LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM 4 PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Prabowo Gosal 52015031

STMIK KHARISMA Makassar Program studi INFORMATIKA 2015

Source Code Pewarisan.java

Source Code Personal.java

```
package pewarisan;
/**
* @author Lenovo
public class Personal {
  protected String nama; //menginisialisasi atribut dengan status
protected
  protected String alamat;
  protected int umur;
                        //memberikan nilai default (konstruktor)
   public Personal(){
     nama="Prabowo Gosal";
     alamat="Gowa";
     umur=20;
   }
  public Personal(String nama, String alamat, int umur){
      this.nama=nama; //variabel nama diisi dgn parameter nama
     public void setnama(String nama){
                                 //membuat metode untuk mengakses
variabel dengan menggunakan perintah this
      this.nama=nama;
   }
   public void setalamat(String alamat){    //membuat metode untuk mengakses
variabel dengan menggunakan perintah this
     this.alamat=alamat;
   }
   variabel dengan menggunakan perintah this
     this.umur=umur;
   return (nama);
```

```
public String getalamat() {
    return(alamat);
}

public int getumur() {
    return(umur);
}

//mengembalikan nilai dari umur
return(umur);
}
```

Source Code EntryData.java

```
private void saveActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
       Sales s = new Sales(); //membuat objek Sales dengan nama s
       s.setnik(NIK.getText());
                                                   //menggunakan metode
objek untuk mengisi nik dari teks input
       s.setnama(nama.getText());
                                                   //menggunakan metode
objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input
s.setgol(cmbgol.getSelectedItem().toString()); //menggunakan metode
objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari combobox
       s.setgapok(Double.parseDouble(gapok.getText()));//menggunakan metode
objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input
       s.setpope(Double.parseDouble(pp.getText()));
                                                  //menggunakan metode
objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input
       s.settunj(Double.parseDouble(tun.getText())); //menggunakan metode
objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input
       s.setgatol(Double.parseDouble(gatol.getText()));//menggunakan metode
objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input
       objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input
       s.setgaber(Double.parseDouble(gabe.getText())); //menggunakan metode
objek dari induk untuk mengisi nilai dari atribut dari teks input
           dengan metode savedata
       } catch (IOException ex) {
           Logger.getLogger(EntryData.class.getName()).log(Level.SEVERE,
null, ex);
   }
   private void exitActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
       private void cmbgolItemStateChanged(java.awt.event.ItemEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
       if("1".equals(cmbgol.getSelectedItem().toString())){ //membuat
seleksi jika nilai combobox=1 maka gapok bernilai 360000
```

```
gapok.setText("3600000");
       }else if("2".equals(cmbgol.getSelectedItem().toString())){    //membuat
seleksi jika nilai combobox=2 maka gapok bernilai 510000
          gapok.setText("5100000");
       }else if("3".equals(cmbgol.getSelectedItem().toString())){    //membuat
seleksi jika nilai combobox=3 maka gapok bernilai 550000
          gapok.setText("5500000");
   }
   private void ppKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
       // membnuat event dimanaa teks input pp ditekan enter maka teks input
tun akan tampil nilainya
      double a; //deklaraasi atribut
       double b;
       String c;
       a = Double.parseDouble(pp.getText());
                                          //mengisi atribut a dengan
nilai yang sudah dikonversi dari teks input pp
      b = a * 250000;
                                          //mengisi atribut b dengan
hasil kali antara a dengan 250000
      c = Double.toString(b);
                                          //mengisi atribut c dengan
c = Double.toString(b);
convert atribut b menjadi string
     tun.setText(c);
                                           //mengisi teks input otomatis
dengan nilai atribut c
   1
   private void tunKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
       // membnuat event dimanaa teks input tun ditekan enter maka teks
input gatol akan tampil nilainya
                  //deklarasi variabel
      double a;
      double b,c;
       dengan nilai yang sudah dikonversi dari teks input tun
      dengan nilai yang sudah dikonversi dari teks input gapok
      c = a+b;
                                             //mengisi nilai atribut c
dengan penjumlahan antara atribut a dan b
      gatol.setText(Double.toString(c)); //mengisi teks input
gatol dengan hasil konversi atribut c
   private void gatolKeyReleased(java.awt.event.KeyEvent evt) {
       // TODO add your handling code here:
   private void gatolKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
       // membnuat event dimanaa teks input gatol ditekan enter maka teks
input pph akan tampil nilainya
      double a,b; //deklarasi variablel
       dengan konversi dari teks input gatol
      b=0.05*a;
                                            //mengisi nilai atribut b
dengan mengkalikan 5% dengan atribut a
```

```
dengan jasil konversi atribut b
   private void pphKeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
       // membnuat event dimanaa teks input pph ditekan enter maka teks
input gabe akan tampil nilainya
       double a,b,c;
                         //deklarasi variabel
       a = Double.parseDouble(gatol.getText());
                                                     //mengisi nilai
atribut a dengan konversi teks input gatol
       b = Double.parseDouble(pph.getText());
                                                      //mengisi nilai
atribut b dengan konversi teks input pph
       c = a-b;
                                                      //mengisi nilai
atribut c dengan pengurangan antara atribut a dan b
       gabe.setText(Double.toString(c));
                                                      //mengisi nilai teks
input gabe dengan konversi dari atribut c
   }
    /**
     * @param args the command line arguments
   public static void main(String args[]) {
       /* Set the Nimbus look and feel */
       //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting
code (optional) ">
       /* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with
the default look and feel.
        * For details see
http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
       try {
           for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :
javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
               if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
                   break;
               }
       } catch (ClassNotFoundException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(EntryData.class.getName()).log(java.util.l
ogging.Level.SEVERE, null, ex);
       } catch (InstantiationException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(EntryData.class.getName()).log(java.util.l
ogging.Level.SEVERE, null, ex);
       } catch (IllegalAccessException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(EntryData.class.getName()).log(java.util.l
ogging.Level.SEVERE, null, ex);
       } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(EntryData.class.getName()).log(java.util.l
ogging.Level.SEVERE, null, ex);
```

```
//</editor-fold>

/* Create and display the form */
java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
    public void run() {
        new EntryData().setVisible(true);
    }
});
```

Source Code Sales.java

```
package pewarisan;
/**
* @author Lenovo
public class Sales extends Personal {    //menggunakan prinsip pewarisan
(extends), dimana Sales merupakan turunan dari Personal
   private String nik;
  private String gol;
                              //mendeklarasikan atribut kelas
  private double gapok;
turunan
  private double pope;
  private double tunjangan;
   private double gatol;
  private double pph;
   private double gaber;
   atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this
     this.nik=nik;
   atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this
     this.gol=gol;
   public void setgapok(double gapok){    //membuat metode untuk mengisi nilai
atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this
      this.gapok=gapok;
   atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this
      this.pope=pope;
   public void settunj(double tunjangan) {    //membuat metode untuk mengisi
nilai atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this
      this.tunjangan=tunjangan;
   public void setgatol(double gatol){    //membuat metode untuk mengisi nilai
atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this
      this.gatol=gatol;
   atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this
```

```
this.pph=pph;
   public void setgaber(double gaber){    //membuat metode untuk mengisi nilai
atribut dari kelas turunan dengan menggunakan this
       this.gaber=gaber;
   }
return(nik);
   public String getgol(){
                                  //membuat metode untuk mengambil
nilai atribut suatu kelas turunan
       return(gol);
   }
   public double getgapok(){
                                   //membuat metode untuk mengambil
nilai atribut suatu kelas turunan
      return (gapok);
   }
   public double getpope(){
                                   //membuat metode untuk mengambil
nilai atribut suatu kelas turunan
      return (pope);
   }
   public double gettunj(){
                                   //membuat metode untuk mengambil
nilai atribut suatu kelas turunan
      return(tunjangan);
   public double getgatol(){
                                   //membuat metode untuk mengambil
nilai atribut suatu kelas turunan
      return(gatol);
   public double getpph(){
                                   //membuat metode untuk mengambil
nilai atribut suatu kelas turunan
      return (pph);
   public double getgaber() {
                                  //membuat metode untuk mengambil
nilai atribut suatu kelas turunan
      return(gaber);
   }
}
```

Source Code Menu.java

}

```
private void jButton2ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
        System.exit(0); //memberhentikan sistem ( keluar dari
program)
    }
    private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
                                                  //menampilkan form
        new EntryData().setVisible(true);
EntryData
    }
    private void jButton3ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
        new LihatData().setVisible(true);
                                                   //menampilkan form
lihatdata
    }
      public void run() {
               new Menu().setVisible(true);
Source Code LihatData.java
private void formWindowOpened(java.awt.event.WindowEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
        OperasiFile s = new OperasiFile();
            jTextAreal.append(s.bacadata());
        } catch (IOException ex) {
            Logger.getLogger(LihatData.class.getName()).log(Level.SEVERE,
null, ex);
        }
    }
    private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
        // TODO add your handling code here:
        this.dispose();
```

Source Code OperasiFile.java

```
public class OperasiFile {
   menyimpand data ke sales.dat
     File data = new File("sales.dat");
     DataOutputStream out = new DataOutputStream (new
FileOutputStream(data, true));
     out.writeUTF(s.getnik());
                             //menulis dalam format utf apa yang
ada pada parameter
     ada pada parameter
     ada pada parameter
     out.writeUTF(Double.toString(s.getgapok()));
                                            //menulis dalam
format utf apa yang ada pada parameter
     out.writeUTF(Double.toString(s.getpope()));
                                            //menulis dalam
format utf apa yang ada pada parameter
     out.writeUTF(Double.toString(s.gettunj()));
                                            //menulis dalam
format utf apa yang ada pada parameter
     out.close();
  public String bacadata() throws IOException{ //proses untuk membaca data
dari sales.dat
     String strl;
     String str2 = new String();  //deklarasi variabel
     File data = new File("sales.dat");
      DataInputStream tampil = new DataInputStream (new
FileInputStream(data));
     do{
str1=tampil.readUTF()+"\t"+tampil.readUTF()+"\t"+tampil.readUTF()+"\t"+
tampil.readUTF()+"\t"+tampil.readUTF()+"\t"+tampil.readUTF()+"\t"+
tampil.readUTF()+"\t"+tampil.readUTF()+"\t"+tampil.readUTF()+"\n";
         str2 +=str1;
      }while(tampil.available()>0);
     tampil.close();
     return(str2);
}
}
```

This digunakan untuk mengacu pada variable yang global bkn pada parameter

Penjelasan tentang pewarisan ada pada komentar pada Sales.java dan Personal.java, operasifile.java

Pewarisan dugunakan oleh class sales yang merupakan turunan dari kelas Personal, dimana sales dapat menggunakan metode2 yang ada pad akelas induknya, tetapi personal tidak dapat menggunakan metode-metode yang ada pada sales

Hasil Uji Coba

