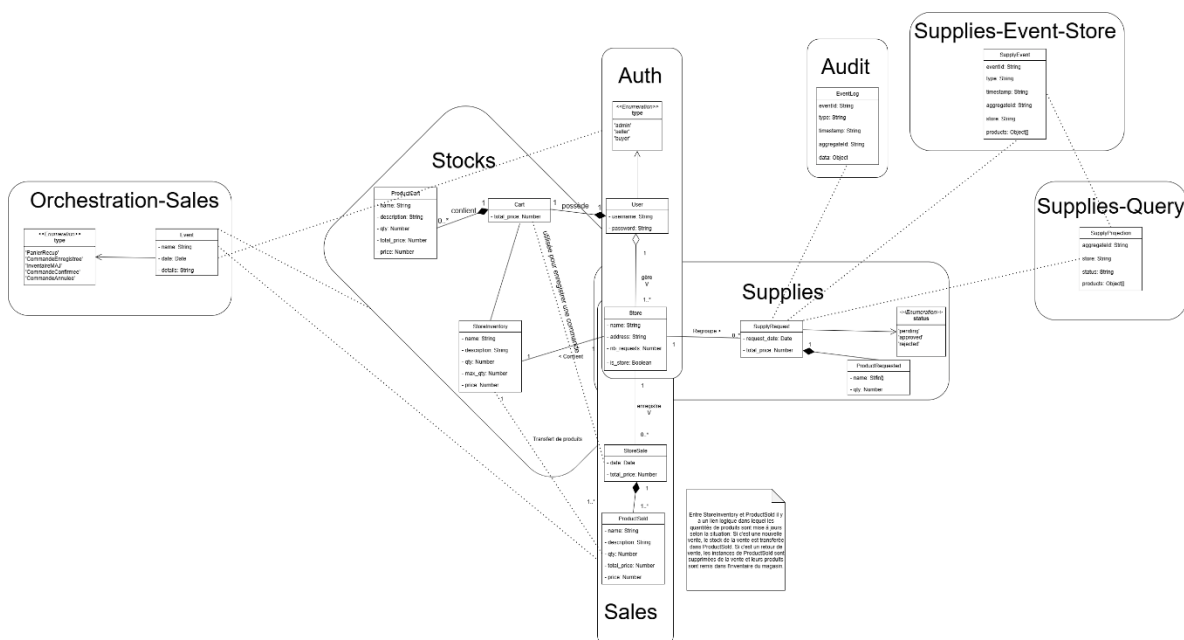


Figure #2 : Diagramme de la vue logique

**Si le diagramme est difficile à lire, il peut être consulté dans « docs/UML/diag\_vue\_logique.drawio.png »**

**NOTE :** les associations entre les classes qui ne font pas parti du même service sont purement « logiques », les classes des autres services n'existent pas tous dans chaque base de données.

Les lignes pointillées représentent des associations logiques, c'est-à-dire des interactions que les objets auraient si le système était monolithique.



Store.js : Représente une instance d'un magasin standard, magasin mère ou si un centre de stockage. De plus, ce sont les ventes et les demandes d'approvisionnement qui font la référence vers le magasin et pas l'inverse. Cela ne causerait pas de problème pour le centre de stockage, car il n'est pas possible pour celui-ci de faire de ventes dans le système.

StoreInventory.js : Représente une instance d'inventaire d'un magasin, celle-ci possède un lien relationnel vers l'instance du magasin auquel il appartient. Ainsi, l'inventaire contient les informations sur ces produits et est mis à jour aussi selon les ventes qui sont fait dans le magasin (via les produits).

StoreSale.js : Représente une instance de vente d'un magasin, celle-ci possède un lien relationnel vers l'instance du magasin auquel il appartient. De plus, elle possède une liste de « EmbeddedDocument » qui s'appelle « ProductSold » qui contient les informations nécessaires pour un produit appartenant à cette vente. Ainsi, cette liste cesse d'exister une fois que la vente est supprimée de la base de données.

SupplyRequest.js : Représente instance de demande de réapprovisionnement d'un magasin, celle-ci possède un lien relationnel vers l'instance du magasin auquel il appartient. De plus, elle possède une liste de « EmbeddedDocument » pour les produits demandés dans la demande. Ainsi, cette liste cesse d'exister une fois que la vente est supprimée de la base de données. Aussi, il existe une énumération pour représenter le statut de la demande. Lors de la création de l'instance, le statut par défaut est en attente ('pending').

User.js : Représente un utilisateur du système. Regroupe tous les types d'utilisateurs. Si c'est un vendeur ou un admin, il peut interagir avec les magasins. Si c'est un client, il peut interagir avec son panier et faire des commandes.

Cart.js : Représente un panier d'un utilisateur client. Contient les produits qui sont dans le panier avec la classe ProductCart et le contenu du panier peut être utilisée pour faire une vente/commande.

Event.js : Représente une instance de saga d'enregistrement d'une commande par un acheteur. Les association « pointillées sont là pour indiquer quels services s'occupent de la mettre à jour et les états sont stockées dans une Enum.

EventLog.js : Représente une instance d'un événement qui s'est produit dans la saga chorégraphiée qui n'est pas forcément liée à la gestion des demandes de réapprovisionnement.

SupplyEvent.js : Similaire à EventLog.js mais pour des demandes de réapprovisionnement, mais avec des informations plus spécifiques pour le service supplies.

SupplyProjection.js : Est l'état courant d'un événement pour la demande de réapprovisionnement, correspond à ce qui est dans la bd de supplies en termes de mise à jour des informations.

## 7. Vues processus

Cette section du rapport couvre le fonctionnement de toutes les fonctionnalités présentes dans le système. Voici quelques précisions sur les diagrammes à venir :

- L'acteur est l'utilisateur admin, vendeur ou client. Si l'utilisateur admin veut exécuter une fonction que l'utilisateur vendeur peut faire, il est sous-entendu que l'utilisateur admin choisit aussi le numéro du magasin standard ou lui-même sur lequel il veut exécuter son opération.
- Frontend est un Django Server lancé sur localhost:8000. Il est sous-entendu que pour toutes les opérations l'utilisateur envoie son token dans un header « authorization » pour toutes les opérations outre que celle pour se connecter. Ainsi, le frontend reçoit des réponses JSON à partir du backend pour faire ces opérations.
- StoreInventory, StoreSale, StoreRequest, SupplyRequest représentent les schémas définis avec « mongoose » qui sont nécessaires pour faire les queries MongoDB entre le backend et la base de données, c'est de cette manière que le ODM est implémenté dans le système.
- Base de données MongoDB représente le service de la base de données qui roule dans le système, celui-ci s'occupe d'exécuter les queries reçues à partir de « mongoose » et à envoyer une réponse sous format JSON au backend qui traite la réponse s'il le faut puis l'envoyer au frontend par la suite.
- **Pour faciliter la lecture des diagrammes il est sous-entendu que toutes les requetes passent par KrakenD qui ensuite la redirige à l'instance du service et ensuite à son instance de base de données respective.**

Les figures suivantes illustrent une vue processus d'un cas d'utilisation dans le système :

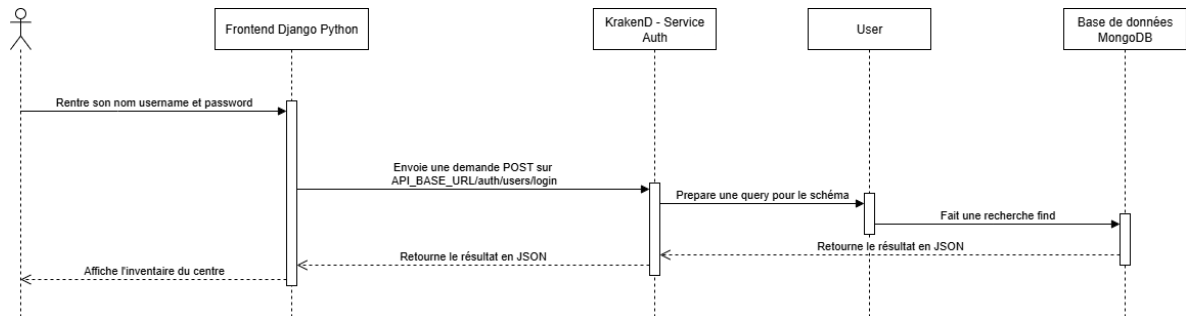


Figure #3 : Vue processus pour se connecter

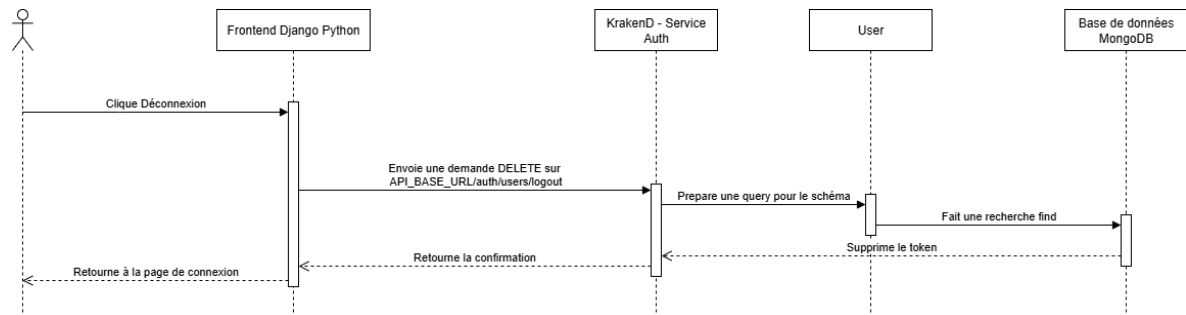


Figure #4 : Vue processus pour se déconnecter

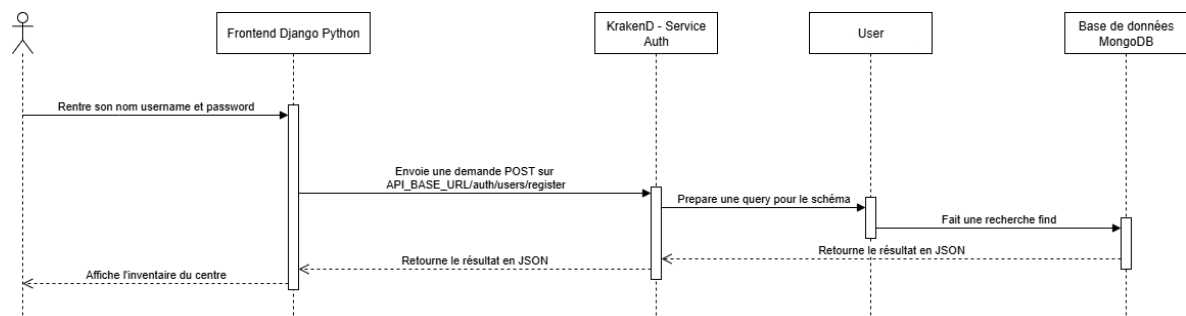


Figure #5 : Vue processus pour faire un nouveau compte client

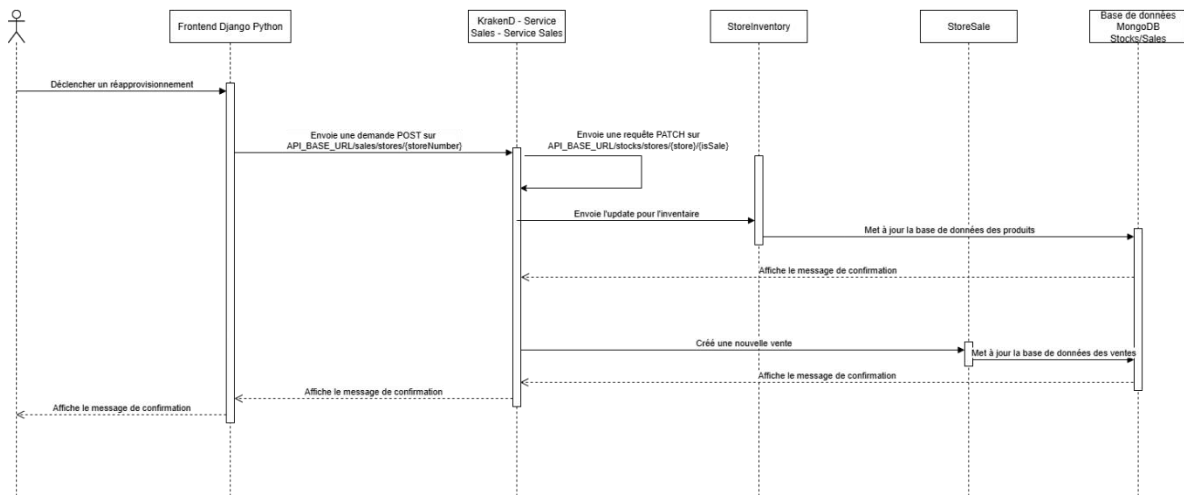


Figure #6 : Vue processus pour enregistrer une vente

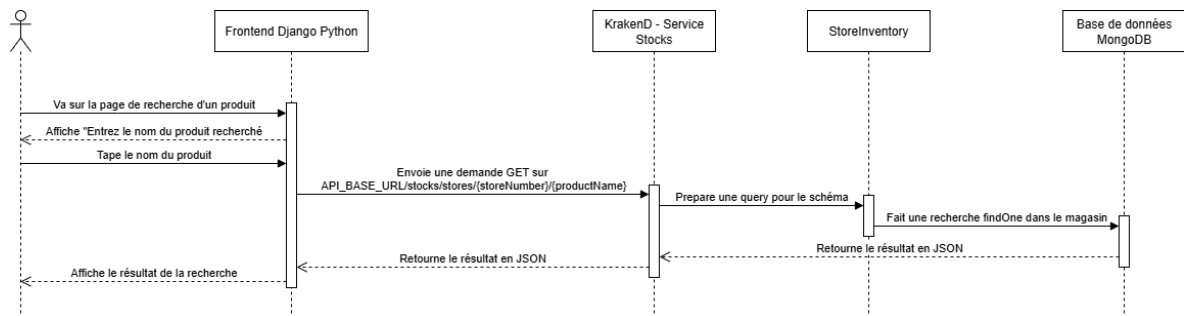


Figure #7 : Vue processus pour chercher un produit dans un magasin

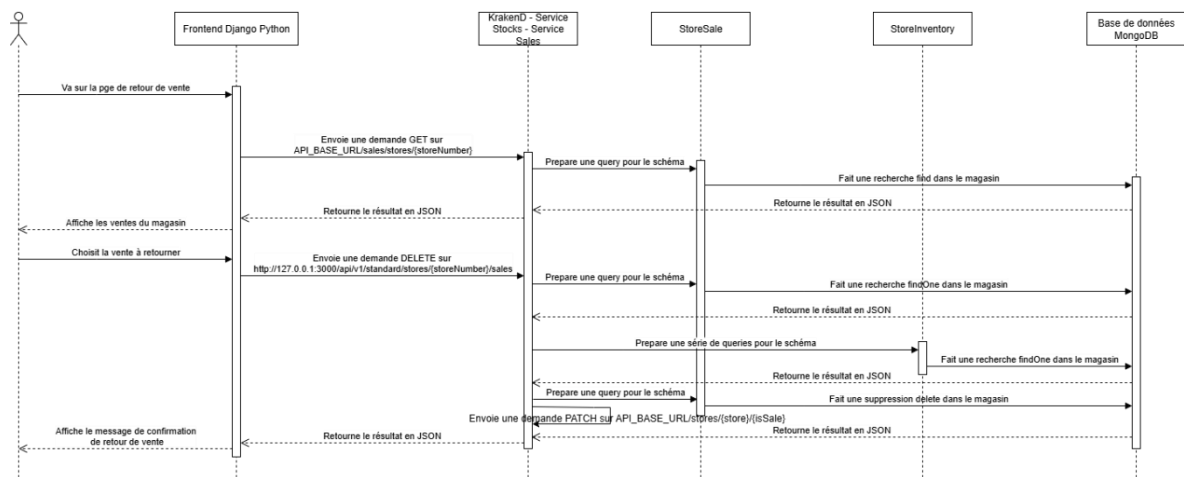


Figure #8 : Vue processus pour faire un retour de vente

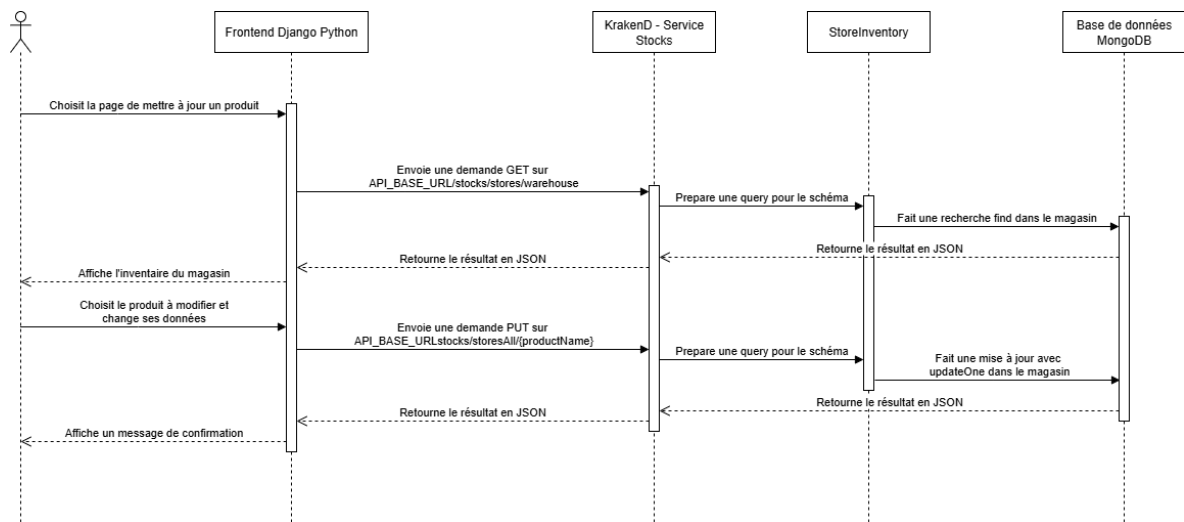


Figure #9 : Vue processus pour mettre à jour un produit

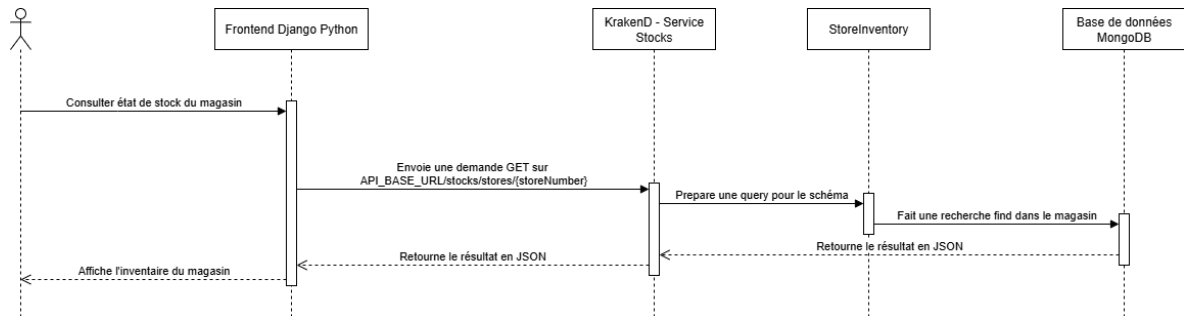


Figure #10 : Vue processus pour voir l'inventaire d'un magasin

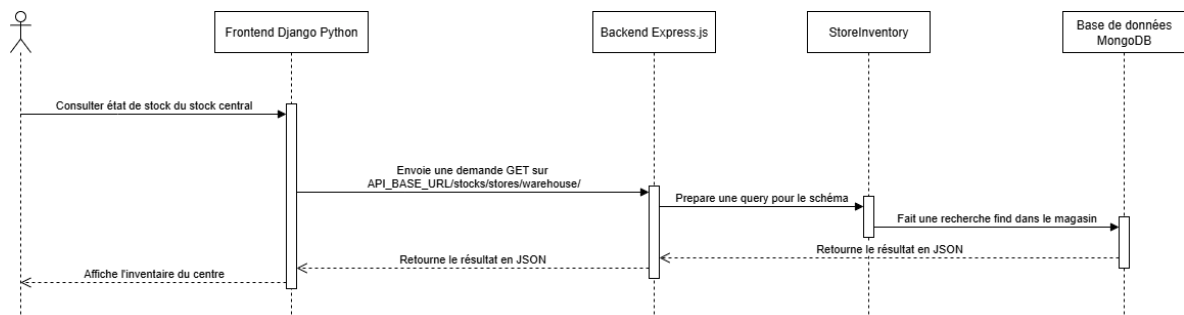


Figure #11 : Vue processus pour voir l'inventaire de l'entrepôt

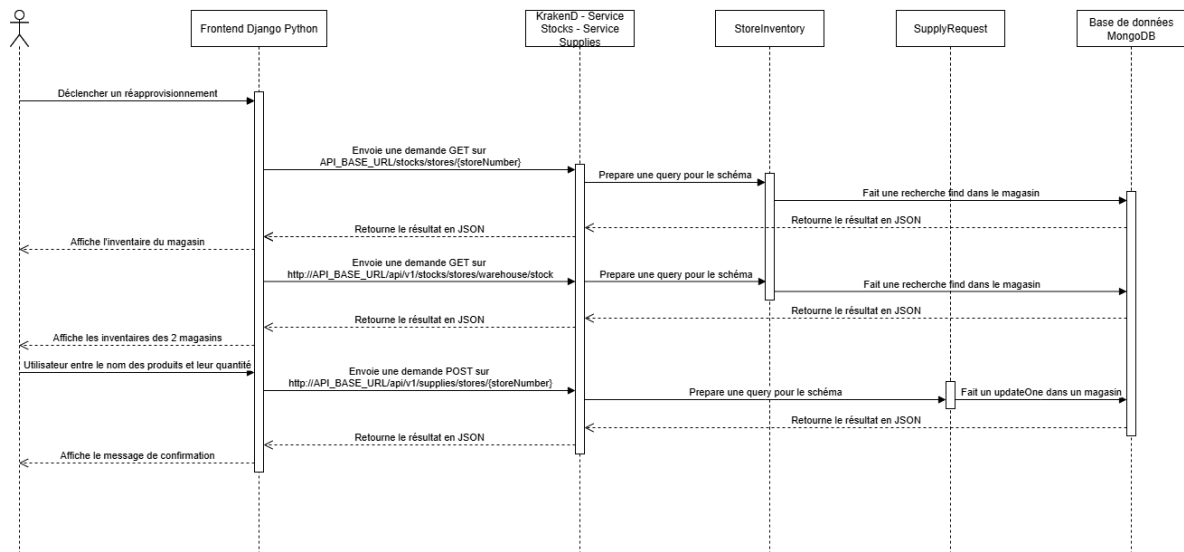


Figure #12 : Vue processus pour faire une demande de réapprovisionnement

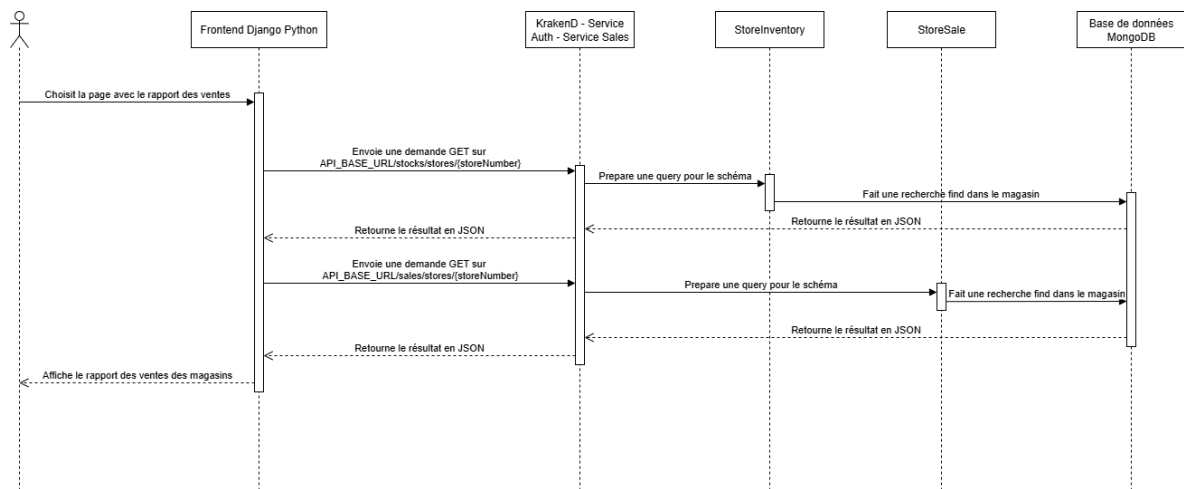


Figure #13 : Vue processus pour voir le rapport des ventes

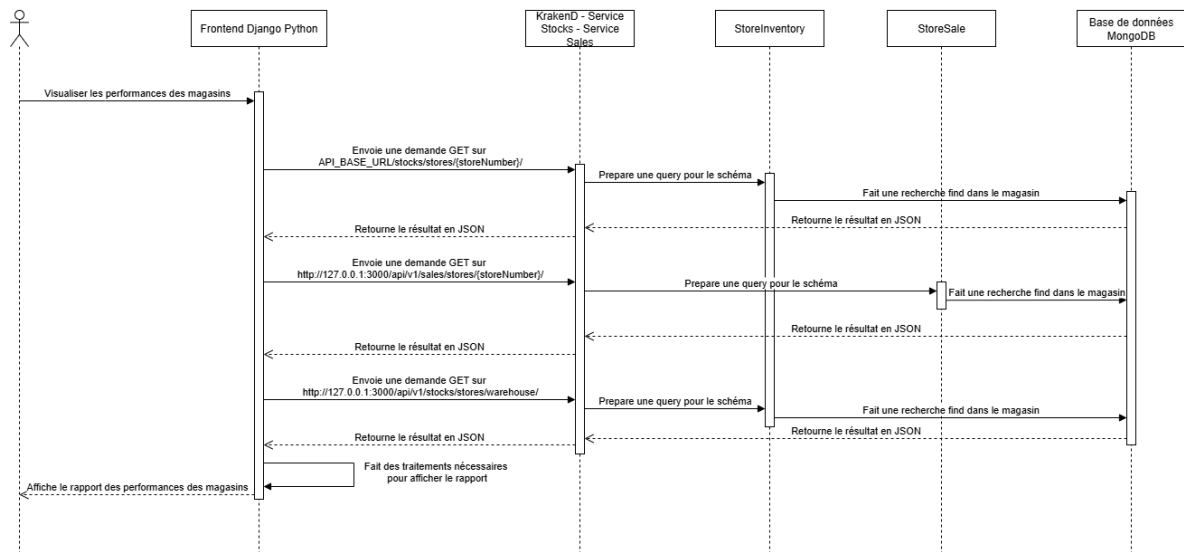


Figure #14 : Vue processus pour voir le tableau de bord

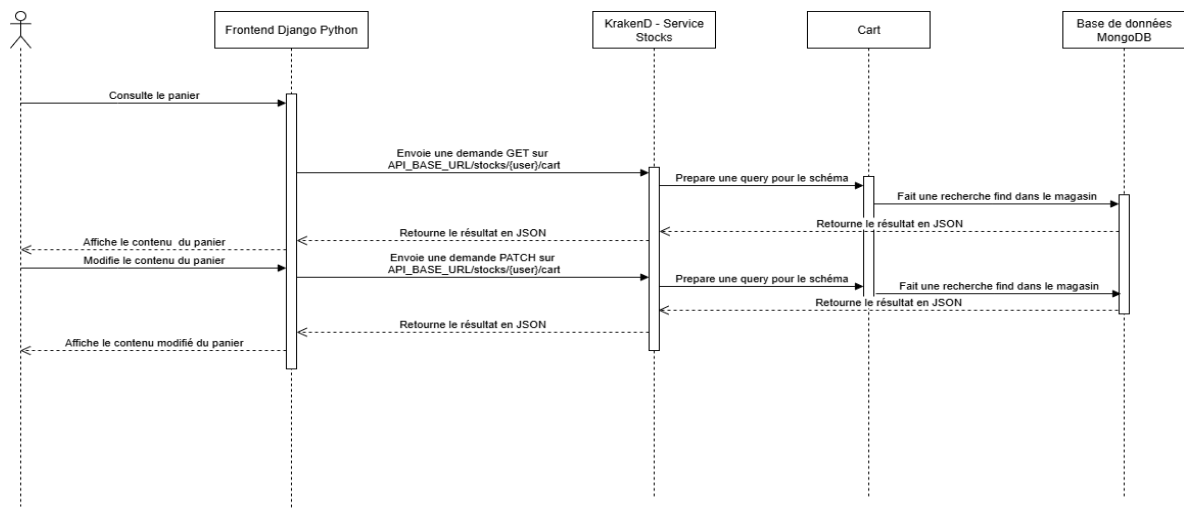


Figure #15 : Vue processus pour gérer le panier du client

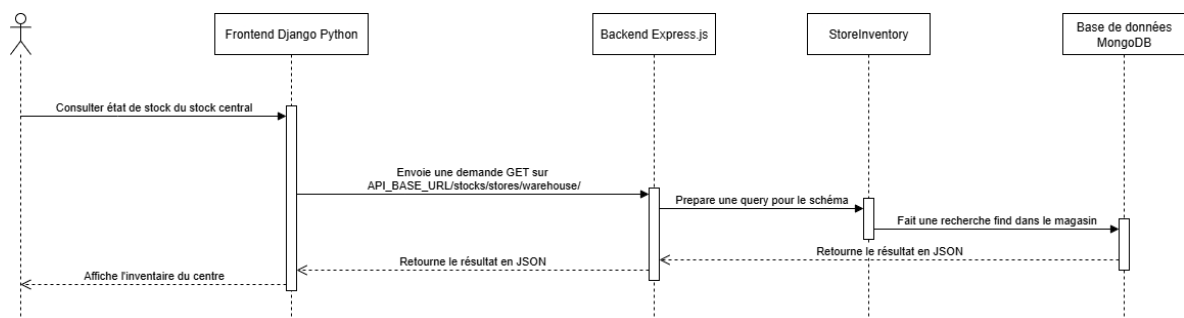


Figure #16 : Vue processus pour voir les produits de l'entrepôt à partir du compte client

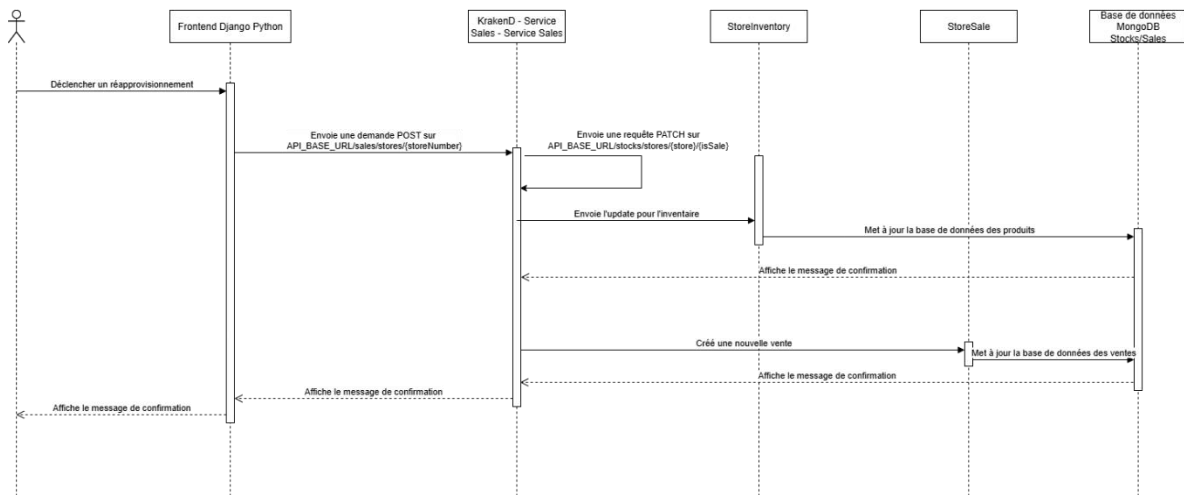


Figure #17 : Vue processus pour enregistrer une commande

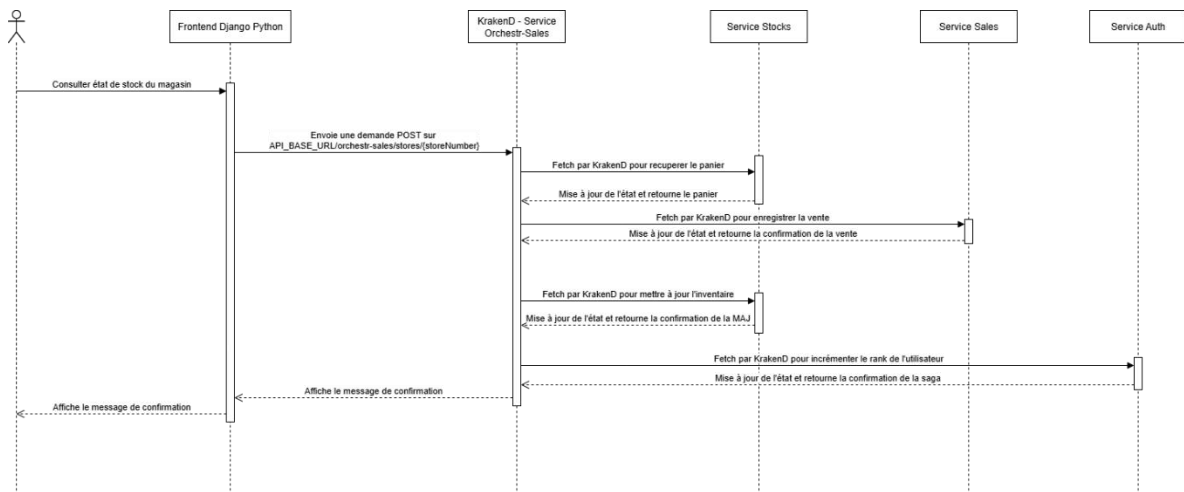


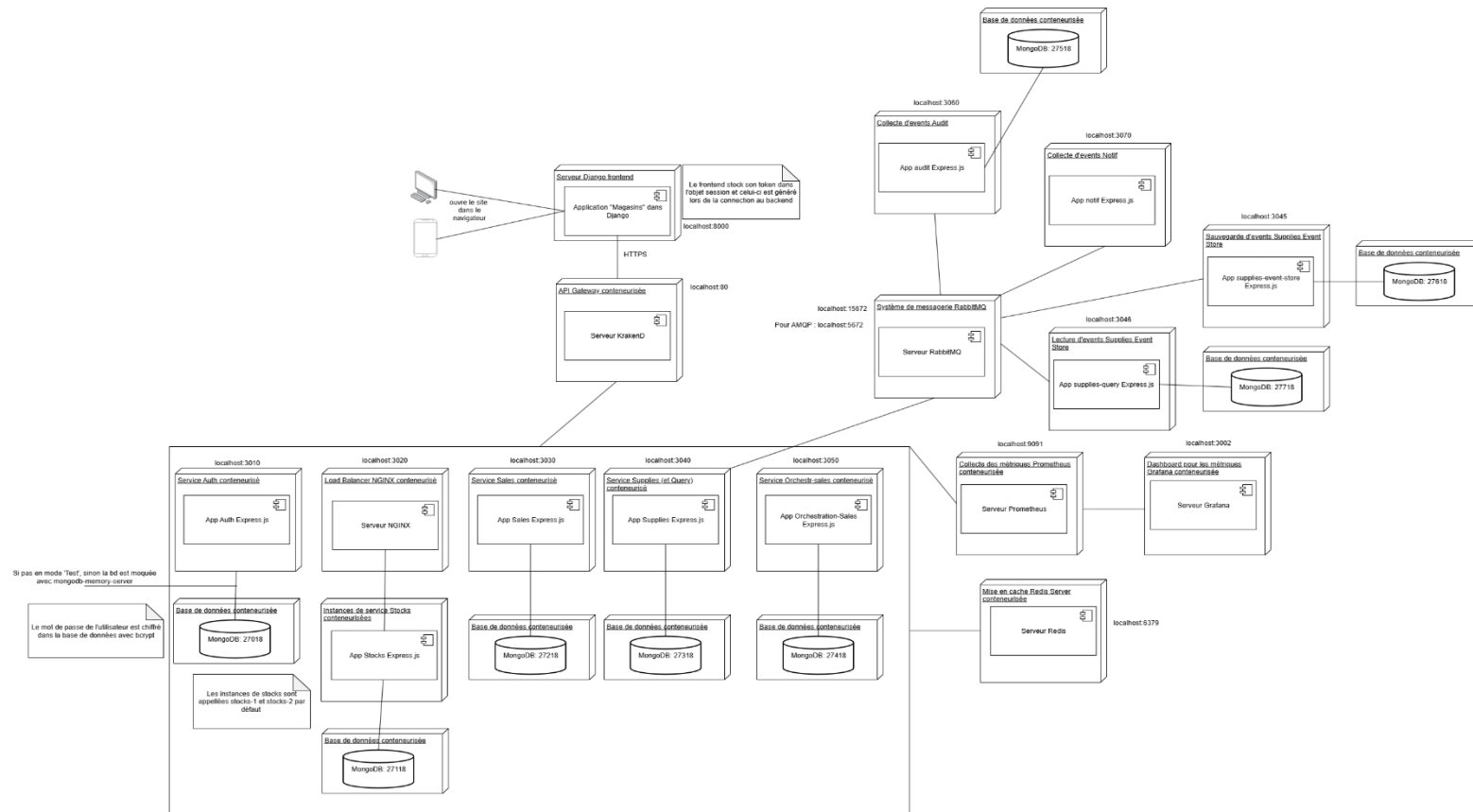
Figure #18 : Vue processus pour enregistrer une commande en ligne (Saga)

Pour chaque fetch il est possible de se référer aux autres figures pour comprendre plus en profondeur ce qui se produit. La Figure #18 sert à montrer les étapes de la saga.



## 8. Vue de déploiement

La vue de déploiement du système est représentée sur la *Figure #12* ci-dessous.



TCP/IP

Figure #19 : Diagramme de la vue de déploiement

**Si le diagramme est difficile à lire, il peut être consulté dans « docs/UML/diag\_vue\_deploiement.drawio.png »**

La vue courante de déploiement a évolué de manière significative comparée aux versions antérieures du système :

- Labo 0 – Seule l’application Python console était conteneurisée et contenait toutes les fonctionnalités du système.
- Labo 1 – Le système avait une architecture à 2 couches :
  - L’application Python console conteneurisée qui communiquait directement à la base de données.
  - La base de données est MongoDB qui elle aussi est conteneurisée, mais utilise une image officielle de Docker pour MongoDB.
- Labo 2 – Le système avait une architecture à 3 couches :
  - Console Python comme frontend
  - Pas de service d’authentification ni de CORS
- Labo 3 – Le système possède une architecture à 3 couches :
  - Le frontend est un serveur Django qui fait des appels API au backend via HTTP. Se trouve sur localhost:8000
  - Le backend est un serveur Express.js qui est conteneurisé grâce au Dockerfile, roule sur localhost:3001 et qui communique avec la base de données via la connexion TCP/IP
  - La base de données est MongoDB qui elle aussi est conteneurisée, mais utilise une image officielle de Docker pour MongoDB.
  - Pour les tests express.js la base de données est moquée avec mongodb-memory-server pour ne pas manipuler la vraie base de données.
  - L’utilisateur doit se rendre sur localhost:8000 pour se connecter au système par son navigateur.
- Pour le Labo 4 – Le système supporte NGINX, Redis et collecte des métriques Prometheus+Grafana :
  - L’utilisateur doit se rendre sur localhost:8000 pour se connecter au système par son navigateur.
  - Le frontend est un serveur Django qui fait des appels API au backend via HTTP. Se trouve sur localhost:8000

- Entre le frontend et les instances d'Express.js, il y a un serveur NGINX conteneurisé sur localhost:80 qui fait le load balancing pour les rediriger aux instances disponibles du backend.
  - Le backend est composé d'au moins 2 instances d'Express.js qui est conteneurisé grâce au Dockerfile, roule sur localhost:3001 et qui communique avec la base de données via la connexion TCP/IP
  - Un serveur Redis est utilisée pour gérer la mise en cache des tokens des utilisateurs et roule sur localhost:6379
  - Un serveur Prometheus ramasse les métriques des instances Express et roule sur localhost:9091
  - Un serveur Grafana roule sur localhost:3002 et ramasse les métriques de Prometheus pour les afficher dans un dashboard personnalisée et qui suite les 4 Golden Signals.
  - La base de données est MongoDB qui elle aussi est conteneurisé, mais utilise une image officielle de Docker pour MongoDB.
  - Pour les tests express.js la base de données est moquée avec mongodb-memory-server pour ne pas manipuler la vraie base de données.
- Pour le Labo 5 – Le système supporte KrakenD, NGINX, Redis et collecte des métriques Prometheus+Grafana et les 4 types de services :
- L'utilisateur doit se rendre sur localhost:8000 pour se connecter au système par son navigateur.
  - Le frontend est un serveur Django qui fait des appels API au backend via HTTP. Se trouve sur localhost:8000
  - Entre le frontend et les instances d'Express.js, il y a un API Gateway KrakenD conteneurisé sur localhost:80 qui fait la redirection de requêtes selon le type de service.
  - Le service stocks est composé d'au moins 2 instances d'Express.js qui est conteneurisé grâce au Dockerfile, roule sur localhost:3020 et qui communique avec la base de données via la connexion TCP/IP
  - Un serveur NGINX est utilisé comme load balancer pour les instances de services stocks, car KrakenD ne supporte pas le load balancing lorsque « no-op » est utilisée comme option.

- Un serveur Redis est utilisée pour gérer la mise en cache des tokens des utilisateurs et roule sur localhost:6379
- Un serveur Prometheus ramasse les métriques des instances Express et roule sur localhost:9091
- Un serveur Grafana roule sur localhost:3002 et ramasse les métriques de Prometheus pour les afficher dans un dashboard personnalisée et qui suite les 4 Golden Signals.
- La base de données est MongoDB qui elle aussi est conteneurisé, mais utilise une image officielle de Docker pour MongoDB.
- Pour les tests express.js la base de données est moquée avec mongodb-memory-server pour ne pas manipuler la vraie base de données.
- Pour le Labo 6 – Le système supporte KrakenD, NGINX, Redis et collecte des métriques Prometheus+Grafana et les 5 types de services :
  - Les mêmes serveurs et service qu'avant pour le Labo 5
  - Un nouveau service d'orchestration d'enregistrement d'une commande en ligne roule sur localhost :3050 et est protégé par le API Gateway KrakenD comme pour tous les autres services.
  - Celui-ci possède sa propre base de données pour assurer un historique des sagas.
- Pour le Labo 7 – Le système supporte RabbitMQ, KrakenD, NGINX, Redis et collecte des métriques Prometheus+Grafana et les 9 types de services :
  - Les mêmes serveurs et service qu'avant pour le Labo 6
  - RabbitMQ : localhost:15672 et pour AQMP localhost:5672
  - Audit : localhost:3060
  - Notif : localhost:3070
  - Supplies-Event-Store : localhost:3045
  - Supplies-Query : localhost:3046

## 9. Vue d'implémentation

Pour la version courante du laboratoire, l'organisation des fichiers ainsi que leurs associations sont représentées sur la *Figure #13* ci-dessous.

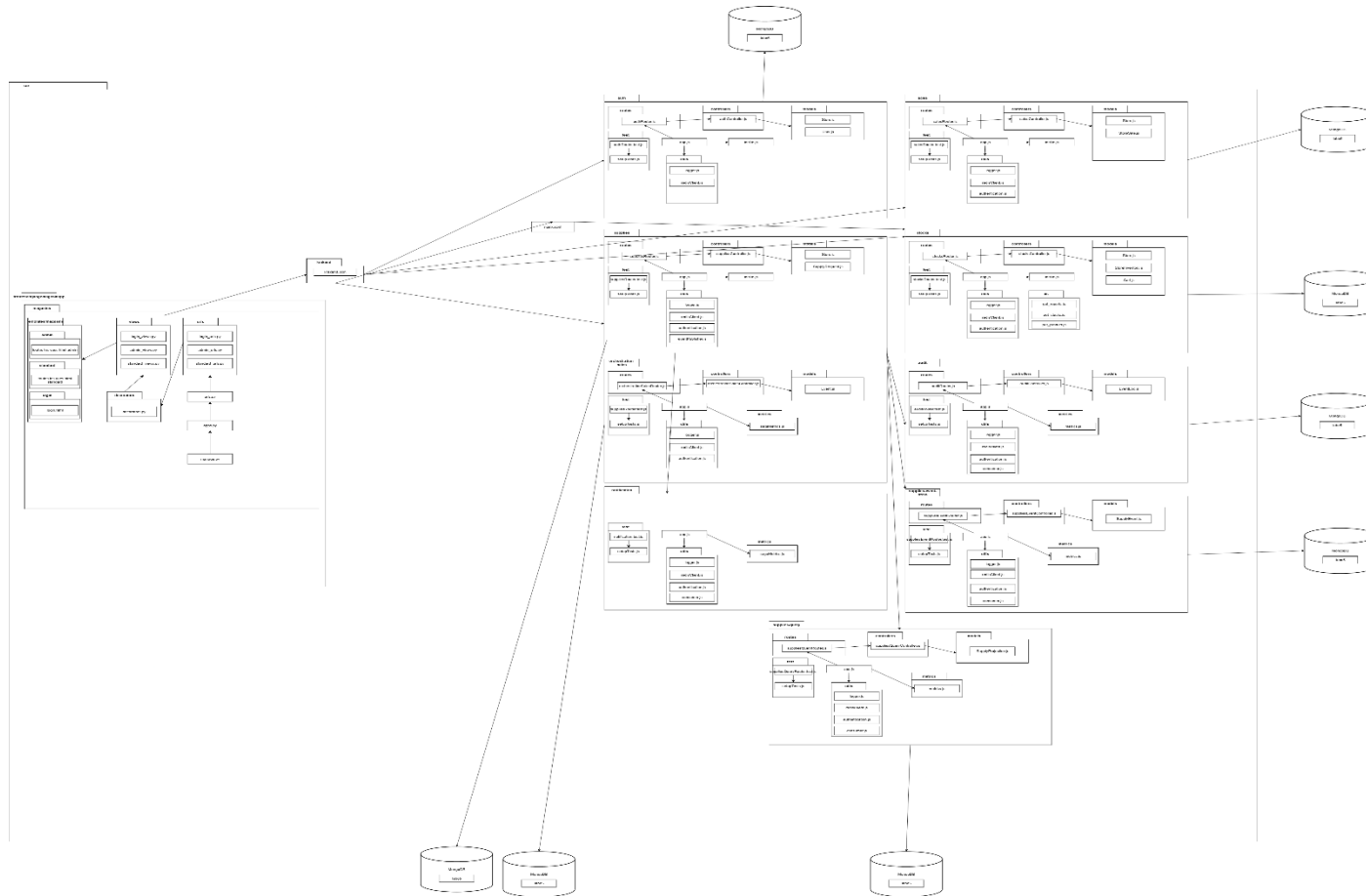


Figure #20 : Diagramme de la vue d'implémentation

**Si le diagramme est difficile à lire, il peut être consulté dans « docs/UML/diag\_vue\_implementation.drawio.png »**

Ainsi, le frontend qui est un serveur Django est lancé à partir de manage.py. Ce dernier envoie les requêtes API au backend pour afficher le contenu sous forme de site Web avec Bootstrap ce qui le rend responsive à la résolution. Le backend est devenu une série d'instances de services auth, stocks, sales et supplies. Celui-ci est contrôlé par le API Gateway KrakenD et par NGINX pour les instances du service stocks. Chaque type de service possède sa propre base de données mongodb. De plus, chaque service possède son propre routeur et son propre contrôleur pour faire ses fonctionnalités. Ceux-ci importent les modèles de schémas mongoose pour faire des queries dans la base de données MongoDB. Pour configurer la connexion à redis le fichier redisClient.js est utilisé. Pour lancer les tests de charge, les fichiers correspondants sont dans le dossier k6. Pour le logging sophistiqué, la configuration est dans le fichier logger.js.

Les routes REST API sont les suivantes :

'/api/v1/stocks' – pour les routes du service stocks

'/api/v1/auth' – pour les routes du service auth

'/api/v1/sales' – pour les routes du service sales

'/api/v1/supplies' – pour les routes du service supplies

'/api/v1/orchestr-sales' – pour la gestion de la saga d'enregistrement d'une commande en ligne

'/api/v1/audit' – pour la gestion de logs de l'ensemble des events

'api/v1/suppliesState' – pour la gestion des événements des demandes des réapprovisionnement

'api/v1/suppliesQuery' – pour la gestion des projections des événements des demandes de réapprovisionnement.

## 10. Décisions d'architecture (ADR)

Cette section couvre les décisions d'architecture considérés au cours des laboratoires :

- Labo 1 : ADR #1 et ADR #2
- Labo 2 : ADR #3 et ADR #4
- Labo 5 : ADR #5 et ADR #6
- Labo 6 : ADR #7 et ADR #8
- Labo 7 : ADR #9 et ADR #10

### ADR #1 : Choix de la plateforme (langage de programmation)

**Titre :** Langage de programmation principal - **Python**

**Statut :** Acceptée

#### Contexte

Dans le cadre d'un système de caisse d'un petit magasin, l'application développée doit être facilement maintenable, rapide à développer et évolutive. Le langage Python permet la conception d'une telle application.

#### Décision

Le langage de programmation principal retenu pour l'application est **Python**. Ce choix repose sur les raisons suivantes :

- Approfondir les connaissances en Python.
- Les librairies disponibles pour Python permettent aussi d'avoir des fonctionnalités sans avoir le besoin de les coder.
- La simplicité et la lisibilité du langage facilitant la maintenance.

#### Conséquences - Avantages:

- **Maintenabilité :** Améliorée grâce à un code plus lisible et au support de tests avec Pytest.
- **Scalabilité :** Dans ce laboratoire, l'application risque d'avoir une architecture évolutive et les librairies de Python permettront d'avoir les outils pour s'adapter.

- **Rapidité de développement** : Élevée, car la syntaxe de Python est simple à comprendre et offre déjà des fonctions "built-in" pour éviter de les coder à partir de zéro.

#### **Conséquences - Inconvénients:**

- **Performance** : Python est généralement plus lent que les autres langages (ex: langages compilés comme C++, Java), mais c'est acceptable pour le cadre de cours LOG430.

### **ADR #2 : Choix de la base de données**

**Titre** : Base de données choisie - **MongoDB**

**Statut** : Acceptée

#### **Contexte**

Dans le cadre d'un système de caisse d'un petit magasin, l'application développée doit être facilement maintenable et rapide à développer. Puisque MongoDB est une base de données NoSQL, celle-ci peut être facilement modifiée et adaptée, et de l'évolution potentielle du magasin (dépendamment du laboratoire).

#### **Décision**

La base de données principale choisie pour l'application est **MongoDB**. Ce choix repose sur les raisons suivantes :

- Approfondir mes connaissances avec MongoDB.
- MongoDB est flexible et sans schéma strict ce qui convient bien aux données évolutives qui risquent de changer au cours des laboratoires.
- Une bonne intégration avec Python via Mongoengine et Mongoose pour Express.js, qui fournit une approche orientée objet et offrant une couche de persistance avec ODM.
- MongoDB peut être visionné et manipulé à l'aide du shell officiel (mongosh)



### **Conséquences - Avantages:**

- Flexibilité du schéma : Permet d'ajouter ou de modifier les structures de données avoir le besoin de modifier les collections puisque MongoDB est une base de données NoSQL.
- Rapidité de développement : Moins de contraintes sur les schémas initiaux puisque MongoDB est une base de données NoSQL. Cela permet d'avancer plus rapidement l'écriture de code.
- Intégration avec Python et Express.js : Grâce à Mongoengine et Mongoose, l'interaction avec la base de données reste simple et suit l'écriture des classes en Python et Express.js.

### **Conséquences - Inconvénients:**

- Moins de contrôle sur la structure des données : L'absence de schéma rigide n'impose pas de règles de structure et peut avoir des incohérences si la structure n'est pas respectée.

## **ADR #3 : Choix de framework backend pour la communication entre frontend et la base de données**

**Titre :** Framework backend - **Express.js**

**Statut :** Acceptée

### **Contexte**

L'application est un système de gestion d'inventaire pour un réseau de magasins. Elle comporte une interface utilisateur en ligne de commande (CLI) développée en Python qui agit comme frontend ainsi qu'une base de données MongoDB pour stocker les données relatives aux produits et ventes.

Ceci était l'architecture du dernier laboratoire.

Il faut évoluer cette architecture pour supporter une architecture 3-tier avec un framework backend qui agit comme intermédiaire entre le frontend et la base de données qui gère les communications via un API.

Ce serveur doit exposer une API simple, efficace, et facilement maintenable pour recevoir les requêtes du frontend et interagir avec la base de données.

## Décision

Le framework backend pour la communication entre frontend et la base de données retenu est **Express.js**. Ce choix repose sur les raisons suivantes :

- Express.js est un framework léger et minimaliste pour Node.js, permettant de créer rapidement des APIs REST.
- Large communauté et nombreux modules complémentaires disponibles grâce à npm.
- Facilité d'intégration avec MongoDB via des bibliothèques comme Mongoose.
- Bonne performance et scalabilité pour gérer les requêtes entre le frontend et la base de données.

### Conséquences - Avantages:

- Développement rapide grâce à la simplicité d'Express.js.
- Flexibilité dans la définition des routes et gestion des requêtes HTTP.
- Large écosystème et support communautaire grâce à npm.
- Facilité de déploiement et d'intégration avec d'autres services.
- Bonne gestion des middlewares pour la sécurité, le logging et la validation des données.

### Conséquences - Inconvénients:

- Dans la dernière version de cette application, le "backend" qui était dans la CMD était en Python, il faudra migrer ce code en JavaScript.
- Il faut remplacer Mongoengine en Python par un autre ORM comme Mongoose.
- Nécessite une connaissance de JavaScript/Node.js en plus de Python pour la CLI.
- Gestion manuelle de certains aspects comme les erreurs et la structure du projet.

## **ADR #4 : Choix de l'ORM pour supporter MongoDB avec Express.js**

**Titre :** ORM choisi - **Mongoose**

**Statut :** Acceptée

### **Contexte**

L'application est un système de gestion d'inventaire pour un réseau de magasins. Elle comporte une interface utilisateur en ligne de commande (CLI) développée en Python qui agit comme frontend ainsi qu'une base de données MongoDB pour stocker les données relatives aux produits et ventes. Mongoengine était utilisé comme ORM entre Python et MongoDB

Ceci était l'architecture du dernier laboratoire.

Avec l'implémentation de Express.js, Mongoengine ne peut plus être utilisé, car le CMD de Python ne communique plus avec la base de données de manière directe. Il faut donc un ORM pour MongoDB entre Express.js et la base de données.

### **Décision**

Le choix de l'ORM (équivalent d'un ODM pour les bases SQL relationnelles) s'est porté sur Mongoose. Ce module pour Node.js permet de définir des schémas de données, de valider les données en entrée et d'interagir avec MongoDB de manière structurée. Ainsi, Mongoose gère les mêmes responsabilités que Mongoengine.

### **Conséquences - Avantages:**

- Intègre une validation des données avant l'insertion dans la base de données.
- Facilite les opérations CRUD grâce à des méthodes de haut niveau.
- Possède une large communauté et une bonne documentation.

### **Conséquences - Inconvénients:**

- Courbe d'apprentissage initiale pour bien comprendre les fonctionnalités de Mongoose après avoir utilisé Mongoengine.

## **ADR #5 : Choix de l'API Gateway pour supporter les nouveaux services**

**Titre :** API Gateway choisi – KrakenD

**Statut :** Acceptée

### **Contexte**

Avec la fragmentation du monolithe, quatre nouveaux services différents existent dans le système : auth, stocks, sales et supplies. Il faut un API Gateway, car on ne veut pas exposer la destination de chaque service surtout s'il y a plusieurs instances du même service. Ainsi, il faut avoir un « endpoint » unique pour accéder / rediriger les requêtes vers le service correspondant.

### **Décision**

Le choix de l'API Gateway s'est arrêté sur KrakenD. Celui-ci permet de rediriger les requêtes vers le service correspondant ainsi que supporte CORS pour protéger les routes des sources qui ne sont pas acceptées et supporte les headers customisés comme « Authorization » utilisée pour la grande majorité des routes.

### **Conséquences - Avantages:**

- Transmet le trafic à une instance de service correspondante.
- Supporte l'utilisation de CORS.
- Peut être configuré pour utiliser des headers custom.

### **Conséquences - Inconvénients:**

- Nécessite l'utilisation de mode « no-op » pour les headers « Authorization » mais ne permet pas l'utilisation du load balancing sur le même API Gateway.

## **ADR #6 : Choix d'inclure la gestion du panier**

**Titre :** Gestion du panier dans le service **stocks**

**Statut :** Acceptée

### **Contexte**

Avec l'ajout des comptes clients, il faut avoir la gestion de panier qui interagit avec l'inventaire des produits et peut avoir la possibilité de créer des ventes en faisant des commandes. Il faut donc déterminer l'endroit dans lequel ces routes API devront se trouver.

### **Décision**

Les routes de gestion du panier seront dans le service stocks, car le panier est logiquement lié avec la gestion des inventaires des produits et interagit beaucoup plus avec l'inventaire qu'avec les ventes. Ainsi, la gestion devrait être sur le service stocks ce qui permettrait d'avoir une interaction directe avec la base de données des inventaires.

### **Conséquences - Avantages:**

- Accès direct à la base de données des inventaires.
- Regroupé logiquement dans l'application.
- Permet de facilement gérer les transferts de produits entre le panier et l'inventaire

### **Conséquences - Inconvénients:**

- Faut appeler le service des sales pour faire les commandes.

## **ADR #7 : Manière de gérer les commandes en lignes**

**Titre :** Gestion de l'enregistrement des commandes en lignes avec un service d'orchestration

**Statut :** Acceptée

### **Contexte**

Durant le labo 5, pour enregistrer une commande en ligne, le service des ventes faisait un appel vers le service des stocks par lui-même sans passer par un orchestrateur. Si le système continue d'avoir des fonctionnalités similaires il sera très difficile de le maintenir et de pouvoir suivre le flux de la saga.

### **Décision**

Créer un nouveau service d'orchestration synchrone « orchestr-sales-service » qui s'occupera de gérer toute la saga en 4 étapes : récupérer le panier, enregistrer la vente, mettre à jour l'inventaire, mettre à jour l'utilisateur.

### **Conséquences - Avantages:**

- Plus de visibilité sur la saga
- Peut être étendu pour d'autres saga
- Meilleure organisation de code

### **Conséquences - Inconvénients:**

- Faut appeler maintenant le service d'orchestration ce qui peut devenir un bottleneck si le trafic est trop haut

## **ADR #8 : Persistance pour la gestion des états de la saga**

**Titre :** Persistance pour la gestion des états de la saga avec une base de données MongoDB

**Statut :** Acceptée

### **Contexte**

Avec l'inclusion de l'orchestration synchrone dans le labo 6, il faut avoir une manière de stocker les états de la saga lorsque celle-ci est en état de « in-progress » pour qu'il soit possible de la surveiller et savoir quelles étapes sont complétées.

### **Décision**

Ajouter une base de données unique au service d'orchestration pour pouvoir garder une historique persistante de chaque saga qui permet de surveiller les états et les logs.

### **Conséquences - Avantages:**

- Persistance des données
- Meilleure visibilité des états de la saga
- Meilleure gestion des historiques des sagas

### **Conséquences - Inconvénients:**

- Dépendance à la connexion de la base de données

## **ADR #9 : Système de messagerie pour assurer l'architecture événementielle**

**Titre :** Système de messagerie choisi : **RabbitMQ**

**Statut :** Acceptée

### **Contexte**

Avec l'ajout d'une architecture événementielle pour les 2 parties du labo 7, il faut trouver un système de messagerie qui peut recevoir les publications des événements et qui peut les envoyer aux consommateurs avec les données nécessaires pour qu'ils puissent le traiter.

### **Décision**

Utiliser RabbitMQ qui possède déjà une image Docker comme système de messagerie. Celle-ci peut être connectée à l'ensemble du système et pouvoir accomplir les tâches demandées pour la gestion des événements.

### **Conséquences - Avantages:**

- Possède plusieurs chaînes pour séparer les types d'événements différents
- Peut rendre ces chaînes « permanentes » pour assurer qu'une fois que le consommateur d'un événement se remet en ligne, même si l'événement était déjà passé, il peut quand même le consommer.
- Rapide à set-up dans le système existant.

### **Conséquences - Inconvénients:**

- Plusieurs services deviennent dépendant de RabbitMQ et il faut adapter le code autour s'il y a des bugs ou des problèmes, car c'est une image qu'on télécharge.



## **ADR #10 : Choix du service pour la « Command » pour le CQRS**

**Titre :** Service « Command » choisi : Supplies

**Statut :** Acceptée

### **Contexte**

Pour adopter CQRS, il faut avoir un service qui fait la lecture « Query » ce qui est « supplies-query » mais il faut également un service pour l'exécution des commandes donc « Command ».

### **Décision**

Réutiliser le service Supplies qui s'occupait déjà d'avoir le « rôle » de gestion des demandes de réapprovisionnement. Celui-ci est déjà connecté à la base de données avec les instances de demandes de réapprovisionnement et est connecté déjà avec RabbitMQ. Ainsi, il serait bon candidat pour faire le rôle de « Command » dans CQRS au lieu de créer un tout nouveau service qui aurait les mêmes connexions.

### **Conséquences - Avantages:**

- Déjà un service existant.
- Regroupe toutes les actions nécessaires pour le traitement des instances des demandes de réapprovisionnement.
- Facile à étendre pour d'autres actions pour les demandes de réapprovisionnement.

### **Conséquences - Inconvénients:**

- Peut devenir plus complexe si trop de routes / responsabilités sont ajoutées au services supplies, mais ceci n'est pas problématique pour la cas du labo 7, car il possède 4 routes principales seulement.

## 11. Demandes de qualité

### Scalabilité horizontale :

**Description :** Le système doit pouvoir gérer un nombre croissant de magasins et, donc, d'utilisateurs sans dégrader sa performance.

**Solutions mis en place :**

- Requêtes HTTP vers un backend (Express.js) pour appeler l'API

### Cohérence des données :

**Description :** Plusieurs utilisateurs peuvent enregistrer des ventes simultanément, sans corrompre les stocks ni les ventes.

**Solutions mis en place :**

- Implémentation d'un ODM (mongoengine et ensuite mongoose) pour assurer la cohérence des données

### Évolutivité vers une interface web/mobile

**Description :** L'architecture doit permettre l'ajout futur d'une interface web ou mobile, sans réécriture majeure (pour éviter des migrations de code comme pour Express.js).

**Solutions mis en place :**

- API REST exposée via Express.js
- Architecture par couches (frontend – backend – base de données)

### Maintenabilité et clarté du code

**Description :** Le code doit être facile à lire, à tester et à modifier.

**Solutions mis en place :**

- Organisation par modules (MVC = routes, contrôleurs, modèles)
- Séparation des couches (frontend - backend)
- Pylint pour la clarté et cohérence des fichiers
- Tests unitaires avec Pytest
- Pipeline CI/CD mis en place après chaque push sur la branche principale

## Portabilité et déploiement

**Description :** Le système doit pouvoir être déployé facilement sur d'autres machines via des conteneurs Docker.

**Solutions mis en place :**

- Dockerfile (pour Docker) et Docker Compose pour la facilité de gestion des conteneurs
- Documentation d'exécution dans README.md

## 12. Risques & dette technique

Voici une liste des risques et des dettes techniques présents dans la version courante du système :

- Pas tous les cas de tests ont été ajoutés comme tests pour les services.
- Pas d'envoi de vrais notifications (comme un courriel ou un message par Slack/Discord via un bot) pour le service Notif.

## 13. Glossaire

- « Magasin mère » : réfère au magasin principal qui peut faire les mêmes actions que les magasins standards, mais avec des fonctionnalités additionnelles.
- « Magasin standard » : réfère à un magasin qui n'est pas un magasin mère.
- « ORM » : réfère à Object-Relationnal Mapping utilisé pour les bases de données relationnelles.
- « ODM » : réfère à Object-Document Mapping utilisée pour les bases de données NoSQL.