### 65DSD - Trabalho 1:

# Documento sobre a Requisição e as Operações suportadas pelo server

Alunos: Igor S. Meurer e Mailon Barbetta

Prof: Fernando dos Santos

#### Requisição enviada pelo Client

O Cliente envia para o server uma String com os dados que seram utilizados pelo server. Os dados são separados pelo caractere escolhido que foi o ";", o primeiro dado a ser mandado é sempre a operação que vai ser executada (por exemplo: UPDATE), o segundo campo é sempre a entidade em que essa operação será executada em cima (por exemplo: PILOTO), e os demais dados são dados referentes a entidade caso sejam necessarios.

#### Exemplo:

"INSERT;PILOTO;0123456789;Robson;rua de frente; toyota corolla"

#### Operações suportadas e

#### **CORREDORES**

#### INSERÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: Insert Entidade: Corredores Torneio: Nome do torneio. Prêmio: Valor do prêmio. CPF Piloto: CPF do piloto CPF Técnico: CPF do Técnico
Descrição	Insere o registro de um novo torneio com os respectivos pilotos e técnicos.
Retorno	Retorna uma mensagem de corredores cadastrado com sucesso. Caso ocorra um erro, retorna uma mensagem de erro com o que aconteceu

#### INSERÇÃO DE PILOTO EM CORREDORES

Conteúdo da Mensagem	Operação: ADDPIL Entidade: Corredores Torneio: Nome do torneio. CPF Piloto: CPF do piloto.
Descrição	Adiciona um piloto já existente a entidade corredores passada por meio do nome do torneio.
Retorno	Retorna uma mensagem de Piloto adicionado com sucesso!

Caso não tenha corredores cadastrado retorna uma mensagem dizendo que não possui corredores registrado.
poodal collection region ade.

# INSERÇÃO DE TECNICO EM CORREDORES

Conteúdo da Mensagem	Operação: ADDTEC Entidade: Corredores Torneio: Nome do torneio. CPF Tecnico: CPF do tecnico.
Descrição	Adiciona um Tecnicojá existente a entidade corredores passada por meio do nome do torneio.
Retorno	Retorna uma mensagem de Tecnico adicionado com sucesso! Caso não tenha corredores cadastrado retorna uma mensagem dizendo que não possui corredores registrado.

# ATUALIZAÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: Update Entidade: Corredores Torneio: Nome do torneio. Prêmio: Valor do prêmio. CPF Piloto: CPF do piloto CPF Técnico: CPF do Técnico
Descrição	Atualiza os dados do torneio, incluindo pilotos e técnicos.
Retorno	Se o registro for atualizado, retorna "Torneio atualizado com sucesso". Se o torneio não existir, retorna "Torneio não encontrado". Caso falhe retornar o que faltava, como corredores inexistente.

# OBTENÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: Get Entidade: Corredores torneio: Nome do torneio.
Descrição	Busca os dados do torneio, incluindo pilotos

	e técnicos.
Retorno	Retorna uma string com os dados no formato: torneio; premio; pilotos; tecnicos. Se o torneio não existir, retorna "Torneio não encontrado".

# REMOÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: DELETE Entidade: Corredores torneio: Nome do torneio.
Descrição	Remove o registro do torneio.
Retorno	Se o registro for removido, retorna "Torneio removido com sucesso". Se o torneio não existir, retorna "Torneio não encontrado".

# OBTENÇÃO DE TODOS OS REGISTROS

Conteúdo da Mensagem	Seleção: CORREDORES Operação: LIST
Descrição	Busca todos os torneios cadastrados, incluindo seus pilotos e técnicos.
Retorno	Retorna a quantidade de registros e os dados dos torneios no formato: quantidade; torneio; premio; pilotos; tecnicos. Se não houver registros, retorna "não possui registros de corredores".

# REMOÇÃO DE PILOTO DE CORREDORES

Conteúdo da Mensagem	Operação: REMOVEPIL Entidade: Corredores torneio: Nome do torneio. cpfPiloto: cpf do piloto
Descrição	Remove o piloto da entidade corredores passada que é recuperada pelo nome do torneio.
Retorno	Se o registro for removido, retorna "Piloto removido com sucesso". Se o torneio não existir, retorna "Torneio não encontrado".Se Piloto não existir ou foi passado erroneamente, retorna "O piloto não foi

# REMOÇÃO DE TECNICO DE CORREDORES

Conteúdo da Mensagem	Operação: REMOVETEC Entidade: Corredores torneio: Nome do torneio. cpfTecnico: cpf do tecnico
Descrição	Remove o tecnico da entidade corredores passada que é recuperada pelo nome do torneio.
Retorno	Se o registro for removido, retorna "Tecnico removido com sucesso". Se o torneio não existir, retorna "Torneio não encontrado".Se Tecnico não existir ou foi passado erroneamente, retorna "O tecnico não foi encontrado"

### PILOTO

# INSERÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: Insert Entidade: Piloto cpf: CPF do piloto. nome: Nome do piloto. endereco: Endereço do piloto. carro: Carro do piloto.
Descrição	Insere o registro da oficina
Retorno	Retorna uma mensagem "Piloto cadastrado com sucesso" caso ocorra tudo como esperado, se não retornar o que a aconteceu de errado

# ATUALIZAÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: Update Entidade: Piloto cpf: CPF do piloto (não pode ser alterado). nome: Nome do piloto. endereco: Endereço do piloto. carro: Carro do piloto.
----------------------	---

Descrição	Atualiza os dados do piloto.
Retorno	Se o registro for atualizado, retorna "Piloto atualizado com sucesso". Se o piloto não existir, retorna "Piloto não encontrado".

# OBTENÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: Get Entidade: Piloto cpf: CPF do piloto.
Descrição	Busca os dados do piloto.
Retorno	Retorna uma string com os dados no formato: cpf; nome; endereco; carro. Se o piloto não existir, retorna "Piloto não encontrado".

# REMOÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: Delete Entidade: Piloto cpf: CPF do piloto.
Descrição	Remove o registro do piloto.
Retorno	Se o registro for removido, retorna "Piloto removido com sucesso". Se o piloto não existir, retorna "Piloto não encontrado".

# OBTENÇÃO DE TODOS OS REGISTROS

Conteúdo da Mensagem	Seleção: PILOTO Operação: LIST
Descrição	Busca todos os pilotos cadastrados
Retorno	Retorna a quantidade de registros e os dados dos pilotos no formato: quantidade; cpf; nome; endereco; carro. Se não houver registros, retorna "não possui pilotos registrados".

#### **TÉCNICO**

INSERÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: Insert Entidade: Tecnico cpf: CPF do técnico. nome: Nome do técnico. endereco: Endereço do técnico. especialidade: Especialidade do técnico. experiência: Anos de experiência do técnico.
Descrição	Insere o registro de um novo técnico.
Retorno	Retorna uma mensagem "Tecnico cadastrado com sucesso" caso ocorra tudo como esperado, se não retornar o que a aconteceu de errado

# ATUALIZAÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: Update Entidade: Tecnico cpf: CPF do técnico (não pode ser alterado). nome: Nome do técnico. endereco: Endereço do técnico. especialidade: Especialidade do técnico. experiencia: Anos de experiência do técnico.
Descrição	Atualiza os dados do técnico.
Retorno	Se o registro for atualizado, retorna "Técnico atualizado com sucesso". Se o técnico não existir, retorna "Técnico não encontrado".

# OBTENÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: Get Entidade: Tecnico cpf: CPF do técnico.
Descrição	Busca os dados do técnico.
Retorno	Retorna uma string com os dados no formato: cpf; nome; endereco; especialidade; experiencia. Se o técnico não existir, retorna "Técnico não encontrado".

# REMOÇÃO DE REGISTRO

Conteúdo da Mensagem	Operação: DELETE Entidade: Tecnico cpf: CPF do técnico.
Descrição	Remove o registro do técnico.
Retorno	Se o registro for removido, retorna "Técnico removido com sucesso". Se o técnico não existir, retorna "Técnico não encontrado".

### OBTENÇÃO DE TODOS OS REGISTROS

Conteúdo da Mensagem	Seleção: TECNICO Operação: LIST
Descrição	Busca todos os técnicos cadastrados.
Retorno	Retorna a quantidade de registros e os dados dos técnicos no formato: quantidade; cpf; nome; endereco; especialidade; experiencia. Se não houver registros, retorna "Não possui tecnicos registrados".