Se puede agregar el style directamente a la etiqueta de apertura.

Aplicar el estilo directamente en el html es raro paro una forma rápida de aplicarlo, pero es importante saber cómo aplicarlo.

Lo malo de agregar estilo en la línea que lo deseamos de agregar a cada etiqueta, pero se puede colocar en la etiqueta <head> para que todo el documento se le aplique los estilo que queramos.

Los desarrolladores evitan colocar código css en archivos html y viceversa por eso se crea el archivo css y html.

Selector de tipo son las etiquetas y el diseño se les coloca a todas las etiquetas de ese tipo y el selector universal es un asterisco \* y se les colocan a todos los elementos.

Las clases se pueden reutilizar, pero cuando se le coloca ID solo se puede tener un valor único y solo se puede utilizar una vez.

Type[attribute\*=value]{} este código selecciona un elemento donde el atributo contine cualquier instancia de valor especificado.

Pseudoclases:

* focus
* visited
* disable
* actívate
* hover

El selector de clase es mas importante que el selector de tipo.

El selector ID es mas importante que la clase.

Se pude aplicar el estilo a los descendientes que son los que están dentro de clases.

* font-family: tipo de fuente.
* font-size: tamaño de letra
* font-weight: controla la negrita o fino que parece el texto.

El texto siempre sale en el lado izquierdo del contenedor.

* Color de primer plano: es el color de los elementos.
* Color de fondo: es el color del fondo de algún elemento.

La opacidad es la transparencia de un elemento. Opacity

* 0 = 0% invisible
* 1 = 100% visible

background-image es para colocar una imagen de fondo.

* height = alto
* width = ancho
* padding= relleno o el espacio entre el contenido y el borde.
* border =el grosor y estilo del border del área del contenido.
* margin= espacio entre el borde y el borde exterior.
* min-width = mínimo ancho.
* max-width = máximo ancho.
* min-height = mínimo alto.
* max-height = máximo ancho.

Hidden : oculta el contenido que se desborda.

Scroll: se agrega una barra de desplazamiento.

Visible: es el valor predeterminado.

Las propiedades de posición solo se pueden aplicar cuando la position esta en relative. top, bottom, left,rigth.

Abosolute: hace que todos los elementos ignoren y actuaran como si no existiera ese elemento.

Podemos fijar un elemento en una posición especifica en la pagina con fixed, top, bottom, left, right.

z-index: controla que tan adelante o que tan atrás debe de aparecer en una página web.

<em><strong><a> = son elementos inline y los elementos tiene un cuadrado que envuelve el contenido y acopa solo el espacio necesario y no se puede modificar el ancho o alto.

inline-block: pueden aparecer uno después del otro.

float: los float deben de tener un ancho especificado si no el elemento se mira el ancho completo y no se verán cambios.

Clear lo que hace es que no se puedan “chocar” tocar los distintas elementos.

Left,rigth.

Both no se tocarán dentro del mismo contenedor.

None puede tocar cualquier lado del elemento.

Justify-self como debe de posicionarse un elemento individual en el eje de la fila.

Align-self como posicionarse con respecto a la columna.

Start,end,center y strech coloca los elementos para llenar la cuadricula.

Transitio-property declara que propiedad css vamos a cambiar.

Transition-property declara que propiedad de css vamos a cambiar

Transition-duation declara cuanto tiempo dura la transición.

En CSS las variables inician con doble guion --.

Para utilizar una variable una variable var(variable)

No se pueden heredar los rellenos, márgenes, bordes.

Se pueden declarar variable del mismo nombre en diferente tipo y css no tendría problema.

Funciones property:function(argumento) si se colocan 2 argumentos se separan con “,”.

url()

calc() se pueden utilizar para operaciones matemáticas con (rem,vw,px,etc.).

clamp() toma .3 datos en específico.

Clamp(1,2,3)

* 1 valor mínimo.
* 2 valor preferido.
* 3 valor máximo.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteUna captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteUna captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamenteCaptura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamenteUna captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente