

# DOCUMENT DE CONCEPTION TECHNIQUE





## VERSION

| Auteur          | Date       | Description          | Version |
|-----------------|------------|----------------------|---------|
| Dorian GUERRERO | 16/11/2021 | Création du document | V1      |
|                 |            |                      |         |
|                 |            |                      |         |
|                 |            |                      |         |



## **TABLE DES MATIÈRES**

|                                     |   |
|-------------------------------------|---|
| 1. Introduction                     | 1 |
| 1.1 Object du document :            | 1 |
| 1.2 Rappel des demandes du client : | 2 |
| 2. DIAGRAMME DE CLASSES             | 3 |
| 3. Modele Physique de données (MPD) | 4 |
| 4. DIAGRAMME DE composants          | 5 |
| 5. DIAGRAMME DE DEPLOIEMENT         | 6 |



# **1. INTRODUCTION**

## **1.1 OBJECT DU DOCUMENT :**

Le présent document constitue le dossier de conception technique de l'application "OC Pizza Gestion"

Objectif du document : fixer les solutions techniques du logiciel "OC Pizza Gestion"



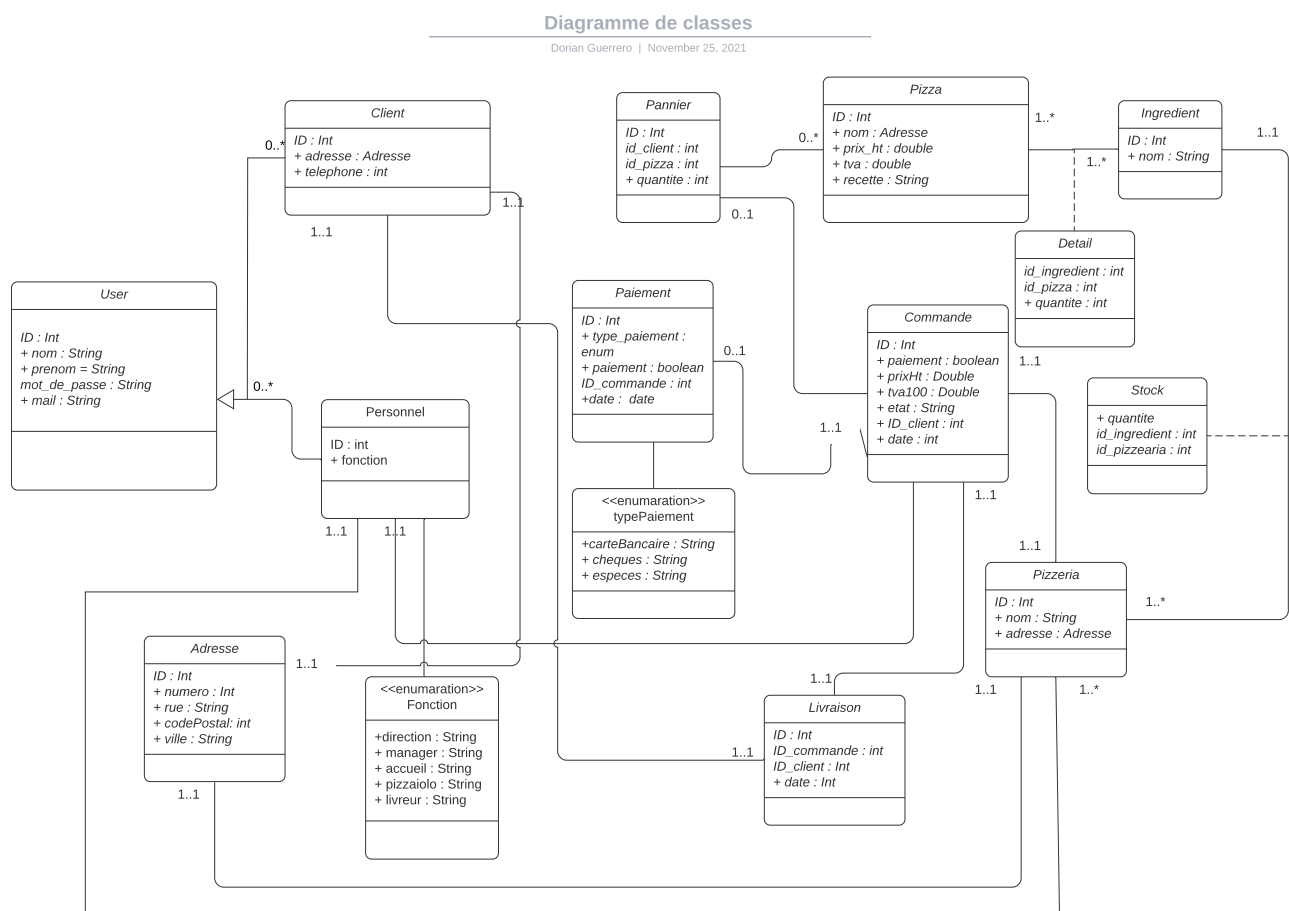
## 1.2 RAPPEL DES DEMANDES DU CLIENT :

- être plus efficace dans la gestion de commandes, de leur réception à leur livraison en passant par la préparation,
- suivre en temps réel les commandes passées, en préparation et en livraison,
- suivre en temps réel le stock d'ingrédients restants pour savoir quelles pizzas peuvent être encore réalisés,
- proposer un site internet pour que les clients puissent :
  - ◆ passer leurs commandes, en plus de la prise de commande par téléphone ou sur place,
  - ◆ payer en ligne leur commande s'ils le souhaitent, sinon, ils paieront directement à la livraison,
  - ◆ modifier ou annuler leur commande tant que celle-ci n'a pas été préparée,
  - ◆ proposer un aide mémoire aux pizzaiolos indiquant la recette de chaque pizza.



## 2. DIAGRAMME DE CLASSES

Le diagramme de classes que vous pouvez voir ci-dessous, va nous permettre de voir les différentes relations entre les classes

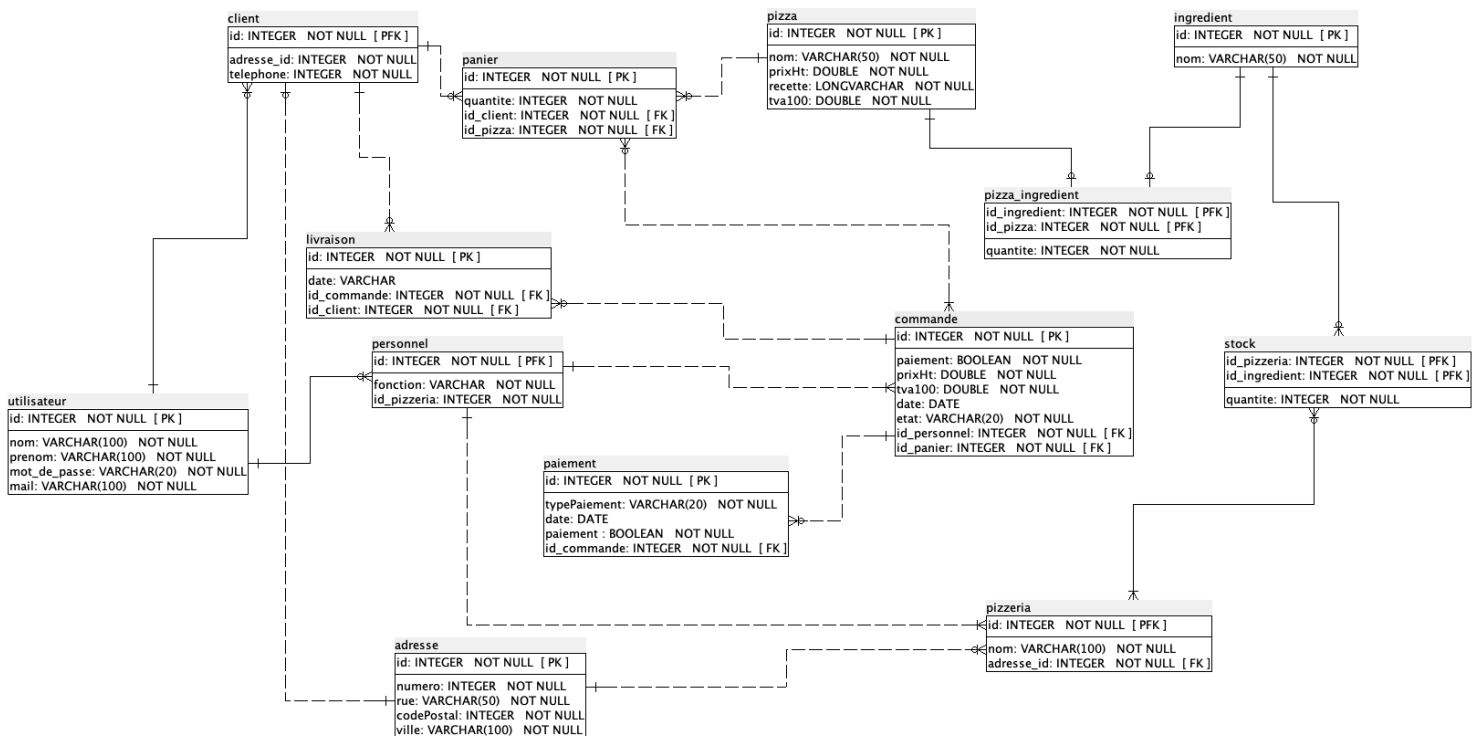




### 3. MODELE PHYSIQUE DE DONNÉES (MPD)

A partir du diagramme de classe qu'on a pu voir auparavant, nous avons pu réaliser un modèle physique de données

Ce dernier nous permettra d'implémenter les données dans notre base de données



Comme vous pouvez le voir ici les différentes tables ainsi que leurs relations et attributs. Grâce à ce modèle nous pouvons générer un script qui nous permettra de créer votre propre base de données PostgreSQL (Réalisé grâce à SQL Power Architect)

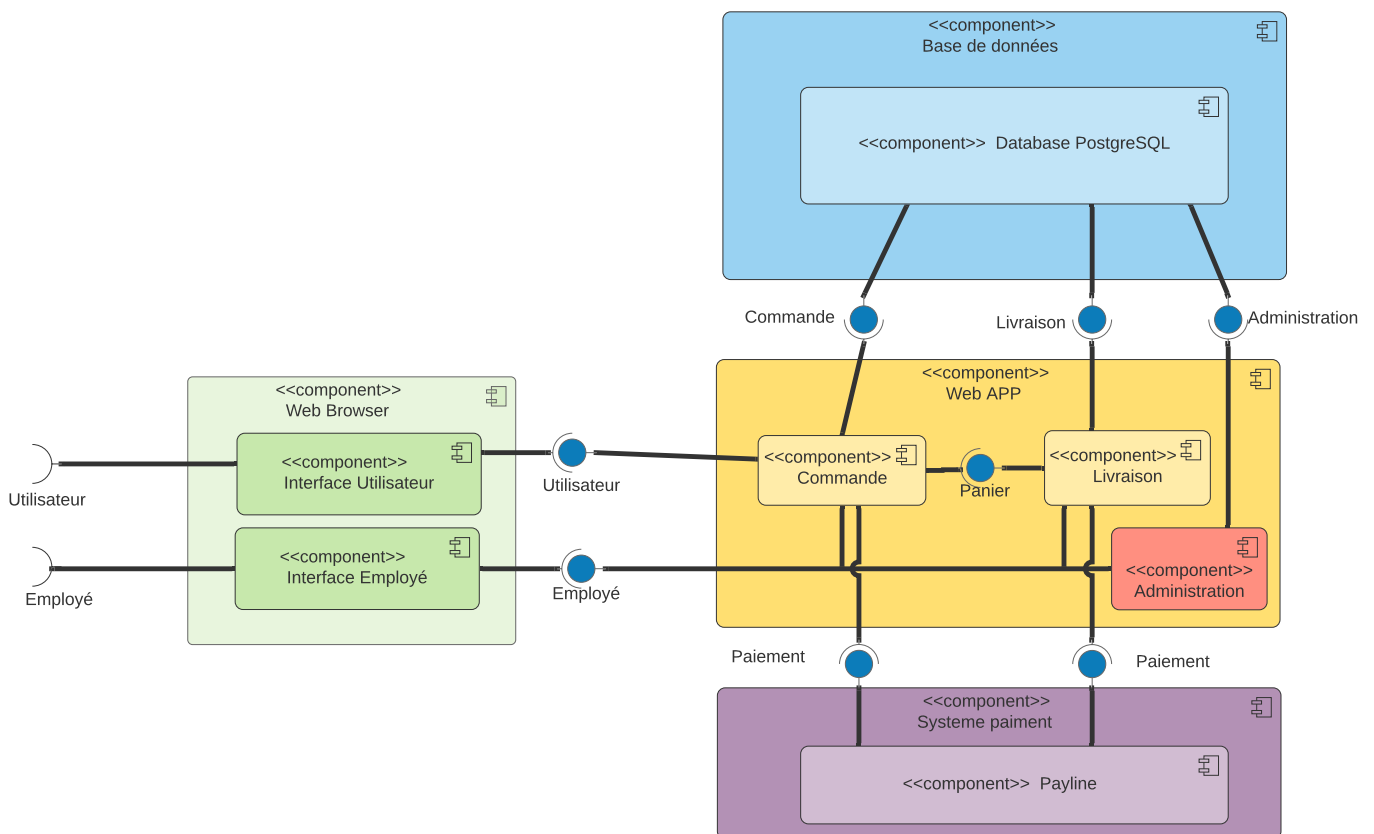


## 4. DIAGRAMME DE COMPOSANTS

Ce diagramme va nous permettre de mettre en évidence les dépendances entre les différents composants (en clair qui va utiliser quoi)

### Diagramme de composant logiciel

Dorian Guerrero | November 16, 2021





## 5. DIAGRAMME DE DEPLOIEMENT

Le diagramme de déploiement va nous permettre de décrire le déploiement physique des informations générées par l'application sur des composants matériel

