

LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM 9  
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Prabowo Gosal 52015031

STMIK Kharisma Makassar  
Program studi INFORMATIKA 2015

## PraktikumPBO1 project

### Source Code activity\_main.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context="com.example.lenovo.praktikumpbo1.MainActivity">

    //membuat id text
    //menyesuaikan ukuran lebar dengan induknya
    //mengatur tinggi layout sebesar 70dp

    <EditText
        android:id="@+id/result_id"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="70dp" />

    //membuat tombol
    //membuat id tombol
    //membuat lebar tombol
    //membuat tinggi
    //mengatur posisi tombol berada pada bagian bawah text
    //membuat text pada tombol

    <Button
        android:id="@+id/Btn1_id"
        android:layout_width="90dp"
        android:layout_height="80dp"
        android:layout_below="@id/result_id"
        android:onClick="btn1Clicked"
        android:text="1" />

    //membuat posisi tombol berada pada samping kanan dari tombol 1

    <Button
        android:id="@+id/Btn2_id"
        android:layout_width="90dp"
        android:layout_height="80dp"
        android:layout_below="@id/result_id"
        android:layout_toRightOf="@id/Btn1_id"
        android:onClick="btn2Clicked"
        android:text="2" />

    <Button
        android:id="@+id/Btn3_id"
        android:layout_width="90dp"
        android:layout_height="80dp"
        android:layout_below="@id/result_id"
        android:layout_toRightOf="@id/Btn2_id"
        android:onClick="btn3Clicked"
        android:text="3" />

    <Button
```

```
        android:id="@+id/Btnclear_id"
        android:layout_width="110dp"
        android:layout_height="80dp"
        android:layout_below="@id/result_id"
        android:layout_toRightOf="@id/Btn9_id"
        android:onClick="btnclearClicked"
        android:text="clear" />

<Button
    android:id="@+id/Btn4_id"
    android:layout_width="90dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btn1_id"
    android:onClick="btn4Clicked"
    android:text="4" />

<Button
    android:id="@+id/Btn5_id"
    android:layout_width="90dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btn2_id"
    android:layout_toRightOf="@id/Btn4_id"
    android:onClick="btn5Clicked"
    android:text="5" />

<Button
    android:id="@+id/Btn6_id"
    android:layout_width="90dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btn3_id"
    android:layout_toRightOf="@id/Btn5_id"
    android:onClick="btn6Clicked"
    android:text="6" />

<Button
    android:id="@+id/Btnplus_id"
    android:layout_width="110dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btnclear_id"
    android:layout_toRightOf="@id/Btn6_id"
    android:onClick="btnplusClicked"
    android:text="+" />

<Button
    android:id="@+id/Btn7_id"
    android:layout_width="90dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btn4_id"
    android:onClick="btn7Clicked"
    android:text="7" />

<Button
    android:id="@+id/Btn8_id"
    android:layout_width="90dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btn5_id"
    android:layout_toRightOf="@id/Btn7_id"
```

```

        android:onClick="btn8Clicked"
        android:text="8" />

<Button
    android:id="@+id/Btn9_id"
    android:layout_width="90dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btn6_id"
    android:layout_toRightOf="@id/Btn8_id"
    android:onClick="btn9Clicked"
    android:text="9" />

<Button
    android:id="@+id/Btnminus_id"
    android:layout_width="110dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btnplus_id"
    android:layout_toRightOf="@id/Btn3_id"
    android:onClick="btnminusClicked"
    android:text="-" />

<Button
    android:id="@+id/Btnequal_id"
    android:layout_width="126dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btn7_id"
    android:onClick="btnequalClicked"
    android:text="=" />

<Button
    android:id="@+id/Btndivide_id"
    android:layout_width="126.5dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btn8_id"
    android:layout_toRightOf="@id/Btnequal_id"
    android:onClick="btndivideClicked"
    android:text="/" />

<Button
    android:id="@+id/Btnmulti_id"
    android:layout_width="126dp"
    android:layout_height="80dp"
    android:layout_below="@id/Btnminus_id"
    android:layout_toRightOf="@id/Btndivide_id"
    android:onClick="btnmultiClicked"
    android:text="*" />

</RelativeLayout>

```

## Source Code Main\_Activity.java

```

package com.example.lenovo.praktikumpbol;
import android.os.Bundle;
import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.view.View;
import android.widget.EditText;

```

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    // Mendeklarasikan Variabel
    public String str = "";
    Character op = 'q';
    float i,num,numtemp;
    EditText showResult;
    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        showResult = (EditText)findViewById(R.id.result_id);

    }
    public void btn1Clicked(View v){        //Memasukkan nilai 1 ke dalam
variabel j
        insert(1);

    }

    public void btn2Clicked(View v){        //Memasukkan nilai 2 ke dalam
variabel j
        insert(2);

    }

    public void btn3Clicked(View v){        //Memasukkan nilai 3 ke dalam
variabel j
        insert(3);

    }

    public void btn4Clicked(View v){        //Memasukkan nilai 4 ke dalam
variabel j
        insert(4);

    }

    public void btn5Clicked(View v){        //Memasukkan nilai 5 ke dalam
variabel j
        insert(5);

    }

    public void btn6Clicked(View v){        //Memasukkan nilai 6 ke dalam
variabel j
        insert(6);

    }

    public void btn7Clicked(View v){        //Memasukkan nilai 7 ke dalam
variabel j
        insert(7);

    }

    public void btn8Clicked(View v){        //Memasukkan nilai 8 ke dalam
variabel j
        insert(8);

    }

    public void btn9Clicked(View v){        //Memasukkan nilai 9 ke dalam
variabel j
```

```
        insert(9);

    }

    public void btnplusClicked(View v){ //membuat op bernilai +
        perform();
        op = '+';
    }

    public void btnminusClicked(View v){ //membuat op bernilai -
        perform();
        op = '-';
    }

    public void btndivideClicked(View v){ //membuat op bernilai /
        perform();
        op = '/';
    }

    public void btnmultiClicked(View v){ //membuat op bernilai *
        perform();
        op = '*';
    }

    public void btnequalClicked(View v){ //tombol = di tekan maka dihitung
        calculate();
    }

    public void btnclearClicked(View v){
        reset();
    } //Meraset smuax menjadi null
    private void reset() {
        // TODO Auto-generated method stub
        str = "";
        op = 'q';
        num = 0;
        numtemp = 0;
        showResult.setText("");
    }

    private void insert(int j) { //metode untuk menampilkan nilai
pada layar
        // TODO Auto-generated method stub
        str = str+Integer.toString(j); //mengisi var str dengan conver
ke string dari var j
        num = Integer.valueOf(str).intValue(); //mengkonvert var str ke
integer
        showResult.setText(str); //menampilkan isi str
    }

    private void perform() {
        // TODO Auto-generated method stub
        str = "";
        calculateNoShow();
        numtemp = num;
    }
}
```

```

private void calculate() {
    // TODO Auto-generated method stub
    if(op == '+') //jika op = + maka lakukan operasi
penambahan
        num = numtemp+num;
    else if(op == '-') //jika op = - maka lakukan operasi
pengurangan
        num = numtemp-num;
    else if(op == '/') //jika op = / maka lakukan operasi
pembagian
        num = numtemp/num;
    else if(op == '*') //jika op = * maka lakukan operasi
perkalian
        num = numtemp*num;
    showResult.setText(""+num); //menampilkan hasil
}

private void calculateNoShow() { //metode untuk menghitung tanpa
menampilkan dilayar
    // TODO Auto-generated method stub
    if(op == '+')
        num = numtemp+num;
    else if(op == '-')
        num = numtemp-num;
    else if(op == '/')
        num = numtemp/num;
    else if(op == '*')
        num = numtemp*num;
}
}

```

## Hasil uji Coba



$$4 + 6 = 10$$