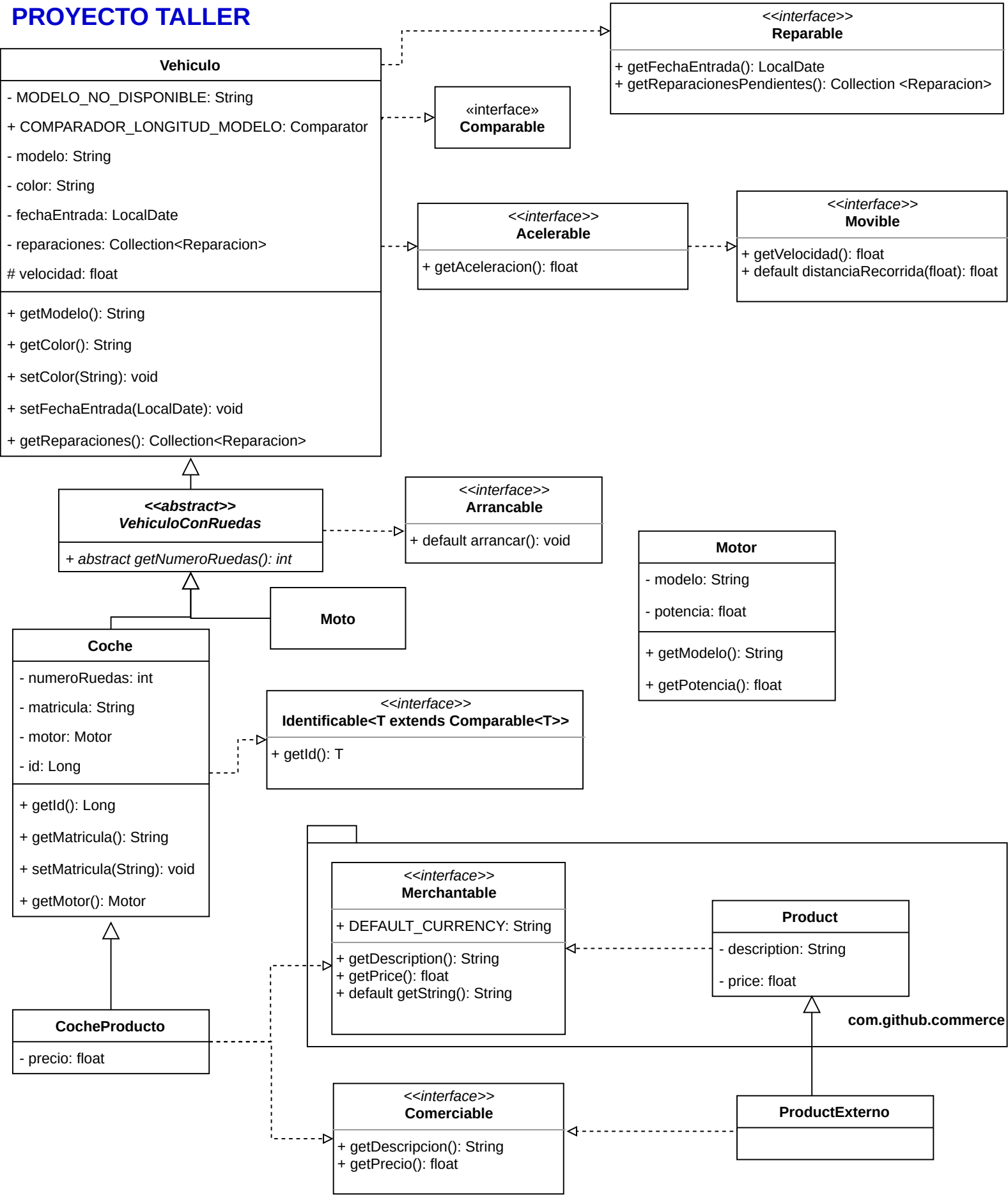


# PROYECTO TALLER



Presupuesto
- reparable: Reparable - reparaciones: Collection <Reparacion>
- getReparable(): Reparable - getPrecioPara(Collection<Repuesto>): Reparable + getReparaciones(): Collection<Reparacion> + getHorasManoObra(): float + getPrecioRepuestos(): float + getPrecioTotal(): float + calcularTextoPresupuestol(float): String

HojaTrabajo
- reparable: Reparable - trabajosTerminados: Collection <Reparacion> - fechaFin: LocalDate
+ getReparable(): Reparable + getTrabajosTerminados(): Collection <Reparacion> + getFechaFin(): LocalDate

Repuesto
- nombreRepuesto: String - precioRepuesto: floata
+ getNombre(): String + getPrecio(): float

Reparacion
- garantia: boolean - horasManoObra: float - repuestos: Collection<Repuesto> - fechaEntregaReparable: LocalDate - fechaFinGarantiaReparable: LocalDate - malUso: boolean
+ getHorasManoObra(): float + isGarantia(): boolean + setGarantia(boolean): void + getRepuestos(): Collection<Repuesto> + getFechaEntregaReparable(): LocalDate + setFechaEntregaReparable(LocalDate): void + getFechaFinGarantiaReparable(): LocalDate + setFechaFinGarantiaReparable(): void + isMalUso(): boolean + setMalUso(boolean): void

Taller
- listaReparables: List<Reparable> - almacenRepuestos: Map<Repuesto, Integer> - hojasTrabajo: List<HojaTrabajo>
+ getListReparables(): List<Reparable> + getAlmacenRepuestos(): Map<Repuesto, Integer> + getHojasTrabajo(): List<HojaTrabajo> + calcularTurnosReparacion(List<Reparable>: List<Reparable> + calcularTiempoReparacion(Reparable): int + comprobarFaltantesRepuestos(Reparable): int + comprobarRepuestosAlmacen(Repuesto): boolean + comprobarMalUso(Reparacion): boolean + comprobarGarantiaReparacion(Reparacion): boolean + calcularPrecioReparaciones(Reparable): float