



Universidad Don Bosco, El Salvador

**Nombre del trabajo:**  
**Primera Fase Proyecto**

**Materia:**  
**Diseño y Programación de Software**  
**Multiplataforma DPS941 G01T**

**Alumno:**

Apellidos	Nombres	Carné
Molina	Daniel Ernesto	MM211719
Pérez Molina	Edgardo Baltazar	PM211493

**Docente: Lic. Alexander Alberto Sigüenza Campos**

**Fecha de entrega:**

28/02/2023

# Índice

- Página 3 Introducción
- Página 4 Herramientas a utilizar
- Página 5 Gráficos UML
- Página 7 Mockup
- Página 8 Presupuesto
- Página 8 Fuentes de consulta

# Introducción

El desarrollo de aplicaciones multiplataforma es una estrategia utilizada por empresas o personas independientes que utiliza un software para crear aplicaciones no solo para la plataforma Android, sino que también para IOS al mismo tiempo. Esto les permite a las empresas desarrolladoras o a los desarrolladores independientes llegar a un mercado de clientes más amplio y proporcionarles una aplicación o aplicaciones compatibles con varios dispositivos. Las aplicaciones multiplataforma ofrecen muchas ventajas, una de ellas es poder llegar a un público mucho más amplio. Estas aplicaciones pueden desarrollarse en diversas plataformas y seguir funcionando de una manera perfecta, lo que permite a las empresas o desarrolladores dirigirse a su público en varias plataformas en lugar de en una sola, lo cual los limitaría. Esto también permite tener un marketing mucho más rentable al crear más de una sola aplicación con el mismo público objetivo e innovar para llegar a un público más amplio y es donde radica la belleza de estas aplicaciones y en el presente trabajo hablaremos del desarrollo de una aplicación en sus inicios.

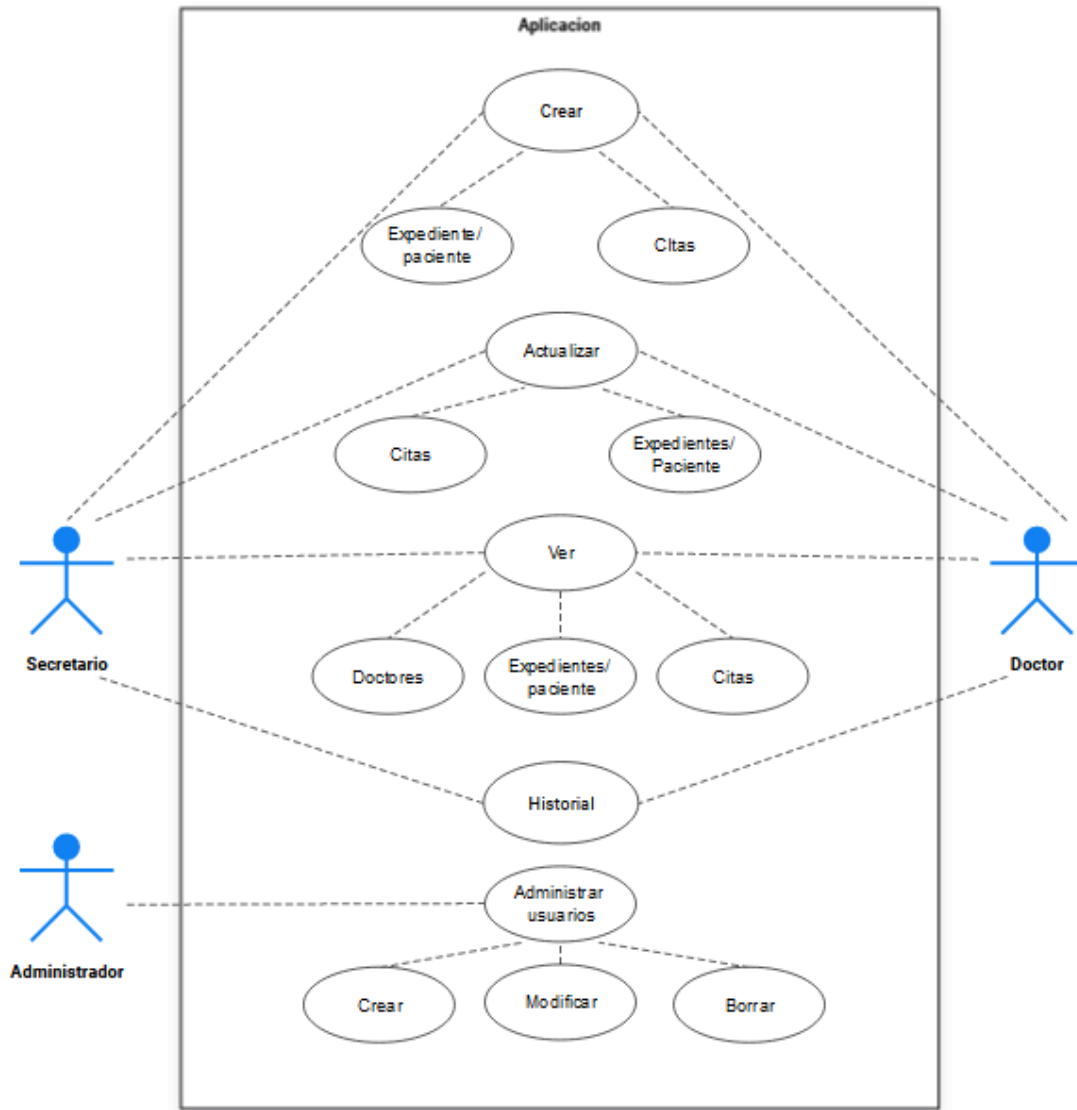
## **Herramientas que se utilizaran para crear a la aplicación.**

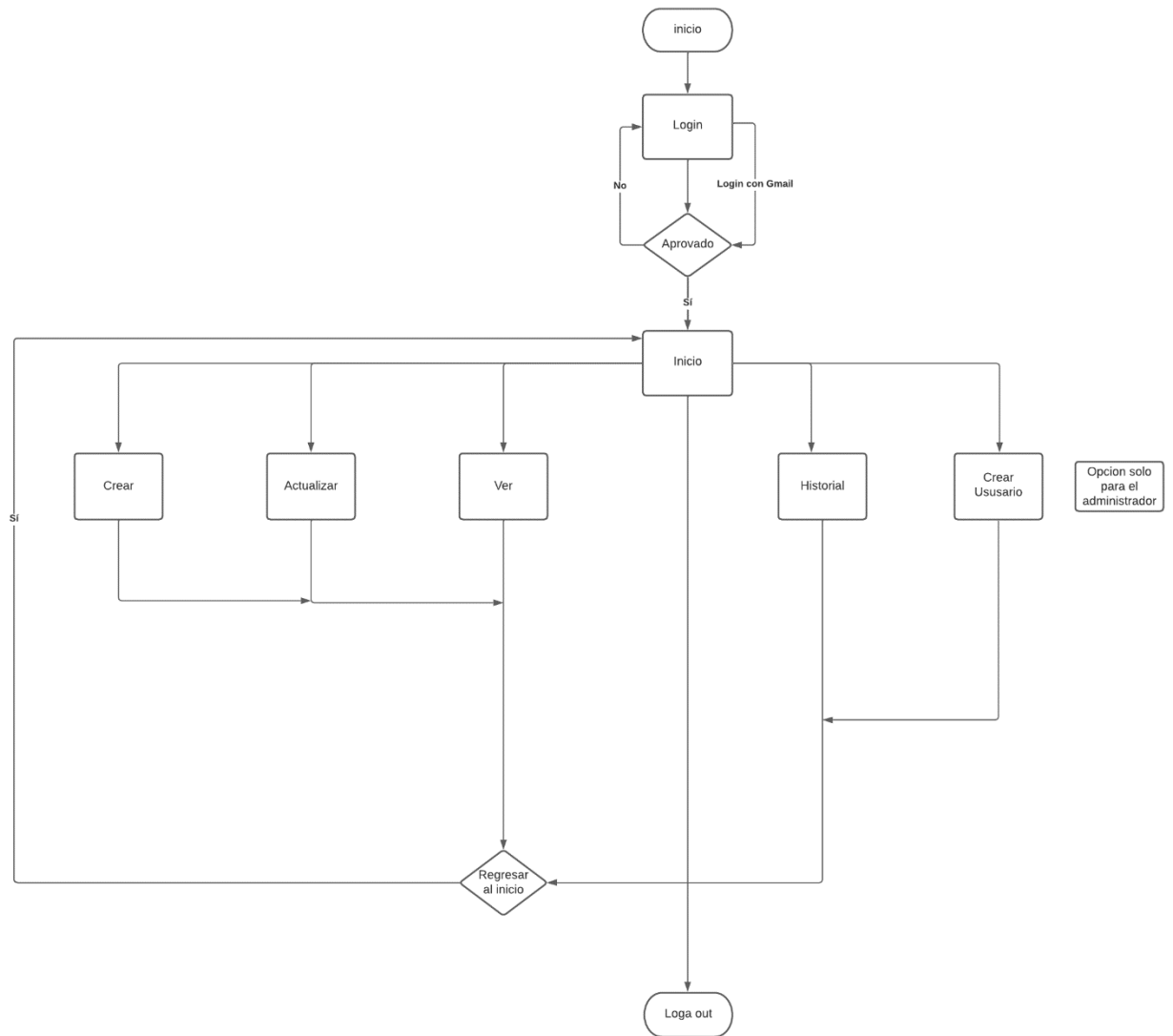
### **Backend**

- **JAVA:** Se utilizará para conectar la aplicación a la base de datos
- **Mysql:** La motivación serie la necesidad de usar una base de datos relacional
- **Visual Studio Code:** Sera utilizado para el desarrollo de la aplicación.

### **• Frontend**

- **React native:** Es un framework de JavaScript donde se puede generar aplicaciones móviles.
- **Android Studio**
- **JRE:**Node.js, será utilizado como entorno.







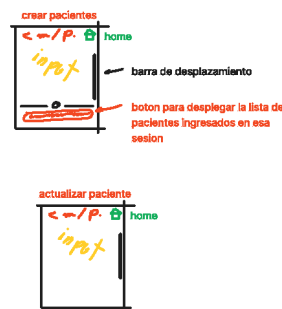
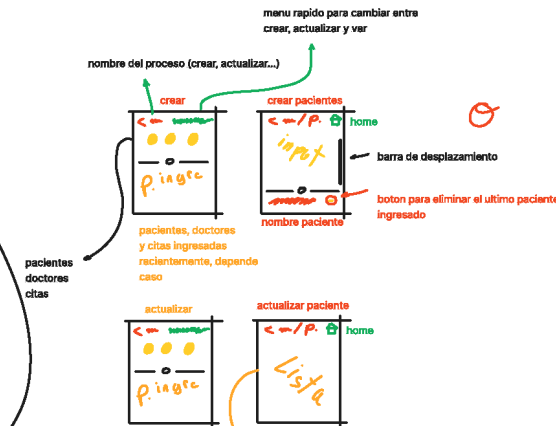
para llevar el control de historial de citas, pueden ser:  
Por persona  
Por orden de llegada (creacion)  
O hibrida

historial de citas



aplica para  
pacientes,  
doctores y  
citas

pase a ver  
solo la vista  
del paciente



para salir del filtro tendra  
que cliquer de nuevo al  
boton del filtro



la lista puede contener menus de filtro

barra de desplazamiento

se cambia dinamicamente sin necesidad  
de un enter, solo chequea lo que hay dentro  
del input de busqueda para actualizar los resultados

la lista puede contener menus de filtro



se cambia dinamicamente sin necesidad  
de un enter, solo chequea lo que hay dentro  
del input de busqueda para actualizar los resultados

orden de prevalencia de busqueda:  
el filtro genera resultados,  
de esos resultados obtenidos  
se buscara en la barra de busqueda.

si no hay filtro, entonces la busqueda  
se hace con todos los registros de pacientes

asi respectivamente con cada caso (paciente, doctores y citas)



### **Presupuesto para la creación de la aplicación.**

<b>Nombre</b>	<b>Costo</b>
Licencias	Cálculo estimado al uso de las aplicaciones.
Costo de la publicación en Playstore	\$25
Energía eléctrica	Calculo será estimado al tiempo de producción.
Internet	Cuota mensual dependiendo la velocidad.
Mano de obra	Coste por programador freelance: \$43.69.

### **Fuentes de consulta:**

- ¿Cuánto cuesta crear una app?: <https://www.yeeply.com/blog/cuanto-cuesta-crear-una-app/>
- Sobre las licencias: <https://creativecommons.org/licenses/?lang=es>