### Introducción

La memoria del proyecto AppArcao, contiene una descripción breve de éste, la documentación y el trabajo realizado durante estos meses por los integrantes del grupo. Vamos a detallar uno a uno los documentos que vamos a entregar, a parte de este documento, que son:

- Plan de proyecto del software.
- > Especificación de requisitos software (SRS)
- Planificación temporal en formato gráfico de Gantt.
- > Diagramas de UML (Proyecto IBM Rational Software)

.

## Plan de proyecto del software

Es nuestra estimación acerca del coste y la planificación temporal del proyecto. Para nuestras estimaciones utilizamos porcentaje de esfuerzo que nos iba a llevar el diseño, desarrollo y prueba de los distintos módulos.

Además, nuestra estrategia de gestión del riesgo es proactiva, es decir realizamos un estudio de los riesgos en potencia (conocidos y desconocidos) antes de empezar el proyecto, se miden la posibilidades de los riesgos detectados, y se realiza un plan de gestión de riesgos con el fin de evitarlos o al menos minimizarlos.

La descomposición del trabajo está dividida en dos grupos uno de implementación compuesto por tres de los componentes del equipo y otro grupo de documentación compuesto por los tres restantes.

La estructura del equipo es descentralizada controlada y para la calidad del software usamos RTFs y usaremos un plan de GCS

## Especificación de requisitos del software

Describe las acciones de nuestro programa, y las funcionalidades de las que dispone el usuario que va a usar nuestra herramienta, que le facilitara la gestión del parking desde una interfaz gráfica muy intuitiva.

La implementación del programa se realizara en lenguaje Java y no existe la necesidad de identificarse antes de entrar a la aplicación, accediendo directamente en modo Administrador.

# Planificación temporal

Nuestra planificación se basa en tres fases; inicial, de diseño y de implementación.

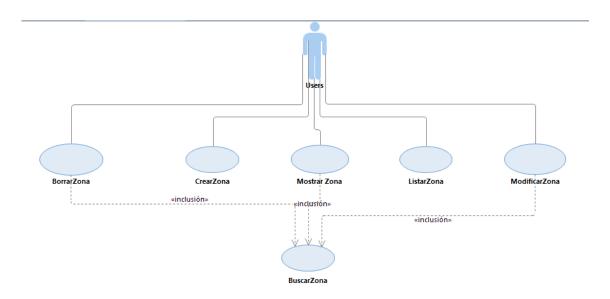
En la primera se realizó la planificación temporal, el plan de proyecto y el análisis de requisitos. En la segunda se elaboró documentación, como el diseño UML de los módulos más sencillos de la aplicación para una vez validados con el profesor y pasados al software IBM Rational, comenzar la implementación de dichos módulos y a continuación equipo de documentación y de desarrollo trabajar en paralelo; en la última fase se revisaron errores, realizando pruebas intensivas con el fin de encontrar posibles fallos pasados por alto durante la fase de desarrollo.

## Diagramas UML

Aquí describimos todos los diagramas que vamos a entregar

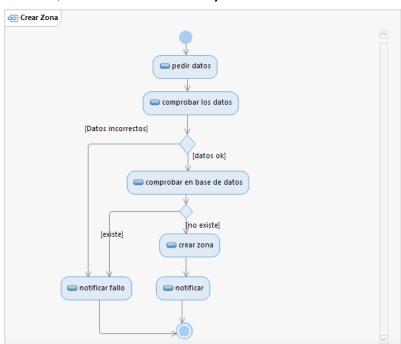
### - Diagramas de casos de uso

Contiene todos los casos de uso del programa, las relaciones entre ellos y los datos o precondiciones que necesitan para ejecutarse.



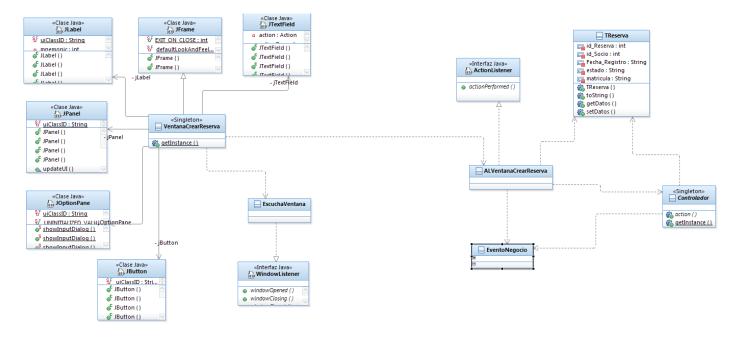
#### - Diagramas de actividades

Muestra los pasos y las ejecuciones alternativas debidas a fallos para todos las actividades del programa desde sus estados iniciales al los finales, además de incluir el flujo de eventos.



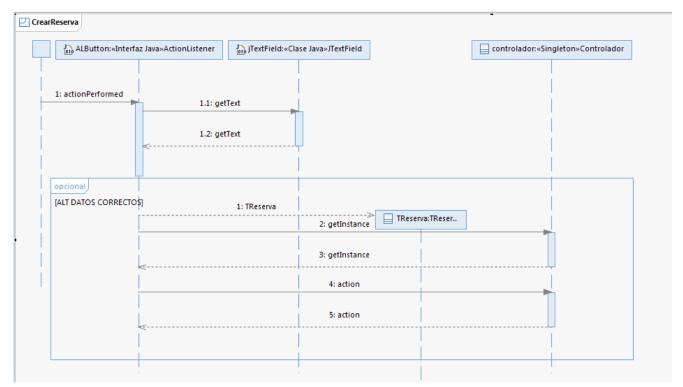
#### - Diagramas de clases

Contiene todas las clases, sus relaciones, atributos y funciones, la forma de organización está según los paquetes de nuestro programa, cada diagrama de clase tiene como raíz la clase más importante de ese paquete.



#### - Diagramas de secuencia

En ellos se pueden observar las interacciones entre diversos métodos y objetos.



# - Diagramas de despliegue

Nuestro diagrama es muy sencillo debido a que empleamos únicamente el uso de una interfaz gráfica y una conexión de base de datos interna.

