﻿== WrongRevFormat3D ==

지정된 개정 형식이 유효하지 않습니다

== AcceptResults ==

결과를 수락하시겠습니까? (Y/N):

== ActivatedUsers ==

총 활성 사용자: {0}

== ActiveKey ==

활성

== Add ==

리포지토리에 파일 및 디렉터리 추가 가능 여부 제어

== AddAndMove ==

충돌 추가/이동

== AddMoveConflictAction1 ==

두 변경사항을 모두 유지하고 대상 이름을 다음으로 지정

== AddMoveConflictAction2 ==

소스 변경사항 유지(추가를 유지하고 이동 취소)

== AddMoveConflictAction3 ==

대상 변경사항 유지(이동을 유지하고 추가 취소)

== AddNotApplicable ==

워크스페이스에 새 항목을 로드할 수 없습니다. 해당 경로가 이미 사용 중일 수 있습니다. 구성 뷰에서 항목의 로드를 취소하고 작업을 다시 시도하십시오.

== Added ==

추가됨

== AddedMovedConflictDestinationOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== AddedMovedConflictExplanation ==

소스에서 항목이 추가되었고 다른 항목은 대상의 같은 위치로 이동되었습니다.

== AddedMovedConflictSourceOperation ==

{0} 추가됨

== AddedOldNameConflict ==

항목이 이미 사용 중인 이름으로 추가되었습니다.

== AddedSameNameConflict ==

두 항목이 같은 이름으로 추가되었습니다

== AdminReadonlyEntered ==

서버가 읽기 전용 모드로 변경됐습니다.

== AdminReadonlyEntering ==

서버를 읽기 전용 모드로 변경 중입니다. 잠시만 기다려주십시오.

== AdminReadonlyLeaving ==

서버의 읽기 전용 모드를 해제 중입니다. 잠시만 기다려주십시오.

== AdminReadonlyLeft ==

서버의 읽기 전용 모드를 해제했습니다.

== Advancedquery ==

고급 쿼리 실행 제어

== All ==

모두

== AllowedKey ==

허용됨

== AlsoThreeOption ==

다음도 가능: 3. 대상을 새 이름으로 변경

== AncestorContributor ==

조상 변경 세트:{0}(브랜치 {1})

== AppliedRename ==

로컬 이름 변경 {0} -> {1}이(가) 적용됩니다.

== Applyattr ==

사용자가 속성을 적용하도록 허용

== Applylabel ==

사용자가 레이블을 적용하도록 허용

== AskDeleteWorkspace ==

지정된 워크스페이스가 없습니다. 현재 워크스페이스를 삭제하시겠습니까? (Y/N):

== AskDeleteDynamicWorkspace ==

The workspace is dynamic. You will LOSE all of the private items in the workspace if you delete it. Do you want to continue? (Y/N):

== AttValueField ==

속성 값

== AvailableUsers ==

사용 가능한 총 사용자: {0}

== BinFileMetadataChangeset ==

변경 세트: {0}

== BinFileMetadataCreated ==

작성자: {0}

== BinFileMetadataModified ==

수정된 날짜: {0}

== BinFileMetadataSize ==

크기: {0}

== BisyncAutoLinkedCommentFormat ==

변경 세트 {0} 및 {1}이(가) 자동으로 연결되었습니다

== BisyncBranchAttributeError ==

브랜치 속성이 올바르게 형성되지 않았습니다

== BisyncBranchBothChanges ==

브랜치 '{0}'에 새로운 로컬 및 외부 변경사항 {1}이(가) 있습니다

== BisyncBranchExcluded ==

- {0}: 제외됨

== BisyncBranchForeignChanges ==

- {0}: 외부 변경사항 {1}

== BisyncBranchLocalChanges ==

- {0}: 로컬 변경사항 {1}

== BisyncBranchMappedNotFound ==

참조 '{1}'에 매핑된 '{0}' 브랜치를 찾을 수 없습니다.

== BisyncBranchUpToDate ==

- {0}: 최신 {1}

== BisyncBranches ==

브랜치

== BisyncBranchesInSync ==

브랜치가 동기화되었습니다. 내보내거나 가져올 변경 세트가 없습니다.

== BisyncChangesetNotTranslated ==

{0} 변경 세트를 변환할 수 없습니다

== BisyncChangesetsInvolved ==

관련 변경 세트

== BisyncChangesetsNotSorted ==

내보낼 변경 세트를 올바르게 정렬할 수 없습니다

== BisyncCheckCommit ==

커밋 확인

== BisyncCommitCheckFailed ==

커밋 확인 실패

== BisyncCommitDiscarded ==

'{0}' 커밋이 이미 임포트되었습니다.

== BisyncCommitNotFound ==

참조된 커밋 {0}을(를) Plastic에서 찾을 수 없습니다

== BisyncCommitedForeignChanges ==

커밋된 외부 변경 세트 {0}(Plastic 변경 세트:{1})

== BisyncCommitsCannotBeProcessed ==

처리할 수 없는 커밋이 있습니다

== BisyncComplete ==

동기화 완료

== BisyncCompressing ==

객체 압축 중

== BisyncConflictBranches ==

충돌이 있는 브랜치

== BisyncConnectException ==

Git에 연결하는 동안 오류 발생: {0}

== BisyncCsetNotFoundWithGuid ==

GUID {0}(으)로 마지막으로 동기화된 변경 세트를 찾을 수 없습니다

== BisyncCtrlCDetected ==

Ctrl+C가 눌렸습니다. 데이터 불일치를 방지하기 위해 현재 변경 세트가 동기화될 때까지 잠시만 대기하십시오. 동기화가 완료되면 작업이 정상적으로 중단됩니다.

== BisyncDownloading ==

다운로드 중

== BisyncDownloadingMappings ==

서버에서 매핑 업그레이드 중

== BisyncErrorPushingCs ==

cs:{0} 내보내기 중 오류가 발생했습니다. {1}\n{2}

== BisyncExportComplete ==

익스포트가 완료되었습니다.

== BisyncExportedToCommit ==

커밋({1})으로 익스포트된 cs:{0}

== BisyncExporting ==

익스포트 중

== BisyncForeignTreeNotRetrieved ==

개정:{0}에 대한 외부 트리를 가져올 수 없습니다

== BisyncGetfileNotValid ==

경로별 GetFile 메서드는 git 풀러에서 지원되지 않습니다

== BisyncGettingInfo ==

참조 수신 중

== BisyncGettingInfoDone ==

원격 서버에서 참조 수신, 완료

== BisyncInvalidCredentials ==

리포지토리에 사용된 자격 증명이 유효하지 않습니다

== BisyncInvalidNodeType ==

노드 유형이 유효하지 않습니다

== BisyncInvalidScm ==

잘못된 SCM이 지정됨

== BisyncItemDiscardedWithoutRevid ==

해시가 '{1}'인 항목 '{0}'에 매핑된 개정 ID가 없으며, 따라서 삭제됩니다.

== BisyncLastCsetForeign ==

외부 SCM의 최신 변경 세트: {0}

== BisyncLastEquivalenceFound ==

마지막 등가 항목 발견 {0}

== BisyncLfsException ==

GitHub LFS {0}에 접촉하는 중 오류가 발생했습니다. 명령줄(cm sync)에서 '--skipgitlfs' 옵션을 사용해 Git LFS 지원을 비활성화할 수 있습니다.

== BisyncNoChangesPull ==

외부 SCM에서 가져올 새로운 개정 없음

== BisyncNoSettingsMultipleStore ==

동기화 설정이 지정되지 않았으며, 리포지토리 {0}에 대한 여러 설정이 저장되었습니다. 동기화할 git 리포지토리를 지정하십시오.

== BisyncNoSettingsNoStore ==

동기화 설정이 지정되지 않았으며, 브랜치/리포지토리 {0}에 대한 설정이 저장되지 않습니다

== BisyncNothingToCommit ==

커밋할 항목이 없습니다.

== BisyncObjectCount ==

객체 수

== BisyncPackaging ==

패키징 중...

== BisyncPendingChanges ==

내보내기/가져오기할 변경사항이 있습니다.

== BisyncPendingChangesExplanation ==

원격 변경사항을 가져온 다음 병합하고 변경사항을 다시 내보내야 합니다.

== BisyncProcessingObjects ==

객체 처리 중:

== BisyncPullComplete ==

가져오기가 완료되었습니다.

== BisyncPullCsetList ==

가져올 변경 세트 계산 중...

== BisyncPullingChangesets ==

임포트 중

== BisyncPushCsetList ==

내보낼 변경사항이 있습니다.

== BisyncPushErrors ==

일부 참조 내보내기 실패:

== BisyncReferenceWithoutSha ==

SHA가 없는 참조는 처리할 수 없습니다

== BisyncRemoteDeletedSkip ==

'{0}' 브랜치가 원격 리포지토리에서 삭제되어 건너뜁니다.

== BisyncRemoteError ==

원격 오류: {0}

== BisyncRemoteMappingSkip ==

'{0}' 브랜치는 원격 태그 매핑에서 가져온 브랜치로 건너뜁니다.

== BisyncResults ==

결과:

== BisyncRevisionDiscardedNotRetrieved ==

SHA가 '{1}'인 매핑된 개정 {0}을(를) 가져올 수 없으며, 따라서 삭제됩니다

== BisyncSettingsNotMatch ==

사용한 설정이 브랜치/리포지토리 {0}의 저장된 설정과 일치하지 않습니다. 저장된 설정은 {1}입니다. 매핑은 {2}에 저장됩니다. 고급 사용자 전용: 이 매핑을 삭제하고 작업을 다시 실행할 수 있습니다.

== BisyncShaNotFound ==

개정 ID {0}에 대한 SHA를 찾을 수 없습니다

== BisyncShaNotValid ==

처리할 SHA가 유효하지 않습니다

== BisyncSyncStatusSaved ==

동기화 상태 저장됨: Plastic 변경 세트 {0} -> {1} 커밋 {2}

== BisyncTagCannotBeApplied ==

개정 '{1}'에 대한 '{0}' 태그를 적용할 수 없습니다.

== BisyncTreeNotRetrieved ==

cs:{0}에 대한 트리를 가져올 수 없습니다

== BisyncTypeWithoutBuilder ==

git 유형 {0}에 빌더가 없습니다

== BisyncUploadComplete ==

업로드가 완료되었습니다.

== BisyncUploading ==

업로드 중...

== BisyncWarnPushingCs ==

cs:{0} 내보내기 경고. {1}\n{2}

== BisyncWrongBranchName ==

잘못된 브랜치 이름

== BisyncWrongFileFormat ==

{0} 파일이 손상되었습니다. '{1}'행의 형식이 잘못되었습니다.

== Branch ==

브랜치

== BranchHistoryEntryBase ==

베이스 변경 세트(간격 병합 전용): {0}

== BranchHistoryEntryDate ==

날짜: {0}

== BranchHistoryEntryDestination ==

대상 변경 세트: {0}

== BranchHistoryEntryMergeType ==

병합 유형: {0}

== BranchHistoryEntryOwner ==

소유자: {0}

== BranchHistoryEntrySource ==

소스 변경 세트: {0}

== BranchHistoryEntryType ==

유형: {0}

== CalculatingInitialChangeset ==

초기 변경 세트 계산 중

== CannotBeDeletedChanged ==

'{0}' 항목이 변경되어 디스크에서 삭제할 수 없습니다.

== CannotBeDownloadChanged ==

'{0}' 파일이 로컬에서 수정되어 새로운 내용을 업데이트할 수 없습니다.

== CannotChangeRepoPartialSwitch ==

'partial switch' 명령은 워크스페이스에서 구성된 리포지토리를 변경할 수 없습니다. 브랜치 사양에서 리포지토리 사양을 제거하십시오.

== CannotCheckinIncomingChangesInProgress ==

변경 수신 작업이 진행 중인 경우 체크인할 수 없습니다. 체크인을 다시 시도하기 전에 작업을 완료하십시오.

== CannotCheckinMergeInProgress ==

병합이 진행 중인 경우 체크인 작업을 시작할 수 없습니다. 변경사항 체크인 전에 병합을 완료하십시오. 진행 중인 병합: 변경 세트 {1}의 {0}

== CannotDeleteChangesetWithPendingChanges ==

대기 중인 변경사항이 있는 동안 현재 워크스페이스 브랜치에서 변경 세트를 삭제할 수 없습니다.

== CannotDownloadRevision ==

다음 서버에서 개정 {0}을(를) 다운로드할 수 없음: {1}

== CannotMakeTube ==

Tube를 생성할 수 없습니다. {0}

== CannotMoveChangesetWithPendingChanges ==

대기 중인 변경사항이 있는 동안 현재 워크스페이스 브랜치에서 변경 세트를 이동할 수 없습니다.

== CannotRemoveTube ==

Tube를 제거할 수 없습니다. {0}

== CannotRestoreDeleteWithChangesInside ==

'{0}' 항목은 삭제될 때 변경사항이 있었으므로 복원할 수 없습니다. 대기 중인 변경사항을 취소하고 대기 중 변경사항 없이 다시 병합하거나 다른 충돌 해결 방법으로 다시 병합하십시오.

== CannotStartTubeSession ==

Plastic Tube 세션을 시작할 수 없습니다. {0}

== CannotUnlockItems ==

현재 사용자는 관리자가 아니고 잠금:{0}의 소유자도 아니므로 다음 항목의 잠금을 풀 수 없습니다.

== CantExecuteAdvQuery ==

쿼리를 실행할 수 없습니다. 현재 디렉터리가 비공개 디렉터리일 수 있습니다.

== Change ==

파일 및 디렉터리의 리포지토리 수정 가능 여부 제어

== ChangeBoth ==

두 요소 모두 이름을 변경해야 합니다

== ChangeDelete ==

충돌 변경/삭제

== ChangeDeleteConflictActions11 ==

소스 변경사항 유지(추가를 유지하고 삭제 취소)

== ChangeDeleteConflictActions12 ==

대상 변경사항 유지(삭제를 유지하고 추가 취소)

== ChangeDeleteConflictActions21 ==

소스 변경사항 유지(변경사항을 유지하고 삭제 취소)

== ChangeDeleteConflictActions22 ==

대상 변경사항 유지(삭제를 유지하고 변경사항 취소)

== ChangeDeleteConflictDestinationOperation ==

{0} 삭제됨

== ChangeDeleteConflictExplanation ==

소스에서 항목이 {0}되었고 대상이 항목 또는 항목의 부모를 삭제했습니다

== ChangeDependencies ==

변경: {0}. 종속성:

== ChangeReviewNotFound ==

다음 검토 변경 요청(체크인 코멘트에 지정됨)을 찾을 수 없거나 이전 변경 세트:{0}{1}에 이미 적용되었습니다.

== Changecomment ==

사용자가 코멘트를 변경하도록 허용

== Changed ==

변경됨

== ChangelistBuiltIn ==

빌트인

== ChangelistCherryPickSubtractive ==

차감식 체리픽

== ChangelistCherryPicking ==

체리픽

== ChangelistDefaultComment ==

기본 Plastic SCM 변경 목록

== ChangelistHiddenComment ==

사용자가 정의한 숨겨진 변경사항이 포함된 변경 목록

== ChangelistIntervalCherryPick ==

간격 체리픽

== ChangelistIntervalCherryPickSubtractive ==

차감식 간격 체리픽

== ChangelistManagementChanged ==

'{0}' 변경 목록을 성공적으로 수정했습니다.

== ChangelistManagementCreated ==

'{0}' 변경 목록을 생성했습니다.

== ChangelistManagementDeleted ==

'{0}' 변경 목록을 성공적으로 제거했습니다.

== ChangelistMerge ==

병합

== ChangelistMergeComment ==

병합 프로세스의 영향을 받는 파일

== ChangelistMergeName ==

cs:{1}의 {0}

== Changeset ==

변경 세트

== CheckedOutKey ==

체크아웃됨

== CheckinParallelMsg ==

멀티스레드 체크인

== RemainingMsg ==

남았습니다

== CheckinParallelUploadNumThreads ==

{0} 블록을 병렬로 업로드 중

== CheckinProgressUploadingFileData ==

리포지토리에 파일 {0}({1}) 업로드 중

== CheckinStatusCancelling ==

체크인 작업 취소 중

== CheckinStatusConfirming ==

체크인 작업 확인 중

== CheckinStatusFinished ==

체크인 완료

== CheckinStatusGeneratingdata ==

체크인 데이터 조합 중

== CheckinStatusRestoringpermissions ==

파일 액세스 복원 중

== CheckinStatusStarting ==

체크인 작업 시작 중...

== CheckinStatusUploading ==

파일 데이터 업로드 중

== CheckinStatusValidating ==

체크인 데이터 검사 중

== CheckoutCannotBeSaved ==

{0} 항목의 내용을 저장할 수 없습니다.

== CherryPick ==

체리픽

== Chgowner ==

소유자 변경 작업 제어

== Chgperm ==

소유자 권한 작업 제어

== ChooseResolution ==

이 충돌에 대한 해결 방법을 선택하십시오. 어떤 작업을 유지하시겠습니까?

== Ci ==

체크인 작업 제어

== CleanDiffCalcMerges ==

브랜치에 병합 계산 중:{0}@{1}@{2}

== CleanDiffNotifyFinish ==

건너뛴 병합과의 차이점

== CleanDiffNotifyTotal ==

{0} 변경 세트(병합 대상)와의 차이점 건너뛰기

== CleanDiffProcessCset ==

건너뛴 cs:{0}@{1}@{2}과의 차이점

== Cloaked ==

클로킹됨

== CloneDstRepositoryAlreadyExists ==

대상 리포지토리 '{0}'이(가) 이미 존재하며 비어있습니다.

== CloneDstRepositoryCreated ==

대상 리포지토리 '{0}'을(를) 생성했습니다.

== CmUndoIncompatibleFlags ==

플래그 '--silent' 및 '--machinereadable'는 호환되지 않습니다.

== CmdArchiveErrorRestore ==

보관된 데이터 복원 중에 오류가 발생했습니다. 참고로 Plastic SCM 서버 관리자만 보관된 데이터를 복원할 수 있습니다. {0}

== CmdAskMkworkspaceConfirmdeletedir ==

{0} 디렉터리가 삭제됩니다. 삭제하시겠습니까? [Y|N]:

== CmdCannotBePerformedInPartialWk ==

해당 워크스페이스는 Gluon 형식이며 '표준'으로 변환되어야 합니다. 수정하려면 업데이트를 실행하십시오

== CmdCannotBePerformedInStandardWk ==

워크스페이스가 Gluon 형식이 아닙니다. 수정하려면 업데이트를 실행하십시오. 현재는 일반 Plastic GUI에서 사용했을 수 있는 '표준' 워크스페이스입니다. Gluon에서 업데이트를 실행해 수정하십시오(또는 cm partial 사용)

== CmdErrorAclNoSuchUserOrGroup ==

해당 사용자 또는 그룹 없음

== CmdErrorCannotMoveDynamicWk ==

동적 워크스페이스를 이동할 수 없습니다.

== CmdErrorGetfileCantWriteOutput ==

오류: 파일이 읽기 전용이므로 경로 {0}에 대한 액세스가 거부되었습니다

== CmdErrorGetfileRevnotfound ==

지정된 개정을 찾을 수 없습니다 {0}

== CmdErrorIncorrecBrspec ==

잘못된 브랜치 사양

== CmdErrorIncorrecWkspec ==

잘못된 워크스페이스 사양

== CmdErrorIncorrectCodeReviewId ==

잘못된 코드 검토 ID: {0}

== CmdErrorLabelIncorrectrevspec ==

잘못된 개정 사양: {0}

== CmdErrorLabelItemNotFound ==

{0} 레이블을 적용할 수 없습니다. 해당 항목은 비공개입니다.

== CmdErrorLabelMarkerspecnotfound ==

지정된 레이블 사양을 찾을 수 없습니다. {0}

== CmdErrorListrepRepserverunknown ==

알 수 없는 리포지토리 서버

== CmdErrorMergeWithModifiedItems ==

워크스페이스에 체크인 대기 중인 변경사항이 있습니다.

병합을 취소할 때 발생할 수 있는 문제를 방지하려면 병합하기 전에

체크인하는 것이 좋습니다.

병합에 익숙한 경우 다음 키를 'client.conf' 파일에 추가하여

이 동작을 비활성화할 수 있습니다.

<MergeWithPendingChanges>예</MergeWithPendingChanges>

참고: 새로운 사용자에게 문제가 발생하지 않도록 이 동작을 변경했으나,

병합 방식을 숙지하고 있는 경우 활성화해도 문제가 되지 않습니다.

== CmdErrorNoSuchBranch ==

{1} 리포지토리에 {0} 브랜치가 없습니다.

== CmdErrorNoSuchTypeTrigger ==

{0} 유형은 유효하지 않습니다. 해당 형식은 하위 유형인 유형입니다.

== CmdErrorNoSuchUser ==

{0} 사용자가 존재하지 않습니다

== CmdErrorNoSuchUserDuCommandHint ==

인증 시스템에 존재하지 않는 사용자를 비활성화하려면 "--nosolveuser" 플래그를 사용해야 할 수 있습니다.

== CmdErrorNoWkFoundFor ==

{0}에 대한 워크스페이스 찾을 수 없습니다

== CmdErrorNotLocateItemhandler ==

유효한 ItemHandler를 찾을 수 없습니다.

== CmdErrorRevertRevnotfound ==

되돌리기할 지정된 개정을 찾을 수 없습니다. {0}

== CmdErrorUndocheckoutCantfindrev ==

지정된 개정을 찾을 수 없습니다 {0}

== CmdErrorUndocheckoutIdNotCheckedout ==

지정된 개정은 체크아웃되지 않았습니다. {0}

== CmdErrorUndocheckoutIncorrectspec ==

잘못된 체크아웃 사양: {0}

== CmdErrorUpdateProcessingItem ==

{0} 업데이트 중에 오류가 발생했습니다. {1}

== CmdErrorWkNotCreatedOnServer ==

워크스페이스를 생성할 수 없습니다

== CmdMandatoryParameter ==

{0}: 필요한 {1} 매개 변수가 없습니다

== CmdMessageAddIgnoredError ==

{0} 항목을 추가할 수 없습니다. 오류: {1}

== CmdMessageAddItemadded ==

{0} 항목이 올바르게 추가되었습니다

== CmdMessageCiIgnoredError ==

{0} 항목을 체크인할 수 없습니다. 오류: {1}

== CmdMessageItemcheckout ==

{0} 항목이 올바르게 체크아웃되었습니다

== CmdMessageManipulateselectorNoselector ==

지정된 선택기가 없습니다.

== CmdMessageMkworkspaceCorrectlycreated ==

{0} 워크스페이스가 올바르게 생성되었습니다

== CmdMessageMkworkspaceDynamicWaitToMount ==

plasticfs를 새 워크스페이스에 마운트하려면 몇 초 더 소요될 수 있습니다

== CmdMessageMkworkspaceDynamicRequiredParams ==

동적 워크스페이스 생성 시 '--dynamic' 및 '--tree=[tree]' 매개 변수를 모두 지정해야 됩니다. 자세한 정보는 'cm workspace create --help'를 확인하십시오.

== CmdMessageNoworkspacesfound ==

이 기기에는 워크스페이스가 없습니다.

== CmdMessageNoworkspacesfoundInPath ==

경로 {0}에 워크스페이스가 없습니다.

== CmdMessageProceedAdd ==

선택한 항목이 추가됩니다. 잠시만 기다려주십시오 ...

== CmdMessageProceedCheckdb ==

데이터베이스 무결성 검사에 시간이 소요될 수 있습니다. 잠시만 기다려주십시오...

== CmdMessageProceedCheckin ==

선택한 항목이 체크인됩니다. 잠시만 기다려주십시오 ...

== CmdMessageProceedCheckout ==

선택한 항목이 체크아웃됩니다. 잠시만 기다려주십시오 ...

== CmdMessageRemoveItem ==

{0} 항목이 제거되었습니다.

== CmdMessageShowselectorNoselector ==

이 워크스페이스에서 사용할 수 있는 선택기가 없습니다

== CmdMessageWorkspacedeleted ==

{0} 워크스페이스가 삭제되었습니다.

== CmdMktriggerPosition ==

{0}에 트리거가 생성되었습니다.

== CmdMoved ==

{0}이(가) {1}(으)로 이동되었습니다

== CmdMsgCopiedFromRep ==

{1}에서 {0} 다운로드 완료

== CmdMsgCreateDir ==

디렉터리 {0} 생성됨

== CmdMsgFileAlreadyExistsInWk ==

{0} 파일이 이미 워크스페이스에 있습니다

== CmdMsgFileChangedInWk ==

{0} 파일이 워크스페이스에서 변경되었습니다. 덮어쓰지 않습니다.

== CmdMsgFileChangedInWkToRm ==

{0} 파일이 워크스페이스에서 변경되었습니다. 제거하지 않습니다.

== CmdMsgFileDateNotChangedInWk ==

{0} 파일의 날짜가 워크스페이스에서 수정되지 않았습니다

== CmdMsgItemCantLabelNoLabelOnRep ==

개정 {0}이(가) 있는 리포지토리에 해당 레이블이 없습니다

== CmdMsgLabelCantLabelOtherRep ==

개정 {0}이(가) 선택한 레이블과 같은 리포지토리에 없습니다

== CmdMsgLabelCorrectlyLabeled ==

변경 세트 {0}의 레이블이 올바르게 지정되었습니다.

== CmdMsgLsNotloaded ==

로드되지 않음

== CmdMsgMergeCannotmergecloaked ==

{0} 요소가 클로킹되어 있기 때문에 병합되지 않습니다.

== CmdMsgMergeCannotmergedir ==

{0} 요소가 병합 프로세스 중에 삭제되었으므로 병합이 취소되었습니다.

== CmdMsgMergeCannotmergefile ==

{0} 요소가 병합 프로세스 중에 삭제되었으므로 병합이 취소되었습니다.

== CmdMsgMergeDone ==

병합 완료

== CmdMsgMergeGoingtocopymerge ==

{0} 복사 병합 중

== CmdMsgMergeGoingtomerge ==

{0} 병합 중

== CmdMsgMergeInvalidinterval ==

선택한 변경 세트 간격이 유효하지 않습니다

== CmdMsgMergeMergingmoveddir ==

{0} 디렉터리가 {1}(으)로 이동되어 병합 중입니다

== CmdMsgMergeMergingmovedfile ==

{0} 파일이 {1}(으)로 이동되어 병합될 예정입니다

== CmdMsgMergeNomergesdetected ==

감지된 병합 없음

== CmdMsgMergeNotconnected ==

차감식 병합을 수행하려면 병합 소스와 대상이 연결되어 있어야 합니다

== CmdMsgNocheckoutsfound ==

발견된 체크아웃 없음

== CmdMsgNopathfound ==

경로를 해결할 수 없음

== CmdMsgRenaming ==

{0}에서 {1}(으)로 이름 변경 중

== CmdMsgUpdateStoringCheckout ==

{0}에 대해 체크아웃된 데이터 저장 중

== CmdMsgUpdateWontOverwriteCo ==

업데이트는 체크아웃된 파일을 덮어쓰지 않습니다. {0}

== CmdMsgWkinfo ==

{0} 워크스페이스용 선택기:

== CmdMsgWontOverwriteCheckout ==

체크아웃된 파일을 덮어쓰지 않습니다. {0}

== CmdNoLicensedUsers ==

활성 사용자가 없습니다. 사용자가 시스템에서 첫 번째 작업을 수행할 때 사용자가 활성화됩니다.

== CmdPatchRequiresDiff ==

비교 툴이 없습니다. 다음에서 다운로드하십시오.

http://gnuwin32.sourceforge.net/packages/diffutils.htm

설치가 끝나면 PATH 환경 변수에 추가하거나

--tool 매개 변수를 사용해 diff.exe의 위치를 지정하십시오.

== CmdPatchRequiresPatch ==

패치가 없습니다. 다음에서 다운로드하십시오.

http://gnuwin32.sourceforge.net/packages/patch.htm

설치가 끝나면 PATH 환경 변수에 추가하거나

--tool 매개 변수를 사용해 patch.exe의 위치를 지정하십시오.

== CmdRepServerResultCheckdb ==

리포지토리 서버: {0}

== CmdRepoResultCheckdb ==

리포지토리: {0}

== CmdSetselectorEndwithdot ==

표준 입력에서 한 행이 '.'으로 끝나는 선택기 구성을 읽는 중

== CmdSetselectorNotinworkspace ==

현재 디렉터리가 등록된 워크스페이스에 없습니다

== CmdStatusIncompatibleOptionsShortAndXml ==

--short는 상세 상태 정보를 로드하지 않기 때문에 --short 옵션과 --xml 옵션을 함께 사용할 수 없습니다.

== CmdUnchangeDone ==

{0} 변경 취소가 완료되었습니다.

== CmdUncheckedOut ==

{0}이(가) 올바르게 체크아웃되지 않았습니다

== CmdUnexpectedOption ==

{0}: 예상치 못한 옵션 {1}

== CmdUpdated ==

{0}이(가) 올바르게 업데이트되었습니다

== CommandFinishedSuccesfully ==

명령이 성공적으로 완료되었습니다

== Comment ==

코멘트

== Committing ==

체크인 중

== Configlocks ==

새로운 잠금 규칙 추가 허용

== ConfirmNewPassword ==

비밀번호 확인:

== ConnectTubeSucceeded ==

Plastic SCM 서버({0})가 Plastic Tube에 성공적으로 연결되었습니다.

== ConnectionFail ==

테스트 연결에서 Plastic SCM 서버에 연결하는 동안 문제가 발생했습니다

== ConnectionOk ==

테스트 연결 실행 성공

== ContinueSolving ==

{0}개의 충돌이 남아있습니다. 계속해서 충돌을 해결하시겠습니까? (Y/N):

== ContinueWithPendingChangesQuestion ==

워크스페이스에 변경된 파일이 있습니다. 전환 작업을 취소해 변경된 파일을 확인하거나 작업을 계속할 수 있습니다. 전환 작업을 계속해도 변경된 파일이 사라지지 않으며, 전환 작업 후에도 변경된 파일로 표시됩니다. 전환 작업을 계속하시겠습니까? (Y/N)

== Controlled ==

제어됨

== Copied ==

복사됨(신규)

== CopiedCannotBeApplied ==

다음 오류로 인해 '{0}' 항목을 복사할 수 없습니다: '{1}'.

== CopyMergeIsRealMerge ==

{0} 항목이 현재 워크스페이스에 로드되었으므로 복사 병합 대신 병합을 진행해야 합니다.

== CopyMergeNeeded ==

{0}의 {1} 항목에 복사 병합 필요

== CopyMergePromoted ==

{0} 항목에 대한 복사 병합이 병합으로 적용되었습니다

== CopyingMergeFiles ==

병합 파일 복사 중 ...

== CreatedChangesetNumber ==

{0} 변경 세트가 생성됨

== CreatedOn ==

생성됨

== CreatedShelveNumber ==

{0} 임시 저장 생성됨

== CsetNumber ==

변경 세트 번호

== CurrentOutputDirectory ==

현재 출력 디렉터리:

== CycleMove ==

순환 이동 충돌

== CycleMoveConflictActions1 ==

소스에서 이동 유지(대상에서 이동 취소)

== CycleMoveConflictActions2 ==

대상에서 이동 유지(소스에서 이동 취소)

== CycleMoveConflictDestinationOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== CycleMoveConflictExplanation ==

두 항목이 소스와 대상으로 이동되었으며 두 항목이 순환을 생성하므로 충돌합니다.

== CycleMoveConflictSourceOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== DataWritten ==

작성된 데이터

== DefaultFormatDiffmetrics ==

변경됨: {0} 추가됨: {1} 삭제됨: {2}

== DeleteAndChange ==

충돌 삭제/변경

== DeleteAndMove ==

충돌 삭제/이동

== DeleteChangeConflictActions11 ==

소스 변경사항 유지(삭제를 유지하고 추가 취소)

== DeleteChangeConflictActions12 ==

대상 변경사항 유지(추가를 유지하고 삭제 취소)

== DeleteChangeConflictActions21 ==

소스 변경사항 유지(대상에서 삭제를 유지하고 변경사항 취소)

== DeleteChangeConflictActions22 ==

대상 변경사항 유지(변경사항을 유지하고 삭제 취소)

== DeleteChangeConflictExplanation ==

소스에서 항목이 삭제되었고 대상에서 {0}되었습니다.

== DeleteChangeConflictSourceOperation ==

{0} 삭제됨

== DeleteChangesetDiscardAllChangesNotInteractive ==

작업 중인 변경 세트를 누군가 삭제했습니다.

이는 체크아웃과 로컬 변경사항이 더 이상 유효하지 않음을 의미합니다.

이는 베이스 변경 세트가 사라져 실제 변경사항을 찾을 수 없기 때문입니다.

모든 변경사항을 실행 취소하고 워크스페이스를 유효한 구성으로 업데이트해야 합니다.

인터랙티브 모드에서(표준 입력 리디렉션 없이) 명령을 실행하면 이 작업을 수행할 수 있습니다.

== DeleteChangesetDiscardAllChangesQuestion ==

작업 중인 변경 세트를 누군가 삭제했습니다.

이는 체크아웃과 로컬 변경사항이 더 이상 유효하지 않음을 의미합니다.

이는 베이스 변경 세트가 없어져서 실제 변경사항을 찾을 수 없기 때문입니다.

모든 변경사항을 실행 취소하고 워크스페이스를 유효한 구성으로 업데이트하시겠습니까?(Y/N)

== DeleteDelete ==

삭제 경고 삭제

== DeleteDeleteConflictDestinationOperation ==

{0} 삭제됨

== DeleteDeleteConflictSourceOperation ==

{0} 삭제됨

== DeleteDeleteWarningMessage ==

이 항목은 소스와 대상에서 모두 삭제되었기 때문에 취소되었습니다

== DeleteMoveConflictActions1 ==

소스 변경사항 유지(삭제를 유지하고 이동 취소)

== DeleteMoveConflictActions2 ==

대상 변경사항 유지(이동을 유지하고 삭제 취소)

== DeleteMoveConflictDestinationOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== DeleteMoveConflictExplanation ==

소스에서 항목이 삭제되었고 대상에서 이동되었습니다.

== DeleteMoveConflictSourceOperation ==

{0} 삭제됨

== DeleteNotApplicable ==

해당 항목이 워크스페이스에 없으므로 항목 로드를 취소할 수 없습니다. 워크스페이스가 손상되었을 수 있습니다. 지원팀에 문의하십시오.

== DeletePrivateDeletesSummary ==

{0}개의 개별 파일과 {1}개의 디렉터리 트리를 삭제했습니다.

== DeletePrivateDirectoryFailed ==

제어된 디렉터리를 삭제할 수 없음: {0}

== DeletePrivateDryrun ==

참고: 이는 모의 실행이었으며 파일은 삭제되지 않았습니다.

== DeletePrivateFailuresSummary ==

{0}개의 개별 파일과 {1}개의 디렉터리 트리를 삭제할 수 없습니다.

== DeletePrivateFileFailed ==

제어된 파일을 삭제할 수 없음: {0}

== DeletePrivateSkipControlledDir ==

제어된 디렉터리 건너뜀: {0}

== DeletePrivateSkipControlledFile ==

제어된 파일 건너뜀: {0}

== DeletePrivateSkipIgnoredDir ==

무시된 디렉터리 건너뜀: {0}

== DeletePrivateSkipIgnoredFile ==

무시된 파일 건너뜀: {0}

== DeletePrivateSkipMissingFileOrDirectory ==

누락된 파일 또는 디렉터리 건너뜀: {0}

== Deleted ==

삭제됨

== DeletedPrivateDirectory ==

디렉터리 삭제됨: {0}

== DeletedPrivateFile ==

파일 삭제됨: {0}

== DeniedKey ==

거부됨

== DependenciesApplyLocalChanges ==

로컬 변경사항 적용

== DependenciesCheckin ==

체크인

== DependenciesDescription ==

{0}에 선택된 일부 항목은 작업에 포함되어야 하는 다른 항목에 종속되어 있습니다. 모든 종속 항목 경로는 {0}에 대한 지정된 경로에 포함되어야 합니다. "--dependencies" 옵션을 사용해 모든 종속 항목을 자동으로 포함할 수 있습니다.

== DependenciesShelve ==

임시 저장

== DependenciesUndoChanges ==

변경사항 실행 취소

== Destination ==

대상

== DestinationRevisionNotFound ==

병합을 적용할 대상 개정이 없습니다

== DiffNotDownloadedRevision ==

{0} 개정을 서버에서 다운로드할 수 없습니다. 다른 파일을 선택하고 이 파일로 돌아와 다시 시도하십시오.

== DirConflictCannotBeApplied ==

소스:'{1}' 및 대상:'{2}'의 {0} 충돌을 다음 오류로 인해 적용할 수 없습니다: '{3}'.

== DiscardedAddedWarningMessage ==

이 항목은 소스에 추가되었기 때문에 취소되었으나, 항목이 이미 대상에 로드되었으므로 추가할 필요가 없습니다

== DiscardedChangedWarningMessage ==

이 항목은 개정 내용이 소스에서 대상으로 변경되지 않았거나 소스와 대상이 같은 개정을 로드했기 때문에 취소되었습니다

== DiscardedDeleteWarningMessage ==

이 항목은 소스에서 삭제되었기 때문에 취소되었으며, 항목이 대상에 로드되지 않았으므로 삭제할 수 없습니다

== DiscardedFsProtectionFormat ==

{2} 때문에 {1}의 {0} 항목에 대한 FS 보호가 취소되었습니다

== DiscardedFsProtectionWarningMessage ==

이 항목은 해당 파일 시스템 보호가 소스와 대상에서 같은 값으로 변경되었기 때문에 취소되었습니다. 소스가 FS 보호를 변경하고 대상에서 삭제했거나 소스가 항목을 삭제했고 대상이 FS 보호를 변경했습니다

== DiscardedMergeConnectedrevision ==

소스 개정이 이미 대상 개정과 연결되어 있습니다.

== DiscardedMergeFormat ==

{2} 때문에 {1}의 {0} 항목에 대한 병합 취소됨

== DiscardedMergeNotconnectrevision ==

소스 개정이 대상 개정과 연결되지 않았습니다.

== DiscardedMergeNotloaded ==

개정을 더 이상 로드할 수 없습니다(요소 제거됨).

== DiscardedMergeSamerevision ==

소스 개정이 워크스페이스에 로드된 개정과 같습니다.

== DiscardedMovedWarningMessage ==

이 항목은 소스와 대상에서 같은 위치로 이동되었거나 항목이 이미 대상에 로드되었기 때문에 취소되었습니다

== DiscardedSubtractiveFormat ==

{2} 때문에 {1}의 {0} 항목에 대한 차감식 병합 취소됨

== DisconnectTubeSucceeded ==

Plastic SCM 서버({0})가 Plastic Tube로부터 성공적으로 연결 해제되었습니다.

== DivergentMove ==

분기 이동 충돌

== DivergentMoveConflictActions1 ==

소스에서 이동 유지(대상에서 이동 취소)

== DivergentMoveConflictActions2 ==

대상에서 이동 유지(소스에서 이동 취소)

== DivergentMoveConflictDestinationOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== DivergentMoveConflictExplanation ==

항목이 소스와 대상에서 서로 다른 위치로 이동되었습니다.

== DivergentMoveConflictSourceOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== DownloadMissingFileNotFoundOnSource ==

'{0}'(개정 ID:{1})을(를) 다운로드할 수 없습니다. --nodata로 복제되었을 수 있으나, 해당 데이터가 복제 소스 {2}@{3}에 없습니다.

== DownloadMissingFileReplicationSourceGuidsResolutionMethodNotAvailable ==

'{0}'(개정 ID:{1})을(를) 다운로드할 수 없습니다. --nodata로 복제되었을 수 있으나, 해당 복제 소스 {2}@{3}이(가) 업그레이드되지 않아 필수 API를 사용할 수 없습니다. {3} 서버를 업그레이드하십시오.

== DownloadMissingFileReplicationSourceNotAvailable ==

'{0}'(개정 ID:{1})을(를) 다운로드할 수 없습니다. --nodata로 복제되었을 수 있으나, 해당 데이터가 복제 소스 {2}@{3}을(를) 사용할 수 없습니다.

== DownloadMissingFileWithoutReplicationSource ==

'{0}'(개정 ID:{1})을(를) 다운로드할 수 없습니다. --nodata로 복제되었을 수 있으나, 리포지토리 {2}@{3}에서 사용할 수 없습니다.

== DstContributor ==

대상 변경 세트: {0}(브랜치 {1})

== ElementNewName ==

새 이름이 {0}인 요소

== ElementOldNewName ==

기존 이름이 {0}이고 새 이름이 {1}인 요소

== EnterNewDestinationName ==

대상의 새 이름을 입력하십시오:

== Error ==

오류

== ErrorCheckingIn ==

{0} 체크인 중 오류가 발생했습니다. {1}

== ErrorCloneDstRepNotEmpty ==

대상 리포지토리 '{0}'이(가) 비어 있지 않습니다. 복제 작업을 계속할 수 없습니다.

== ErrorCloneDstRepNotFound ==

복제 작업을 위한 대상 리포지토리를 확인할 수 없습니다.

== ErrorClonePackageNotValid ==

대상이 지정된 경우 --package 옵션을 사용할 수 없습니다.

== ErrorCloneSourceRepoNotSpecified ==

소스 리포지토리가 지정되지 않았습니다.

== ErrorCloneSrcAndDstEquals ==

소스 리포지토리와 대상 리포지토리가 같습니다('{0}').

== ErrorCloneSrcRepNotFound ==

'{0}'의 복제 작업을 위한 소스 리포지토리를 확인할 수 없습니다.

== ErrorExecutingQuery ==

쿼리 실행 중 오류가 발생했습니다:

== ErrorImportingCommit ==

'{0}' 변경 세트를 임포트할 수 없습니다. 오류: {1} 지원팀에 문의해주십시오.

== ErrorLaunchingEditor ==

에디터를 실행할 수 없습니다: {0}

== ErrorPullNodataNotValid ==

--nodata 옵션은 패키지 복제에 사용할 수 없습니다.

== ErrorPushHydrateNotValid ==

내보내기 중에는 하이드레이트 옵션을 사용할 수 없습니다.

== ErrorPushNodataNotValid ==

내보내기 중에는 --nodata 옵션을 사용할 수 없습니다.

== ErrorReplicateDestinationRepoNotSpecified ==

대상 리포지토리가 지정되지 않았습니다

== ErrorReplicateHydrateSourceNotFound ==

'{0}'에 대한 하이드레이트 소스 리포지토리를 자동으로 가져올 수 없습니다. 소스 리포지토리를 직접 지정하십시오.

== ErrorReplicateNodataNotValid ==

--nodata 옵션은 패키지 복제에 사용할 수 없으며 --push 옵션과 같이 사용할 수도 없습니다.

== ErrorReplicatePackageNotSpecified ==

복제 패키지와 대상 리포지토리가 모두 지정되지 않았습니다

== ErrorReplicateSourceBranchNotSpecified ==

소스 브랜치가 지정되지 않았습니다

== ErrorRepositoriesDontMatch ==

지정한 리포지토리가 일치하지 않습니다

== EvilTwin ==

이블 트윈 충돌

== EvilTwinConflictActions1 ==

두 변경사항을 모두 유지하고 대상 이름을 다음으로 지정

== EvilTwinConflictActions2 ==

소스에 추가된 항목 유지(대상에 추가 취소)

== EvilTwinConflictActions3 ==

대상에 추가된 항목 유지(소스에 추가 취소)

== EvilTwinConflictDestinationOperation ==

{0} 추가됨

== EvilTwinConflictExplanation ==

항목이 소스와 대상에 같은 이름으로 추가되었으나, 서로 다른 항목입니다.

== EvilTwinConflictSourceOperation ==

{0} 추가됨

== Excluded ==

{0}이(가) 제외되었습니다.

== ExclusiveCheckoutDetail ==

{2}@{3}에서 {1}님이 {0}을(를) 체크아웃함

== ExclusiveCheckoutDetailShort ==

{1}님이 {0}을(를) 체크아웃함

== ExpirationDate ==

만료일: {0}

== False ==

아니요

== FastUpdCannotBePerformedInPartialWk ==

'빠른 업데이트' 옵션은 Gluon 워크스페이스에서 사용할 수 없습니다. 옵션을 비활성화하고 작업을 다시 시도하십시오.

== FastUpdChanges ==

다음 변경사항이 적용되었습니다.

== FastUpdDownloadProgress ==

{0}/{1}개({2:0.##%}) 다운로드됨

== FastUpdProcessProgress ==

{0}/{1}개({2:0.##%}) 처리됨

== FastUpdStageApplyingChanges ==

변경사항 적용 중...

== FastUpdStageCalculatingChanges ==

변경사항 계산 중...

== FastUpdStageCancelling ==

빠른 업데이트 작업 취소 중...

== FastUpdStageCompilingInfo ==

빠른 업데이트 데이터 조합 중...

== FastUpdStageFinished ==

빠른 업데이트 완료

== FastUpdWarnings ==

다음 변경사항을 디스크에 적용할 수 없습니다:

== Fatal ==

치명

== FemaleNone ==

없음

== FetchingAcls ==

ACL 가져오기 중

== FetchingAttributes ==

속성 가져오기 중

== FetchingBranches ==

브랜치 가져오기 중

== FetchingChangesets ==

변경 세트 가져오기 중

== FetchingChildren ==

트리 가져오기 중

== FetchingFinished ==

메타데이터 전송 중

== FetchingItems ==

항목 가져오기 중

== FetchingLabels ==

레이블 가져오기 중

== FetchingLinks ==

링크 가져오기 중

== FetchingMetadata ==

메타데이터 가져오기 중

== FetchingMoveRealizations ==

이동 작업 가져오기 중

== FetchingReferences ==

참조 가져오기 중

== FetchingReviews ==

코드 검토 가져오기 중

== FetchingRevisions ==

트리 가져오기 중

== FetchingSeids ==

SEID 가져오기 중

== File ==

파일

== FileModifiedSource ==

{0} 파일이 소스에서 수정되었으며 대상 버전이 교체됩니다

== Files ==

파일

== FinishedNotOk ==

취소됨

== FinishedOk ==

성공적으로 완료

== FinishedStatus ==

복제 중단됨 {0}

== FinishedWithErrors ==

완료(오류 있음)

== First ==

첫 번째

== From ==

다음에서:

== FsProtectionCannotBeApplied ==

다음 오류로 인해 '{0}' FS 보호 항목을 적용할 수 없습니다: '{1}'.

== GameuiCheckinAddedMissingParentConflictAction ==

추가 작업을 취소하거나 서버의 기존 위치로 이동하십시오.

== GameuiCheckinAddedMissingParentConflictDescription ==

'{0}' 항목의 부모 디렉터리가 서버에 로드되지 않으므로 해당 항목을 추가할 수 없습니다.

== GameuiCheckinAddedPathInUseConflictAction ==

추가 작업을 취소하거나 서버의 비어 있는 위치로 이동하십시오.

== GameuiCheckinAddedPathInUseConflictDescription ==

서버의 같은 위치에 다른 항목이 로드되었으므로 '{0}' 항목을 추가할 수 없습니다.

== GameuiCheckinChangedFileConflictAction ==

로컬 변경사항을 취소하고 최신 버전을 다운로드해 로컬 변경사항에 다시 적용하십시오.

== GameuiCheckinChangedFileConflictDescription ==

'{0}'을(를) 병합해야 합니다.

== GameuiCheckinChangedMissingConflictAction ==

로컬 변경사항을 취소하거나 항목을 서버의 기존 위치에 복원하십시오.

== GameuiCheckinChangedMissingConflictDescription ==

'{0}' 항목이 서버에 로드되지 않으므로 해당 항목을 변경할 수 없습니다.

== GameuiCheckinChangedXlinkConflictAction ==

로컬 변경사항을 취소하고 최신 버전을 다운로드해 Xlink를 다시 편집하십시오.

== GameuiCheckinChangedXlinkConflictDescription ==

Xlink '{0}'의 대상이 서버에서 변경되었으므로 변경할 수 없습니다.

== GameuiCheckinCopiedLoadedConflictAction ==

로컬 변경사항을 취소하고 최신 버전을 다운로드해 로컬 변경사항에 다시 적용하십시오.

== GameuiCheckinCopiedLoadedConflictDescription ==

'{0}' 항목이 이미 서버에 로드되었으므로 해당 항목을 복사할 수 없습니다.

== GameuiCheckinCopiedMissingParentConflictAction ==

복사 작업을 취소하거나 서버의 기존 위치로 이동하십시오.

== GameuiCheckinCopiedMissingParentConflictDescription ==

'{0}' 항목의 부모 디렉터리가 서버에 로드되지 않으므로 해당 항목을 복사할 수 없습니다.

== GameuiCheckinCopiedPathInUseConflictAction ==

복사 작업을 취소하거나 서버의 비어 있는 위치로 이동하십시오.

== GameuiCheckinCopiedPathInUseConflictDescription ==

서버의 같은 위치에 다른 항목이 로드되었으므로 '{0}' 항목을 복사할 수 없습니다.

== GameuiCheckinDeletedAlreadyDeletedConflictAction ==

삭제 작업을 취소하고 최신 버전으로 업데이트하십시오.

== GameuiCheckinDeletedAlreadyDeletedConflictDescription ==

'{0}' 항목이 서버에 로드되지 않으므로 해당 항목을 삭제할 수 없습니다.

== GameuiCheckinDeletedChangedWarningDescription ==

삭제된 항목 '{0}'이(가) 서버에서 변경되었습니다. 삭제가 적용되면 서버의 변경 내용이 사라집니다.

== GameuiCheckinDeletedMovedWarningDescription ==

삭제된 항목 '{0}'이(가) 서버에서 이동되었습니다. 삭제가 적용되면 서버의 이동 내용이 사라집니다.

== GameuiCheckinDeletedWarningAction ==

'{0}' 항목을 정말 삭제하시겠습니까?

== GameuiCheckinDirReplacedChangedConflictDescription ==

'{0}' 항목이 이미 서버에서 변경되었으므로 해당 항목을 되돌릴 수 없습니다.

== GameuiCheckinFileReplacedChangedConflictDescription ==

'{0}'을(를) 병합해야 합니다.

== GameuiCheckinFsProtectionMissingConflictAction ==

로컬 변경사항을 취소하거나 항목을 서버의 기존 위치에 복원하십시오.

== GameuiCheckinFsProtectionMissingConflictDescription ==

'{0}' 항목이 서버에 로드되지 않으므로 해당 항목에 대한 권한을 변경할 수 없습니다.

== GameuiCheckinMovedAlreadyMovedConflictAction ==

이동 작업을 취소하고 최신 버전으로 업데이트하십시오.

== GameuiCheckinMovedAlreadyMovedConflictDescription ==

'{0}' 항목이 이미 서버에서 대상에 로드되었으므로 해당 항목을 '{1}'(으)로 이동할 수 없습니다.

== GameuiCheckinMovedDivergentConflictAction ==

그래도 '{0}' 항목을 '{1}'(으)로 이동하시겠습니까?

== GameuiCheckinMovedDivergentConflictDescription ==

이동된 항목 '{0}'이(가) 서버에서 다른 위치로 이동되었습니다. 이동이 적용되면 서버의 이동 내용이 사라집니다.

== GameuiCheckinMovedDstInUseConflictAction ==

이동 작업을 취소하거나 서버의 비어 있는 위치로 이동하십시오.

== GameuiCheckinMovedDstInUseConflictDescription ==

서버의 같은 위치에 다른 항목이 로드되었으므로 '{0}' 항목을 '{1}'(으)로 이동할 수 없습니다.

== GameuiCheckinMovedInsideItselfConflictAction ==

이동 작업을 취소하거나 서버의 유효한 위치로 이동하십시오.

== GameuiCheckinMovedInsideItselfConflictDescription ==

'{1}' 항목이 서버의 '{0}' 내부에 로드되었으므로 '{0}' 항목을 '{1}' 내부로 이동할 수 없습니다.

== GameuiCheckinMovedMissingDstConflictAction ==

이동 작업을 취소하거나 항목을 서버의 기존 위치로 이동하십시오.

== GameuiCheckinMovedMissingDstConflictDescription ==

대상이 서버에 로드되지 않으므로 '{0}' 항목을 '{1}'(으)로 이동할 수 없습니다.

== GameuiCheckinMovedMissingItemConflictAction ==

이동 작업을 취소하거나 항목을 서버의 기존 위치에서 복원하십시오.

== GameuiCheckinMovedMissingItemConflictDescription ==

'{0}' 항목이 서버에 로드되지 않으므로 해당 항목을 이동할 수 없습니다.

== GameuiCheckinReplacedChangedConflictAction ==

되돌리기 작업을 취소하고 최신 버전을 다운로드해 되돌리십시오.

== GameuiCheckinReplacedMissingConflictAction ==

되돌리기 작업을 취소하십시오.

== GameuiCheckinReplacedMissingConflictDescription ==

'{0}' 항목이 서버에 로드되지 않으므로 해당 항목을 되돌릴 수 없습니다.

== GameuiOutOfDateUnresolvedXlink ==

Xlink '{0}'을(를) 해결할 수 없습니다. 미해결 Xlink에 있는 항목을 업데이트할 수 없습니다.

== GetfileRevdatanotfound ==

지정된 사양에 대한 데이터가 없음

== Group ==

그룹

== GroupKey ==

그룹

== HiddenChanged ==

숨김 변경됨

== Ignored ==

무시 항목

== InactiveKey ==

비활성(라이센스 없음)

== Info ==

정보

== IntervalMerge ==

간격 병합

== IntroducingData ==

데이터 입력 중

== IssueTrackerCheckinFailed ==

체크인 데이터를 이슈 추적기에 로그할 수 없음: {0}

== IssueTrackerNotSupported ==

지정된 이슈 추적기 '{0}'은(는) 지원되지 않습니다.

== ItemAddedSource ==

{0} 항목이 소스에 추가되었으며 병합 결과로 추가됩니다

== ItemAlreadyChanged ==

항목이 워크스페이스에서 변경(체크아웃, 로컬 변경, 삭제, 이동, 되돌리기)되었기 때문에 항목이 다운로드되지 않습니다: '{0}'. 실행 취소하거나 로컬 변경을 체크인하고 작업을 다시 시도하십시오.

== ItemDeletedSource ==

{0} 항목이 소스에서 삭제되었으며 병합 결과로 삭제됩니다

== ItemFsprotToApply ==

{0} 항목이 소스에서 파일 시스템 권한을 변경했습니다

== ItemMovedSource ==

{0} 항목이 소스에서 {1}(으)로 이동되었으며 병합 결과로 이동됩니다

== ItemNotFound ==

{0} 항목을 찾을 수 없습니다

== ItemPathAlreadyUsedByChange ==

'{0}'에 기존 변경사항이 있기 때문에 해당 항목이 다운로드/이동되지 않습니다. 로컬 변경을 취소하고 구성 뷰에서 항목의 로드를 취소한 다음 작업을 다시 시도하십시오.

== KeyEditable ==

편집 가능

== KeyPrivate ==

비공개

== KeyWorkspaceRevision ==

워크스페이스 개정

== Label ==

레이블

== LicenseEdition ==

에디션: {0}

== LicenseInformation ==

라이센스 정보:

== LicenseUsage ==

라이센스 사용:

== LicensedTo ==

라이센스 대상: {0}

== LicensedUsers ==

총 라이센스 사용자: {0}

== ListFindObjects ==

사용 가능한 객체 및 속성:

== ListPermissionsKey ==

사용 가능한 권한:

== ListTriggerTypes ==

사용 가능한 트리거 유형:

== LkNameField ==

링크 이름

== LoadedRevision ==

{0}@{1} 개정이 로드되었습니다

== LoadedTwice ==

이중 로드된 항목 충돌

== LoadedTwiceConflictActions1 ==

소스에 완료된 추가 유지(대상에서 해당 추가 취소)

== LoadedTwiceConflictActions2 ==

대상에 완료된 추가 유지(소스에서 해당 추가 취소)

== LoadedTwiceConflictDestinationOperation ==

{0} 추가됨

== LoadedTwiceConflictExplanation ==

두 항목이 소스와 대상에 추가되었으며 동일한 항목이므로 충돌합니다.

== LoadedTwiceConflictSourceOperation ==

{0} 추가됨

== LocalAndDownloadedSameFile ==

로컬 파일이 다운로드할 파일의 내용과 일치하므로 {0} 파일이 다운로드되지 않습니다. 변경 세트:{1}

== LocatedOnBranch ==

브랜치에 있음

== LogAdded ==

추가됨

== LogChanged ==

변경됨

== LogDefaultCsFormat ==

변경 세트 번호: {changesetid}{newline}브랜치: {branch}{newline}소유자: {owner}{newline}날짜: {date}{newline}코멘트: {comment}{newline}변경사항: {newline}{items}------------------------------------------------------------

== LogDefaultCsFormatWithoutChanges ==

변경 세트 번호: {changesetid}{newline}브랜치: {branch}{newline}소유자: {owner}{newline}날짜: {date}{newline}코멘트: {comment}{newline}------------------------------------------------------------

== LogDeleted ==

삭제됨

== LogMoved ==

이동됨

== MakeTubeSucceeded ==

Tube {0} -> {1}이(가) 올바르게 생성되었습니다.

== Markers ==

마커

== Merge ==

병합

== MergeBothChanges ==

양측 기여자.

== MergeDstChanges ==

대상 기여자.

== MergeExtraInfoBase ==

베이스

== MergeExtraInfoCommentsLine ==

코멘트: {0}

== MergeExtraInfoContributorLine ==

{3} 님이 {4}에서 생성한 {1}{2}의 {0}

== MergeExtraInfoDestination ==

대상

== MergeExtraInfoRecursiveMergeLine ==

재귀 병합: 재귀 병합입니다. 즉, 하나가 아닌 여러 개의 조상이 있습니다.

Plastic SCM은 여러 공통 조상을 병합해 소스 기여자와 대상 기여자를 병합하는 데 사용할 단일 조상을 생성함으로써 자동으로 문제를 해결합니다.

이제 {0} 조상을 {1} 조상과 병합하고 나중에 사용할 vcs:{2} 가상 조상을 생성합니다.

== MergeExtraInfoSource ==

소스

== MergeInProgress ==

{0}@{1} 변경세트에서 병합이 진행 중입니다. 다른 소스에서 병합하기 전에 해당 병합을 먼저 완료하십시오

== MergeNeeded ==

{0} 파일을 {1}에서 {2} 베이스 {3}(으)로 병합해야 합니다. {4}에 의해 변경됨

== MergeNoneChanges ==

없음.

== MergeProgressRecursive ==

재귀

== MergeProgressString ==

{0}/{1}개 파일 병합 중

== MergeResultMultipleLinkTargets ==

병합 결과로 기호 링크 {0}에 대한 여러 대상이 남았습니다

== MergeSourceFormat ==

{1}@{2}의 {0}

== MergeSrcChanges ==

소스 기여자.

== MergeToMergeNeeded ==

대상에 병합 작업 중 새 변경 세트가 생성되어 {0}@{1}@{2}(마운트 '{3}') 브랜치에 여러 개의 헤드가 있습니다. {4}@{1}@{2} 변경 세트에서 {0}@{1}@{2} 브랜치로 병합(또는 대상에 병합)을 수행해 브랜치 헤드를 통합하십시오.

== MergeVirtualChangesetComment ==

재귀 병합 중 생성된 가상 변경 세트

== MergedFile ==

{0}/{1}개 파일 병합됨: {2}

== Mergefrom ==

대상에서 병합 작업 제어

== MergingFile ==

{0}/{1}개 파일 병합 중: {2}

== MessageBranchSelector ==

개정을 가져올 브랜치 선택(없는 경우 /main):

== MessageCheckingIn ==

{0} 체크인 중 ...

== MessageCheckingOut ==

{0} 체크아웃 중 ...

== MessageCoSelector ==

체크아웃이 이동할 대상 브랜치 선택(없는 경우 /main):

== MessageContinueWithSelector ==

결과 선택기입니다. 활성화하시겠습니까? (Y/N):

== MessageDone ==

완료

== MessageFileNotFound ==

{0} 파일이 존재하지 않습니다.

== MessageLabelSelector ==

개정을 가져올 소스 레이블 선택:

== MessageMoreRepositories ==

리포지토리를 추가하시겠습니까? (Y/N):

== MessageNoRepositories ==

이 서버에는 리포지토리가 없습니다.

== MessageNumItemSelector ==

== 리포지토리 선택기 #{1}에 대한 항목 선택기 #{0} ==

== MessageNumRepSelector ==

== 리포지토리 선택기 #{0} ==

== MessageRepositoryName ==

리포지토리 이름 선택:

== MessageRepositoryServer ==

리포지토리 서버 선택:

== MessageSelectorNotSet ==

선택기가 설정되지 않았습니다.

== Mkattr ==

사용자가 속성을 생성하도록 허용

== Mkchildbranch ==

사용자가 자식 브랜치를 생성하도록 허용

== Mklabel ==

사용자가 레이블을 생성하도록 허용

== Mkrepository ==

사용자가 리포지토리를 생성하도록 허용

== Mktoplevelbranch ==

사용자가 상위 수준 브랜치를 생성하도록 허용

== Mktrigger ==

사용자가 트리거를 생성하도록 허용

== Modified ==

수정됨

== Move ==

리포지토리 내 파일 및 디렉터리 이동 가능 여부 제어

== MoveAddConflictAction1 ==

두 변경사항을 모두 유지하고 대상 이름을 다음으로 지정

== MoveAddConflictAction2 ==

소스 변경사항 유지(이동을 유지하고 추가 취소)

== MoveAddConflictAction3 ==

대상 변경사항 유지(추가를 유지하고 이동 취소)

== MoveAndAdd ==

이동/추가 충돌

== MoveAndDelete ==

이동/삭제 충돌

== MoveDeleteConflictActions1 ==

소스 변경사항 유지(이동을 유지하고 삭제 취소)

== MoveDeleteConflictActions2 ==

대상 변경사항 유지(삭제를 유지하고 이동 취소)

== MoveDeleteConflictDestinationOperation ==

{0} 삭제됨

== MoveDeleteConflictExplanation ==

소스에서 항목이 이동되었고 대상이 해당 항목 또는 해당 항목의 부모를 삭제했습니다.

== MoveDeleteConflictSourceOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== MoveIgnoredDestinationWasntSelected ==

'{1}' 이동 대상이 선택되지 않아 '{0}' 항목을 이동할 수 없습니다. 워크스페이스를 업데이트하거나 이동 소스와 대상을 선택하고 작업을 다시 시도하십시오.

== MoveIgnoredSourceWasntSelected ==

'{1}' 이동 대상이 선택되었으나 '{0}' 항목이 선택되지 않아 항목을 이동할 수 없습니다. 워크스페이스를 업데이트하거나 이동 소스와 대상을 선택하고 작업을 다시 시도하십시오.

== MoveItemAlreadyChanged ==

항목이 워크스페이스에서 변경(체크아웃, 로컬 변경, 삭제, 이동, 되돌리기)되었기 때문에 항목이 이동되지 않습니다: '{0}'. 실행 취소하거나 로컬 변경을 체크인하고 작업을 다시 시도하십시오.

== MoveNotApplicable ==

항목을 '{0}'(으)로 이동할 수 없습니다. 대상 경로가 이미 사용 중일 수 있습니다. 구성 뷰에서 항목의 로드를 취소하고 작업을 다시 시도하십시오.

== MoveSourceDelete ==

삭제 충돌에서 이동

== MoveSourceDeleteConflictDestinationOperation ==

{0} 삭제됨

== MoveSourceDeleteConflictSourceOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== Moved ==

이동됨

== MovedAddedConflictDestinationOperation ==

{0} 추가됨

== MovedAddedConflictExplanation ==

소스에서 항목 하나가 이동되었고 같은 이름의 항목이 대상의 같은 위치에 추가되었습니다.

== MovedAddedConflictSourceOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== MovedEvilTwin ==

이블 트윈 충돌 이동됨

== MovedEvilTwinConflictActions1 ==

두 변경사항을 모두 유지하고 대상 이름을 다음으로 지정

== MovedEvilTwinConflictActions2 ==

소스에서 이동 유지(대상에서 이동 취소)

== MovedEvilTwinConflictActions3 ==

대상에서 이동 유지(소스에서 이동 취소)

== MovedEvilTwinConflictDestinationOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== MovedEvilTwinConflictExplanation ==

이름이 같은 두 개의 다른 항목이 소스 및 대상의 같은 위치로 이동되었습니다.

== MovedEvilTwinConflictSourceOperation ==

{0}에서 {1}(으)로 이동됨

== MovedLocally ==

로컬에서 이동됨

== MsgBinaryFile ==

바이너리

== MsgDirectory ==

디렉터리

== MsgItemAdded ==

Plastic이 제어하며 최근에 추가되었습니다.

== MsgItemAddedNotOnDisk ==

Plastic이 제어하며 최근에 추가되었으나 디스크에 없습니다.

== MsgItemChanged ==

Plastic이 제어하며 로컬에서 변경되었습니다.

== MsgItemCheckedin ==

Plastic이 제어하며 체크인되었습니다.

== MsgItemCheckedinNotOnDisk ==

Plastic이 제어하며 체크인되었으나 디스크에 없습니다.

== MsgItemCheckedout ==

Plastic이 제어하며 체크아웃되었습니다.

== MsgItemCheckedoutNotOnDisk ==

Plastic이 제어하며 체크아웃되었으나 디스크에 없습니다.

== MsgItemIgnored ==

무시되었습니다.

== MsgItemNotOnDisk ==

디스크에 없습니다.

== MsgItemPrivate ==

비공개입니다.

== MsgItemStatus ==

{0} 항목은 {1}입니다

== MsgLinkFile ==

링크

== MsgPendingDstMergelink ==

{1}@{2}@{3}에 있는 cs:{0}(으)로

== MsgPendingMergelink ==

{2}@{3}@{4}에 있는 cs:{1}의 {0}

== MsgPrivFile ==

파일

== MsgPrivate ==

비공개

== MsgTextFile ==

텍스트

== MsgUnknown ==

알 수 없음

== MsgWorkspaceWorkingInfo ==

리포지토리: {0}

브랜치: {1}

레이블: {2}

== Multiple ==

다수

== NameAlreadyInDirectory ==

{0} 이름이 이미 디렉터리에 있습니다

== NameNotValid ==

{0} 이름이 더 이상 유효하지 않습니다

== NewBrNameParamNotBrspec ==

새 이름 매개 변수에 브랜치 사양이 아닌 브랜치 이름이 포함되어야 합니다

== NewNameFor ==

{0}의 새 이름:

== NewNameInstead ==

{0}을(를) 대신할 새 이름:

== No ==

아니요

== NoChangesApplied ==

적용된 변경사항이 없음

== NoChangesInWk ==

워크스페이스 {0}에 변경사항이 없습니다

== NoErrorsDetected ==

감지된 오류가 없습니다.

== NoValidAnswers ==

n;아니요

== NodeChangeAdded ==

{0} 추가됨

== NodeChangeCopied ==

{0} 복사됨

== NodeChangeDeleted ==

{0} 삭제됨

== NodeChangeModified ==

수정됨 {0}

== NodeChangeModifiedAndMoved ==

{0}에서 {1}(으)로 수정 및 이동됨

== NodeChangeMoved ==

{0}에서 {1}(으)로 이동

== NodeChangeReplaced ==

{0} 교체됨

== NotMergedFile ==

병합되지 않은 파일 {0}/{1}: {2}

== Obliterate ==

말소 작업 제어

== Of ==

/

== OldRenameRenameNames ==

기존 이름 {0}, 변경된 첫 번째 이름 {1}, 변경된 두 번째 이름 {2}

== On ==

다음에:

== OnlyModifiedOnSource ==

소스에서만 수정된 파일 {0}/{1}개 처리됨: {2}

== OperationAbandoned ==

중단됨

== OperationDisabled ==

이 작업은 Plastic SCM 5.0에서 비활성화됩니다

== OperationStartingFetch ==

가져오기 시작

== OperationStartingPush ==

내보내기 시작

== Owner ==

소유자

== PasswordCantBeEmpty ==

비밀번호는 반드시 입력해야 합니다. 비밀번호가 설정되지 않았습니다.

== PasswordCorrectlySet ==

비밀번호가 올바르게 설정되었습니다

== PasswordDoesntMatch ==

비밀번호가 일치하지 않습니다. 비밀번호가 설정되지 않았습니다.

== PathInConflictWarningMessage ==

병합 작업 중에 경로가 이미 사용 중이었으므로 '{0}' 항목의 이름이 '{1}'(으)로 변경되었습니다

== PathNotFound ==

병합 충돌에 경로 {0}이(가) 없습니다

== PathNotFoundInDiff ==

비교 세트에 경로 {0}이(가) 없습니다

== PathNotUnique ==

경로 '{0}'이(가) 고유하지 않습니다. 이는 다음 중 하나를 의미할 수 있습니다...

== PathsFsLocked ==

일부 파일이나 디렉터리가 다른 프로그램에 의해 잠겨 있어 작업을 시작할 수 없습니다. 프로그램을 닫고 다시 시도하십시오.

== PendingMergeLinks ==

대기 중인 병합 링크

== PerformingSwitch ==

전환 작업 수행 중...

== PermissionKey ==

권한

== Private ==

비공개

== ProcessingBranches ==

브랜치 처리 중

== ProcessingDirectoryConflicts ==

디렉터리 충돌 처리 중

== ProcessingDirectoryOperations ==

디렉터리 작업 처리 중

== ProcessingDirectoryOperationsApplyingFsProtections ==

디렉터리 작업 처리 중(파일 시스템 보호 적용)

== ProcessingDirectoryOperationsDownloadingRevisions ==

디렉터리 작업 처리 중(개정 다운로드)

== ProcessingDirectoryOperationsUpdatingWorkspace ==

디렉터리 작업 처리 중(워크스페이스 업데이트)

== PushingAcls ==

ACL 내보내기 중

== PushingAttributes ==

속성 내보내기 중

== PushingBranhces ==

브랜치 내보내기 중

== PushingChangesets ==

변경 세트 내보내기 중

== PushingChildren ==

트리 내보내기 중

== PushingFinished ==

메타데이터 내보내기 완료

== PushingItems ==

항목 내보내기 중

== PushingLabels ==

레이블 내보내기 중

== PushingLinks ==

링크 내보내기 중

== PushingMetadata ==

메타데이터 내보내기 중

== PushingMoveRealizations ==

이동 내보내기 중

== PushingReferences ==

참조 내보내기 중

== PushingRevisions ==

개정 내보내기 중

== Read ==

객체 읽기 가능 여부 제어

== ReconcilingAcls ==

ACL 조정 중

== ReconcilingObjects ==

객체 조정 중

== RemoveTubeSucceeded ==

Tube {0} -> {1}이(가) 올바르게 제거되었습니다.

== Removed ==

제거됨

== RemovedLocally ==

로컬에서 제거됨

== Rename ==

객체 이름 변경 가능 여부 제어

== RenamedOldNameConflict ==

한 항목이 아직 사용 중인 이름으로 변경되었습니다.

== RenamedRenamedConflict ==

한 항목의 이름이 양측 기여자 측에서 변경되었습니다.

== RenamedSameNameConflict ==

두 항목이 같은 이름으로 변경되었습니다

== RenamedToDownloadFile ==

새 버전을 다운로드하기 위해 {0} 파일의 이름이 변경됩니다. 변경 세트:{1}

== RenamesNotValidIntroduce ==

변경된 이름이 더 이상 유효하지 않습니다. 새 이름을 직접 입력해야 합니다

== Replaced ==

교체됨

== Replicateread ==

복제 읽기 작업 제어

== Replicatewrite ==

복제 쓰기 작업 제어

== ReportCmdMsgFileChangedInWk ==

파일이 Plastic SCM 제어를 벗어나 워크스페이스에서 변경되었으며, 따라서 데이터가 유지되었습니다. 항목이 최신 상태가 아닙니다. 업데이트하려면 해당 항목을 강제로 업데이트하십시오

== ReportCmdMsgUpdateStoringCheckout ==

이 항목의 체크아웃된 데이터를 안전하게 저장

== Repository ==

리포지토리

== RepositorySpec ==

리포지토리 사양

== ResolutionConfigured ==

구성된 해결 방법으로 충돌을 해결했습니다.

== ResolvedCreatedConflict ==

{1} 충돌이 해결된 후 {0} 충돌이 생성되었습니다

== ResolvedRemovedConflict ==

{1} 충돌이 해결된 후 {0} 충돌이 제거되었습니다

== ReviewStatusReviewed ==

검토됨

== ReviewStatusReworkRequired ==

재작업 필요

== ReviewStatusUnderReview ==

검토 중

== RevisionCheckedout ==

로컬

== RevisionHistoryOf ==

{0}의 개정 내역

== RevisionNotExists ==

개정이 없습니다

== RevisionNotFound ==

로드할 개정을 찾을 수 없습니다

== RevisionNumber ==

개정 번호

== RevisionSpec ==

개정 사양

== RevisionType ==

개정 유형

== Rm ==

리포지토리에서 파일 및 디렉터리 제거 가능 여부 제어

== Rmattr ==

사용자가 속성을 제거하도록 허용

== Rmchangeset ==

해당 브랜치에서 변경 세트 제거 가능 여부 제어

== Rmlabel ==

사용자가 레이블을 제거하도록 허용

== Rmrepository ==

사용자가 리포지토리를 제거하도록 허용

== Rmtrigger ==

사용자가 트리거를 제거하도록 허용

== SearchingForChanged ==

워크스페이스에서 변경된 항목 검색 중...

== Second ==

두 번째

== SelectorNoChanges ==

변경사항이 없습니다.

== Server ==

서버

== SetConfigSucceeded ==

Plastic Tube 구성이 올바르게 설정되었습니다.

== SettingNewSelector ==

새 선택기 설정 중...

== ShareRepoSucceeded ==

리포지토리 '{0}'이(가) 올바르게 공유되었습니다.

== Shelve ==

임시 저장

== Skip ==

건너뛰기

== Source ==

소스

== SourceDestinationChanged ==

{0} 항목이 소스에서 변경되었으나, 해당 내용이 소스와 대상에서 동일하기 때문에 병합 중에 취소되었습니다

== SourceDestinationChangedFsprotection ==

{0} 항목의 파일 시스템 보호가 소스에서 변경되었으나, 해당 변경사항이 소스와 대상에서 동일하기 때문에 병합 중에 취소되었습니다

== SourceDestinationDeleted ==

{0} 항목이 소스에서 삭제되었으나, 해당 항목이 이미 대상에서 삭제되었기 때문에 병합 중에 취소되었습니다

== SourceDestinationMoved ==

{0} 파일이 소스와 대상에서 같은 위치로 이동했기 때문에 이동이 취소됩니다. {1}에서 {2}(으)로 이동됨

== SrcContributor ==

소스 변경 세트: {0}(브랜치 {1})

== StartResolveConflict ==

다음 충돌을 해결할 예정:

== StatColLastmod ==

마지막으로 수정된 날짜

== StatColPath ==

경로

== StatColSimilarity ==

유사도

== StatColSize ==

크기

== StatColStatus ==

상태

== StatusKey ==

상태

== StatusPerfWarningChanged ==

변경된 파일을 찾는 데 너무 긴 시간이 소요되었습니다. 성능 팁: {0}

== StatusPerfWarningMoved ==

이동된 파일을 계산하는 데 너무 긴 시간이 소요되었습니다. 비공개/제거된 파일이 너무 많습니다. 성능 팁: {0}

== StatusPerfWarningPrivates ==

비공개 파일이 너무 많아 성능에 영향을 줄 수 있습니다. 비공개 파일을 무시하는 방법: {0}

== SubtractiveIntervalMerge ==

차감식 간격 병합

== SubtractiveMerge ==

차감식 병합

== SubtractiveNeeded ==

{0} 항목을 {1}에서 {2} 베이스 {3}(으)로 차감식 병합해야 합니다. {4}에 의해 변경됨

== SupportBundleCreated ==

{0}에서 생성된 지원 번들

== SupportBundleCreating ==

새 지원 번들 생성 중...

== SupportContactUs ==

언제든지 https://www.plasticscm.com/support에 문의할 수 있습니다.

문의사항 또는 건의사항이 있거나 안내가 필요한 경우 언제든지

문의하시기 바랍니다.

== SyncAlreadyReplicated ==

대상 리포지토리가 git과 동기화된 리포지토리에서 복제되어서 동기화를 시작할 수 없습니다. 원래 동기화된 리포지토리는 '{0} - {1}'입니다. 추가 정보가 필요한 경우 문의하십시오.

== To ==

다음으로:

== Total ==

합계

== TubeStatusConnected ==

Plastic SCM 서버({0})가 Plastic Tube에 연결되었습니다.

== TubeStatusDisconnected ==

Plastic SCM 서버({0})가 Plastic Tube에 연결되지 않았습니다.

== TypeNewPassword ==

새 비밀번호:

== TypeOldPassword ==

기존 비밀번호:

== UnableToRemoveCset ==

선택한 {0} 변경 세트를 삭제할 수 없습니다.

== UndoUnableToMove ==

'{0}' 파일을 다시 '{1}'(으)로 이동할 수 없습니다. {2}

변경사항을 취소하기 전에 삭제된 항목을 포함해야 할 수 있습니다. 현재 옵션을 확인하십시오.

- CLI를 사용하는 경우 삭제된 경로나 "--deleted" 인수를 'undo' 명령에 추가하십시오.

- GUI를 사용하는 경우 대기 중인 변경사항 뷰에서 옵션 다이얼로그를 열고 "표시할 항목" 탭에서 "삭제된 파일 및 디렉터리 표시"를 선택하십시오.

== UndoneAddOperation ==

로컬 추가 작업 {0}의 실행이 취소됩니다.

== UndoneDeleteOperation ==

로컬 삭제 작업 {0}의 실행이 취소됩니다.

== UndoneMoveOperation ==

로컬 이동 작업 {0} -> {1}의 실행이 취소됩니다.

== UnknownError ==

알 수 없는 오류

== Unlimited ==

무제한

== UnloadItemAlreadyChanged ==

항목이 워크스페이스에서 변경(체크아웃, 로컬 변경, 삭제, 이동, 되돌리기)되었기 때문에 항목 로드가 취소되지 않습니다: '{0}'. 실행 취소하거나 로컬 변경을 체크인하고 작업을 다시 시도하십시오.

== UnneededMergeRevisionLoaded ==

올바른 개정이 이미 로드되어 '{0}'에 대한 복사 병합이 필요하지 않습니다.

== UnresolvedXlink ==

미해결 Xlink

== UnshareRepoSucceeded ==

리포지토리 '{0}'이(가) 올바르게 공유 해제되었습니다.

== UnsupportedMergeType ==

지원되지 않는 병합 유형

== UpdateAskForMerge ==

브랜치의 가장 최근 변경사항과 로컬 변경사항 간에 충돌이 있습니다. 병합을 진행하시겠습니까? (Y/N)

== UpdateDeletedSelectorObjectSkipped ==

워크스페이스를 유효한 브랜치 구성으로 업데이트할 수 없습니다. 다른 사용자가 워크스페이스에 설정된 임시 저장이나 레이블을 삭제했을 수 있습니다. 워크스페이스를 기존 브랜치, 변경 세트, 레이블 또는 임시 저장 세트로 전환하십시오.

== UpdateProgress ==

{0}/{1}개 업데이트됨(다운로드할 파일 {2}/{3}개, 적용할 작업 {4}/{5}개)

== UpdateProgressCalculating ==

계산 중...

== UpdateProgressDownloadingBigFile ==

{2}에서 {0} 파일({1}) 다운로드 중

== UpdateProgressDownloadingBlock ==

{2}에서 {0}파일 블록({1}) 다운로드 중

== UpdateProgressUpdating ==

업데이트 중...

== UpdateStatusCalculating ==

계산 중

== UpdateStatusFinished ==

완료

== UpdateStatusUpdating ==

업데이트 중

== UpdateWithChangesFromGluonWorkspaceNotAllowed ==

Gluon 워크스페이스에서 체크아웃이 있는 표준 워크스페이스로 전환할 수 없습니다. Gluon에서 체크인하거나 실행 취소하고 업데이트를 다시 시도할 수 있습니다.

== UpdateWkIsUpToDate ==

{0} 워크스페이스가 최신 상태입니다(변경 세트:{1})

== UpdatingWorkspace ==

Plastic이 워크스페이스를 업데이트 중입니다. 잠시만 기다려주십시오...

== UploadingFiles ==

파일 {0}개 업로드 중

== User ==

사용자

== UserCorrectlyActivated ==

{0} 님이 활성화되었습니다

== UserCorrectlyDeactivated ==

{0} 님이 비활성화되었습니다

== UserInformation ==

라이센스 정보: 서버: {0}

== UserKey ==

사용자

== View ==

객체 표시 여부 제어

== VirtualPathDecorator ==

(가상 조상, cs:{0}에 대한 개정)

== WaitingOperation ==

이 작업은 몇 분 정도 소요될 수 있습니다. 잠시만 기다려주십시오 ...

== Warning ==

경고

== WhichChange ==

어떤 요소를 변경하시겠습니까? (소스|대상)[1|2]

== WhichRename ==

어떤 변경된 이름을 사용하시겠습니까? [1|2]

== WillCreateRepo ==

{0} 리포지토리가 존재하지 않으며, 생성될 것입니다

== WorkspacestatusAddGrp ==

추가된 항목(AD = 추가됨, PR = 비공개, IG = 무시 항목)

== WorkspacestatusChGrp ==

수정된 항목(CH = 변경됨, CO = 체크아웃됨, CP = 복사됨(신규), RP = 교체됨)

== WorkspacestatusMvGrp ==

이동된 항목(MV = 이동됨, LM = 로컬에서 이동됨)

== WorkspacestatusRmGrp ==

삭제된 항목(DE = 삭제됨, LD = 로컬에서 삭제됨)

== XlinkConflict ==

Xlink 충돌

== XlinkConflictActions1 ==

Xlink에서 소스 변경사항 유지

== XlinkConflictActions2 ==

Xlink에서 대상 변경사항 유지

== XlinkConflictDestinationOperation ==

변경된 Xlink: {0}

== XlinkConflictExplanation ==

소스와 대상에서 Xlink가 변경되었습니다.

== XlinkConflictSourceOperation ==

변경된 Xlink: {0}

== XlinkWritableConflict ==

Xlink 누락 조상 충돌

== XlinkWritableConflictExplanation ==

Xlink 리포지토리에 병합을 계산할 조상 변경 세트가 지정되지 않았습니다. 조상 변경 세트를 직접 지정해야 합니다.

== Yes ==

예

== YesValidAnswers ==

y;예