

Parte 2 - Pasos en la creación de una aplicación básica en Vue

Inmaculada Rodríguez Santiago Factors Humans i Computació, 22-23

Pasos en la creación de una aplicación básica en Vue

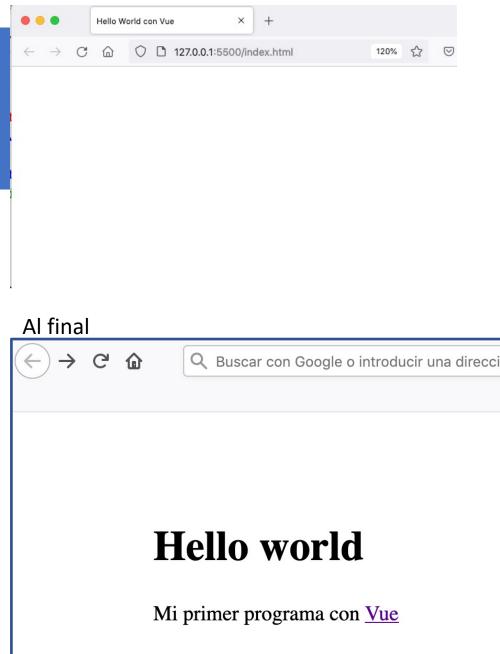
- Paso 1: settings y crear app
 - o Incluir .js de Vue y nuestro app.js en <head>
 - Crear la aplicación Vue (app.js) diciendo qué parte de HTML controlará.
- Paso 2:
 - Configurar datos (data) y lógica (methods) en la app Vue
- Paso 3:
 - Enlazar el HTML con datos en Vue a través de directivas v-
- Paso 4:
 - Llamar a métodos Vue desde HTML

Ejercicio 1 (En 4 pasos)

Bajar codigo base del CV: HelloWorldConVue-ConDatosCodiBase.zip

```
index.html ×
       <!DOCTYPE html>
       <html lang="en">
         <head>
           <meta charset="UTF-8" />
           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
           <title>Hello World con Vue</title>
           <link rel="stylesheet" href="styles.css" />
           <!--añadir links de Vue y tu .js -->
         </head>
  9
         <body>
 10
 11
           <div id="app">
 12
             <h1></h1>
 13
             <a href=""></a>
 14
           </div>
 15
         </body>
       </html>
 16
 17
Js app.js
           X
```

Al inicio (codigo base ejercicio1)



Paso 1/4 – Settings y crear la aplicación Vue I

En el <head> del documento HTML añadir scripts:

- Tu fichero javascript, app.js
 <script src="./app.js" defer></script>

Paso 1/4 – Settings y crear la aplicación Vue II

Crear la aplicación Vue que "quiere" controlar nuestra pagina HTML (createApp) y decir a Vue qué parte de la pagina HTML serà controlada (mount).

```
app.js

const app =
Vue.createApp({
    ...
});

app.mount("#app");
```

Paso 2/4 – Configurar datos y lógica en Vue

Configurar los datos (propiedad data) y lógica de la aplicacion Vue (propiedad methods) a través del objeto que le pasamos a createApp.

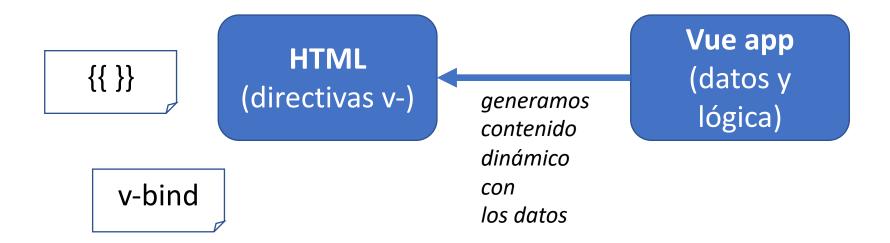
index.html

```
app.js
const app = Vue.createApp({
    data: function () {
       return {
         mensaje: 'Hello world'
       };
    },
    methods: {
    }
});
app.mount("#app");
```

Paso 3/4 - Generar contenido y vincular atributos I

Dentro del código HTML se usan directivas Vue (v-) para conectar el HTML a los datos y lógica administrados desde la aplicación Vue.

Por ejemplo, para generar texto dinámicamente en la plantilla (HTML)



Paso 3/4 - Generar contenido y vincular atributos II

 Enlazamos los datos de Vue con los elementos HTML mediante el operador Interpolation {{ }}

Mi primer programa con Vue

index.html

generamos e. co. generamos e. contenido almacenado almacenado en los datos

app.js

```
const app = Vue.createApp({
    data: function (){
      return {
         mensaje1:'Hello world',
         mensaje2:'Mi primer programa con Vue'
      };
    },
    methods:{
    }
});
app.mount("#app");
```

Paso 3/4 - Generar contenido y vincular atributos III

 Pasamos valores dinamicos a atributos de elementos HTML con la directiva de data

binding (v-bind).

Hello world

Mi primer programa con Vue

Q Buscar con Google o introducir una dirección

app.is

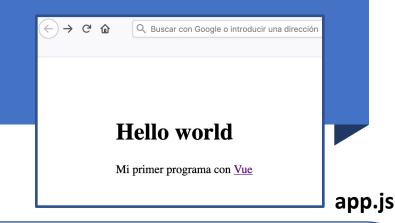
index.html

la forma abreviada de v-bind:href es :href

```
const app = Vue.createApp({
    data: function (){
       return {
          mensaje1: 'Hello world',
          mensaje2: 'Mi primer programa con',
          jsF: ' Vue',
          url: 'https://vuejs.org'
        };
    },
    methods:{}
});
app.mount("#app");
```

Paso 4/4 – Definir y llamar a métodos (this para acceder a los datos)

generamos datos



index.html

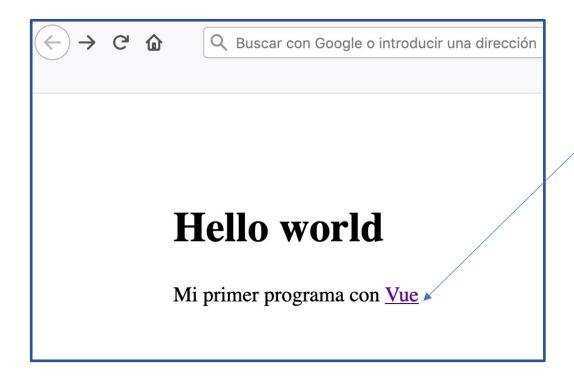
```
<div id="app">
    <h1>{{mensaje1}}</h1>
    {{mensaje2}} con
        <a v-
bind:href="mostrarUrl()">{{jsF}}</a>

        <div>

</div>
```

```
const app = Vue.createApp({
 data: function (){
  return {
   mensaje1: 'Hello world',
   mensaje2: 'Mi primer programa con',
   jsF: ' Vue', url: 'https://vuejs.org'
  };
 methods:{
  mostrarUrl(){return this.url;)
                                     10
app.mount("#app");
```

Ejercicio 2



Modifica el ejercicio 1 para que en lugar de "<u>Vue</u>" aparezca de forma aleatoria Vue,

React o Angular, con su correspondiente link
a la web de cada framework:

- https://vuejs.org
- https://es.reactjs.org/
- https://angular.io

Puedes usar <u>arrays</u> en js, y para generar un numero aleatorio entre 0 i 2:

• Math.floor(Math.random()*3)