



Game: Overcooked

เป็นเกมทำอาหารแบบเล่นได้หลายคน(Co-op สูงสุด 4 คน) โดยจะเล่นเป็นรอบๆ ช่วยกันทำอาหารแต่ละเมนูแล้วเสิร์ฟภายในเวลาจำกัด แต่ละเมนูจะมีเวลาทำจำกัด เสิร์ฟก่อนที่จะหมดเวลาของเมื่อนั้นๆ เพื่อไม่ให้โดนหักคะแนนและได้คะแนนเยอะที่สุด

Items of the game

- ตัวละคร – มีตัวละครหลายแบบให้เลือกเล่น(แต่ละแบบไม่มีผลเวลาเล่นเกม)
- ครั้วหรือสถานที่ทำอาหาร - มีหลายรูปแบบด้าน ทั้งธีมของห้องครัวที่หลากหลาย และรูปแบบของห้องครัวที่ทำให้เล่นยากขึ้น เช่น โต๊ะเลื่อนได้ ทางเดินที่เพิ่มสปีดการเดินผู้เล่น โต๊ะแบบเป็นสายพาน
- อุปกรณ์ในเกม - อุปกรณ์ที่ใช้ช่วยทำอาหารต่างๆ เช่น มีด เขียง เตาอบ เครื่องปั่น หม้อหุงข้าว อุปกรณ์อื่นๆ เช่น จาน (เอาไว้เสิร์ฟอาหาร) ถังดับเพลิง ถังขยะ
- วัตถุดิบ – วัตถุดิบที่ใช้ในการทำอาหาร เช่น ผักกาด มะเขือเทศ กุ้ง ปลา ไก่ มันฝรั่ง ข้าว
- เมนูอาหาร – เมนูหลากหลายที่มีวัตถุดิบต่างๆเป็นองค์ประกอบ ซึ่งต้องนำไปทำตามวิธีต่างๆเพื่อให้สำเร็จ 1 เมนู
- อุปสรรคต่างๆ – ด้านต่างๆมีอุปสรรคต่างกัน เช่น มีไฟไหม้ มีหลุมหรือทางแยกที่ตัวละครตกลงไปจะต้องเกิดใหม่ ด้านกลางน้ำที่ตกน้ำได้
- ระบบนับคะแนน – การเสิร์ฟอาหารเป็นการนับคะแนน คือถ้าเสิร์ฟถูกเมนูและภายในเวลาจะได้คะแนน

- โหมดเกม - ประกอบด้วย 3 โหมด คือ Story Arcade Multiplayer
- เทคนิคการเล่นพิเศษ - สามารถขว้างของในมือได้ และการแบ่งหน้าที่เป็นส่วนๆที่ดีจะทำให้ผ่านได้ง่าย
- ระบบเสียง - มีเพลงประกอบ เสียง effect เวลาทำอาหาร เสียงเตือนเมนูที่จะหมดเวลา และดนตรีในช่วงที่ใกล้หมดเวลาดนตรีจะทำให้ตื่นเต้นมากขึ้น

MCV

Model

- ด้าน
 - การจัดรูปแบบของครัวเพื่อความยากและความท้าทาย
 - วัตถุดิบและอุปกรณ์ทำอาหารที่จำเป็นในแต่ละด้าน
- อาหาร
 - เมนูอาหารต่างๆ
 - วัตถุดิบที่ต้องใช้ในการทำแต่ละเมนู
 - ขั้นตอนวิธีการทำแต่ละเมนู
- เวลา
 - การจำกัดเวลาของแต่ละด้าน
- คะแนน
 - ทำอาหารถูกต้องหรือไม่
 - เสิร์ฟทันเวลาของเมื่อนั้นๆหรือไม่
- ความท้าทาย
 - การทำอาหารแต่ละขั้นตอนจะมีเวลาจำกัด ถ้าเกินเวลาอาหารจะไหม้และต้องดับไฟด้วย ไม่งั้นไฟจะลาม
 - เวลาที่ตัวละครตายและต้องเกิดใหม่ ทุกอย่างที่เกี่ยวข้องจะหายไปเลย
 - การโยนของสามารถโยนลงถังขยะ หรือตกลงไปในน้ำ หรือเหวตามแต่ละด้านได้

View

- จอแสดงข้อมูล
 - แสดงคะแนน เวลา เมนูอาหาร และเวลากำจัดของเมนูต่างๆ
- Animation
 - การแบบการเดินทาง การพุ่ง
 - ท่าทางการทำอาหาร
- ห้องครัว
 - มี **theme** เป็นเมืองต่างๆหรือสถานที่ต่างๆ เช่น บนบอลลูน กลางน้ำ ในถ้ำ
 - มีอุปกรณ์เครื่องมือต่างๆ
- อาหาร
 - มีการแสดงให้เห็นว่าอาหารมีอะไรเป็นองค์ประกอบแล้วบ้าง
- ตัวละคร
 - เลือกเป็นตัวละครต่างๆได้ เช่น เชฟหมา เชฟแมว เชฟคุณยาย

Controller

- การควบคุม
 - ควบคุมให้ตัวละครเดินหรือพุ่ง ไปในทิศทางต่างๆ
 - ควบคุมการหยิบและวางวัตถุดิบและสิ่งของต่างๆ
 - ควบคุมการกระทำ เช่น การหั่น การล้างจาน การเสิร์ฟอาหาร