# LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM 4 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Prabowo Gosal 52015031

STMIK KHARISMA Makassar Program studi INFORMATIKA 2015

### Source Code MahasiswaAPP.java

# Source Code Mahasiswa.java

```
* To change this license header, choose License Headers in Project
Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
package mahasiswaapp;
* @author Lenovo
public class Mahasiswa {
 dgn menggunakan metode enkapsulasi
  private String nama;
  private String prodi;
 nim dengan menggunakan parameter
    nim=stb; //input nim = stb
  nim dengan menggunakan parameter
    nama=name;  //input nama=name
```

```
nim dengan menggunakan parameter
     prodi=jurus; //nilai prodi diisi oleh jurus
  public String getnama(){
                             //membuat function untuk input
nim dengan menggunakan parameter
     public String getnim(){
                              //membuat function untuk input
nim dengan menggunakan parameter
     public String getprodi(){
                             //membuat function untuk input
nim dengan menggunakan parameter
     return(prodi); //mengembalikan nilai dari nim
  }
}
```

#### Source Code OperasiFile.java

```
* To change this license header, choose License Headers in Project
Properties.
* To change this template file, choose Tools | Templates
* and open the template in the editor.
package mahasiswaapp;
import java.io.*; //mengambil fungsi input output pada java
* @author Lenovo
 class OperasiFile {
   public void saveData(Mahasiswa p) throws IOException{
procedure dengan fungsi throws{melempar suatu eksepsi dalam program} dengan
IOexception
       File f=new File("Mahasiswa.dat");
                                                               //membuat
file baru dqn nama f dan menyimapnnya dqn nama Mahasiswa.dat
       DataOutputStream out=new DataOutputStream (new
FileOutputStream(f, true)); //membuat objek dengan nama out untuk menulis data
di file f dengan format non ASCII
       out.writeUTF(p.getnim() +" "); //menulis dalam format utf apa yang
ada pada parameter
       out.writeUTF(p.getnama() +" "); //menulis dalam format utf apa
yang ada pada parameter
      out.writeUTF(p.getprodi()+"\n"); //menulis dalam format utf apa
yang ada pada parameter
       out.close(); //berhenti menulis
```

public String bacaData()throws IOException{//membuat method dengan fungsi
throws{melempar suatu eksepsi dalam program} dengan IOexception

```
File A=new File ("Mahasiswa.dat"); //membuat file baru dgn nama f
dan menyimapnnya dgn nama Mahasiswa.dat
       DataInputStream in=new DataInputStream(new FileInputStream(A));
//membuat objek dengan nama in untuk membaca data di file f dengan format non
ASCII
       String tmp=""; //mendeklarasikan tmp sebagai string dgn input kosong
       do{ //lakukan perintah dibawah ini
           tmp+=in.readUTF()+"\n";
                                 //mengisi tmp dgn nilai dari yang
dibaca dalam in yang sudah menggunakan encode UTF-8
       }while(in.available()>0); //proses akhir pengulangan , perulangan
akan berhenti ketika pembacaan perhuruf 1bih besar dari 0
           in.close(); // berhenti membaca
         return(tmp); //mengembalikan nilai tmp
   }
  1
Source Code Menu.java
private void jButtonlActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
       }
   private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
       System.exit(0);
                                //mengexit program
   private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
       }
kelihatanpublic static void main(String args[]) {
     /* Set the Nimbus look and feel */
     public void run() {
              new Menu().setVisible(true); //membuat form menu tampil }
// Variables declaration - do not modify
   private javax.swing.JButton jButton1;
   private javax.swing.JButton jButton2;
   private javax.swing.JButton jButton3;
   // End of variables declaration
```

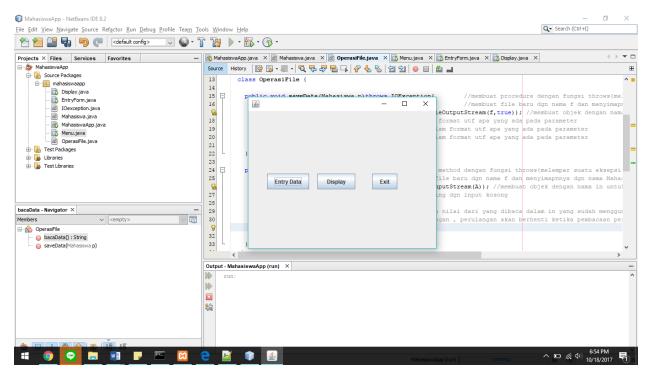
# Source Code EntryForm.java

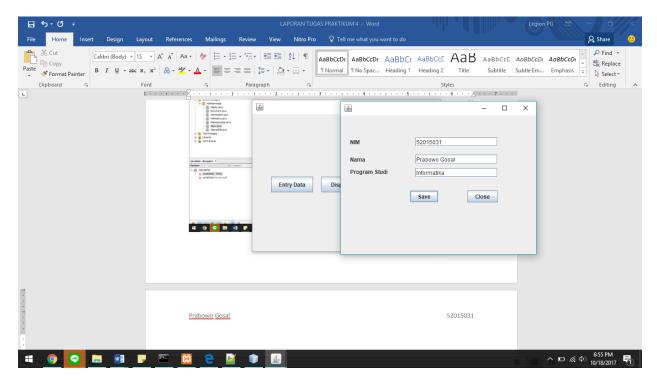
```
//ambil data setiap textfield dan isi struktur logik
      parameter textfield terhadap p
      parameter textfield terhadap p
     dengan parameter textfield terhadap p
                  //mencoba untuk mengeksekusi perintah yang beresiko
         //buat objek operasi file dan simpan data objek Mahasiswa yang
ada variabel p
         OperasiFile metode saveData parameter p
      program yang dicatch
   }
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
      // TODO add your handling code here:
        this.dispose(); //untuk menutup form yang sedang aktif
   }
    * @param args the command line arguments
   public static void main(String args[]) {
      /* Set the Nimbus look and feel */
         /* Create and display the form */
      java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
         public void run() {
            new EntryForm().setVisible(true); //memanggil dan membuat
form entry form tampil
      });
   }
   // Variables declaration - do not modify
   private javax.swing.JButton jButton1;
   private javax.swing.JButton jButton2;
   private javax.swing.JLabel jLabel1;
   private javax.swing.JLabel jLabel2;
   private javax.swing.JLabel jLabel3;
   private javax.swing.JTextField jTextField1;
   private javax.swing.JTextField jTextField2;
   private javax.swing.JTextField jTextField3;
   // End of variables declaration
}
```

# Source Code Display.java

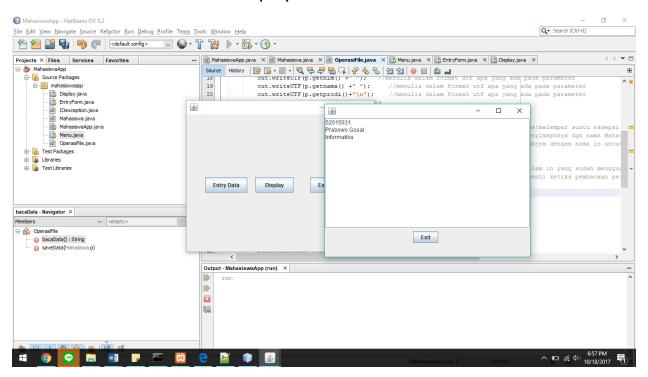
```
// TODO add your handling code here:
     OperasiFile lihat = new OperasiFile();
     try { //perintah try untuk mengeksekusi program
         jTextAreal.append(new OperasiFile().bacaData());//menuliskan nilai
yang ada pada operasi baca data ke jTextAreal
             } catch (IOException ex) { //untuk menghindari crash pada
program try
            Logger.getLogger(Display.class.getName()).log(Level.SEVERE, null,
ex);
    }
public static void main(String args[]) {
    /* Set the Nimbus look and feel */
      /* Create and display the form */
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                new Display().setVisible(true); //memnbuat form display
tampil
        });
    }
    // Variables declaration - do not modify
    private javax.swing.JButton jButton1;
    private javax.swing.JScrollPane jScrollPane1;
    private javax.swing.JTextArea jTextAreal;
    // End of variables declaration
}
```

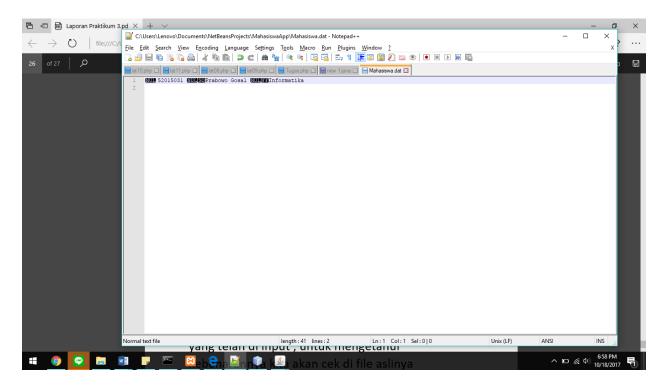
## Hasil Uji Coba





### Setelah di save dan tombol display ditekan





Hasil pada notepad++