

Lab06 review code

- ใน class ของ accessories และ weapons ควรมี method การเช็คค่าสถานะด้วย เพื่อที่หลังจากการอัปเดตเวด ที่เกิดการเปลี่ยนค่าต่างๆแล้วต้องปรีนออกคอนโซลเพื่อให้เห็นสถานะล่าสุดจะไม่ต้องเขียนรูปแบบการปรีนซ้ำๆ
- ใน class character ควรมี method ในการเช็คค่า accessory หรือ weapon ถูกสวมใส่แล้วหรือไม่ เพื่อใช้เป็นเงื่อนไขการเช็คในหลายๆที่ของโค้ด
- ยังมีบางจุดที่ค่าการเพิ่มของสถานะต่างๆไม่ได้เช็คค่าถ้าเพิ่มแล้วจะเกินค่า max หรือไม่