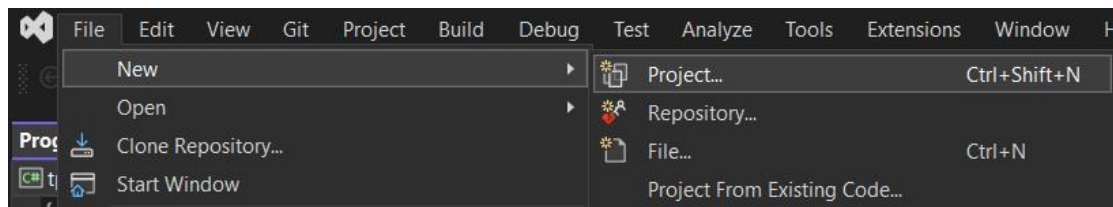


# Pradana Argo Pangestu -

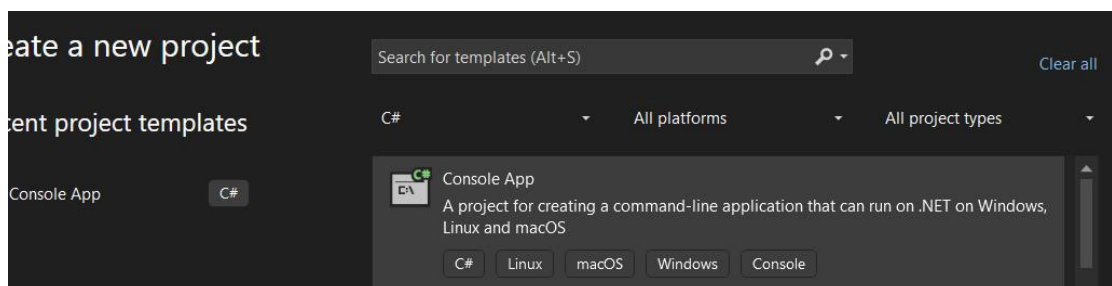
## 2311104079

### 1. Langkah-langkah:

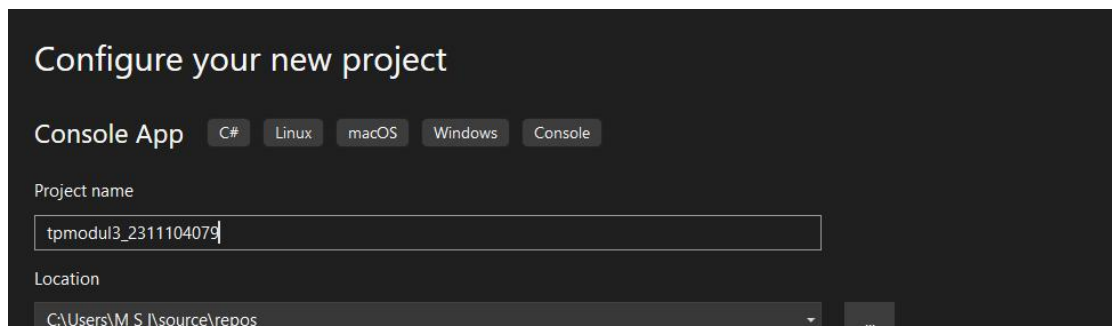
1. Buka IDE seperti Visual Studio.
2. Pilih "Create a new project".



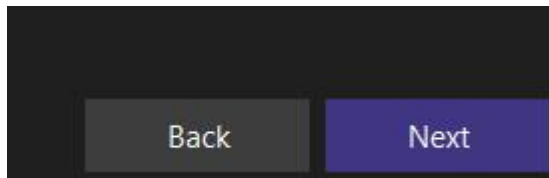
3. Pilih "Console App".



4. Beri nama project dengan format **tpmodul3\_NIM** (ganti NIM dengan NIM Anda).



5. Klik **Create** untuk membuat project.



## 2. MELAKUKAN GIT COMMIT PADA PROJECT YANG DIBUAT

Langkah-langkah:

1. Buat repository baru di GitHub:
  - Buka Github.
  - Klik **New** untuk membuat repository baru.
  - Beri nama repository sesuai keinginan.
  - Pastikan "Initialize this repository with a README" tidak dicentang.
  - Klik **Create repository**.
1. Inisialisasi Git di folder project:
  - Buka terminal atau command prompt di folder project.

```
git init
```

```
git add README.md
```

```
git commit -m "first commit"
```

```
git branch -M main
```

```
git remote add origin https://github.com/Pradana123/tpmodul3_2311104079.git
```

```
git push -u origin main
```

## 3. MENAMBAHKAN KODE DENGAN TEKNIK TABLE-DRIVEN

Langkah-langkah:

1. Buat class baru dengan nama **KodePos**.
2. Tambahkan method **getKodePos** yang mengembalikan kode pos berdasarkan tabel yang diberikan

```
class Model {
2 references
public string getKodePos(string kelurahan)
{
    switch (kelurahan)
    {
        case "Batumunggal": return "40266";
        case "Kujangsari": return "40287";
        case "Mengger": return "40267";
        case "Wates": return "40256";
        case "Cijaura": return "40287";
        case "Jatisari": return "40286";
        case "Margasari": return "40286";
        case "Sekejati": return "40286";
    }
}
```

```
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        KodePos kodePos = new KodePos();
        Console.WriteLine(kodePos.getKodePos("Margasari"));
    }
}
```

#### 4. MELAKUKAN COMMIT KEDUA

Langkah-langkah:

git add .

git commit

git push

#### 5. MENAMBAHKAN KODE DENGAN TEKNIK STATE-BASED CONSTRUCTION

Langkah-langkah:

```
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
54
55
56
57
58
59
60
61
62
63
64

public void BukaPintu()
{
    if (currentState == State.Terkunci)
    {
        currentState = State.Terbuka;
        Console.WriteLine("Pintu tidak terkunci");
    }
}

//reference
public void KunciPintu()
{
    if (currentState == State.Terbuka)
    {
        currentState = State.Terkunci;
        Console.WriteLine("Pintu terkunci");
    }
}
```

```
2
3 0 references
4 class Program
5 {
6
7 0 references
8 static void Main(string[] args)
9 {
10
11     KodePos kodePos = new KodePos();
12
13     Console.WriteLine(kodePos.getKodePos("Margasari"));
14
15
16
17     KodePos kodePos = new KodePos();
18     Console.WriteLine("Kode Pos Margasari: " + kodePos.getKodePos("Margasari"));
19
20
21     DoorMachine door = new DoorMachine();
22     door.BukaPintu();
23     door.KunciPintu();
24
25
26 }
27
28 }
```

## 6. MELAKUKAN COMMIT AKHIR

Langkah-langkah:

git add .

git commit

git push