

JUKNIS LOMBA BADMINTON BEREKU GKPM

I. PENDAHULUAN

Lomba Badminton Beregu ini diselenggarakan sebagai sarana menjalin sportivitas, kebersamaan, serta meningkatkan kesehatan jasmani antar praja. Pertandingan dilaksanakan dalam format beregu dengan beberapa nomor pertandingan.

II. PESERTA LOMBA

1. Terdiri dari 8 kelas Praja (total 8 tim).
2. Setiap tim wajib mengirimkan pemain pada seluruh nomor pertandingan:
 - Ganda Putra – 2 pemain
 - Ganda Putri – 2 pemain
 - Ganda Campuran – 2 pemain (1 putra + 1 putri)
3. Setiap pemain hanya boleh turun pada maksimal 1 cabang, jadi 1 pemain tidak bisa bermain di dua cabang
4. Pemain dalam satu tim wajib berasal dari kelas masing-masing.

III. SISTEM PERTANDINGAN

- a. Sistem pertandingan menggunakan knockout (gugur).
- b. Setiap pertemuan beregu mempertemukan 3 partai, yaitu:
 - Ganda Putra
 - Ganda Putri
 - Ganda Campuran
- c. Tim yang memenangkan 2 dari 3 partai dinyatakan menang.
- d. Sistem game:
 - Menggunakan aturan Rally Point full set (3 set 21 point jika rubber)
 - Interval pada poin 11.

IV. TEKNIS PERTANDINGAN PER PARTAI

1. Ganda Putra
 - Mengikuti aturan umum BWF.
 - Pemain wajib putra.

2. Ganda Putri

Dua pemain putri dari kelas masing-masing.

3. Ganda Campuran

Satu putra dan satu putri.

V. PERLENGKAPAN

1. Raket dan sepatu badminton disiapkan oleh peserta.

2. Shuttlecock disediakan oleh panitia.

3. Seragam kelas dianjurkan untuk sama sekelas.

VI. PENJADWALAN

a. Peserta wajib hadir 10 menit sebelum pertandingan.

b. Keterlambatan lebih dari 5 menit dinyatakan walk out.

VII. PERWASITAN

1. Pertandingan dipimpin oleh wasit utama dan hakim garis.

2. Keputusan wasit bersifat mengikat dan tidak dapat diganggu gugat.

VIII. SANKSI

a. Pemain yang melakukan tindakan tidak sportif dapat diberi teguran hingga diskualifikasi.

b. Tim yang menggunakan pemain tidak sah dinyatakan kalah walkover.

IX. PENUTUP

Demikian Juknis Lomba Badminton Beregu ini disusun sebagai pedoman pelaksanaan kegiatan. Harap menjadi acuan dan dipatuhi demi kelancaran dan sportivitas pertandingan.