

PERATURAN PERTANDINGAN FUTSAL

Format pertandingan

- Total tim: **9 (8 tim dari praja dan 1 tim dari civitas)**
- Dibagi menjadi **3 grup**: Grup A dan Grup B dan Grup C
- Setiap grup berisi **3 tim**
- Sistem: (semua tim dalam grup saling bertemu)
- Poin:
 - Menang: 3 poin
 - Seri: 1 poin
 - Kalah: 0 poin
- **Juara tiap grup + 1 Runner-up terbaik** → Lolos ke Semifinal
(Total 4 tim ke babak gugur)
- (Runner-up terbaik ditentukan dari seluruh runner-up grup berdasarkan poin → selisih gol → gol memasukkan → head-to-head)

TOTAL PERTANDINGAN

- Penyisihan: **9 pertandingan** (3 per grup)
- Semifinal: **2 pertandingan**
- Final: **1 pertandingan**
- Perebutan juara 3: **1 pertandingan**

RENCANA JADWAL PENYISIHAN

► Grup A

1. Tim 1 vs Tim 2
2. Tim 2 vs Tim 3
3. Tim 1 vs Tim 3

► Grup B

1. Tim 4 vs Tim 5
2. Tim 5 vs Tim 6
3. Tim 4 vs Tim 6

► Grup C

1. Tim 7 vs Tim 8

2. Tim 8 vs Tim 9
3. Tim 7 vs Tim 9

ATURAN PERTANDINGAN

1. MASING MASING KELAS MENGIRIMKAN 1 TIM FUTSAL YANG BERISIKAL MAKSIMAL 12 PEMAIN
2. WAKTU PERTANDINGAN :
 - **2 × 8 menit**
 - Istirahat: **3 menit**
 - Time-out: **1 kali per tim per babak** (1 menit)
 - Main **extra time**: 2 × 5 menit. Jika masih seri (fase gugur)
 - Kiper hanya boleh memegang bola **maksimal 4 detik**
 - Setelah mengoper bola **di wilayah sendiri**, kiper hanya boleh menerima kembali **jika bola sudah melewati garis tengah** atau disentuh lawan
 - KICK-IN **maksimal 4 detik**
3. ATURAN PERGANTIAN PEMAIN
 - Pergantian harus dilakukan di **zona substitusi** yang sudah ditandai
 - Pemain yang masuk **harus menunggu pemain yang keluar melewati garis terlebih dahulu**
4. ATURAN KICK-OFF
 - Jarak pagar kick-off **5 meter**

PELANGGARAN & HUKUMAN

- Akumulasi pelanggaran:
 - Setelah **6 pelanggaran** dalam **satu babak** → tendangan bebas tanpa pagar dari **second penalty spot (10 m)**
- Kartu:
 - Kuning = peringatan
 - 2 kuning = merah
 - Merah = keluar lapangan

Tim bermain **4 lawan 5** selama 2 menit atau hingga kebobolan

Kartu kuning : denda 25 ribu

Kartu merah : denda 50 ribu

Keterlambatan lebih dari **5 menit** setelah jadwal pertandingan:

Tim dinyatakan **WO** (kalah 3–0)