

## PERATURAN PERTANDINGAN FUTSAL

### Format pertandingan

- Total tim: **9 ( 8 tim dari praja dan 1 tim dari civitas )**
- Dibagi menjadi **3 grup**: Grup A dan Grup B dan Grup C
- Setiap grup berisi **3 tim**
- Sistem: (semua tim dalam grup saling bertemu)
- Poin:
  - Menang: 3 poin
  - Seri: 1 poin
  - Kalah: 0 poin
- **Juara tiap grup + 1 Runner-up terbaik** → Lolos ke Semifinal  
(Total 4 tim ke babak gugur)
- (Runner-up terbaik ditentukan dari seluruh runner-up grup berdasarkan poin → selisih gol → gol memasukkan → head-to-head)

### TOTAL PERTANDINGAN

- Penyisihan: **9 pertandingan** (3 per grup)
- Semifinal: **2 pertandingan**
- Final: **1 pertandingan**
- Perebutan juara 3: **1 pertandingan**

### RENCANA JADWAL PENYISIHAN

#### ► Grup A

1. Tim 1 vs Tim 2
2. Tim 2 vs Tim 3
3. Tim 1 vs Tim 3

#### ► Grup B

1. Tim 4 vs Tim 5
2. Tim 5 vs Tim 6
3. Tim 4 vs Tim 6

#### ► Grup C

1. Tim 7 vs Tim 8

2. Tim 8 vs Tim 9
3. Tim 7 vs Tim 9

#### ATURAN PERTANDINGAN

1. MASING MASING KELAS MENGIRIMKAN 1 TIM FUTSAL YANG BERISIKAN MAKSIMAL 12 PEMAIN
2. WAKTU PERTANDINGAN :
  - o **2 × 8menit**
  - o Istirahat: **3 menit**
  - o Time-out: **1 kali per tim per babak** (1 menit)
  - o Main **extra time**:  $2 \times 5$  menit. Jika masih seri (fase gugur)
  - o Kiper hanya boleh memegang bola **maksimal 4 detik**
  - o Setelah mengoper bola **di wilayah sendiri**, kiper hanya boleh menerima kembali **jika bola sudah melewati garis tengah** atau disentuh lawan
  - o **KICK-IN maksimal 4 detik**
3. ATURAN PERGANTIAN PEMAIN
  - o Pergantian harus dilakukan di **zona substitusi** yang sudah ditandai
  - o Pemain yang masuk **harus menunggu pemain yang keluar melewati garis terlebih dahulu**
4. ATURAN KICK-OFF
  - o Jarak pagar kick-off **5 meter**

#### PELANGGARAN & HUKUMAN

- Akumulasi pelanggaran:
  - o Setelah **6 pelanggaran** dalam **satu babak** → tendangan bebas tanpa pagar dari **second penalty spot (10 m)**
- Kartu:
  - o Kuning = peringatan
  - o 2 kuning = merah
  - o Merah = keluar lapangan

Tim bermain **4 lawan 5** selama 2 menit atau hingga kebobolan

Kartu kuning : denda 25 ribu

Kartu merah : denda 50 ribu

Keterlambatan lebih dari **5 menit** setelah jadwal pertandingan:

Tim dinyatakan **WO** (kalah 3–0)