

```
#include<iostream>

using namespace std;

class a
{

    public:

        int a =10;

        friend void add (int , int);

};

class b
{

    public:

        int b =20;

        friend void add ( int , int);

};

void add( a r1, b r2)
{

    int sum = r1.a + r2.b;

    cout<<sum;

}

int main()
{

    a o1;

    b o2;

    add (o1 , o2);

}
```