

```

1 import wave
2 import struct
3
4 class ProcesadorWav:
5     def __init__(self, archivo_entrada, archivo_salida, freq_original, freq_objetivo):
6         self.archivo_entrada = archivo_entrada
7         self.archivo_salida = archivo_salida
8         self.freq_original = freq_original
9         self.freq_objetivo = freq_objetivo
10        self.frames = None
11        self.parametros = None
12        self.muestras_derechas = []
13
14    def leer_archivo(self):
15        with wave.open(self.archivo_entrada, "rb") as wav:
16            self.parametros = wav.getparams()
17            self.frames = wav.readframes(self.parametros.nframes)
18            print(f"[INFO] Parámetros del WAV: {self.parametros}")
19
20    def extraer_canal_derecho(self):
21        n_canales = self.parametros.nchannels
22        ancho_muestra = self.parametros.sampwidth
23        n_frames = self.parametros.nframes
24
25        for i in range(n_frames):
26            offset = i * n_canales * ancho_muestra
27            bytes_derecha = self.frames[offset + ancho_muestra : offset + 2 * ancho_muestra]
28            muestra = struct.unpack('<h', bytes_derecha)[0]
29            self.muestras_derechas.append(muestra)
30
31    def invertir_muestras(self):
32        self.muestras_derechas = list(reversed(self.muestras_derechas))
33
34    def reducir_muestreo(self):
35        factor = self.freq_original // self.freq_objetivo
36        self.muestras_derechas = self.muestras_derechas[::factor]
37
38    def guardar_archivo(self):
39        with wave.open(self.archivo_salida, "wb") as wav:
40            wav.setnchannels(1) # Mono
41            wav.setsampwidth(2) # 16 bits
42            wav.setframerate(self.freq_objetivo)
43
44            frames_codificados = b''.join(struct.pack('<h', m) for m in self.muestras_derechas)
45            wav.writeframes(frames_codificados)
46            print(f"[INFO] Archivo procesado guardado como: {self.archivo_salida}")

```