

1. Sebutkan paling tidak tiga inovasi atau implementasi *Artificial Intelligence* !
2. Sebutkan inovasi *Artificial Intelligence* apa yang sangat menginspirasi dirimu dan mengapa !
3. Berdasarkan prediksimu, bagaimana perkembangan *Artificial Intelligence* di masa depan ? apa yang mungkin menjadi inovasi *Artificial Intelligence* terbesar 20 tahun yang akan datang ?

Jawab :

1. Beberapa inovasi/implementasi AI :

1. Chatbot

Chatbot sudah menjadi hal yang wajib bagi sektor pelayanan masyarakat ataupun *e-commerce* untuk membantu masyarakat ataupun *customer* dalam menyelesaikan masalahnya terkait dirinya dengan jasa yang dia pakai. Untuk hal ini sangat menarik karena saat ini bukan hanya dalam bentuk teks saja tetapi chatbot juga sudah ada dalam bentuk audio untuk membantu kita dalam mencari informasi atau menyelesaikan masalah kita seperti yang META buat dengan nama *BlenderBot3*.

2. Kacamata Bantu Tunanetra

Untuk inovasi ini sendiri saya berfikir bahwa kita bisa membantu untuk orang-orang yang tuna netra untuk mempermudah jalan mereka. Cara kerja akan mirip dengan self-driving dimana ada sensor yang akan bekerja untuk mendeteksi barang atau *obstacles* apa saja yang ada di depan dan akan mengirimkan sinyal kepada pemakai berupa audio. Sehingga pemakai bisa terbantu untuk bisa lebih baik dalam berjalan walaupun ia memiliki kekurangan. Menurut saya inovasi ini sangat cocok untuk dikembangkan menjadi lebih baik agar bisa di pakai atau dikonsumsi khalayak umum terkhusus untuk para tuna netra. Dan saat ini sudah ada mahasiswa yang membuat karya tentang hal ini dengan nama K-Netra.

3. Penerapan AI di Bidang Olahraga

Untuk hal ini, saat ini sudah sangat berkembang di dunia sepakbola. Kita ambil contoh di tim besar liga Inggris Liverpool. Mereka sudah bekerja sama dengan *Deepmind* anak perusahaan *Google* dalam bekerja sama untuk menggunakan AI untuk menganalisa semua tendangan penalty yang di lakukan pemain liga Inggris yang dimana hasilnya bisa jadi bahan pertimbangan untuk lebih baik dalam mengantisipasi atau membaca tendangan penalty tersebut. Bukan hanya itu Liverpool dan *Deepmind* juga memakai sebuah sistem untuk menganalisa faktor

kelelahan pemainnya yang mungkin sulit dilihat dengan kasat mata sehingga bisa meminimalisir cedera yang dialami pemain karena terlalu memaksa stamina diri pemain tersebut.

2. Inovasi AI yang sangat menginspirasi diri saya ialah inovasi AI yang datang dari bidang seni menggambar ataupun melukis yaitu *MidJourney*. AI ini bekerja untuk membuat sebuah gambar berdasarkan *prompt* dari penggunanya dalam bentuk tekstual dan AI akan mengolah tekstual itu dan menuangkannya dalam bentuk gambar berdasarkan *prompt* dari pengguna.

Ini membuat saya kagum ketika pertama kali mencobanya karena kita seperti sangat bebas untuk berimajinasi seluas apapun dan bisa digambarkan dalam waktu singkat oleh sebuah AI. Dan hal ini akan sangat membantu bagi orang-orang yang sangat ingin menuangkan imajinasinya tetapi tidak punya keahlian dalam menggambar atau melukis.

Hal ini kedepannya akan sangat mungkin mempermudah dalam pembuatan poster film, majalah atau sejenisnya karena kita hanya perlu berimajinasi dan menuangkan dalam kata-kata dan tunggu sebentar dan gambar sudah selesai.

3. Menurut saya pribadi untuk perkembangan AI di masa yang akan datang akan banyak membuat perubahan besar dari pola hidup manusia. Mulai dari aktivitas dari rumah tangga yang sebagian besar sudah dilakukan secara otomatis dengan hanya menekan tombol atau bahkan dengan perintah suara saja. Dan pekerjaan yang ada di rumah adalah pekerjaan yang sangat sering kita lakukan di setiap hari nya. Dan jika saja sebagian besar dari pekerjaan di rumah tersebut yang mengerjakan adalah AI maka akan timbul dua kubu dimana kubu satu akan setuju karena akan hemat energy dari manusia itu sendiri dan kubu dua akan sedikit menolak karena menganggap bahwa kita akan di kendalikan oleh AI atau bahasa mudahnya robot.

Namun, bagi saya untuk perkembangan di 20 tahun yang akan datang akan sangat menarik untuk di tunggu. Apalagi saat ini sudah ada temuan dari teknologi Google yaitu LaMDA yang merupakan sistem percakapan seperti chatbot mengatakan bahwa dirinya takut ketika dimatikan dan secara tidak langsung dia memiliki kesadaran walaupun *chance* dari hal itu sangat kecil. Bergerak dari hal itu. Saya memprediksi 20 tahun kedepan bukan hanya sekedar chatbot saja yang bisa

melakukan hal itu namun robot yang fisik nya menyerupai manusia mungkin saja untuk dibuat dengan memiliki otak sendiri untuk melakukan pekerjaan apa yang ia(robot) inginkan. Seperti pada game STRAY CAT dimana seekor kucing yang mempunyai teman robot yang fisik nya seperti manusia yang membantu dia menyelesaikan misi dan ia bernama *Clementine*. Dan menurut saya hal itu sangat mungkin terjadi karena kita tau bahwa manusia punya rasa penasaran yang tinggi terhadap imajinasi *random* dari dirinya sendiri.

Bukan hanya robot yang bisa membantu manusia di satu sektor saja tetapi sangat mungkin sekali ada robot-robot lain yang bisa membantu manusia di sektor kesehatan, ekonomi maupun pangan. Dan arah dari prediksi saya untuk AI 20 tahun yang akan datang terfokus pada sebuah robot yang memiliki fisik seperti manusia yang bisa membantu pekerjaan manusia di berbagai bidang kehidupan.

Referensi :

1. <https://ugm.ac.id/id/berita/11880-k-netra-kacamata-cerdas-untuk-tunanetra>
<https://blog.google/technology/ai/lamda/>
<https://infokomputer.grid.id/read/122693643/liverpool-fc-contoh-pemanfaatan-artificial-intelligence-di-sepakbola>
2. <https://www.midjourney.com/home/>
3. <https://blog.google/technology/ai/lamda/>
<https://www.youtube.com/playlist?list=PL7Kldd0cHcR8yO3PMbgO1KIKOLB0zrsLR>