

APLIKASI BERBASIS WEB FORUM BERBAGI SEPUTAR HOBI UNTUK LINGKUNGAN MAHASISWA FMIPA UNJ

Hobi adalah kegiatan rekreasi yang dilakukan pada waktu luang untuk menenangkan pikiran seseorang. kata Hobi merupakan sebuah kata serapan dari Bahasa Inggris "Hobby". Turunan kata dari hobi dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia yaitu pehobi. Pehobi merupakan orang yang memiliki hobi atau kegemaran.

Tujuan hobi adalah untuk memenuhi keinginan dan mendapatkan kesenangan . Terdapat berbagai macam jenis hobi seperti mengumpulkan sesuatu (Koleksi), membuat, memperbaiki, bermain dan dalam bidang pendidikan.

Maka dari itu kita dapat simpulkan setiap orang di dunia ini pasti memiliki hobi tersendiri, begitu juga dengan mahasiswa FMIPA UNJ, untuk bersenang-senang ataupun mengisi waktu luang yang mereka miliki dengan kegiatan yang mereka suka, yang bisa dilakukan sendiri atau bersama dengan keluarga, teman, ataupun orang lain.

Pada tugas ini, kami, Team C HCI sudah menyepakati ide untuk final project nanti, yaitu membuat web forum hobi bernama FMIPA HOBBY CORNER, dimana Mahasiswa FMIPA UNJ dapat berdiskusi didalam web ini dan berbagi ilmu tentang hobi mereka.

Kemudian, kami melakukan observasi lebih jauh ke para Mahasiswa FMIPA UNJ tentang web forum hobi ini, dengan menyebarkan pengisian formulir, yang berisi pertanyaan-pertanyaan apa saja yang diperlukan web forum yang akan kami buat.

Dari survei tersebut, kami menerima 54 tanggapan dan saran dari Mahasiswa FMIPA yang mengisi form. Kesimpulannya, dari 54 tanggapan tersebut, semua Mahasiswa yang mengisi formulir itu memiliki hobi, dan sebagian besar menjawab bahwa web ini akan sangat membantu mereka dalam bidang hobi, terutama untuk mahasiswa yang ingin mencari teman baru untuk menjalani kegiatan hobi mereka Bersama, dan user juga bisa memberikan informasi kepada user lainnya seperti lomba atau lainnya.

Kami juga mendapat saran dari calon user untuk fitur yang cocok untuk website ini, yaitu: chat, QnA, informasi seputar hobi, pengelompokan hobi, upload/share+comment. Lalu, respon dari calon user web ini, mereka banyak menaruh harapan atau berekspektasi tinggi untuk kedepannya.

Kemudian, kami mengajak beberapa calon user untuk melihat presentasi kami yang dilakukan zoom meeting, dan kami memaparkan design mock-up yang dilengkapi dengan fitur-fitur yang sesuai dengan permintaan calon user dan beberapa fitur yang team kami buat untuk memudahkan user menggunakan website forum hobi ini. Dari

hasil presentasi kami, ada beberapa masukan yang berharga dari user untuk web ini yang menurut kami sangat membantu, dan sisanya cukup memenuhi ekspektasi menurut calon user yang mengikuti pertemuan itu.

Setelah itu, kami mengirimkan formulir survei kedua, yang berisi tentang feedback dari user tentang bagaimana mock-up atau bayangan dari website yang berupa desain yang telah kami buat, yang masih kami kembangkan kedepannya apabila ada banyak kekurangannya.

Hasil respon pada kuisisioner ke-2 ini, beberapa calon user menilai warna pada desain kami masih perlu di pertimbangkan lagi agar lebih menarik dan terlihat bagus. Lalu dari segi desain ada saran untuk border artikel/postingan tidak terlalu tajam radiusnya.

Lalu kesimpulan penilaian dari para calon user yang telah melihat pemaparan kami, dari data nilai yang kami sediakan 1-10, hasil kerja kami mendapat rata-rata skor 8,5 dan masih ada masukan untuk nama dan desain.

Observasi

Menurut kami, di lingkungan FMIPA UNJ mahasiswanya mempunyai hobi yang beragam seperti games, menari, ataupun olahraga, dan masih banyak lagi. Namun, kita membutuhkan wadah sebagai forum untuk *sharing* seputar hobi yang dimiliki oleh para mahasiswa FMIPA UNJ.

kelompok kami mendapat ide untuk membuat forum chat diskusi tentang hobby untuk mahasiswa FMIPA UNJ, yang dikembangkan idenya menjadi web berupa forum yang bisa menampung diskusi para Mahasiswa ataupun memuat informasi seputar hobi.

Daftar Pustaka

Wikipedia Indonesia, Hobi. <https://id.wikipedia.org/wiki/Hobi>