

Documentação

Sumário

1. Resumo	3
2. Descrição do projeto	3
3. Modelagem de Dados	3
Modelo Conceitual	3
Modelo Lógico	3
Modelo Físico	3
Cronograma	3

1. Resumo

Este projeto se trata de um banco de dados com a finalidade de armazenar e organizar informações sobre personagens e suas classes, tipos e habilidades para facilitar a compreensão do jogo e auxiliar os jogadores de RPG.

2. Descrição do projeto

O projeto inclui todas as informações necessárias para que jogadores de RPG possam vivenciar e usufruir de um maior nível de jogabilidade através da visualização de tabelas que descrevem tanto qualitativamente quanto quantitativamente cada personagem, suas habilidades, tipos e classes. O banco de dados dispõe destas quatro tabelas de forma relacional, onde as colunas podem ser unidas no momento da visualização através de scripts DQL.

3. Modelagem de Dados

Modelagem de dados nada mais é do que uma forma de tornar visível de forma clara e simples a maneira como os dados estarão armazenados e relacionados entre si por meio de tabelas e diagramas de entidade x relação. Existem três tipos de modelos:

Modelo Conceitual

Possui Entidades que se relacionam de forma a ilustrar como o projeto funciona de maneira abstrata.

Modelo Lógico

Este modelo é mais detalhado do que o conceitual, trazendo informações sobre como as tabelas se relacionam e quais são os campos contidos nelas.

Modelo Físico

O modelo físico é uma demonstração do projeto ilustrada através de uma planilha do EXCEL. Este modelo pode ser visualizado na pasta desafio-HROADS no repositório criado justamente para esta finalidade no github.

Cronograma

	Dia 1	Dia 2	Dia 3-Entrega
--	-------	-------	---------------

Modelagens	X		
Script DDL		X	
Script DML		X	
Script DQL		X	X
Documento			X